

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem informasi merupakan kombinasi dari teknologi informasi dan aktivitas orang yang menggunakan teknologi untuk mendukung operasi dan manajemen. Dalam arti yang sangat luas, istilah sistem informasi yang sering digunakan mengarah kepada interaksi antara orang, data, informasi dan teknologi. Dalam pengertian ini, istilah ini digunakan untuk tidak hanya pada penggunaan organisasi teknologi informasi dan komunikasi, tetapi juga untuk cara di mana orang berinteraksi dengan teknologi ini dalam mendukung proses manajemen salah satu nya yaitu inventarisasi.

Inventaris merupakan kegiatan untuk melakukan pencatatan data barang atau aset milik suatu instansi atau organisasi pada suatu periode tertentu. Dalam inventaris, proses yang terjadi adalah proses penerimaan barang, pencatatan, peminjaman, pengembalian, penghapusan serta laporan inventaris.

Pada Pondok Pesantren As'ad Kota Jambi yang beralamat di Jl.Kh.Husain Ahmad Al Baraqbah RT 10 Kelurahan Olak Kemang, Kecamatan Danau Teluk, Kota Jambi, diketahui bahwa dalam pengelolaan inventaris barang nya Pondok Pesantren As'ad Kota Jambi dilakukan menggunakan microsoft excel. Pada sistem yang berlangsung saat ini ditemukan beberapa kelemahan diantaranya adalah penyimpanan data yang tidak saling terhubung satu sama lain dengan baik, dan terbatasnya penyimpanan data, pencarian informasi mengenai inventaris barang yang memakan waktu lama, dengan harus membuka semua file satu

persatu dan mencari dengan teliti data barang yang ingin dilihat, sering terjadi kerangkapan data, kurang akurat dan lamban dalam melakukan pembuatan laporan inventaris barang.

Berdasarkan masalah diatas penulis tertarik melakukan penelitian yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Inventaris Untuk Balai Latihan Kerja Pada Pondok Pesantren As’ad Kota Jambi Berbasis Web”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka penulis dapat merumuskan masalah yang menyangkut dengan penelitian ini, yaitu : “Bagaimana merancang Sistem Informasi Inventaris Untuk Balai Latihan Kerja Pada Pondok Pesantren As’ad Kota Jambi Berbasis Web?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penulisan ilmiah ini terarah dan masalah yang dihadapi tidak meluas dan bergeser dari tujuan penelitian, maka dibuat pembatasan masalah yaitu :

1. Penelitian dilakukan Pada Pondok Pesantren As’ad Kota Jambi
2. Pembahasan Mencakup Data Inventaris Barang Pada Pondok Pesantren As’ad Kota Jambi
3. Pemodelan sistem dirancang menggunakan usecase diagram, activity diagram dan class diagram

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan diadakannya penelitian adalah :

1. Untuk mempelajari dan menganalisa permasalahan dan kebutuhan sistem informasi inventaris Pada Pondok Pesantren As'ad Kota Jambi
2. Merancang sebuah Sistem Informasi Inventaris Pada Pondok Pesantren As'ad Kota Jambi untuk mengatasi hambatan-hambatan yang ada dan memudahkan pengelolaan data inventaris barang

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Manfaat bagi penulis : Penulis dapat menerapkan disiplin ilmu yang telah diperoleh dan dipelajari dibangku kuliah kedalam praktikum yang nyata.
2. Manfaat bagi pihak Pondok Pesantren As'ad Kota Jambi : dapat mempermudah pihak Pondok Pesantren As'ad Kota Jambi dalam mengelola data inventaris

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Pada penelitian ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas tentang teori teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah seperti teori tentang perancangan, sistem informasi, inventaris, web, pembahasan pada bagian ini difokuskan pada literatur – literatur yang membahas konsep teoritis dengan rumusan masalah tujuan masalah.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini diuraikan secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian mengembangkan perangkat lunak, dan tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini memuat mengenai analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan algoritma program, Activity Diagram, Use Case Diagram, struktur data dan rancangan layout/tampilan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan cara menjalankan program, dan melakukan uji coba terhadap sistem / perangkat lunak. Menjelaskan pengujian yang dilakukan terhadap fungsi – fungsi

perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup ini berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh pembahasan penelitian ini.