

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Pengetahuan tidak hanya diperoleh dengan pengalaman secara nyata namun juga didapat dari informasi yang diterima. Informasi dapat dilakukan dengan berbagai media, salah satunya dengan membaca buku yang disediakan di perpustakaan. Hal ini sesuai dengan fungsi perpustakaan yaitu sebagai tempat penyimpanan, mengolah, menyajikan, menyebarkan, dan melestarikan pengetahuan.

Perpustakaan adalah suatu kesatuan unit kerja yang terdiri dari beberapa bagian yaitu, bagian pengembangan koleksi, bagian pengolahan koleksi, bagian pelayanan pengguna, dan bagian pemeliharaan sarana dan prasarana.

Peran sistem informasi terhadap kemajuan perpustakaan sekolah sudah tidak diragukan lagi. Dengan dukungan sistem informasi yang baik maka sebuah perpustakaan akan memiliki berbagai keunggulan kompetitif sehingga mampu bersaing dengan perpustakaan disekolah lain. Selain itu, sebuah sistem informasi yang baik juga dapat memberikan pelayanan yang baik pula bagi pengunjung.

Melihat dengan adanya fenomena penerapan sistem informasi di perpustakaan sekolah, dapat dikatakan masih banyaknya sekolah yang menggunakan sistem tertulis. Sehubungan dengan masalah tersebut penulis memilih tempat perpustakaan SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi sebagai

tempat untuk dijadikan sebuah penelitian mengenai perancangan sistem informasi khususnya mengenai rancang bangun sistem informasi perpustakaan.

SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi memiliki sebuah perpustakaan yang berdiri pada tahun 2008 yang berukuran 6x5 meter. Buku di SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi tergolong lengkap, dengan jumlah 2.820 buku. Perpustakaan SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi masih menggunakan sistem tertulis, seperti dalam pendaftaran anggota, pelayanan peminjaman dan pengembalian buku masih menggunakan sistem pencatatan pada buku agenda peminjaman. Proses ini membutuhkan waktu yang lama, karena petugas harus mencari data peminjam satu-persatu.

Kendala lainya seperti dalam pembuatan laporan, petugas perpustakaan sering kehilangan data dikarenakan buku agenda peminjaman yang tercecer. Dengan jumlah siswa dan buku yang semakin bertambah dari tahun ke tahun, maka sistem manual ini dirasakan kurang efektif dan efisien dalam membantu petugas perpustakaan.

Berdasarkan latar belakang diatas, maka penulis bermaksud untuk membuat suatu sistem informasi perpustakaan. Dengan sistem ini diharapkan dapat membantu para petugas dan siswa dalam menjalankan segala aktivitas perpustakaan dengan maksimal. Dalam penelitian ini penulis mengambil judul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Website Pada SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka rumusan masalah yang akan di bahas oleh penulis adalah Bagaimana merancang Sistem Informasi Perpustakaan pada SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi untuk membantu kelancaran pengolahan data dan pengaksesan informasi ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar ruang lingkup masalah yang akan dijadikan panduan maupun acuan untuk menulis agar tidak mencakup bahan yang terlalu luas, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas sebagai berikut :

1. Penelitian hanya dilakukan di lingkungan perpustakaan SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi.
2. Data yang akan diolah seperti buku, transaksi pengembalian, dan peminjaman.
3. Untuk pemodelan laporan-laporan yang dihasilkan sistem menggunakan UML seperti, Use Case, Activity Diagram dan Class Diagram.
4. Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan menggunakan Bahasa Pemograman PHP, dan DBMS MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan pada rumusan masalah diatas, maka penelitian ini bertujuan untuk :

1. Menganalisa sistem informasi perpustakaan yang sedang berjalan pada SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi.
2. Merancang Sistem Informasi perpustakaan di SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari penyusunan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi Penulis

Sebagai sarana untuk menerapkan pengetahuan yang diperoleh selama menempuh studi, khususnya di dalam perancangan sistem, basis data dan pemrograman.

2. Bagi akademik

Laporan tugas akhir ini dapat dijadikan sebagai sarana tambahan referensi di perpustakaan Universitas Dinamika Bangsa Jambi mengenai permasalahan yang terkait dengan penulisan tugas akhir ini.

3. Bagi SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi

Hasil penulisan tugas akhir ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi SMK Swasta Harapan Bangsa Kota Jambi untuk transaksi peminjaman dan pengembalian buku dengan menggunakan *website*, sehingga segala kegiatan perpustakaan menjadi lebih cepat dan efisien.

4. Bagi Pembaca

Laporan tugas akhir ini dapat dijadikan sebagai tambahan pengetahuan dalam pengembangan ilmu komputer khususnya di bidang perancangan sistem informasi berbasis *website*.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Sistematika penulisan menggambarkan secara umum tentang apa yang penulis bahas pada setiap bab. Penulisan ini terdiri dari 6 bab yaitu sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas latar belakang masalah berisi tentang ringkasan dasar pemikiran atau alasan yang menjadi ide dari topik tugas akhir, perumusan masalah berisi mengenai masalah utama yang dibahas dalam tugas akhir, pembatasan masalah berisi lingkup permasalahan yang dibahas dan batasan penyelesaian yang dilakukan, tujuan dan manfaat penelitian berisi mengenai tujuan yang akan dicapai dalam pelaksanaan tugas akhir dan manfaat dari penelitian yang dilakukan, sistematika penulisan uraian singkat isi bab per bab berdasarkan pertopik.

BAB II : LANDASAN TEORI

Berisi teori-teori dasar yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain seperti perancangan, sistem,

informasi, perpustakaan, *webstite*, database, UML (*Unified Modeling Language*), *Usecase digram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, *Flowchart Document*, *MySQL*, *PHP*, dan *XAMPP*.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan menguraikan secara rinci desain, metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi parameter penelitian, model yang digunakan, rancangan penelitian, teknik-teknik pengumpulan data, teknik analisis data, cara penafsiran dan pengumpulan data serta *tools* (alat bantu).

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankanya, evaluasi hasil pengujian

yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang kesimpulan yang merupakan kesimpulan dari hasil penelitian dan harus konsisten dengan tujuan penelitian serta harus mencerminkan terpecahkan atau tidak masalah yang dibahas di bab 1. Serta menyampaikan saran-saran yang berhubungan dengan hasil penelitian.