

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi sekarang ini sangat pesat dan telah menuntut banyak orang untuk memanfaatkan dunia maya dengan bantuan *internet*. Hal ini dikarenakan *internet* tidak terbatas pada ruang dan waktu sehingga kita dapat menjelajah kemana pun dan kapan pun dengan mengakses *website*. Dengan adanya *website* memberikan manfaat dengan menyediakan informasi-informasi yang dengan mudah diakses, dilihat dan diketahui oleh banyak orang serta menjangkau daerah yang luas. Salah satu pengaplikasian *website* telah digunakan ke dalam organisasi dan salah satunya adalah gereja [1].

Sistem informasi (*information system*) merupakan suatu sistem terpadu yang memungkinkan pengolahan data untuk menyediakan informasi maupun laporan-laporan secara cepat dan akurat yang berguna dalam pengambilan suatu keputusan [2]. Sistem informasi juga dapat digunakan untuk mengembangkan proses perencanaan yang efektif bagi organisasi ataupun gereja dan mengidentifikasi kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan organisasi ataupun gereja untuk dalam pengambilan keputusan .

Dengan adanya sistem informasi dapat memberikan kemudahan bagi gereja dalam penyebaran informasi seperti pengumuman, berita ataupun acara secara online sehingga umat dan masyarakat mengetahui informasi terbaru. Sistem informasi juga memberikan kemudahan dalam pengolahan data gereja seperti data umat dan data iuran gereja sehingga dapat memberikan informasi yang cepat dan tepat.

Gereja Batak Karo Protestan Suban merupakan sebuah gereja yang berada pada Kabupaten Tanjung Jabung Barat, Provinsi Jambi. Jemaat gereja yang kurang lebih berjumlah 80 kepala keluarga dalam penyebaran informasi terbaru khususnya untuk jadwal khotbah,

jadwal kebaktian, acara ataupun event masih disebarakan melalui papan pengumuman atau dari percakapan dari satu orang ke orang lain sehingga informasi yang diterima terkadang kurang jelas dan terjadi keliruan pada umat yang menyebabkan kesulitan dibagian pengurus gereja. Dalam pendaftaran umat yang masih harus datang ke tempat untuk mengisi data terkadang terjadinya kesalahan dalam pencatatan dan saat ingin melihat data umat dan pembayaran iuran bulanan harus membuka buku agenda yang harus dihitung satu per satu sehingga memakan waktu yang cukup lama. Dalam pembuatan laporan informasi yang dibutuhkan seperti data umat, data pendeta, data pertua, data jadwal khotbah membutuhkan waktu yang cukup lama karena harus membuka kembali buku agenda. Oleh karena itu pada Gereja Batak Karo Protestan Suban membutuhkan sistem informasi yang dapat melakukan pendaftaran umat secara *online* dan melakukan pengolahan data yang dapat memberikan informasi secara lengkap secara *online*

Berdasarkan penjelasan diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Dan Pendaftaran Umat Pada Gereja Batak Karo Protestan Suban Berbasis Web”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan permasalahan dalam penelitian ini adalah **“Bagaimana merancang sistem informasi dan pendaftaran umat pada Gereja Batak Karo Protestan Suban Berbasis Web ?”**

## **1.3 PEMBATAAN MASALAH**

Dalam penelitian yang dilakukan oleh penulis agar dapat selalu fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Sistem informasi dan pendaftaran umat yang dibangun meliputi data informasi seperti pengumuman ataupun acara, data umat, data pendeta atau pertua, data jadwal khotbah, data iuran pembayaran, forum, dan laporan-laporan yang dapat dicetak sesuai dengan kebutuhannya pada Gereja Batak Karo Protestan Suban
2. Pemodelan sistem yang baru dirancang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan dengan menggunakan *flowchart*.
3. Metode pengembangan sistem dengan menggunakan model *waterfall* (air terjun).
4. Perancangan aplikasi sistem informasi ini menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem informasi dan pendaftaran umat baru yang sedang berjalan pada Gereja Batak Karo Protestan Suban
2. Merancang sistem informasi dan pendaftaran umat pada Gereja Batak Karo Protestan Suban berbasis *web* menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Bagi Gereja Batak Karo Protestan Suban, dapat membantu penyebaran informasi secara tepat dan cepat dan mempercepat proses pendaftaran umat secara *online*
2. Bagi admin, membantu dalam pengolahan data informasi dan membuat laporan-laporan yang diperlukan pada Gereja Batak Karo Protestan Suban
3. Bagi umat, mempermudah mendapatkan informasi terbaru seperti data iuran pembayaran, jadwal khotbah dan melakukan pendaftaran secara *online*
4. Bagi penulis, memberikan pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi layanan dan pendaftaran umat secara *online*.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penellitan ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem dan alat bantu pembuatan sistem

#### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum gereja, analisis sistem yang sedang berjalan, analisis kebutuhan sistem, analisis *input*, analisis *output*, perancangan *output*, *input*, struktur data, dan algoritma program.

#### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

#### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.