

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pemanfaatan sistem informasi (SI) makin meluas seiring dengan perkembangan informasi dan kebutuhan di era globalisasi, oleh karena itu diperlukan pemanfaatan informasi secara efektif dan efisien. Hal ini merupakan sebuah bagian terpenting dalam organisasi yang bersaing pada ruang lingkup global. Jenis dari sistem informasi telah banyak kita ketahui. Mulai dari yang sederhana sampai yang kompleks. Bila kita mengambil perusahaan sebagai obyek, kita akan menjumpai sistem informasi personalia, sistem persediaan, sistem keuangan, sampai sistem informasi perpustakaan.

Perpustakaan merupakan elemen penting dalam suatu perguruan tinggi maupun sekolah, untuk itu diperlukan sistem informasi yang baik agar fungsi dari perpustakaan tersebut dapat digunakan secara efektif dan efisien. Perpustakaan sekolah harus dikelola dengan baik agar dapat memberi pelayanan yang baik kepada Siswa, petugas perpustakaan, dan pimpinan. Pelayanan yang baik dapat dilihat pada kemudahan Siswa mendapatkan informasi yang cepat dan akurat [1].

Oleh karena itu diperlukan kemudahan sistem dalam memasukan data bagi pekerja perpustakaan dan pengunjung perpustakaan agar memudahkan akses informasi terkait informasi literatur yang ada. Pada perpustakaan MTsN 1 Kota Jambi jumlah judul buku atau bibliografi 668 dan jumlah exemplar buku 5.266 adapun sistem yang digunakan masih berupa sistem manual sehingga waktu akses dalam mencari literatur yang berhubungan dengan proses ajar mengajar masih

relatif lama, sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi yang terintegrasi dan mudah untuk diakses agar lebih efisien dan efektif.

MTsN 1 Kota Jambi juga memerlukan suatu sistem untuk mengumpulkan data, mengelolah data, menyimpan data, melihat data yang menyalurkan sebuah informasi yang baik, untuk memenuhi kebutuhan tersebut, usaha yang harus dilakukan perpustakaan adalah pemanfaatan teknologi informasi seperti komputer beserta aplikasi sistem informasi lain nya disamping meningkatkan sumber daya manusia dan peningkatan sistem.

Berdasarkan permasalahan diatas, penulis mencoba melakukan suatu penelitian untuk menaggulangi permasalahan tersebut yaitu dengan merancang aplikasi dengan judul yang akan penulis angkat adalah “**Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada MTsN 1 Kota Jambi Berbasis Web**”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang akan dibahas oleh peneliti adalah sebagai berikut: “Bagaimana merancangan sebuah sistem informasi pada perpustakaan MTsN 1 Kota Jambi berbasis *web*?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian hanya dilakukan di dalam Perpustakaan MTS N 1 Kota Jambi.
2. Aplikasi yang digunakan hanya untuk mengelola data Siswa, pengolahan data buku, pengolahan data pinjam, pengolahan data kembalian buku dan pembuatan laporan.
3. Aplikasi dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
4. Pemodelan sistem dirancang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram*.
5. Program aplikasi dibuat menggunakan Visual Studio Code.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis proses yang sedang berjalan dan menemukan kendala yang terjadi pada perpustakaan MTsN 1 Kota Jambi.
2. Merancang Aplikasi yang dapat mengelola data Siswa, pengolahan data buku, pengolahan data pinjam, pengolahan data kembalian buku dan pembuatan laporan.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Mengetahui permasalahan yang terjadi pada sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan di perpustakaan MTsN 1 Kota Jambi.
2. Sistem pendataan buku dan informasi lainnya di perpustakaan MTsN 1 Kota Jambi menjadi lebih cepat dan mudah.
3. Memudahkan Pihak MTsN 1 Kota Jambi (Guru, Siswa) dalam mencari informasi buku di perpustakaan MTsN 1 Kota Jambi.
4. Menambah wawasan bagi peneliti dalam merancang sebuah sistem Informasi Perpustakaan di lembaga pendidikan.

1.6 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa konsep perancangan, sistem, informasi,

perpustakaan, website, internet, *database*, alat bantu perancangan sistem, dan alat bantu pembuatan program

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan output, input, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.