

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Teknologi informasi berkembang semakin pesat. Seiring berkembangnya teknologi membuktikan bahwa semakin mudah tersebarnya informasi ke seluruh dunia menembus jarak, tempat, ruang bahkan waktu. Khususnya pada bidang komputer yang menunjukkan perkembangan yang sangat pesat, pada zaman modern ini kebanyakan dari perusahaan dan organisasi telah melakukan transformasi dalam menjalankan sistem di perusahaan. Teknologi sudah mempengaruhi hampir seluruh aspek kehidupan manusia, salah satunya dalam aspek bisnis. Dalam aspek bisnis transformasi dalam bidang teknologi bukan lagi hal yang susah ditemukan, di era modern ini agar dapat membangun hubungan dengan konsumen dan dapat mendapatkan informasi bisnis secara akurat dibutuhkan komputer yang berfungsi sebagai alat pengolahan data untuk menghasilkan informasi dalam meningkatkan efektivitas, efisiensi, serta akurasi kerja dalam perusahaan. Salah satu aspek sistem informasi yang dapat dihasilkan pada aspek bisnis adalah informasi dalam bidang pembelian dan penjualan. Sistem informasi Pembelian dan Penjualan dibangun guna mempermudah pemilik perusahaan dalam mengelola pembelian dan penjualan barang.

CV. Cipta Kreasi Berjaya merupakan penjual bahan bangunan yang berdiri di tahun 2017 dibawah kepemilikan Bapak Erifin Song yang terletak di Jalan Orang Kayo Pingai No.63. CV.Cipta Kreasi Berjaya merupakan salah satu usaha yang

menjual bahan bangunan , dalam proses bisnisnya CV.Cipta Kreasi Berjaya masih menggunakan cara konvensional untuk mengelola penjualan maupun pembelian , dimana pencatatan masih menggunakan buku besar dan kertas nota sehingga terdapat beberapa kendala diantaranya proses pencatatan nota secara manual memakan waktu yang lama , sering terjadi kesalahan dalam penulisan nota dan proses perekapan penjualan kedalam buku besar, nota transaksi sering kali terselip atau hilang, dan kesulitan dalam pengecekan stock barang yang dimiliki.

Berdasarkan permasalahan yang di paparkan di atas maka penulis tertarik untuk membangun sistem informasi penjualan dan pembelian pada toko bangunan, dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada CV. Cipta Kreasi Berjaya”**.

## **1.2 PERUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan di atas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana Merancang Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Pada CV. Cipta Kreasi Berjaya?”

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah serta menghindari pembahasan diluar topic penelitian, maka penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian hanya membahas mengenai data pembelian dan penjualan, laporan persediaan barang, laporan pembelian, laporan penjualan yang di perlukan CV. Cipta Kreasi Berjaya
2. Metode pengembangan pada sistem ini menggunakan metode *waterfall*.
3. Permodelan sistem yang akan dibangun dengan pendekatan berorientasi objek dengan menggunakan *Tools UML (Unified Modeling Language)* yaitu *usecase diagram, activity diagram* dan *class diagram*.
4. Sistem ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP & *Database MySQL*.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang di lakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis proses penjualan dan pembelian yang ada pada sistem CV. Cipta Kreasi Berjaya yang sedang berjalan guna mengetahui permasalahan yang ada dan mencari solusinya.
2. Merancang sistem informasi penjualan dan pembelian pada CV. Cipta Kreasi Berjaya untuk membantu memudahkan proses bisnis secara terkomputerisasi.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Serta manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Bagi toko CV. Cipta Kreasi Berjaya, mempermudah proses transaksi penjualan dan pembelian secara terprogram sehingga menjadi akurat dan cepat.
2. Bagi pengguna sistem, mampu meningkatkan kinerja dan mempermudah pengolahan data penjualan dan pembelian yang sedang berlangsung agar terstruktur dengan baik sehingga mempermudah pengguna untuk mendapatkan informasi dari laporan yang dibutuhkan.
3. Bagi penulis, dapat menambah wawasan dan pengetahuan tentang penerapan konsep dan teori dalam menyelesaikan permasalahan dari penelitian terhadap masalah-masalah dan kebutuhan sistem pembelian dan penjualan yang ada pada CV. Cipta Kreasi Berjaya.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Pada penelitian ini, Penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisikan mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan landasan teori tentang Perancangan, Sistem, Informasi, Sistem Informasi, Pembelian dan Penjualan, *Database*,

*PHP, MySQL, Dreamweaver, usecase diagram, activity diagram, dan class diagram.*

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini diuraikan secara rinci mengenai metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian dengan tujuan dapat mengembangkan perangkat lunak dan *tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

### **BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini memuat mengenai analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan algoritma program, *usecase diagram, activity diagram, class diagram*, dan struktur data dan rancangan *layout* atau tampilan.

### **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab ini menjelaskan cara menjalankan program, dan melakukan uji coba terhadap sistem atau perangkat lunak, serta menjelaskan pengujian yang dilakukan terhadap fungsi-fungsi perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

### **BAB VI : PENUTUP**

Pada bab penutup ini berisikan mengenai kesimpulan dan saran dari seluruh pembahasan penelitian ini.