

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

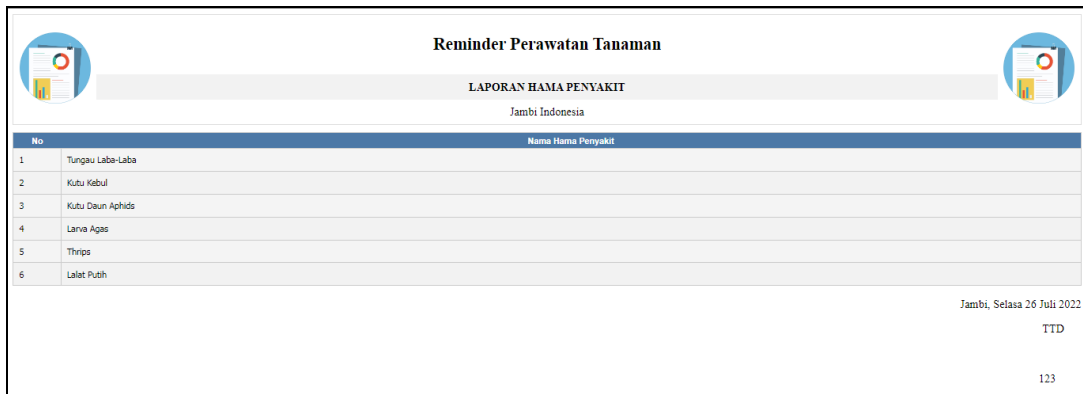
Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Aplikasi Reminder pada Arisma Hydroponics yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data Hama penyakit

Laporan data Hama penyakit ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Hama penyakit secara keseluruhan. Adapun laporan Hama penyakit dapat dilihat pada gambar berikut ini :



Reminder Perawatan Tanaman	
LAPORAN HAMA PENYAKIT	
Jambi Indonesia	
No	Nama Hama Penyakit
1	Tungau Laba-Laba
2	Kutu Kebul
3	Kutu Daun Aphids
4	Larva Agas
5	Thrips
6	Lalat Putih

Jambi, Selasa 26 Juli 2022
TTD
123

Gambar 5.1 Laporan Data Hama penyakit

2. Laporan Data Jenis Sayuran

Laporan data Jenis Sayuran ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Jenis Sayuran secara keseluruhan. Adapun laporan Jenis Sayuran dapat dilihat pada gambar berikut ini :

No	Jenis Sayuran	Foto
1	Buncis	
2	Brokoli	
3	Kangkung	
4	Sawi	
5	Selada	
6	Daun Bawang	
7	Bayam	

Jambi, Selasa 26 Juli 2022
TTD
123

Gambar 5.2 Laporan Data Jenis Sayuran

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

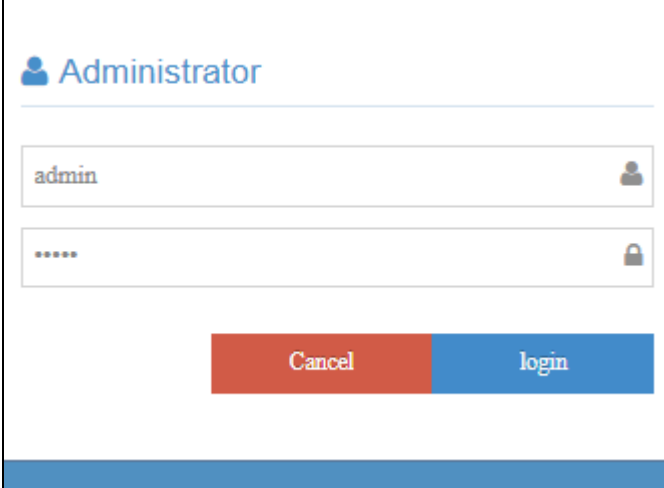
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

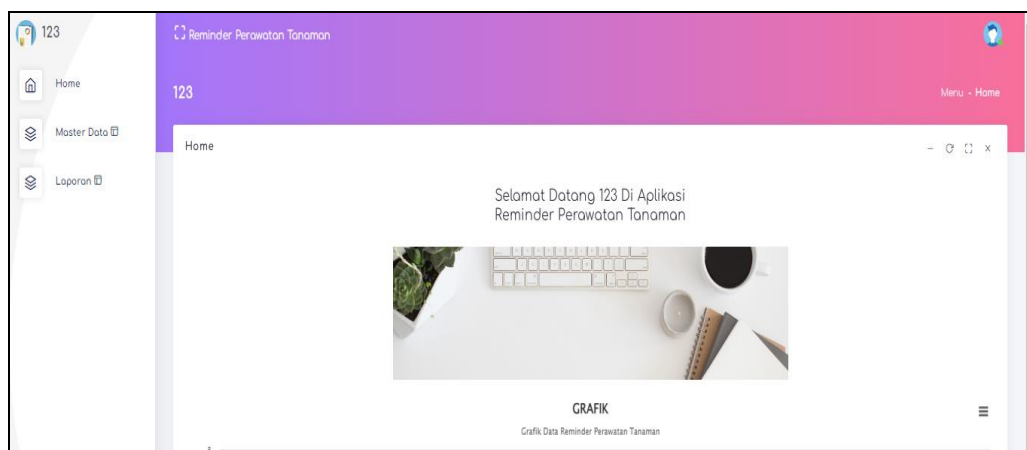
Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukkan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.



Gambar 5.3 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



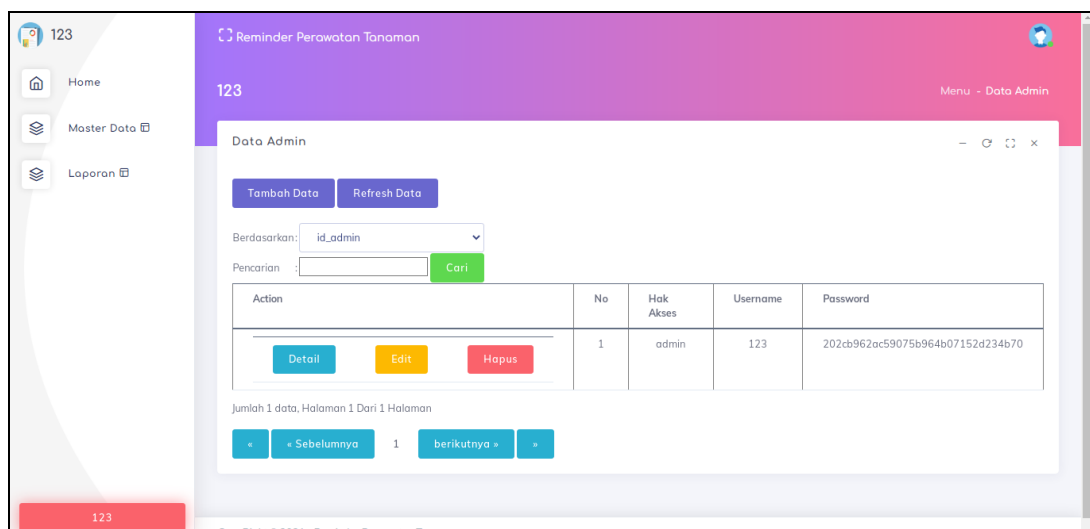
Gambar 5.4 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :



Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for adding an admin user. The page title is 'Reminder Perawatan Tanaman' and the user is logged in as '123'. The main content area is titled 'Data Admin'. A blue button at the top left says 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA'. A green notification box with a close button (X) contains the text 'Tambah Data Admin' and 'Silahkan input Data Admin dibawah ini.'. Below this, there are three form fields: 'Hak Akses' with a dropdown menu, 'Username' with a text input field containing 'Username', and 'Password' with a password input field containing 'Password'. At the bottom right, there is a green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA'.

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows the same web application interface but for editing an admin user. The page title is 'Reminder Perawatan Tanaman' and the user is logged in as '123'. The main content area is titled 'Data Admin'. A blue button at the top left says 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. A yellow notification box with a close button (X) contains the text 'Edit Data Admin' and 'Silahkan Update Data Admin dibawah ini.'. Below this, there are three form fields: 'Hak Akses' with a dropdown menu showing '- admin -', 'Username' with a text input field containing '123', and 'Password' with a password input field containing dots. At the bottom right, there is a green button labeled 'PROSES UPDATE DATA'.

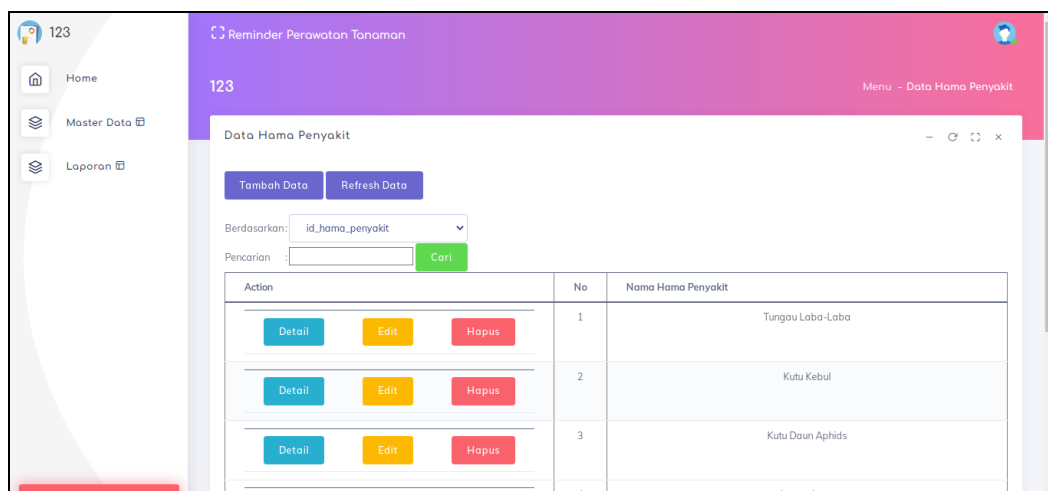
Gambar 5.7 Tampilan Input Form Edit Admin

4. Tampilan Menu Penyakit

Tampilan Menu Penyakit merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Penyakit

Tampilan input form menu Penyakit digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penyakit. Berikut merupakan Tampilan Penyakit :



Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Penyakit

b). Tampilan Input Form Tambah Penyakit

Tampilan input form Tambah Penyakit digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penyakit. Berikut merupakan Tampilan Penyakit :

The screenshot shows a web application interface for 'Reminder Perawatan Tanaman'. The main content area is titled 'Data Hama Penyakit'. At the top left of this area is a blue button labeled 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA'. Below it is a green modal box with the title 'Tambah Data Hama Penyakit' and a close button 'X'. The modal contains the text 'Silahkan input Data Hama Penyakit dibawah ini.' Below the modal is a form with a label 'Nama Hama Penyakit' and an input field containing the text 'Nama Hama Penyakit'. At the bottom of the form is a green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA'. The footer of the application shows 'CopyRight © 2021 - Reminder Perawatan Tanaman'.

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Tambah Penyakit

c). Tampilan Input Form Edit Penyakit

Tampilan input form Edit Penyakit digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penyakit.

Berikut merupakan Tampilan Penyakit :

The screenshot shows the same web application interface as Gambar 5.9, but with the modal box titled 'Edit Data Hama Penyakit' in yellow. The modal contains the text 'Silahkan Update Data Hama Penyakit dibawah ini.' Below the modal is a form with a label 'Nama Hama Penyakit' and an input field containing the text 'Tungau Laba-Laba'. At the bottom of the form is a green button labeled 'PROSES UPDATE DATA'. The footer of the application shows 'CopyRight © 2021 - Reminder Perawatan Tanaman'.

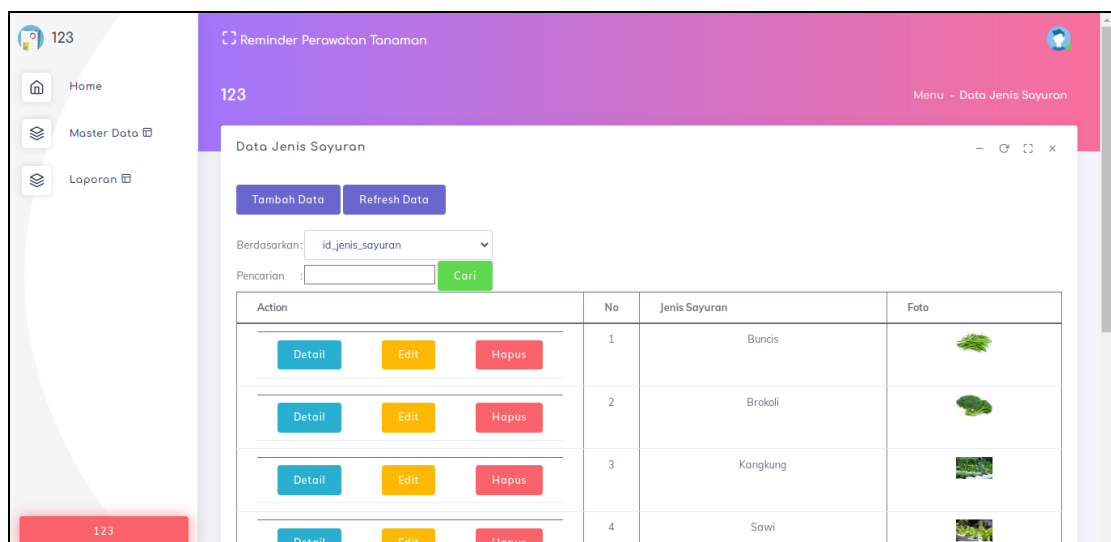
Gambar 5.10 Tampilan Input Form Edit Penyakit

5. Tampilan Menu Sayuran

Tampilan Menu Sayuran merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Sayuran

Tampilan input form menu Sayuran digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Sayuran. Berikut merupakan Tampilan Sayuran :



Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu Sayuran

b). Tampilan Input Form Tambah Sayuran





Tampilan input form Tambah Sayuran digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Sayuran. Berikut merupakan Tampilan Sayuran :

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah Sayuran

c). Tampilan Input Form Edit Sayuran

Tampilan input form Edit Sayuran digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Sayuran.

Berikut merupakan Tampilan Sayuran :

Action	No	Jenis Sayuran	Foto
Detail Edit Hapus	1	Buncis	
Detail Edit Hapus	2	Brokoli	
Detail Edit Hapus	3	Kangkung	
Detail Edit Hapus	4	Sawi	




Gambar 5.13 Tampilan Input Form Edit Sayuran

6. Tampilan Menu Panduan

Tampilan Menu Panduan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Panduan

Tampilan input form menu Panduan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Panduan. Berikut merupakan Tampilan Panduan :

Action	No	Judul	Nama Hama Penyakit	Gambar	Penanaman	Pemupuk
Detail Edit Hapus	1	Buncis	Kutu Kebul		Media air	Setiap 2 hari
Detail Edit Hapus	2	Kangkung	Tungau Laba-Laba		Media Air	Lewatit H 5 Setiap : Hari
Detail Edit Hapus	3	Daun Bawang	Larva Agas		Media Air	Pupuk Organik Seriap 1 Hari

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Panduan

b). Tampilan Input Form Tambah Panduan

Tampilan input form Tambah Panduan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Panduan. Berikut merupakan Tampilan Panduan :

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Tambah Panduan

c). Tampilan Input Form Edit Panduan

Tampilan input form Edit Panduan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Panduan.

Berikut merupakan Tampilan Panduan :

Gambar 5.16 Tampilan Input Form Edit Panduan

7. Tampilan Menu Reminder

Tampilan Menu Reminder merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Reminder

Tampilan input form menu Reminder digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Reminder. Berikut merupakan Tampilan Reminder :

Action	No	Jenis Sayuran	Waktu Siram	Waktu Pupuk	Keterangan
Detail Edit Hapus	1	Buncis	16:45:00	07:00:00	Pengecekan PH air
Detail Edit Hapus	2	Brokoli	15:00:00	08:10:00	Pengecekan PH air
Detail Edit Hapus	3	Kangkung	17:00:00	06:30:00	Pengecekan Petumbuhan Tanaman
Detail Edit Hapus	4	Sawi	15:00:00	09:00:00	Pengecekan PH air
Detail Edit Hapus	5	Selada	15:00:00	08:00:00	Pengecekan PH air

Gambar 5.17 Tampilan Input Form Menu Reminder

b). Tampilan Input Form Tambah Reminder

Tampilan input form Tambah Reminder digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Reminder. Berikut merupakan Tampilan Reminder :

The screenshot shows a web application interface for 'Reminder Perawatan Tanaman'. The main content area is titled 'Data Reminder' and features a green modal box with the text 'Tambah Data Reminder' and 'Silahkan Input Data Reminder dibawah ini.'. Below the modal, there is a form with the following fields:

Jenis Sayuran	:	<input type="text"/>
Waktu Siram	:	<input type="text"/>
Waktu Pupuk	:	<input type="text"/>
Keterangan	:	<input type="text"/>

A green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA' is positioned at the bottom of the form. The footer of the application displays 'Copyright © 2021 - Reminder Perawatan Tanaman'.

Gambar 5.18 Tampilan Input Form Tambah Reminder

c). Tampilan Input Form Edit Reminder

Tampilan input form Edit Reminder digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Reminder. Berikut merupakan Tampilan Reminder :

The screenshot shows the 'Edit Data Reminder' form in the same application. It features a yellow modal box with the text 'Edit Data Reminder' and 'Silahkan Update Data Reminder dibawah ini.'. The form fields are pre-filled with the following data:

Jenis Sayuran	:	<input type="text" value="- Bunds -"/>
Waktu Siram	:	<input type="text" value="04:45 PM"/>
Waktu Pupuk	:	<input type="text" value="07:00 AM"/>
Keterangan	:	<input type="text" value="Pengecekan PH air"/>

A green button labeled 'PROSES UPDATE DATA' is located at the bottom of the form. The footer of the application displays 'Copyright © 2021 - Reminder Perawatan Tanaman'.

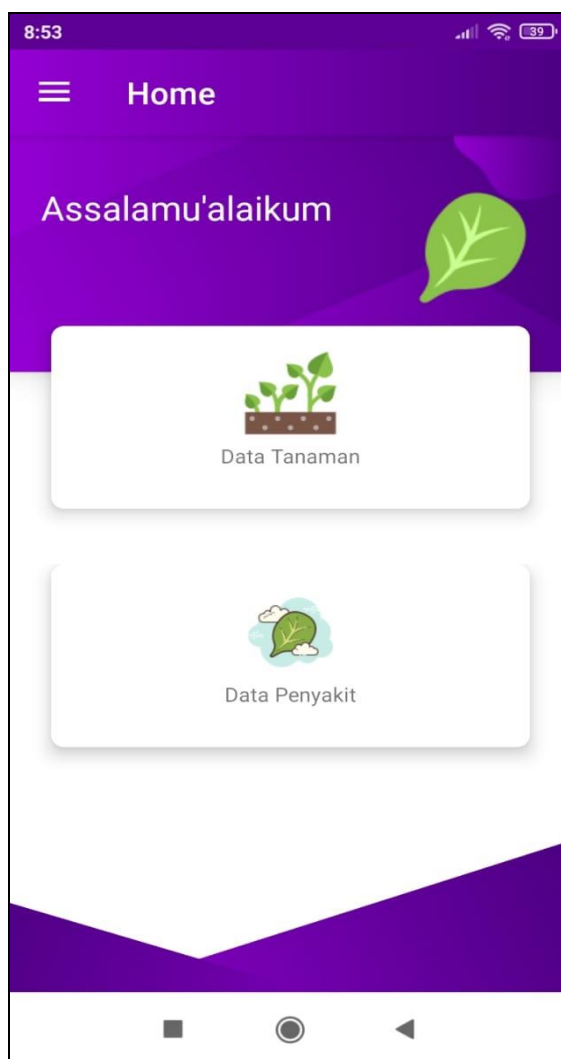
Gambar 5.19 Tampilan Input Form Edit Reminder

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Karyawan

Tampilan input khusus Karyawan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Karyawan sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Menu Utama

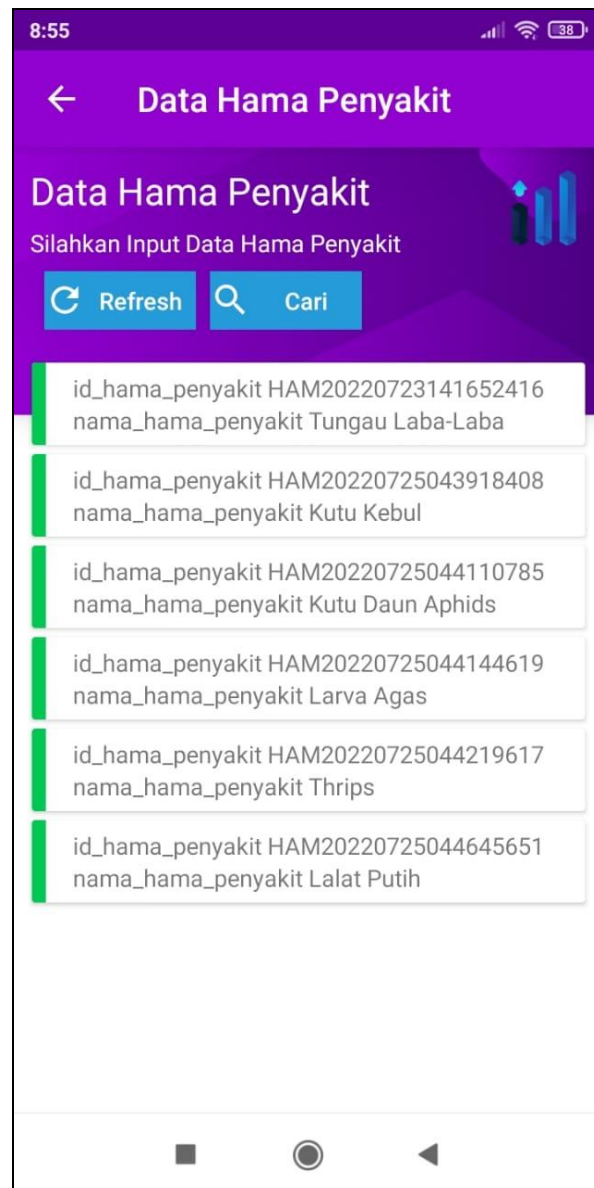
Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



Gambar 5.20 Tampilan Input Form Menu utama

2. Tampilan Input Form Hama penyakit

Tampilan input form Hama penyakit digunakan untuk menampilkan data Hama penyakit. Berikut merupakan Tampilan Hama penyakit:



Gambar 5.21 Tampilan Input Form Hama penyakit

3. Tampilan Input Form Jenis sayuran

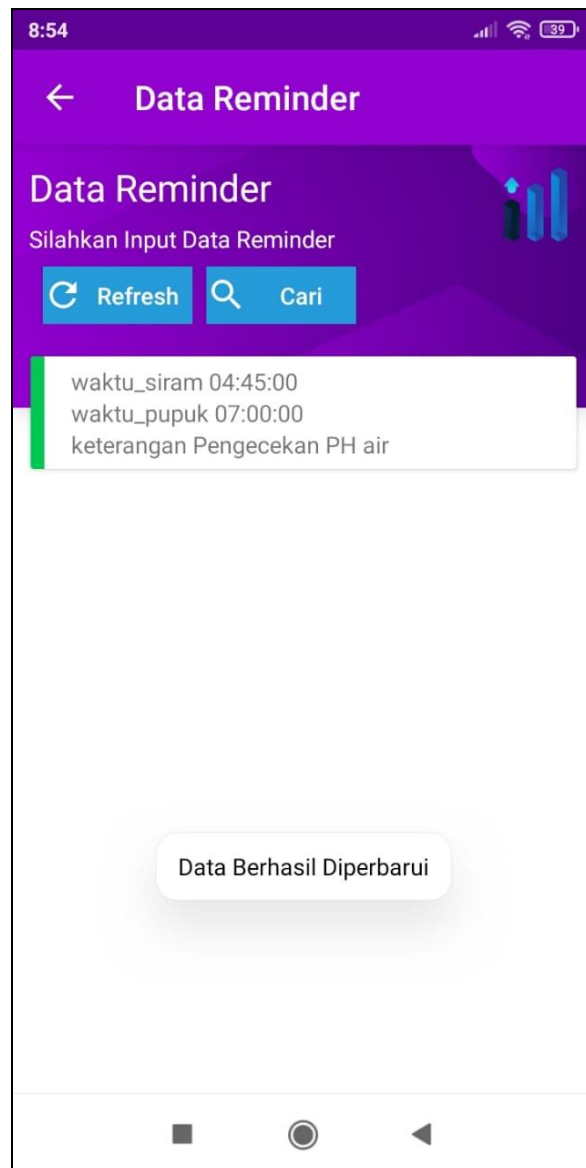
Tampilan input form Jenis sayuran digunakan untuk menampilkan data Jenis sayuran. Berikut merupakan Tampilan Jenis sayuran:



Gambar 5.22 Tampilan Input Form Jenis sayuran

4. Tampilan Input Form Reminder

Tampilan input form Reminder digunakan untuk menampilkan data Reminder. Berikut merupakan Tampilan Reminder:



Gambar 5.23 Tampilan Input Form Reminder

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> input <i>username</i> BENAR input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> input <i>username</i> SALAH input <i>password</i> SALAH 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> Tanpa <i>Username</i> Tanpa <i>password</i> 	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> Tampilkan Halaman Menu utama Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> Tampilkan Halaman Menu utama Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

4. Pengujian Halaman Menu Penyakit

Pengujian halaman Penyakit dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Penyakit

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Penyakit BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penyakit LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Penyakit GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Penyakit TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Penyakit BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Penyakit LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Penyakit GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Penyakit TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Penyakit BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Penyakit BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Penyakit	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Sayuran

Pengujian halaman Sayuran dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Sayuran

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Sayuran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Sayuran LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Sayuran GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Sayuran TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Sayuran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Sayuran LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Sayuran GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Sayuran TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Sayuran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Hapus Sayuran BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Sayuran	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik
---------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------	----------------------------	------------------------------------------	------

6. Pengujian Halaman Menu Panduan

Pengujian halaman Panduan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Panduan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Panduan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Panduan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan ”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Panduan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Panduan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Panduan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Panduan LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Panduan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Panduan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Hapus Panduan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Panduan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Panduan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Reminder

Pengujian halaman Reminder dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Reminder

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Reminder BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Reminder LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Reminder GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Reminder TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Reminder BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Reminder LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Edit Reminder GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Reminder TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Reminder BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Reminder BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Reminder	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Hama penyakit	Klik tombol Hama penyakit pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Hama penyakit - klik tombol print 	Halaman cetak Hama penyakit	Laporan Hama penyakit	Baik
Laporan Jenis Sayuran	Klik tombol Jenis Sayuran pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Jenis Sayuran - klik tombol print 	Halaman cetak Jenis Sayuran	Laporan Jenis Sayuran	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Arisma Hydroponics, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Aplikasi Reminder pada Arisma Hydroponics, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Penyakit, Sayuran, Panduan dan Reminder
 - c. Sistem mampu mencetak laporan Hama penyakit dan Jenis Sayura dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut