

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era teknologi ini, perkembangan sistem dan teknologi informasi menjadi hal yang sangat penting, sebagian besar masyarakat sudah menggunakan perangkat keras komputer yang sudah memiliki sistem dan spesifikasi tinggi yang dapat mengakses semua informasi secara cepat dan tepat disaat pengguna membutuhkan informasi tersebut untuk digunakan, maka pengguna sistem akan lebih mudah dalam pengerjaannya. Toko Ahwa adalah tempat transaksi jual dan beli telur yang beralamat di jambi timur. Toko Ahwa menyediakan berbagai macam ukuran telur ayam ras. Pencatatan yang dilakukan selama ini masih kurang efektif dan efisien karena masih menggunakan pencatatan manual menggunakan buku agenda biasa.

Pada Toko Ahwa data-data seperti data pelanggan, data stok telur, data tagihan dan laporan pendapatan yang didapat oleh pemilik usaha ditulis dengan cara manual. Seluruh pesanan telur baik dari pelanggan baru maupun pelanggan lama harus ditulis berulang kali dalam nota dan buku kas. Hal ini dapat menyebabkan kesalahan dalam pencatatan pada nota dalam buku kas. Dalam proses penagihan dan pembayaran, dana yang diterima masih ada yang belum dicatat dalam buku kas sehingga laporan

Pendapatan yang dibuat oleh pemilik usaha masih ada kekurangan data, dana yang sudah tercatat setiap bulan dan setiap tahun. Dana yang tercatat dalam buku kas tersebut di total dengan menggunakan kalkulator. Hal tersebut menyebabkan kesalahan dalam perhitungan pendapatan serta laporan pendapatan yang didapat belum akurat karena belum terprogram dan dengan cara manual seperti itu membutuhkan waktu yang lama dalam menginformasikan data-data yang ada. Tempat penyimpanan untuk data-data tagihan juga belum teratur sehingga sulit untuk melakukan pencarian data dan dapat menyebabkan pemilik usaha kehilangan data. Maka dari permasalahan yang ada kami selaku penulis tertarik untuk membangun sistem pembelian dan penjualan yang akan menjadi objek penelitian kami dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan pada Toko AHWA”

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang yang telah dibuat sebelumnya, maka penulis dapat merumuskan masalah utama dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang suatu sistem pendataan pembelian dan penjualan pada Toko Ahwa?”

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk mengidentifikasi permasalahan dan menghindari pembahasan masalah diluar tema penelitian , maka penulis membatasi pembahasan materi, yaitu:

1. Perancangan sistem pendataan hanya dapat dilakukan di toko ahwa.
2. Permodelan sistem yang akan dibangun dengan pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan Tools UML (Unified Modeling Language) yaitu usecase diagram, activity diagram dan class diagram.
3. Metode pengembangan pada sistem ini menggunakan metode waterfall.
4. Aplikasi dikembangkan dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini yang ingin dicapai yaitu merancang sebuah sistem pembelian dan penjualan pada toko ahwa.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dari penelitian ini, antara lain :

1. Mempermudah pemilik melakukan kegiatan pendataan.
2. Mencatat data lengkap transaksi jual beli.
3. Mempermudah pemilik mengecek stok telur yang tersedia.
4. Sebagai referensi bagi peneliti selanjutnya.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan ini menggambarkan secara umum tentang apa yang penulis bahas di dalam setiap Bab dari penulisan ini. Sistematika penulisannya sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan uraian dari Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini penulis membahas tentang konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang kami lakukan berupa penjelasan singkat mengenai perancangan, sistem informasi, pembelian, penjualan, alat bantu perancangan sistem dengan metode *Unified Modeling Language* dan alat bantu pembuatan sistem.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bagian ini terdiri dari tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian, metode yang digunakan dan *tools* yang digunakan untuk mengembangkan perangkat baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan analisis sistem yang berjalan pada TOKO AHWA, analisis kebutuhan, rancangan program

yang terdiri dari rancangan *input*, rancangan *output*, rancangan table, rancangan menu dan logika program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisikan hasil implementasi dari perancangan sistem dan tahapan pengujian per modul program yang dihasilkan.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang sudah kami lakukan.