

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Romindo, dkk. *E-Commerce Implementasi, Strategi & Inovasinya*. Medan : Yayasan Kita Menulis, 2019.
- [2] Nur Rusdi., and Muhammad Arsyad Suyuti. *Perancangan Mesin-Mesin Industri*. Indonesia: Deepublish, pp. 5, 2018.
- [3] Enterprise, Jubilee. *Pengenalan HTML dan CSS*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo, pp. 7, 2016.
- [4] Supono, and Vidiandry Putratama. *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Godeigniter*. Yogyakarta: Deepublish, pp. 3, 2018.
- [5] Sa'ad Muhammad Ibnu. *Website Edutainment*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, pp. 3-5, 2020.
- [6] Sa'ad, Muhammad Ibnu. *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, pp. 3-5, 2020.
- [7] Enterprise, Jubilee. *HTML, PHP, dan MySQL untuk Pemula*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, pp. 1, 2018.
- [8] Mandar, Ruko. *Solusi Tepat Menjadi Pakar Adobe Dreamweaver CS6*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo, pp. 1, 2017.
- [9] Sianturi, Fricles Ariwisanto., et al. *Data Mining: Teori dan Aplikasi Weka*. Medan: CV. Rudang Mayang, pp. 3, 2019.
- [10] Kadir, Abdul. *Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional (Edisi Revisi)*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, pp. 9-10, 2020.
- [11] Setyawan, M. Yusril Helmi., and Dinda Ayu Pratiwi. *Membuat Sistem Informasi Gadai Online Menggunakan Codeigniter Serta Kelola Proses Pemberitahuannya*. Bandung: Informatics Research Center, pp. 71-73, 2019.
- [12] Triandini, Evi., and I Gede Suardika. *Step By Step Desain Proyek Menggunakan UML*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, pp. 17-50, 2012.
- [13] Arbariah, A. Sadikin, and B. Irawan, "Perancangan Sistem Informasi E - Commerce Pada LTH Store Kota Jambi," *J. Ilm. Mhs. Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 145–158, 2020.
- [14] Tiara Era, X. Sika, and J. Devitra, "Perancangan Sistem Informasi E-Commerce Pada Butik Rumah Warna Jambi," *J. Ilm. Mhs. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 4, pp. 331–348, 2019.
- [15] Setiawan Kelvin, A. Sadikin, and B. Irawan, "Perancangan E-Commerce Sebagai Media Promosi dan Penjualan Online pada CV.Mitra Abadi Sejahtera Jambi," *J. Ilm. Mhs. Sist. Inf.*, vol. 1, no. 3, pp. 223–236, 2019.

- [16] Zaliluddin Dadan and Rohmat, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web (Studi Kasus Pada Newbiestore,” *Infotech Journal.*, vol. 4, no. 1, pp. 24-27, 2018.
- [17] Hidayat Rahmat, S. Marlina, and L. Dini Utami, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Handmade Berbasis Website Dengan Metode Waterfall,” *SIMN ASIPTEK.*, pp. 175–183, 2017.
- [18] Suwendra, I Wayan. *Metodologi Penelitian Kualitatif dalam Ilmu Sosial, Pendidikan, Kebudayaan dan Keagamaan*. Bali: Nilacakra, pp. 4, 2018.
- [19] Muharto, and Arisandy Ambarita. *Metode Penelitian Sistem Informasi: Mengatasi Kesulitan Mahasiswa dalam Menyusun Proposal Penelitian*. Yogyakarta: Deepublish, pp. 105, 2016.
- [20] Rerung Rintho Rante. *E-Commerce Menciptakan Daya Saing Melalui Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Deepublish, pp. 33-34, 2012.
- [21] Sukamto, R.A., and Shalahuddin, Muhammad. *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Bandung : Informatika Bandung, pp. 146-163, 2013.
- [22] Huda Asrul, Noper Arsi, Akrimullah Muabi. *Pengantar Coding Berbasis C/C++*. Padang : UNP Press, pp. 8-9, 2021.
- [23] Harianto Kusno, Henny Pratiwi, Yonatan Suhariyadi. *Sistem Monitoring Lulusan Perguruan Tinggi Dalam Memasuki Dunia Kerja Menggunakan Tracer Study*. Surabaya : Media Sahabat Cendekia, pp. 19-20, 2019.