

## **BAB V**

### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

#### **5.1 HASIL IMPLEMENTASI**

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman PHP dan DBMS MySQL. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Pemesanan jasa sablon pada Percetakan Sablon Art Graphic yang dapat dijabarkan, yaitu :

##### **5.1.1 Implementasi Tampilan Input**

Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

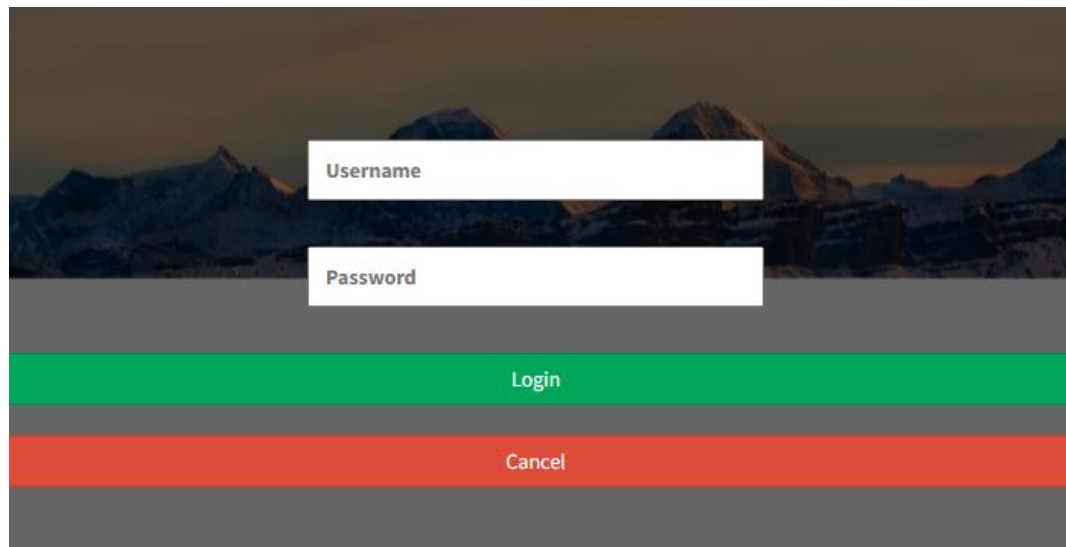
##### **A. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung Web dan Costumer**

Tampilan input khusus Pengunjung Web dan Costumer merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web dan Costumer sebelumnya.

##### **1. Tampilan Input Form Login**

Tampilan input form Login digunakan untuk menampilkan data Login. Implementasi pada Gambar 5.1 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.85.

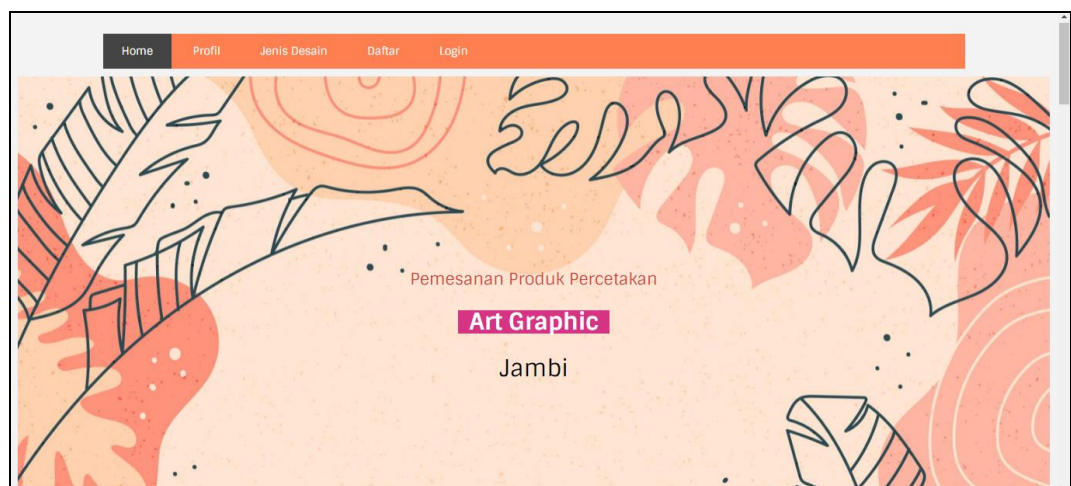
Berikut merupakan Tampilan Login :



**Gambar 5.1 Tampilan Input Form Login**

2. Tampilan Input Form Menu Utama

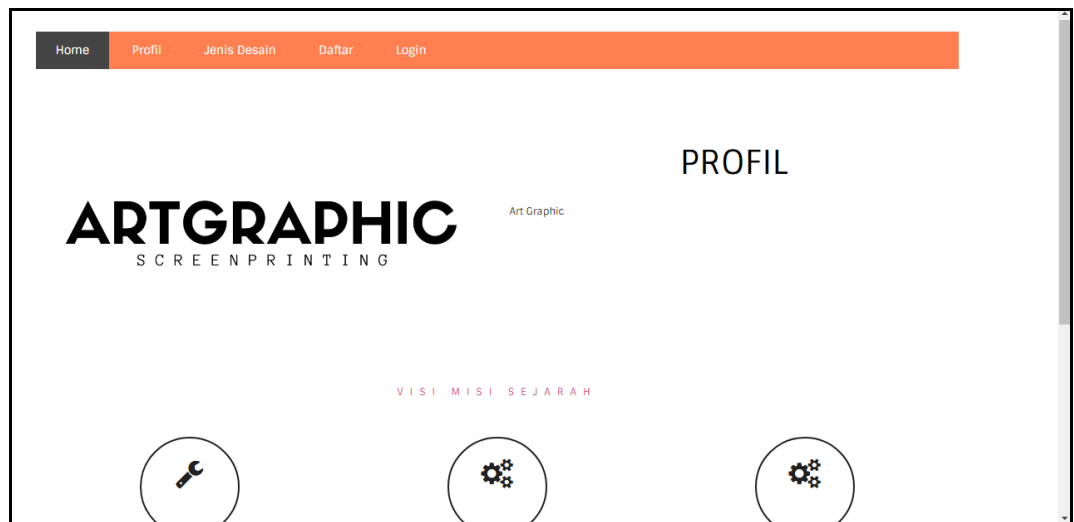
Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Implementasi pada Gambar 5.2 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.86. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



**Gambar 5.2 Tampilan Input Form Menu utama**

### 3. Tampilan Input Form Profil

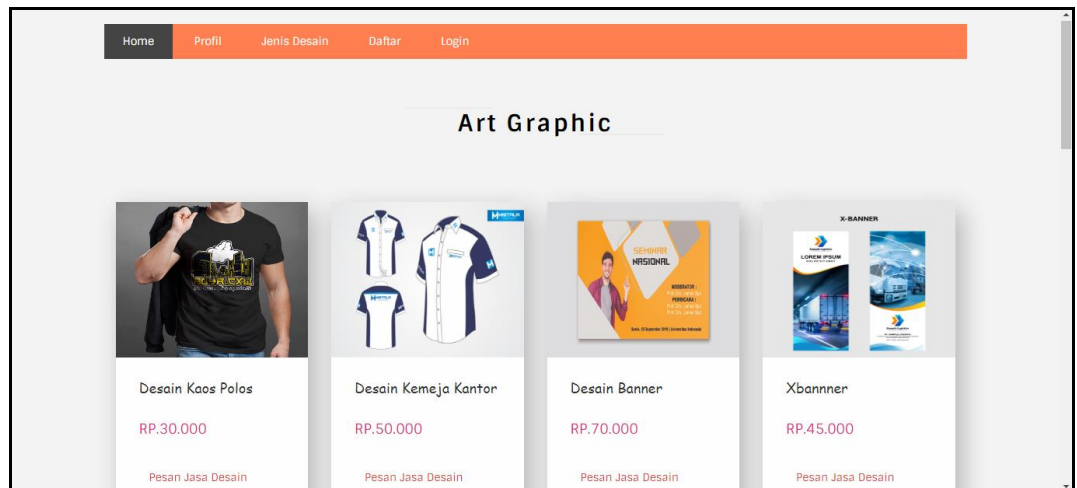
Tampilan input form Profil digunakan untuk menampilkan data Profil. Implementasi pada Gambar 5.3 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.87. Berikut merupakan Tampilan Profil:



**Gambar 5.3 Tampilan Input Form Profil**

### 4. Tampilan Input Form Jenis desain

Tampilan input form Jenis desain digunakan untuk menampilkan data Jenis desain. Implementasi pada Gambar 5.4 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.88.



**Gambar 5.4 Tampilan Input Form Jenis desain**

## 5. Tampilan Input Form Pemesanan

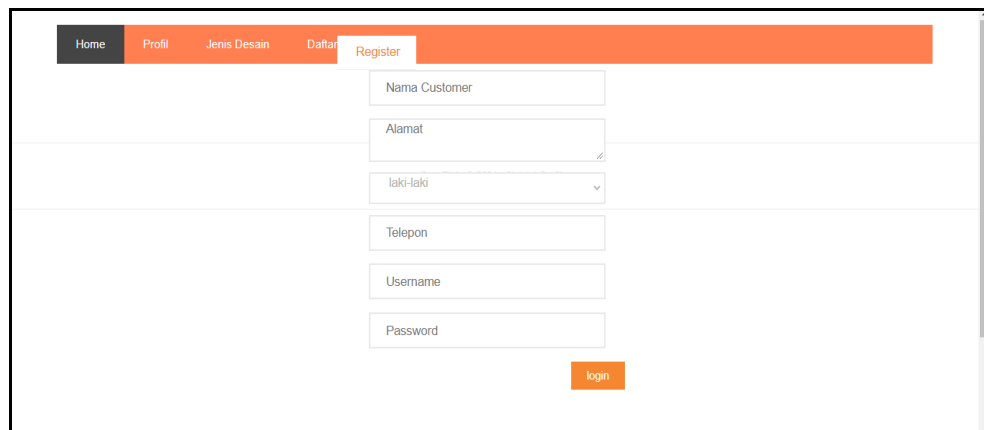
Tampilan input form Pemesanan digunakan untuk menampilkan data Pemesanan. Implementasi pada Gambar 5.5 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.89. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan:



**Gambar 5.5 Tampilan Input Form Pemesanan**

## 6. Tampilan Input Form Pendaftaran

Tampilan input form Pendaftaran digunakan untuk menampilkan data Pendaftaran. Implementasi pada Gambar 5.7 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.91. Berikut merupakan Tampilan Pendaftaran:



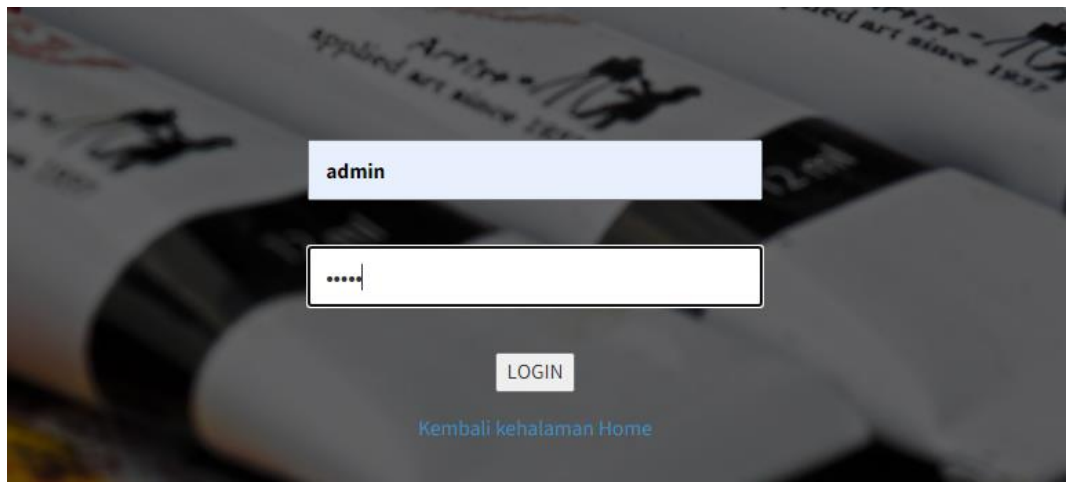
**Gambar 5.6 Tampilan Input Form Pendaftaran**

## B. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus Admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Admin sebelumnya.

### 1. Tampilan Form Login

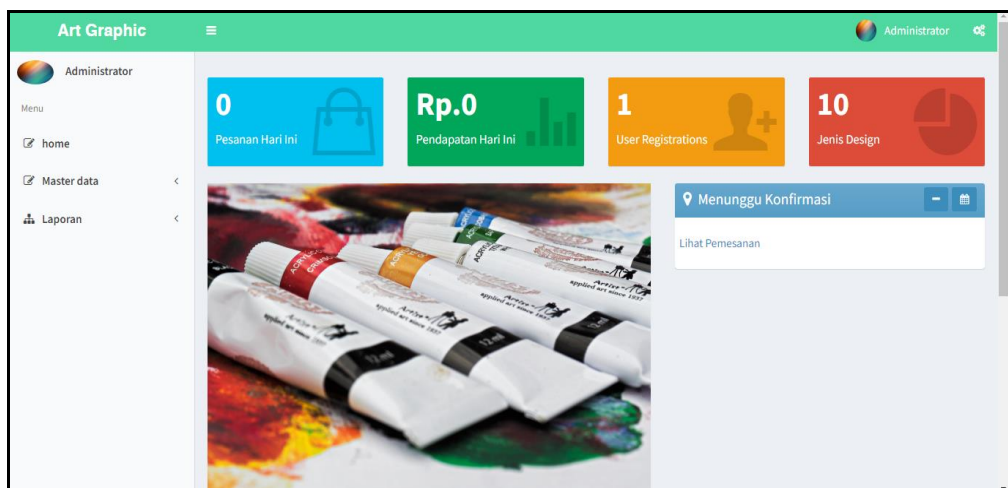
Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukkan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Implementasi pada Gambar 5.10 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.56. Adapun tampilan Halaman Menu *login* dapat dilihat pada gambar berikut ini



**Gambar 5.7 Tampilan Login**

## 2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya. Implementasi pada Gambar 5.11 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.57. Adapun tampilan Halaman Menu utama dapat dilihat pada gambar berikut ini



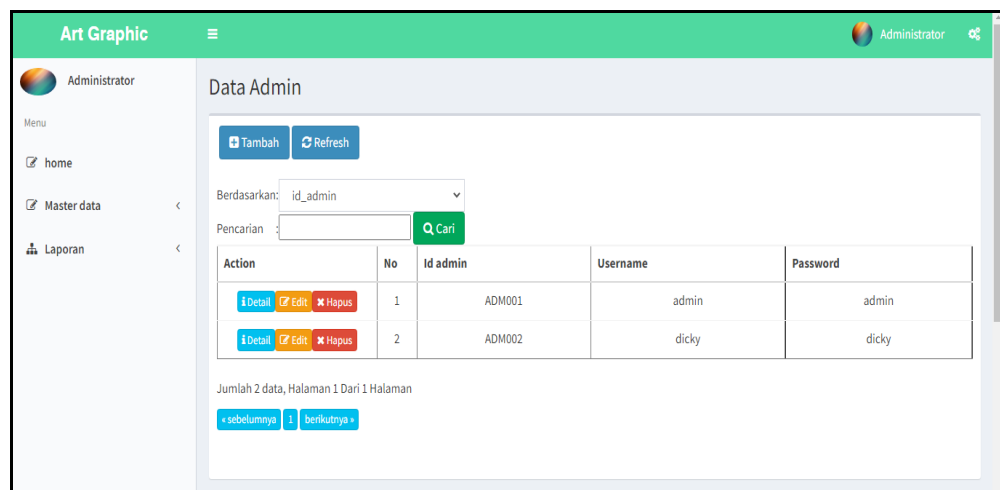
**Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Utama**

### 3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat

#### a). Tampilan Input Form Menu Admin

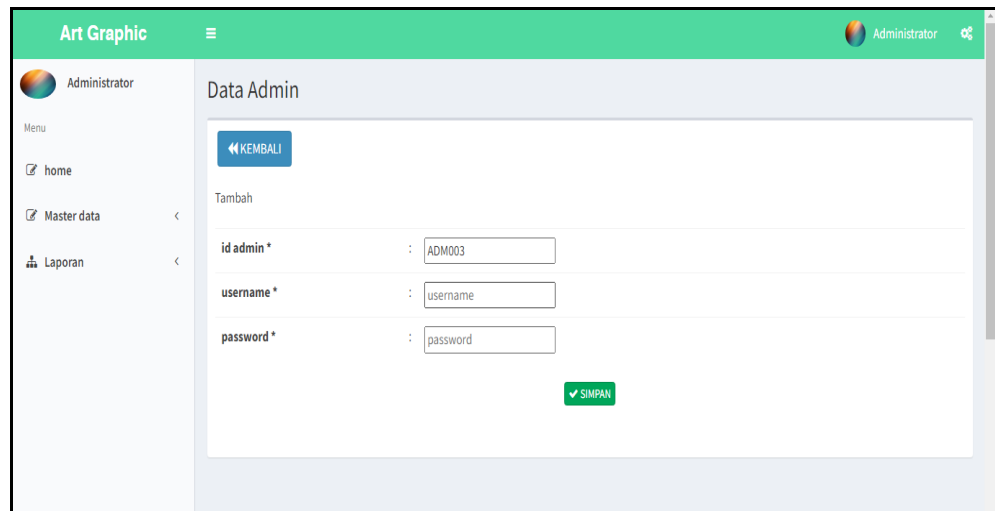
Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.12 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.58. Berikut merupakan Tampilan Admin :



**Gambar 5.9 Tampilan Input Form Menu Admin**

#### b). Tampilan Input Form Tambah Admin

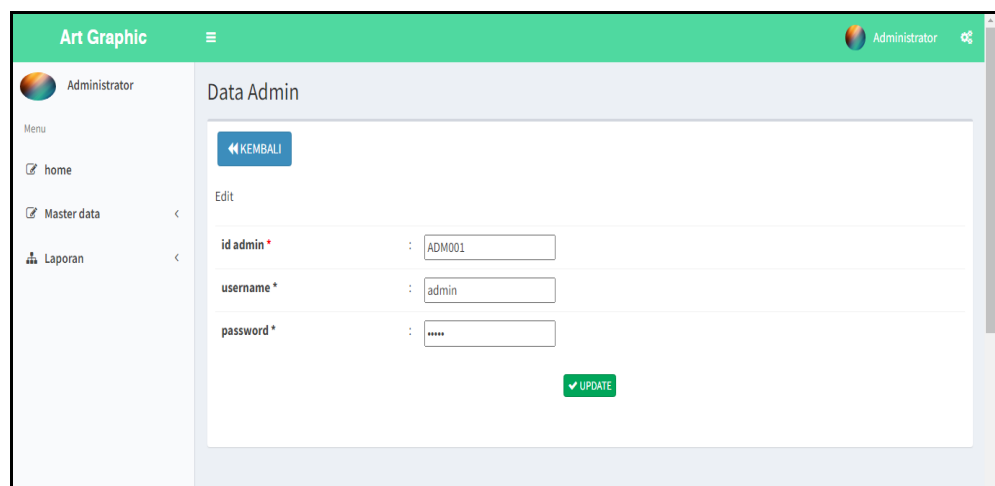
Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.13 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.59. Berikut merupakan Tampilan Admin :



**Gambar 5.10 Tampilan Input Form Tambah Admin**

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin. Implementasi pada Gambar 5.14 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.60. Berikut merupakan Tampilan Admin :



**Gambar 5.11 Tampilan Input Form Edit Admin**

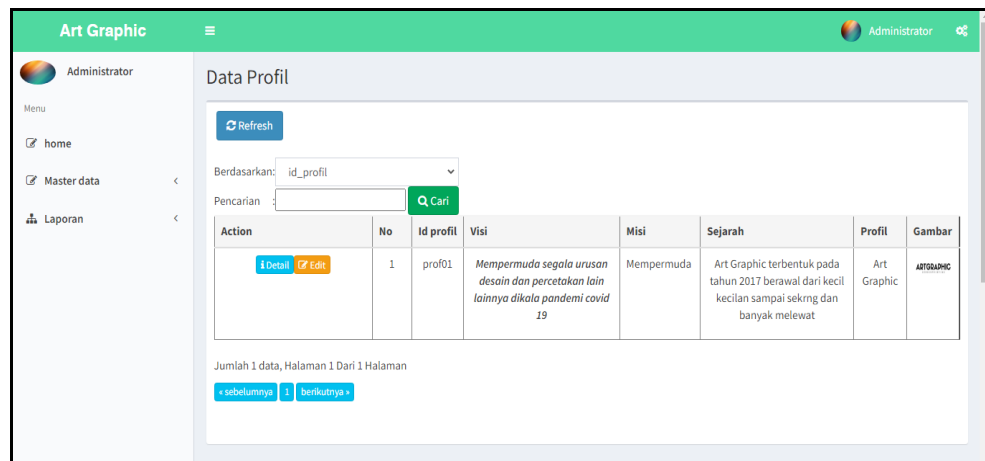


#### 4. Tampilan Menu Profil

Tampilan Menu Profil merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

##### a). Tampilan Input Form Menu Profil

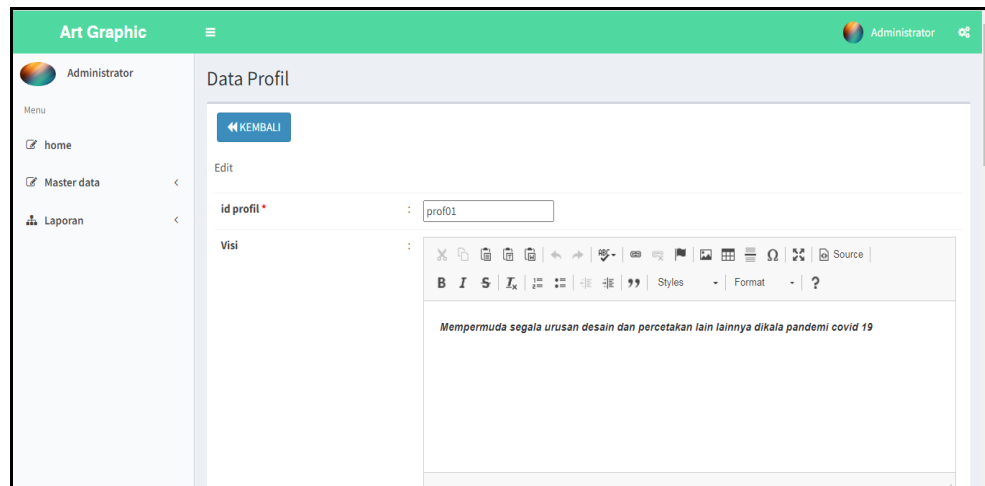
Tampilan input form menu Profil digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Implementasi pada Gambar 5.15 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.61. Berikut merupakan Tampilan Profil :



**Gambar 5.12 Tampilan Input Form Menu Profil**

##### b). Tampilan Input Form Edit Profil

Tampilan input form Edit Profil digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil. Implementasi pada Gambar 5.17 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.63. Berikut merupakan Tampilan Profil :



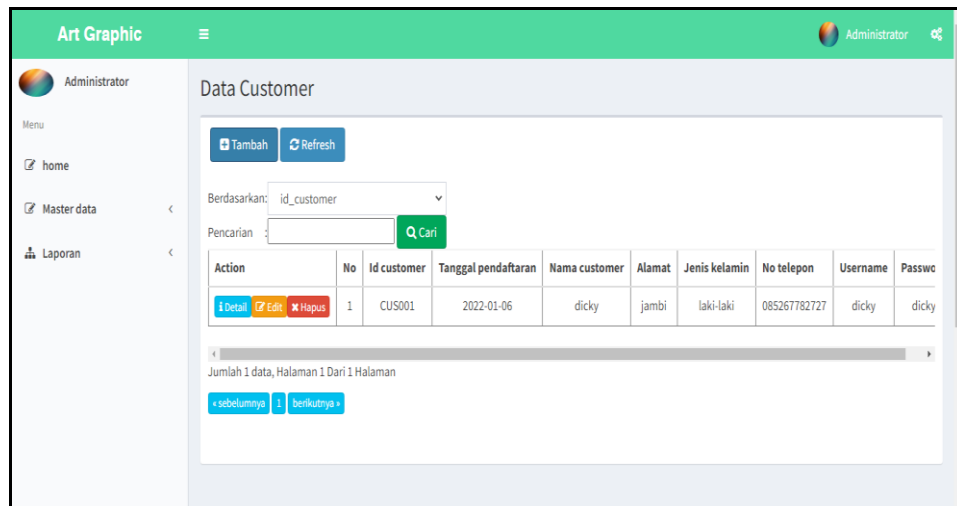
**Gambar 5.13 Tampilan Input Form Edit Profil**

## 5. Tampilan Menu Costumer

Tampilan Menu Costumer merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

### a). Tampilan Input Form Menu Costumer

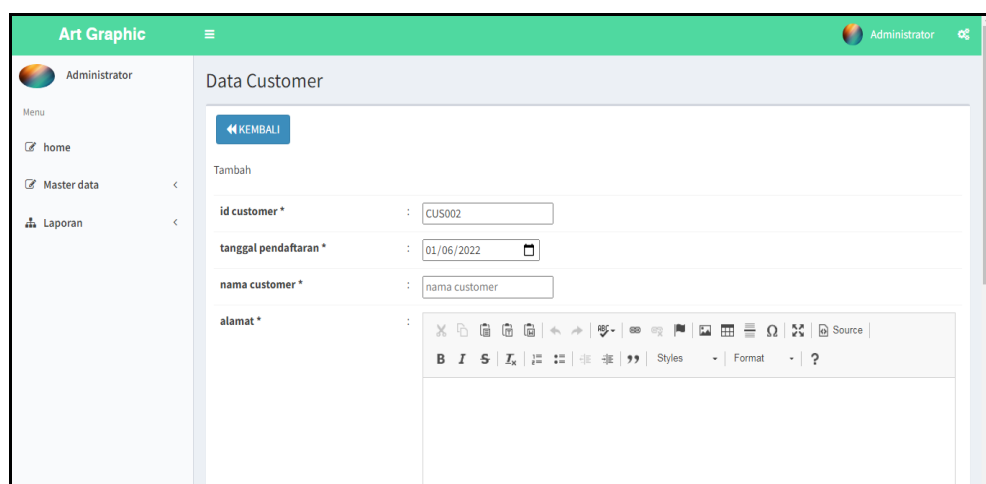
Tampilan input form menu Costumer digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Costumer. Implementasi pada Gambar 5.18 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.64. Berikut merupakan Tampilan Costumer :



**Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Costumer**

b). Tampilan Input Form Tambah Costumer

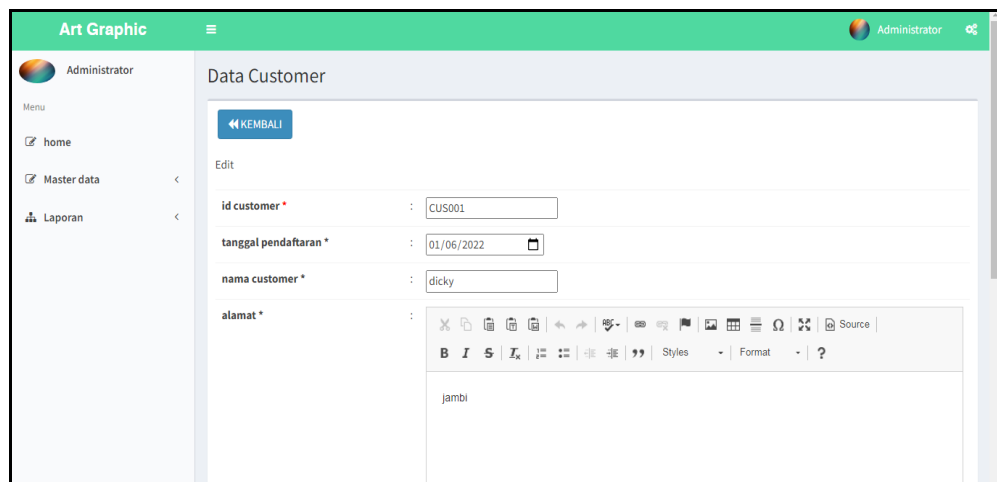
Tampilan input form Tambah Costumer digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Costumer. Implementasi pada Gambar 5.19 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.65. Berikut merupakan Tampilan Costumer :



**Gambar 5.15 Tampilan Input Form Tambah Costumer**

c). Tampilan Input Form Edit Costumer

Tampilan input form Edit Costumer digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Costumer. Implementasi pada Gambar 5.20 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.66. Berikut merupakan Tampilan Costumer :

The image shows a web application interface for 'Art Graphic'. The top navigation bar is green with the text 'Art Graphic' and a user profile 'Administrator'. On the left, there is a sidebar menu with 'home', 'Master data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Customer' and contains an 'Edit' form. The form has a blue 'KEMBALI' button at the top left. The form fields are: 'id customer \*' with the value 'CUS001', 'tanggal pendaftaran \*' with the value '01/06/2022' and a calendar icon, 'nama customer \*' with the value 'dicky', and 'alamat \*' with the value 'jambi'. The 'alamat' field has a rich text editor toolbar above it with various icons and a 'Format' dropdown.

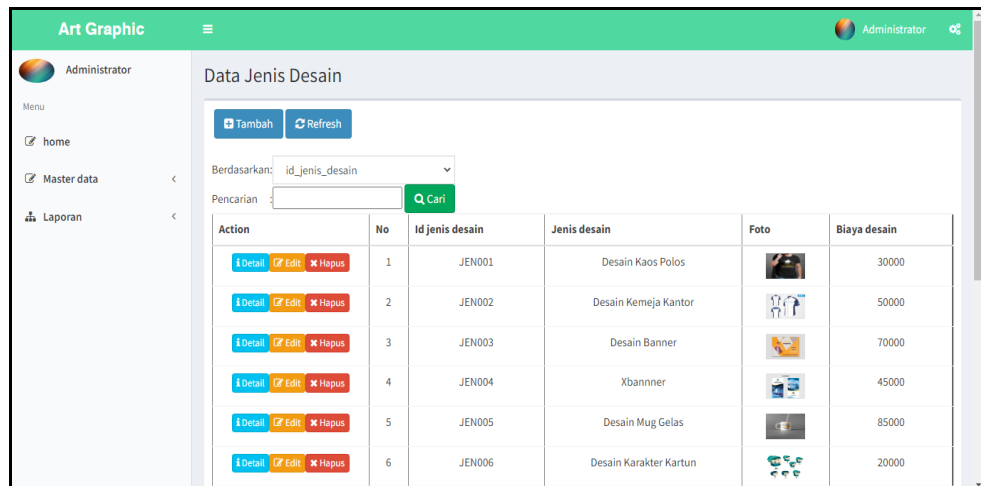
**Gambar 5.16 Tampilan Input Form Edit Costumer**

6. Tampilan Menu Jenis desain

Tampilan Menu Jenis desain merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Jenis desain

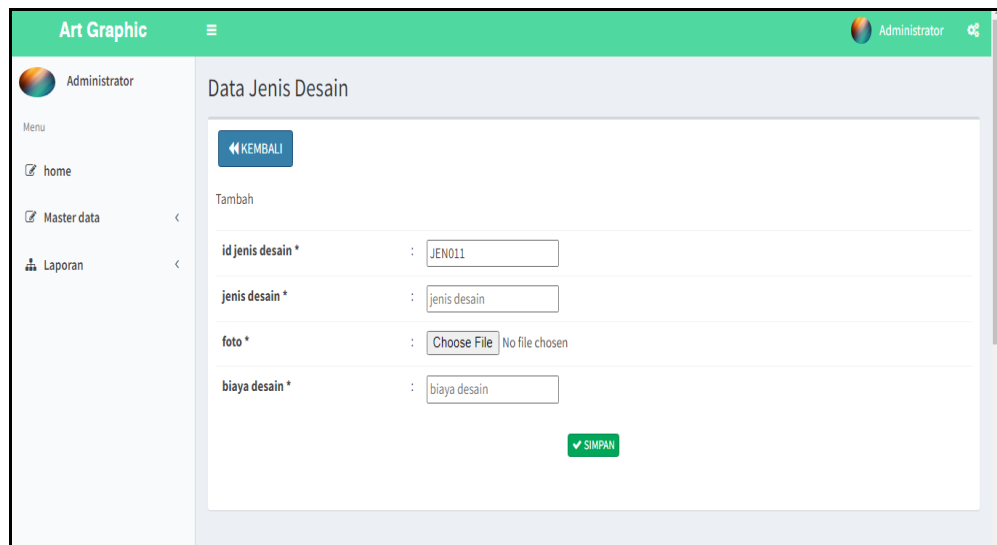
Tampilan input form menu Jenis desain digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jenis desain. Implementasi pada Gambar 5.21 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.67. Berikut merupakan Tampilan Jenis desain :



**Gambar 5.17 Tampilan Input Form Menu Jenis desain**

b). Tampilan Input Form Tambah Jenis desain

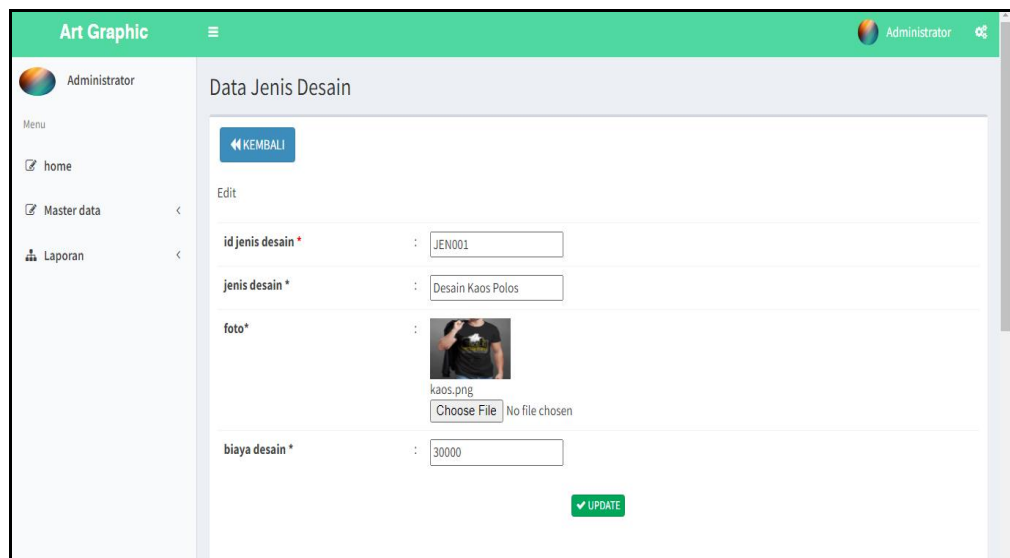
Tampilan input form Tambah Jenis desain digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jenis desain. Implementasi pada Gambar 5.22 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.68. Berikut merupakan Tampilan Jenis desain :



**Gambar 5.18 Tampilan Input Form Tambah Jenis desain**

c). Tampilan Input Form Edit Jenis desain

Tampilan input form Edit Jenis desain digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Jenis desain. Implementasi pada Gambar 5.23 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.69. Berikut merupakan Tampilan Jenis desain :



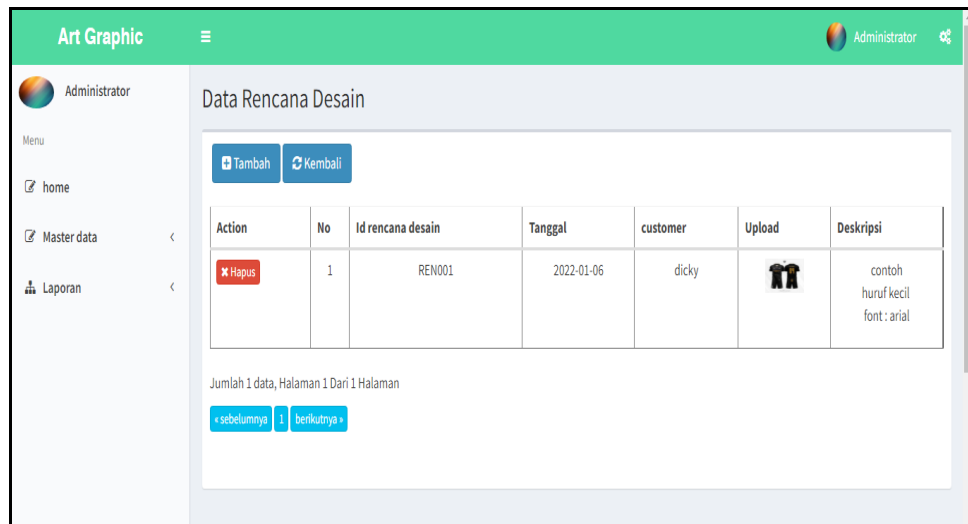
The screenshot displays the 'Art Graphic' web application interface. The top navigation bar is green with the text 'Art Graphic' and a user profile 'Administrator'. A sidebar on the left contains a 'Menu' section with options: 'home', 'Master data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Jenis Desain' and features an 'Edit' form. The form contains the following fields: 'id jenis desain \*' with the value 'JEN001', 'jenis desain \*' with the value 'Desain Kaos Polos', 'foto\*' with a thumbnail image of a t-shirt and a file upload button labeled 'Choose File' (with the filename 'kaos.png' and the text 'No file chosen'), and 'biaya desain \*' with the value '30000'. A blue 'KEMBALI' button is located at the top left of the form, and a green 'UPDATE' button is at the bottom right.

**Gambar 5.19 Tampilan Input Form Edit Jenis desain**

7. Tampilan Menu Rencana desain

Tampilan Menu Rencana desain merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

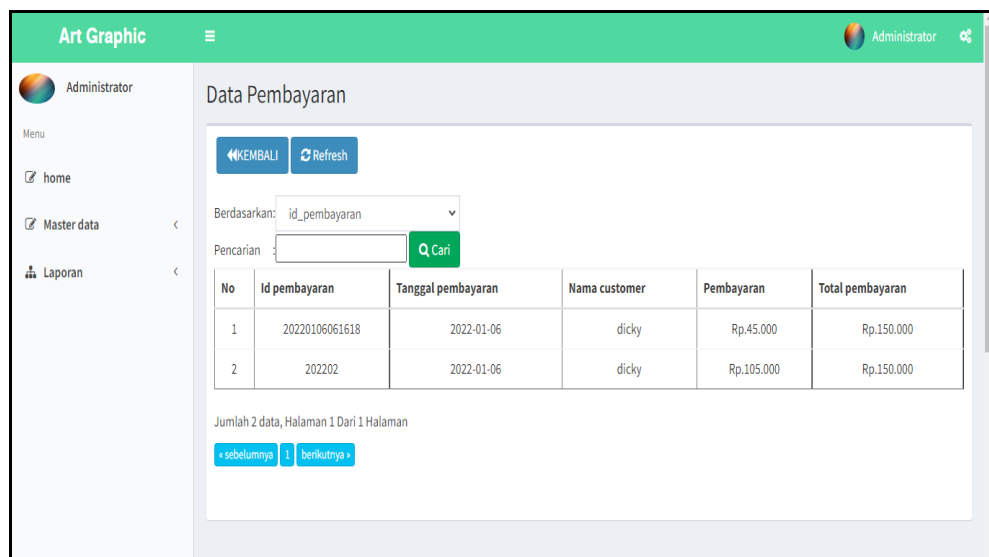
:



**Gambar 5.20 Tampilan Input Form Menu Rencana desain**

#### 8. Tampilan Menu Pembayaran

Tampilan Menu Pembayaran merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.



**Gambar 5.21 Tampilan Input Form Menu Pembayaran**

## 9. Tampilan Menu Pemesanan

Tampilan Menu Pemesanan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

### a). Tampilan Input Form Menu Pemesanan

Tampilan input form menu Pemesanan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pemesanan . Implementasi pada Gambar 5.33 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.79. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan :

Action	No	Id pemesanan desain	Tanggal pemesanan	Nama customer	No Telepon	Jenis desain	Jumlah desain	Biaya desain	Status p
selesai & Lunas	1	20220106061533	2022-01-06	dicky	085267782727	Desain Kaos Polos	5	Rp.150.000	se

**Gambar 5.22 Tampilan Input Form Menu Pemesanan**

### b). Tampilan Input Form Tambah Pemesanan

Tampilan input form Tambah Pemesanan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pemesanan . Implementasi pada Gambar 5.34 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.80. Berikut merupakan Tampilan Pemesanan :





**Gambar 5.23 Tampilan Input Form Tambah Pemesanan**

### 5.1.2 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

#### 1. Tampilan Data Customer

Tampilan Data Customer ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Customer secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.39 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.52. Adapun laporan Customer dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Art Graphic									
LAPORAN CUSTOMER									
No	id customer	tanggal pendaftaran	nama customer	alamat	jenis kelamin	no telepon	username	password	
1	CUS001	2022-01-05	dicky	Jambi	laki-laki	085267782727	dicky	dicky	

Jambi, Kamis 6 Januari 2022  
TTD  
Administrator

**Gambar 5.24 Tampilan Data Customer**

## 2. Tampilan Data Jenis desain

Tampilan Data Jenis desain ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak Tampilan Data Jenis desain secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.40 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.53 Adapun laporan Jenis desain dapat dilihat pada gambar berikut ini :

No	id jenis desain	jenis desain	foto	biaya desain
1	JEN001	Desain Kaca Polos		30000
2	JEN002	Desain Kanvas Kantor		50000
3	JEN003	Desain Banner		70000
4	JEN004	Banner		45000
5	JEN005	Desain Mug Galas		85000
6	JEN006	Desain Karakter Kartun		20000
7	JEN007	Desain Vektor		100000
8	JEN008	Desain Karikatur		95000
9	JEN009	Desain WRAP		78000
10	JEN010	Coffee		1800

Jambi, Kamis 6 Januari 2022  
TTD  
Administrator

**Gambar 5.25 Tampilan Data Jenis desain**

## 3. Tampilan Data Pembayaran

Tampilan Data Pembayaran ini digunakan sebagai informasi agar Admin dapat mencetak Tampilan Data Pembayaran secara keseluruhan. Implementasi pada Gambar 5.3 ini merupakan hasil rancangan pada Gambar 4.41. Adapun laporan Pembayaran dapat dilihat pada gambar berikut ini :

No	id pembayaran	id pemesanan	tanggal pembayaran	nama customer	pembayaran	total pembayaran	status pembayaran
1	20220106061618	20220106061533	2022-01-06	dicky	45000	150000	belum_lunas
2	202202	20220106061533	2022-01-06	dicky	105000	150000	lunas

Jambi, Kamis 6 Januari 2022  
TTD  
Administrator

**Gambar 5.26 Tampilan Data Pembayaran**

## 5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

### 1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login***

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buka <i>webbrowser</i></li> <li>- Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>- input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>- Klik tombol <i>Login</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- input <i>username</i> BENAR</li> <li>- input <i>password</i> BENAR</li> </ul>	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buka <i>webbrowser</i></li> <li>- Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>- input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>- Klik tombol <i>Login</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- input <i>username</i> SALAH</li> <li>- input <i>password</i> SALAH</li> </ul>	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Buka <i>webbrowser</i></li> <li>- Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i></li> <li>- Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i></li> <li>- Klik tombol <i>Login</i></li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tanpa <i>Username</i></li> <li>- Tanpa <i>password</i></li> </ul>	Tampil pesan "Username/ Password yang anda masukan salah..!"	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

## 2. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Admin**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

### 3. Pengujian Halaman Menu Profil

Pengujian halaman Profil dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Profil**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Profil LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> </ul>	Tambah data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik Simpan</li> </ul>				
Edit Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Profil LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Profil BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Profil	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

#### 4. Pengujian Halaman Menu Costumer

Pengujian halaman Costumer dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Costumer**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Costumer BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Costumer LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Costumer GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Costumer TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Costumer BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Costumer LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Costumer GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> </ul>	Edit data Costumer TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	- Klik Simpan				
Hapus Costumer BERHASIL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan ( <i>no/yes</i> )	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Costumer BATAL	- Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan ( <i>no/yes</i> )	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Costumer	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 5. Pengujian Halaman Menu Jenis desain

Pengujian halaman Jenis desain dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Jenis desain**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Jenis desain BERHASIL	- Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan	Tambah data Jenis desain LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik



Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Jenis desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Jenis desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Jenis desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Jenis desain LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Jenis desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Jenis desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Jenis desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Jenis desain BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Jenis desain	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	hapus pesan (no/yes)				

## 6. Pengujian Halaman Menu Rencana desain

Pengujian halaman Rencana desain dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Rencana desain**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Rencana desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Rencana desain LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Rencana desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Rencana desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Rencana desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> </ul>	Edit data Rencana desain LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>				
Edit Rencana desain GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Rencana desain TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Rencana desain BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Rencana desain BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Rencana desain	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 7. Pengujian Halaman Menu Pembayaran

Pengujian halaman Pembayaran dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Pembayaran**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pembayaran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pembayaran LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pembayaran GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pembayaran TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pembayaran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Pembayaran LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pembayaran GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman</li> </ul>	Edit data Pembayaran TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Hapus Pembayaran BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pembayaran BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pembayaran	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

## 8. Pengujian Halaman Menu Pemesanan

Pengujian halaman Pemesanan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

**Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Pemesanan**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan"	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- <i>Input</i> data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Tambah data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak diedit</li> <li>- Klik tombol edit</li> <li>- Tampil Halaman edit</li> <li>- Modifikasi data</li> <li>- Klik <i>update</i></li> </ul>	Edit data Pemesanan LENGKAP	Tampil pesan : "Data Berhasil Diedit"	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pemesanan GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data hendak diedit</li> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Tampil Halaman tambah</li> <li>- Modif data</li> <li>- Klik Simpan</li> </ul>	Edit data Pemesanan TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pemesanan BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol hapus</li> <li>- Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>)</li> </ul>	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pemesanan BATAL	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data yang hendak dihapus</li> <li>- Klik tombol</li> </ul>	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pemesanan	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
	<ul style="list-style-type: none"> <li>- hapus Tampil option hapus pesan (no/yes)</li> </ul>				

## 9. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

**Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Laporan**

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Customer	Klik tombol Customer pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol Customer</li> <li>- klik tombol print</li> </ul>	Halaman cetak Customer	Laporan Customer	Baik
Laporan Jenis desain	Klik tombol Jenis desain pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol Jenis desain</li> <li>- klik tombol print</li> </ul>	Halaman cetak Jenis desain	Laporan Jenis desain	Baik
Laporan Pembayaran	Klik tombol Pembayaran pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol Pembayaran</li> <li>- klik tombol print</li> </ul>	Halaman cetak Laporan Pembayaran	Laporan Pembayaran	Baik

### **5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK**

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Percetakan Sablon Art Graphic. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
  - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Pemesanan jasa sablon pada Percetakan Sablon Art Graphic, dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
  - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin, Profil, Costumer, Jenis desain, Rencana desain, Pembayaran, Pemesanan.
2. Kekurangan program
  - Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut
  - Fitur –fitur masih sedikit diharapkan untuk sistem selanjutnya dapat memperbanyak fitur – fitur yang dibutuhkan



