

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Pengaruh teknologi pada kehidupan manusia sehari-hari pada saat ini memberi dampak yang sangat besar. Salah satu teknologi informasi yang ramai dibicarakan saat ini adalah internet. Sejatinnya internet menghubungkan berbagai komputer di seluruh belahan dunia dan di hubungkan melalui jalur internet.

Internet merupakan suatu teknologi yang dapat memfasilitasi setiap manusia di penjuru dunia untuk berhubungan satu sama lain tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu. Tidak dapat dipungkiri bahwa saat ini internet sudah menjadi suatu kebutuhan bagi masyarakat yang banyak digunakan oleh perusahaan ataupun toko dalam melakukan pemasaran maupun pengolahan data.

Difarariza Ban merupakan salah satu tempat penjualan berbagai jenis velg mobil yang sedang berkembang dan sudah banyak pelanggan membeli barang ditoko Difarariza Ban. Saat ini Difarariza Ban sedang meningkatkan penjualan velg tersebut dimana penyampaian informasi tentang harga, jenis dan berbagai macam velg mobil yang ditawarkan masih secara konvensional, dimana konsumen akan langsung datang ke Difarariza Ban efektifnya dalam penyampaian informasi karena untuk mengolah data mereka masih sangat sederhana yaitu menggunakan sistem manual atau pencatatan pada buku, dimana data-data tidak tersusun antara satu dengan yang lain, sehingga tidak terkoordinasi dengan baik.

Untuk itu penulis tertarik melakukan penelitian dalam upaya membuat website sistem informasi dan promosi pada Difarariza Ban yang penulis tuangkan dalam skripsi yang berjudul “**Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Difarariza Ban**”.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah utama dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sebuah sistem informasi penjualan velg berbasis web pada Difarariza Ban menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *Database MySQL*?”.

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah, maka dibuatlah batasan terhadap ruang lingkup penelitian sebagai berikut:

1. Penelitian ini hanya membahas tentang hal-hal yang berkaitan dengan Sistem Informasi Penjualan yang ada di Difarariza Ban di Kota Jambi dan lingkup penjualan hanya sebatas di Provinsi Jambi.
2. Bentuk pengolahan data secara umum di tujukan untuk mengolah data admin, data velg, data pelanggan atau konsumen dan laporan-laporan transaksi.

3. Metode permodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*.
4. Perancangan website menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *database MYSQL*.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan yang ingin dicapai oleh peneliti adalah

1. Menganalisa sistem penyampaian informasi, penjualan, dan transaksi penjualan yang sedang berjalan pada Difarariza Ban, kemudian mengevaluasi dan menentukan kendala dan kekurangan dari sistem yang sedang berjalan.
2. Merancang sebuah sistem informasi yang mampu membantu menyediakan informasi yang dibutuhkan oleh para konsumen mengenai Difarariza Ban yang interaktif, dinamis serta mudah diakses sehingga para konsumen mendapatkan pelayanan yang memuaskan.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Dari tujuan yang telah dipaparkan diatas, maka penulis dapat menyimpulkan manfaat yang dapat diperoleh dengan adanya pembuatan Sistem Informasi Penjualan Pada Difarariza Ban, adalah sebagai berikut:

1. Bagi Difarariza Ban, memberikan informasi mengenai data barang, data

stok velg dan data penjualan.

2. Bagi pelanggan, dapat melihat informasi mengenai produk yang ditawarkan dan melakukan pemesanan secara *online*.
3. Memberikan kemudahan bagi pelanggan untuk mendapatkan informasi dan melakukan pembelian produk secara *online*.

### **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Sistematika penulisan ini guna memberikan gambaran secara umum mengenai keseluruhan bab yang saling berhubungan satu sama lainnya dan sesuai dengan ruang lingkup judul serta menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, sistematika penulisan dalam penelitian ini antara lain sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini membuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan. Berupa teori-teori mengenai *website*, penjualan, alat bantu pengembangan sistem antara lain *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan alat bantu perancangan perangkat

lunak antara lain HTML, PHP, MySQL, Sublime Text dan XAMPP.

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode penelitian yang digunakan, teknik pengumpulan data penelitian, metode pengembangan sistem dan alat pembuatan perangkat lunak.

### **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis dan perancangan sistem ini berisi mengenai gambaran umum, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, pengembangan sistem menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, serta perancangan *input* dan *output* sistem yang dirancang.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian sistem ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah jadi, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

### **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.