

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Arif, *Bahan Ajar Rancangan Teknik Industri*. Yogyakarta: Deepublish, 2016.
- [2] E. Prahasta, *Sistem Informasi Geografis : Konsep-Konsep Dasar (Prefektif Geodesi & Geomatika)*. Bandung: Informatika Bandung, 2013.
- [3] S. Rizky, *Konsep Dasar Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: PT. Prestasi Pustaka, 2011.
- [4] S. H. N. Faqih, *Technopreneurship Membentuk Karakter Entrepreneur Muda yang Sukses*. Jakarta: Deepublish Publisher, 2016.
- [5] J. Wong, *Internet Marketing For Beginners*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2014.
- [6] R. R. Rerung, *E-Commerce Menciptakan Daya Saing Melalui Teknologi Informasi*. Jakarta: CV. Budi Utama, 2018.
- [7] S. Mukaromah and D. Rosadi, “PERANCANGAN APLIKASI E-COMMERCE (STUDI KASUS: DISTRIBUTOR COKLAT BANDUNG),” vol. 9, no. 1, pp. 58–72, 2015.
- [8] Rudy, Wati, Reinaldi, and Natalini, “ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM E-COMMERCE (STUDI KASUS: PT. ISTANA ROMANTIK DEKORINDO),” *Univ. Widya Mandala Madiun*, vol. 2013, no. Snati, pp. 1–65, 2013, [Online]. Available: <https://mujilan.files.wordpress.com/2013/06/mujilan-2013-aps-edisi01.pdf>.
- [9] B. Raharjo, *Belajar Otodidak Pemograman Web dengan PHP + Oracle*. Bandung: Informatika Bandung, 2011.
- [10] P. Farisi, *Proyek Membuat Website Jejaring Sosial Dengan Joomla!*. Yogyakarta: Lokomedia, 2011.
- [11] R. A. S and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [12] MADCOMS, *Aplikasi Web Database Dengan Dreamweaver dan PHP-MySQL*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2011.
- [13] J. Simarmata, *Rekayasa Web*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2014.
- [14] Yuhefizar, *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2017.

- [15] A. Wahana and A. R. Riswaya, "Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Report Penjualan," *J. Comput. Bisnis*, vol. 8, no. 1, p. 25, 2014, [Online]. Available: <http://jurnal.stmik-mi.ac.id/index.php/jcb/article/view/110>.
- [16] B. Raharjo, *Belajar Pemograman Web*. Jakarta: Modula, 2011.
- [17] P. P. Widodo and Herlawati, *Menggunakan UML – UML Secara Luas Diguankan Untuk Memodelkan Analisis & Desain Sistem Berorientasi Objek*. Bandung: Informatika Bandung, 2013.
- [18] A. Nugroho, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2018.
- [19] Sholiq, *Analisis Dan Perancangan Berorientasi Obyek*. Bandung: CV. Muara Indah, 2014.
- [20] E. Triandini and I. G. Suardika, *Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2012.
- [21] Indrajani, *Perancangan Basis Data Dalam All In 1*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2011.
- [22] J. Febrian, *Kamus Komputer dan Teknologi Informasi*. Bandung: Informatika Bandung, 2013.
- [23] Kusrini and A. Koniyo, *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akutansi Dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2014.
- [24] A. Saputra, *Trik dan Solusi Jitu Pemograman PHP*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2011.
- [25] A. B. Hikmah, D. Supriadi, and T. Alawiyah, *Cara Cepat Membangun Webiste Dari Nol Studi Kasus : Web Dealer Motor*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2015.
- [26] B. Sidik, *Pemograman Web dengan PHP*. Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [27] J. Simarmata, *Aplikasi Mobile Commerce Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2014.
- [28] H. A. Puspitosari, *Pemograman Web Database Dengan PHP dan MySQL Tingkat Lanjut*. Yogyakarta: PT. Skipta Media Creative, 2011.
- [29] M. R. Arief, *Pemograman Web Dinamis Menggunakan PHP dan MySQL*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2011.

- [30] B. Raharjo, *Belajar Otodidak MySQL Teknik Pembuatan dan Pengelolaan Database*. Bandung: Informatika Bandung, 2015.
- [31] B. Sidik and H. I. Pohan, *Pemograman Web dengan HTML*. Bandung: Informatika Bandung, 2012.
- [32] E. N. D. F. R. N. Supriyanta, "Perancangan Website Sebagai Media Informasi Panti Asuhan Batu Penjuru Kulon Progo," *J. Speed*, vol. 8, no. 2, pp. 17–22, 2016, [Online]. Available: <http://speed.web.id/ejournal/index.php/Speed/article/view/26>.
- [33] A. Prasetio, *Cara Mudah Mendesain Web Untuk Pemula*. Jakarta: Mediakita, 2014.
- [34] M. Sadeli, *7 Jam Belajar Interaktif Dreamweaver CS 5 Untuk Orang Awam*. Jakarta: Maxikom, 2011.
- [35] E. Winarno and Zaki, *Mobile Web Development Dengan Dreamweaver*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, 2012.
- [36] B. Nugroho, *Dasar Pemograman Web PHP - MySQL*. Bandung: Gava Media, 2013.
- [37] Riyanto, *Membuat Sendiri Aplikasi E-Commerce Dengan PHP dan MySQL Menggunakan CodeIgniter dan JQuery*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2011.
- [38] A. Prasetyo and R. Susanti, "Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada PT. Cahaya Sejahtera Sentosa Blitar," *J. Ilm. Teknol. Inf. Asia*, vol. 10, no. 2, pp. 1–16, 2016.
- [39] M. Qomaruddin, A. Sudradjat, and R. Sopandi, "Sistem Informasi Penjualan Batik Basurek Berbasis Web Pada Toko 10S Pasar Grosir Setono," *Publ. J. Penelit. Tek. Inform.*, vol. 2, no. 09, pp. 52–59, 2017.
- [40] D. Susandi and S. Sukisno, "Sistem Penjualan Berbasis E-Commerce Menggunakan Metode Objek Oriented pada Distro Dlapak Street Wear," *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 4, no. August, pp. 5–8, 2017, doi: 10.30656/jsii.v4i0.368.
- [41] F. E. Nugroho, "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Online Studi Kasus Tokoku," *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.*, vol. 7, no. 2, p. 717, 2016, doi: 10.24176/simet.v7i2.786.
- [42] Ragil Supto Aji Winoto, "Pembangunan Aplikasi Penjualan Online pada Toko Jam Tangan AMPM Watch," *Seruni - Semin. Ris. Unggulan Nas. Inform. dan Komput. FTI UNSA*, vol. 2, no. 1, pp. 43–47, 2013.

- [43] A. Mulyanto, *Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2017.