

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti dapat mengambil Beberapa kesimpulan, adapun kesimpulan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi game edukasi Mengenal Budaya Indonesia berbasis multimedia yang mudah digunakan
2. Dengan adanya game edukasi mengenal budaya ini diharapkan dapat bermanfaat bagi siswa terutama kelas X dalam mengenal keanekaragaman budaya Indonesia dan menarik minat siswa untuk menjaga dan melestarikan kebudayaan yang ada.
3. Aplikasi game edukasi ini menampilkan soal soal yang diambil dari materi buku pembelajaran yang membuat game ini bisa digunakan untuk sebagai media belajar untuk siswa.

6.2 SARAN

Adapun saran-saran yang dapat peneliti berikan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan Game Edukasi ini memiliki lebih banyak lagi animasi yang ditampilkan sehingga membuat game ini lebih menarik
2. Untuk pengembangan lebih lanjut, diharapkan Game Edukasi ini dapat menyediakan lebih banyak lagi materi pembelajaran maupun soal-soal yang ada dalam game edukasi ini.