

DAFTAR PUSTAKA

- Masya, H. and Candra, D. A. (2016) 'Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016', *KONSELI: Jurnal Bimbingan dan Konseling (E-Journal)*, 3(2), pp. 103–118. doi: 10.24042/kons.v3i2.575.
- YANTO, R. (2011). PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU REMAJA. *UNIVERSITAS ANDALAS*, 6.
- Adena Nioga, K. C. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi Mobile KAI Access Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (Studi Kasus PT KAI). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 1397.
- Beny, H. Y. (2019). EVALUASI USABILITY SITUS WEB KEMENKUMHAM KANTOR WILAYAH JAMBI DENGAN METODE USABILITY TEST DAN SYSTEM USABILITY SCALE. *Journal of Computer, information system, & technology management*, 30.
- Bheben Oscar, S. M. (2019). PENGARUH KUALITAS PRODUK TERHADAP KEPUASAN PELANGGAN PADA PT. KIBLAT PENGUSAHA INDONESIA. *Jurnal Bisnis dan Pemasaran*, 81.
- Chairani, F. (2019). *ANALISIS PENGARUH E-SERVICE QUALITY DAN HEDONIS TERHADAP E-SATISFACTION PADA GAME ONLINE PUBG MOBILE*. jambi: STIKOM Dinamika Bangsa .
- Dimas Setiawan, S. L. (2020). Evaluasi Usability Google Classroom Menggunakan System Usability Scale. *Walisongo Journal of Information Technology, Vol. 2 No. 1 (2020): 71 - 78, 73*.
- Hanik Mujiati, S. (2016). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Stok Obat. *Jurnal Bianglala Informatika – lppm3.bsi.ac.id/jurnal*, 11.
- Hardiyansyah Masya, D. A. (2015/2016). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online pada Peserta Didik Kelas X di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016. *Jurnal Bimbingan dan Konseling*, 104.
- Ika Aprilia H.N., P. I. (2015). Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale. *IPTEK-KOM, Vol. 17 No. 1, Juni 2015: 31-38, 32*.
- Khoirida Aelani, F. (2012). PENGUKURAN USABILITY SISTEM MENGGUNAKAN USE QUESTIONNAIRE. *ISSN: 1907-5022*, 1.

Netriwati. (2016). ANALISIS KESULITAN MAHASISWA. *Analisis, Volume XVI, Nomor 1, Juni 2016*, 208.

Raisadya Hemas Pawestri, H. M.-Z. (2019). Evaluasi Usability Aplikasi Mobile menggunakan Usability Testing dan System Usability Scale (SUS) (Studi Kasus: SOCO, Althea dan Sephora). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 9885.

SARI, W. U. (2019). ANALISIS USABILITY PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK MAHASISWA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH RIAU MENGGUNAKAN METODE SYSTEM USABILITY SCALE (SUS). *UIN SUSKA RIAU*, 4.

Wimmie Handiwidjojo, L. E. (2016). Pengukuran Tingkat Ketergunaan (Usability) Sistem Informasi Keuangan. *JUISI, Vol. 02, No. 01, Februari 2016*, 50.