

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pada era globalisasi saat ini dunia telah mengenal suatu teknologi yang dinamakan Internet. Semua orang dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berada di berbagai belahan dunia melalui internet. Dengan jaringan yang global, internet dapat diakses 24 jam. Dapat dibayangkan betapa besarnya peranan media internet ini dalam kehidupan. Saat ini internet tidak hanya digunakan manusia dalam mencari informasi saja, tetapi ada juga yang digunakan untuk melakukan pengolahan data perpustakaan. Teknologi internet dan teknologi web dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengorganisasian waktu salah satu contohnya adalah sistem informasi perpustakaan secara *online* yang dapat mengolah data serta menampilkan informasi yang diakses dimana pun dan kapan pun.

Perpustakaan digital adalah perpustakaan yang mempunyai koleksi buku sebagian besar dalam bentuk format digital dan yang bisa diakses dengan komputer. Jenis perpustakaan ini berbeda dengan jenis perpustakaan konvensional yang berupa kumpulan buku tercetak. Salah satu pemanfaatannya yaitu di buat untuk memudahkan petugas perpustakaan dalam mengelola informasi perpustakaan. Semua di proses secara komputerisasi menggunakan database. Petugas perpustakaan serta anggota perpustakaan dapat memonitor tentang ketersediaan buku, data buku baru, data peminjaman buku dan data pengembalian buku melalui halaman website yang terkoneksi internet.

SMP N Satu Atap Petaling beralamat di Jl.Sungai Gelam Petaling Km.38 Desa Sungai Gelam Kec. Sungai Gelam Kab. Muaro Jambi. Pada proses pengolahan data adminitrasi perpustakaan masih dilakukan dengan cara mencatat semua buku, untuk saat ini perpustakaan memiliki buku dan bibliografi dengan jumlah 1.200, jika masing-masing buku dengan minimal 50 sampai 300 eksemplar maka diperkirakan total 60.000 sampai 360.000 untuk keseluruhan eksemplarnya. Tentunya memiliki jumlah buku yang banyak akan mempersulit pengurus perpustakaan untuk mendatanya satu per satu seperti pendataan anggota, pendataan buku, peminjaman buku dan pengembalian buku. Hal tersebut dinilai kurang efektif karena kerapkali terjadi kesulitan dalam mencari informasi yang dibutuhkan serta mengidentifikasi buku yang kosong atau buku yang sedang dipinjam. Selain itu jika siswa butuh referensi buku saat melakukan penelitian atau menyusun makalah siswa kesulitan memilih referensi yang tepat berdasarkan penelitian sejenis juga edisi referensi yang terbaru.

Berdasarkan uraian di atas maka penulis tertarik untuk merancang sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMP N Satu Atap Petaling Kab. Muaro Jambi dengan menggunakan website yang nantinya akan mempermudah dalam menghasilkan informasi yang akurat, dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP N Satu Atap Petaling Kab. Muaro Jambi Berbasis Web”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang sistem informasi Perpustakaan pada SMP N Satu Atap Petaling Kab. Muaro Jambi Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Memiliki fitur-fitur sesuai fungsi utama, yaitu Menu : Anggota, peminjaman, pengembalian dan ketersediaan buku
2. Model pengembangan sistem menggunakan *waterfall*
3. Metode pengembangan sistem dengan *tools* UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase digram*, *Activity diagram* dan *Class diagram*.
4. Menggunakan Bagan alir (*flowchart*) sebagai alat bantu komunikasi dan dokumentasi, yang mengarahkan atau menunjukkan arus dari laporan dan formulir termasuk tembusan-tembusan.
5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan khususnya bagian petugas Perpustakaan pada SMP N Satu Atap Petaling Kab. Muaro Jambi
2. Merancang Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMP N Satu Atap Petaling Kab. Muaro Jambi Berbasis Web yang diharapkan dapat membantu meminimalisir permasalahan yang ada.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi tempat penelitian : Membantu mengelola dan menyampaikan informasi buku ke siswa
2. Bagi Siswa : Mempermudah mencari informasi buku yang dibutuhkan
3. Bagi penulis : Menambah wawasan mengenai sistem informasi khususnya Perpustakaan Berbasis Web

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi

yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.