

## BAB VI

### PENUTUP

#### 6.1 KESIMPULAN

Bedasarkan hasil analisis dan pembahasan pada bab sebelumnya dapat di tarik beberapa kesimpulan dalam penelitian ini. Berikut kesimpulan dari penelitian ini :

1. Berdasarkan uji Validitas diketahui angka  $r$  hitung untuk item 1 adalah sebesar 0,393, item 2 sebesar 0,475, item 3 sebesar 0,367, item 4 sebesar 0,477, item 5 sebesar 0,382, item 6 sebesar 0,671, item 7 sebesar 0,390, item 8 sebesar 0,561, item 9 sebesar 0,353, item 10 sebesar 0,368. Hasil tersebut menunjukkan bahwa pertanyaan no 1 sampe dengan no 10 valid, karna tidak ada nilai yang di bawah  $r$  tabel 0,1966.
2. Berdasarkan uji Reliabilitas diketahui ada 10 buah item dengan nilai *cronbach's alpha* sebesar 0,548. Karena nilai *cronbach's alpha* 0,548 < 0,60, maka dapat disimpulkan bahwa item pertanyaan kuesioner berdasarkan interprestasi nilai  $r$  adalah agak rendah.
3. Dengan 100 responden berdasarkan usia yang terbagi menjadi 3 kategori usia yaitu usia 11-20 tahun, usia 21-30 tahun, dan usia 31-40 tahun. Uji *System usability scale (SUS)* mendapatkan hasil sebagai berikut :

**Usia 11-20 Tahun**

- a. Tingkat *Acceptability* atau penerima pengguna masuk dalam kategori *ACCEPTABLE*.
- b. Tingkat *grade* skala masuk dalam kategori C dan,
- c. *Adjektif ratings* masuk dalam kategori GOOD.

**Usia 21-30 Tahun**

- a. Tingkat *Acceptability* atau penerima pengguna masuk dalam kategori *ACCEPTABLE*.
- b. Tingkat *grade* skala masuk dalam kategori C dan,
- c. *Adjektif ratings* masuk dalam kategori GOOD.

**Usia 31-40 Tahun**

- a. Tingkat *Acceptability* atau penerima pengguna masuk dalam kategori *ACCEPTABLE*.
- b. Tingkat *grade* skala masuk dalam kategori C dan,
- c. *Adjektif ratings* masuk dalam kategori GOOD.

Dapat disimpulkan dari 3 kategori usia hasil penelitian responden terhadap aplikasi *mobile JM TOOLS* adalah efektif, cukup efisien dan memuaskan bagi pengguna.

## 6.2 SARAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dan hasil analisis yang telah di simpulkan, maka peneliti dapat memberikan saran atau masukan yang dapat bermanfaat bagi pihak terkait.

1. Bagi aplikasi *mobile JM TOOLS* menambahkan beberapa menu yang akan di kembangkan seperti pada menu *login* perlu di perbaharui secara berkala menambahkan fungsi daftar akun.
2. Bagi penelitian selanjutnya dapat menggunakan aspek *usability* menggunakan metode lain atau *tools* lain selain metode *usability testing* dan kuesioner *System Usability Scale (SUS)*, atau menggunakan analisa terhadap kualitas aplikasi *mobile JM TOOLS* terhadap faktor selain *usability*.
3. Bagi peneliti selanjutnya dapat menggunakan hasil penelitian ini dengan metode *usability testing* dan kuesioner *SUS (System Usability Scale)* sebagai perbandingan evaluasi *usability*.