

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem informasi merupakan faktor penting dalam suatu usaha, salah satunya usaha yang memiliki tingkat rutinitas yang tinggi dan pengelolaan data yang termanajemen. Sistem informasi digunakan untuk mengumpulkan, mengolah, dan menyediakan informasi. Data dan informasi yang tersimpan akan terus-menerus bertambah banyak, sehingga tidak mudah untuk diolah dengan cara manual. Oleh karenanya sangat diperlukan sistem informasi berbasis komputer agar dapat memudahkan proses manajemen data dengan baik.

Salah satu kemajuan teknologi informasi yang berkembang saat ini adalah bahasa pemrograman PHP, dengan adanya PHP dapat membantu memenuhi kebutuhan dalam pembuatan sebuah aplikasi yang berbasis website, salah satunya adalah membuat sebuah aplikasi penjualan sebuah perusahaan ataupun toko dengan tujuan mempermudah dalam pengolahan data dan informasi tentang transaksi yang terjadi pada perusahaan ataupun toko tersebut.

S&S Petshop merupakan usaha yang bergerak dibidang penjualan perlengkapan, peralatan dan makanan hewan peliharaan. Proses bisnis yang berjalan saat ini masih dilakukan menggunakan nota kertas biasa. Dengan cara seperti ini dapat mengakibatkan terjadinya kerangkapan data, kesalahan dalam pencatatan barang, kesalahan dalam melakukan perhitungan barang dan keterlambatan dalam memberikan informasi laporan yang diperlukan kepada

pemilik, serta pada rekap laporan-laporan yang diterima oleh pemilik, sering terjadi keterlambatan, kesalahan pengrekan data penjualan dan juga sering terjadi perbedaan data barang antara fisik dan data yang direkap. Oleh karena itu diperlukan suatu sistem informasi yang dapat mempermudah dan mempercepat pengolahan data transaksi penjualan yang lebih baik dan akurat. Sehingga penulis tertarik untuk mengangkat masalah tersebut yang dituangkan ke dalam penelitian yang berjudul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA S&S PETSHOP BERBASIS WEB”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan dibahas dalam penelitian ini adalah bagaimana membuat sistem informasi penjualan pada S&S Petshop berbasis web?

1.3 PEMBATAAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, perlu adanya batasan-batasan terhadap ruang lingkup yang diteliti, yakni :

1. Penelitian ini hanya membahas hal-hal yang berkaitan dengan data penjualan pada S&S Petshop.
2. Sistem informasi ini difungsikan untuk transaksi penjualan, laporan penjualan serta stok barang.
3. Metode pengembangan sistem menggunakan Metode *Waterfall*(air terjun).

4. Pemodelan sistem aplikasi menggunakan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, dan *Flowchart* dokumen.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan PHP dengan database MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan permasalahan yang telah disampaikan sebelumnya yang terdapat di dalam penelitian ini. Memiliki tujuan-tujuan sebagai berikut :

1. Mempelajari dan menganalisa sistem informasi penjualan pada S&S Petshop.
2. Mengidentifikasi kelemahan-kelemahan yang ada dan untuk mengetahui proses penjualan yang selama ini dijalankan di S&S Petshop.
3. Merancang sistem informasi penjualan pada S&S Petshop berbasis Web.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat yang diharapkan dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Pemilik Usaha

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kemajuan bagi pemilik usaha agar dapat memperoleh manfaat dari penerapan sistem dan prosedur penjualan dalam memahami penilaian terhadap pengendalian *intern* khususnya pada siklus penjualan di S&S Petshop.

2. Bagi Admin

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi admin dalam mengelola data-data transaksi penjualan dan data-data barang sehingga dapat meminimalisir kesalahan yang terjadi sebelumnya .

3. Bagi Pelanggan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dan keakuratan dalam melakukan transaksi bagi pelanggan di S&S Petshop ke depannya.

4. Bagi Ilmu Pengetahuan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat bagi para mahasiswa sebagai referensi untuk menambah pengetahuan mengenai pengendalian internal dalam siklus penjualan di usaha perdagangan. Selain itu dapat digunakan sebagai acuan untuk penelitian berikutnya.

1.5 SISTEMATIKA PENELITIAN

Laporan penelitian ilmiah ini dibuat dalam sistematika yang sesuai dengan kaidah penulisan ilmiah yang benar dan dibagi dalam bab-bab sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini berisi pendahuluan yang membahas tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, serta Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), metode yang digunakan dan *tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang gambaran umum mengenai S&S Petshop, menganalisa sistem yang telah ada dan analisa kebutuhan terhadap sistem yang baru.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang implementasi dan rancangan sistem dan hasil pengujian sistem yang dikembangkan untuk mencapai tujuan dan sarana yang diharapkan.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam penelitian ilmiah ini.