

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

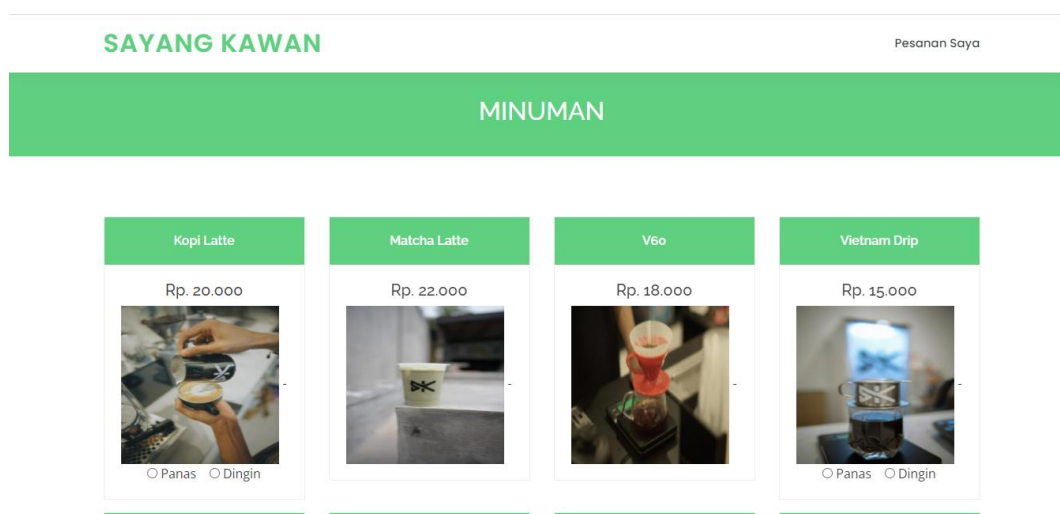
5.1.1 HASIL IMPLEMENTASI

Setelah penulis melakukan tahap perancangan selanjutnya yang dilakukan adalah tahap implementasi. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi sebuah program aplikasi. Adapun hasil implementasinya adalah sebagai berikut :

5.1.1 Implementasi Tampilan *Input*

1. Halaman Pesanan Saya

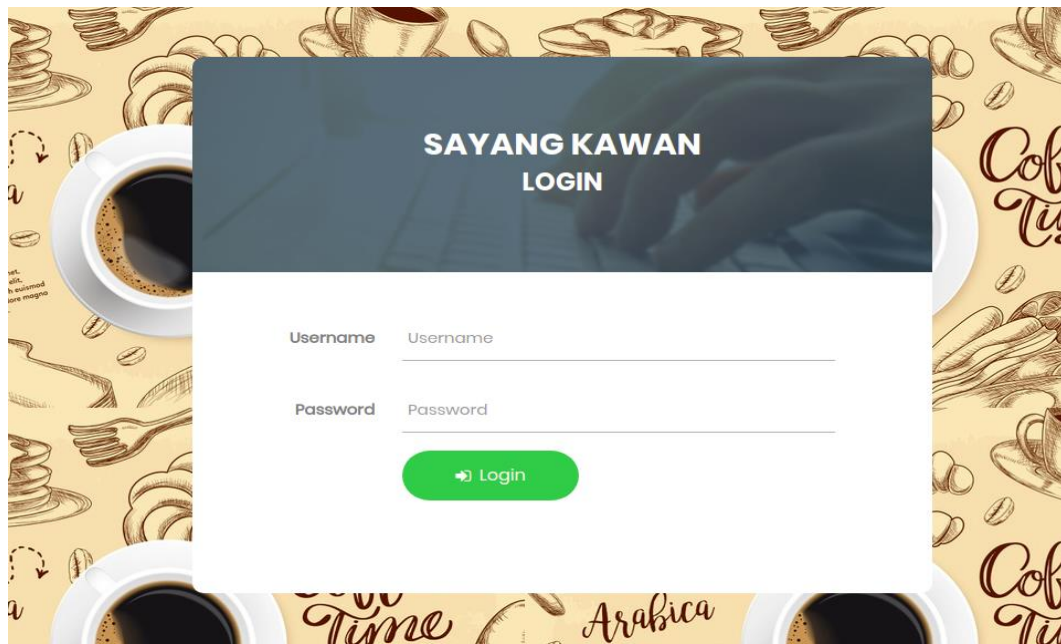
Halaman ini merupakan tampilan pesanan pelanggan setelah berhasil memilih menu yang dipesan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.29 berikut gambar halaman pesanan saya seperti gambar 5.1 Halaman Pesanan Saya.



Gambar 5.1 Halaman Pesanan Saya

2. Tampilan Halaman Login Admin

Rancangan *form login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh pengguna yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk kedalam program. Jika user memasukkan data *username* dan *password* secara tepat, maka sistem akan menampilkan *form* menu utama Admin. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.30 berikut gambar halaman login admin seperti gambar 5.2 Halaman Login Admin.



Gambar 5.2 Halaman Login Admin

3. Form Data Menu Makanan dan Minuman

Tampilan form data menu makanan dan minuman merupakan tampilan form yang digunakan untuk menginputkan data menu makanan atau minuman yang akan di tawarkan kepada pengunjung. Rancangan ini merupakan implementasi

dari gambar 4.31 berikut gambar form data makanan dan minuman seperti gambar 5.3 Form data Menu Makanan dan Minuman.

The screenshot shows a web application interface for 'SAYANG KAWAN'. On the left is a dark sidebar with navigation options: Dashboard, Take Away, Pemesanan, Pembayaran, Master Data (highlighted), Laporan, and Logout. The main content area is titled 'MENU FORM MAKANAN & MINUMAN'. It features a 'Kembali' button in the top right. The form fields are:

- Nama:** A text input field with the placeholder 'Nama'.
- Tampilkan:** A dropdown menu with the placeholder 'Pilih...'.
- Deskripsi:** A text input field with a tooltip that says 'Please fill out this field. dingin'.
- Harga:** A text input field with the placeholder 'Harga'.
- Foto:** A file upload section with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Kategori:** A dropdown menu with the placeholder 'Pilih Kategori...'.

 A 'Simpan' button is located at the bottom left of the form area. The footer of the page reads 'Copyright © 2022 SAYANG KAWAN'.

Gambar 5.3 Form Data Menu Makanan dan Minuman

4. Form Data Meja

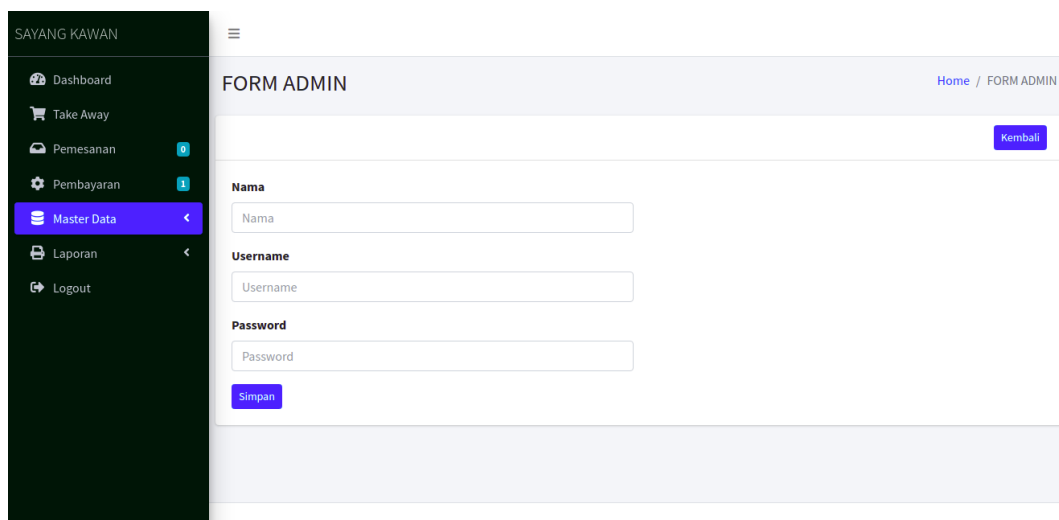
Tampilan form data meja merupakan tampilan form yang digunakan untuk menginput data meja yang dapat dipilih pengunjung pada saat melakukan pemesanan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.32 berikut gambar form data meja seperti gambar 5.4 Form Data Meja

The screenshot shows the 'FORM MEJA' interface in the 'SAYANG KAWAN' application. The sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area is titled 'FORM MEJA' and includes a 'Kembali' button in the top right. The form consists of a single text input field with the placeholder text 'No Meja'. A 'Simpan' button is positioned below the input field. The footer of the page reads 'Copyright © 2022 SAYANG KAWAN'.

Gambar 5.4 Form Data Meja

5. Form Data Admin

Tampilan form data admin merupakan tampilan form yang digunakan untuk menginput data admin yang dapat mengelola data data yang ada pada sistem. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.33 berikut gambar form data admin seperti gambar 5.5 Form Data Admin.



The image shows a web application interface for an admin form. On the left is a dark sidebar with the text 'SAYANG KAWAN' at the top and a list of menu items: Dashboard, Take Away, Pemesanan, Pembayaran, Master Data (highlighted in purple), Laporan, and Logout. The main content area is titled 'FORM ADMIN' and has a breadcrumb 'Home / FORM ADMIN' in the top right. Below the title is a 'Kembali' button. The form contains three input fields: 'Nama', 'Username', and 'Password'. A 'Simpan' button is positioned below the password field.

Gambar 5.5 Form Data Admin

6. Form Data Pembayaran

Tampilan form data pembayaran merupakan tampilan form ketika pelanggan ingin melakukan pembayaran yang sudah dipesan, pada tampilan ini terdapat inputan jumlah bayar dan sisa uang yang harus dikembalikan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.34 berikut gambar form data pembayaran seperti gambar 5.6 Form Data Pembayaran

INFORMASI PEMBAYARAN Home / INFORMASI PEMBAYARAN

INFORMASI PEMBAYARAN Kembali

No	Status Pesanan	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total
1	Sudah	cappucino	1	Rp. 20.000	Rp. 20.000
2	Sudah	Vietnam drip	1	Rp. 15.000	Rp. 15.000
3	Sudah	choco	1	Rp. 22.000	Rp. 22.000
4	Sudah	Indomie goreng	1	Rp. 10.000	Rp. 10.000
Total					Rp. 67.000

Gambar 5.6 Form Data Pembayaran

7. Form Data Pemesan Take Away

Tampilan form data pemesanan take away merupakan tampilan form pemesanan take away. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.35 berikut gambar form data pembayaran seperti gambar 5.7 Form Data Pembayaran

PEMESANAN TAKE AWAY Home / PEMESANAN TAKE AWAY

DAFTAR MENU

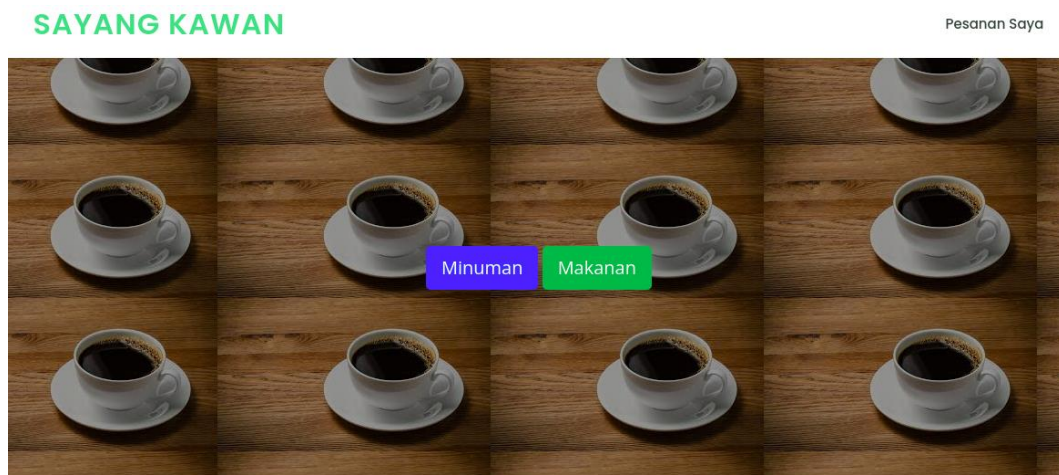
Menu	Harga	Jumlah	Sub Total
Kopi Latte (Dingin)	20.000	1	20.000
Total			20.000

Gambar 5.7 Form Data Take Away

5.1.2 Implementasi Tampilan *Output*

1. Halaman Utama Pengunjung

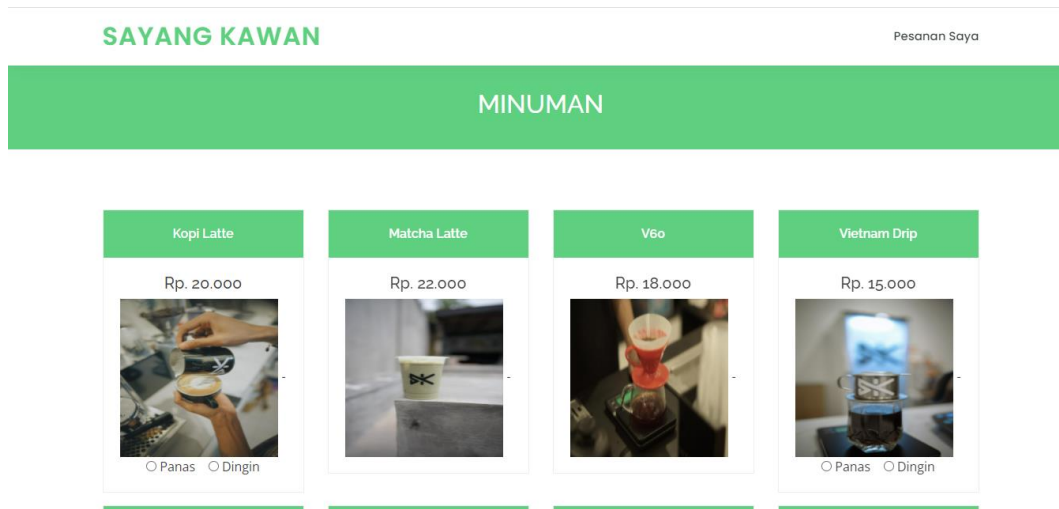
Halaman utama merupakan halaman pertama kali yang dilihat pengunjung sebelum melakukan pemesanan, pada halaman ini terdapat cara pemesanan baik itu makanan maupun minuman. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.36 berikut gambar halaman utama seperti gambar 5.8 Halaman Utama Pengunjung



Gambar 5.8 Halaman Utama Pengunjung

2. Halaman Menu Makanan dan Minuman

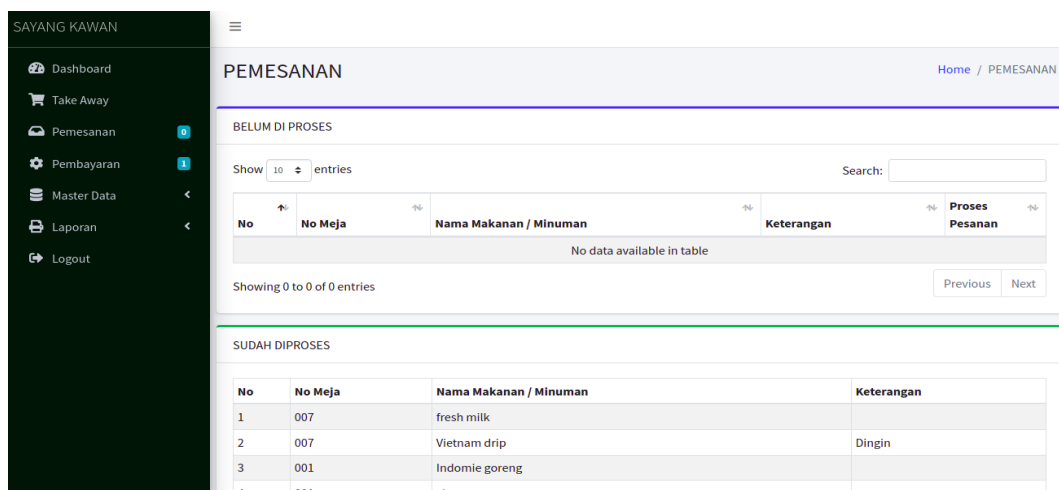
Halaman data menu makanan dan minuman ini merupakan halaman yang dapat digunakan pengunjung untuk memilih menu menu yang tersedia untuk dipesan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.37 berikut gambar halaman data menu makanan dan minuman seperti gambar 5.9 Halaman menu makanan dan minuman



Gambar 5.9 Halaman Menu Makanan dan Minuman

3. Halaman Data pemesanan

Halaman data pemesanan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data pemesanan pengunjung yang masuk ke sistem admin. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.38 berikut gambar halaman data pemesanan seperti gambar 5.10 Halaman Data Pemesanan



Gambar 5.10 Halaman Data Pemesanan

4. Halaman Data Makanan dan Minuman

Halaman data makanan dan minuman merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data makanan dan minuman seperti menambah, mengubah dan menghapus data. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.39 berikut gambar form data admin seperti gambar 5.11 Halaman Data Makanan dan Minuman.

No	Nama	Deskripsi	Harga	Kategori	Gambar	Aksi
1	Kopi Latte	-	Rp. 20.000	Minuman		Bahan
2	Matcha Latte	-	Rp. 22.000	Minuman		Bahan
3	V60	-	Rp. 18.000	Minuman		Bahan
4	Vietnam Drip	-	Rp. 15.000	Minuman		Bahan

Gambar 5.11 Halaman Data Makanan dan Minuman

5. Halaman Data Meja

Halaman data meja merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengubah dan menghapus data meja. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.40 berikut gambar halaman data meja seperti gambar 5.12 Halaman Data Meja

MEJA

MEJA Home / MEJA Tambah

Show 10 entries Search:

No	No Meja	Aksi
1	001	✎ 🗑
2	002	✎ 🗑
3	003	✎ 🗑
4	004	✎ 🗑
5	005	✎ 🗑
6	006	✎ 🗑
7	007	✎ 🗑

Gambar 5.12 Halaman Data Meja

6. Halaman Data Admin

Halaman data Admin merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengubah dan menghapus data admin. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.41 berikut gambar halaman data admin seperti gambar 5.13 Halaman Data Admin.

ADMIN

ADMIN Home / ADMIN Tambah

Show 10 entries Search:

No	Nama	Username	Aksi
1	Wawa	admin	✎ 🗑
2	Rendi	admin	✎ 🗑

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous **1** Next

Copyright © 2022 SAYANG KAWAN

Gambar 5.13 Halaman Data Admin

7. Tampilan Laporan Struk Pemesanan

Laporan Struk pemesanan merupakan laporan yang akan dicetak setelah melakukan transaksi pembayaran. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.42 berikut gambar laporan struk pemesanan seperti gambar 5.14 Laporan Struk Pemesanan.

SAYANG KAWAN			
Jalan. sersan M. Yunus RT 23, Beringin, Kota Jambi, Jambi 36138			

Kode Transaksi	:	20220203083953	
No Meja	:	-	
Tanggal	:	03-Feb-2022 08:39	
Kasir	:	Wawa	

Menu	Qty	Harga	Total
Latte	1	22.000	22.000








Total			22.000
Bayar			50.000
Kembalian			28.000

Gambar 5.14 Tampilan Laporan Struk Pemesanan

8. Tampilan Laporan Menu Makanan dan Minuman

Laporan menu makanan dan minuman merupakan laporan keseluruhan menu makanan dan minuman yang tersedia pada Sayang Kawan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.43 berikut gambar laporan menu makanan dan minuman seperti gambar 5.15 Tampilan Laporan Menu Makanan dan Minuman.

SAYANG KAWAN
Jalan. sersan M. Yunus RT 23, Beringin, Kota Jambi, Jambi 36138

No	Nama	Deskripsi	Harga	Gambar
1	Redvelvet	-	Rp. 20.000	
2	Latte	-	Rp. 20.000	
3	Latte	-	Rp. 22.000	
4	V60	-	Rp. 22.000	
5	Vietnam drip	-	Rp. 15.000	
6	Vietnam drip	-	Rp. 18.000	
7	Americano	-	Rp. 18.000	

Gambar 5.15 Tampilan Laporan Menu Makanan dan Minuman

9. Tampilan Laporan Transaksi Pertanggal

Laporan Transaksi Penjualan Pertanggal merupakan laporan transaksi pertanggal di Sayang Kawan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.44 berikut gambar form data admin seperti gambar 5.16 Tampilan Laporan Transaksi Pertanggal.

SAYANG KAWAN					
Jalan. sersan M. Yunus RT 23, Beringin, Kota Jambi, Jambi 36138					
LAPORAN PENJUALAN PERTANGGAL : 03-FEB-2022					
No	Kode Pemesanan	Nama	Jumlah	Harga	Sub Total
1	20220203083953	Latte	1	Rp. 22.000	Rp. 22.000
Total					Rp. 22.000

Jambi, 03-02-2022
Pemilik

Gambar 5.16 Tampilan Laporan Transaksi Pertanggal

10. Tampilan Laporan Transaksi Perbulan

Laporan Transaksi Perbulan merupakan laporan transaksi perbulan pada Sayang Kawan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.45 berikut gambar tampilan laporan transaksi perbulan seperti gambar 5.17 Tampilan Laporan Transaksi Perbulan.

SAYANG KAWAN			
Jalan. sersan M. Yunus RT 23, Beringin, Kota Jambi, Jambi 36138			
LAPORAN PENJUALAN BULAN : JANUARI-2022			
No	Kode	Tanggal	Sub Total
1	20220112125517	12-Jan-2022 12:55	Rp. 86.000
2	20220121085141	21-Jan-2022 08:51	Rp. 104.000
3	20220121085838	21-Jan-2022 08:58	Rp. 55.000
4	20220121100611	21-Jan-2022 10:06	Rp. 22.000
5	20220121100641	21-Jan-2022 10:06	Rp. 15.000
6	20220121100817	21-Jan-2022 10:08	Rp. 20.000
7	20220125032809	25-Jan-2022 03:28	Rp. 20.000
8	20220125032917	25-Jan-2022 03:29	Rp. 20.000
9	20220125064205	25-Jan-2022 06:42	Rp. 20.000
10	20220125064344	25-Jan-2022 06:43	Rp. 20.000
11	20220125064425	25-Jan-2022 06:44	Rp. 20.000
12	20220125085544	25-Jan-2022 08:55	Rp. 22.000
Total			Rp. 424.000

Jambi, 03-02-2022
Pemilik

Gambar 5.17 Tampilan Laporan Transaksi Perbulan

5.2. PENGUJIAN SISTEM

Penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, yaitu dengan menggunakan metode *Unit Testing* yang difokuskan pada modul-modul terkecil yang terdapat pada sistem, dan kemudian dilanjutkan dengan metode *Integrated Testing* yang menguji modul-modul yang terdapat pada sistem secara keseluruhan. Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Modul Login Admin

Pengujian modul login admin digunakan untuk memastikan bahwa form menu Login telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Tabel Pengujian Login

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Login (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu login - Maskan <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol login 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username, password</i> yang sesuai dengan <i>database</i> - klik tombol login 	pengguna masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	pengguna masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	Berhasil
Login (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu login - Maskan <i>username</i> dan 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username, password</i> yang salah - klik 	Tampilkan pesan error bahwa <i>username atau password</i> salah	Tampilkan pesan error bahwa <i>username atau</i>	Berhasil

	<i>password</i> yang salah – Klik tombol login	tombol login		<i>password</i> salah	
--	---	--------------	--	-----------------------	--

2. Pengujian Modul Data Admin

Pengujian modul data admin digunakan untuk memastikan bahwa halaman data admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Tabel Pengujian Modul Data Admin

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin (Berhasil)	– Login admin – Buka halaman admin – Pilih tambah admin – Input data lengkap – Klik tombol simpan	Input data lengkap	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data admin”	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data admin”	Berhasil
Tambah admin (Gagal)	– Login admin – Buka halaman admin – Pilih tambah admin – Input	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error “Isi isian ini”	Tampilkan pesan error “Isi Isian Ini”	Berhasil

	<ul style="list-style-type: none"> data tidak lengkap – Klik tombol simpan 				
Ubah admin (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman admin – Pilih data admin – Pilih ubah – Input data lengkap – Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan “Berhasil mengubah data admin”	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan “Berhasil mengubah data admin”	Berhasil
Ubah admin (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka data admin – Pilih data admin – Pilih ubah – Input data tidak lengkap – Klik tombol simpan 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error “Isi Isian Ini:	Tampilkan pesan error “Isi Isian Ini”	Berhasil
Hapus admin	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka data admin 	-	Berhasil Menghapus data admin dan tampilkan	Menghapus data admin yang terdapat	Berhasil

	– Pilih hapus		“Berhasil menghapus data admin”	dalam database	
--	---------------	--	---------------------------------	----------------	--

3. Pengujian Modul Data Meja

Pengujian modul data meja digunakan untuk memastikan bahwa halaman data meja telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Tabel Pengujian Modul Data Meja

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Meja (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman meja – Pilih tambah meja – Input data lengkap – Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data meja”	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data meja”	Berhasil
Tambah meja (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman meja – Pilih tambah meja – Input data tidak lengkap – Klik 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error “Isi isian ini”	Tampilkan pesan error “Isi Isian Ini”	Berhasil

	tombol simpan				
Ubah meja (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka halaman meja - Pilih data meja - Pilih ubah - Input data lengkap - Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan "Berhasil mengubah data meja"	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan "Berhasil mengubah data meja"	Berhasil
Ubah meja (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka data meja - Pilih data meja - Pilih ubah - Input data tidak lengkap - Klik tombol simpan 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error "Isi Isian Ini:	Tampilkan pesan error "Isi Isian Ini"	Berhasil
Hapus meja	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka data meja - Pilih hapus 	-	Berhasil Menghapus data meja dan tampilkan "Berhasil menghapus	Menghapus data meja yang terdapat dalam database	Berhasil

			data meja”		
--	--	--	------------	--	--

4. Pengujian Modul Menu Makanan dan Minuman

Pengujian modul data makanan dan minuman digunakan untuk memastikan bahwa halaman data makanan dan minuman telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Tabel Pengujian Modul Data Makanan dan Minuman

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Makanan dan minuman (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman makanan dan minuman – Pilih tambah makanan dan minuman – Input data lengkap – Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data makanan dan minuman”	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data makanan dan minuman”	Berhasil

Tambah makanan dan minuman (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka halaman makanan dan minuman - Pilih tambah makanan dan minuman - Input data tidak lengkap - Klik tombol simpan 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error "Isi isian ini"	Tampilkan pesan error "Isi Isian Ini"	Berhasil
Ubah makanan dan minuman (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka halaman makanan dan minuman - Pilih data makanan dan minuman - Pilih ubah - Input data lengkap - Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan "Berhasil mengubah data makanan dan minuman"	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan "Berhasil mengubah data makanan dan minuman"	Berhasil

Ubah makanan dan minuman (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka data makanan dan minuman - Pilih data makanan dan minuman - Pilih ubah - Input data tidak lengkap - Klik tombol simpan 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error "Isi Isian Ini:	Tampilkan pesan error "Isi Isian Ini"	Berhasil
Hapus makanan dan minuman	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka data makanan dan minuman - Pilih hapus 	-	Berhasil Menghapus data makanan dan minuman dan tampilkan "Berhasil menghapus data makanan dan minuman"	Menghapus data makanan dan minuman yang terdapat dalam database	Berhasil

5. Pengujian Modul Menu Pemesanan

Pengujian modul pemesanan digunakan untuk memastikan bahwa halaman data pemesanan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Tabel Pengujian Modul Data Pemesanan

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Pemesanan (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman utama – Pilih menu makanan atau minuman – Pilih salah satu menu yang tersedia – Pilih nomor meja – Klik tombol pesan 	Input nomor meja	Berhasil melakukan pemesanan menu yang tersedia	Berhasil melakukan pemesanan dan tampilan pesan “pemesanan anda berhasil”	Berhasil

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang dibuat, dapat dijabarkan mengenai kelebihan program yang dapat dilihat sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem baru dapat mempermudah transaksi pemesanan secara sistematis.
2. Sistem yang sudah terkomputerisasi ini dapat memperkecil kesalahan kesalahan yang terjadi pada sistem lama.

3. Mempermudah dalam hal pencarian data, serta mempermudah dan mempercepat dalam hal penyajian laporan.

Sedangkan kekurangan dari sistem ini antara lain :

1. Desain tampilan masih sangat sederhana sehingga perlu pengembangan lebih lanjut.
2. Belum adanya grafik atau diagram yang dapat digunakan untuk mengetahui jumlah pendapatan baik itu perbulan maupun pertahun
3. Belum adanya fitur *export* data agar mempermudah proses *backup data*