

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Perkembangan teknologi informasi saat ini berdampak sangat besar dalam segala aspek kehidupan, termasuk dalam dunia bisnis. Teknologi informasi sudah menjadi kebutuhan bagi dunia bisnis untuk meningkatkan efektivitas, produktivitas dan daya saing. Dengan adanya teknologi informasi maka pemanfaatan komputer sebagai alat pengolahan data akan sering terjadi dikarenakan dapat membantu pengolahan data. Salah satu pemanfaat komputer pada sistem informasi persediaan (*inventory*) barang. [1]

Sistem informasi persediaan (*inventory*) merupakan aplikasi komputer yang digunakan untuk bisnis yang berkaitan dengan persediaan barang, terutama dalam sistem penyimpanan dan pengolahan data barang masuk dan barang keluar maupun informasi agar dapat menjalani bisnis persediaan dengan mudah dan berjalan dengan baik. Sistem informasi persediaan yang telah digunakan pada berbagai minimarket memberikan manfaat untuk meningkatkan pengelolaan barang masuk dan keluar sehingga stok fisik dengan di sistem menjadi sama dan memudahkan untuk melakukan pencarian data.

Minimarket Richard Mandala Jambi merupakan salah satu usaha yang bergerak dalam menjual barang kebutuhan sehari-hari. Dikarenakan adanya berbagai macam barang yang dijual sehingga banyak transaksi persediaan barang untuk keluar masuknya. Akan tetapi dalam kegiatan seharinya pengolahan data

persediaan barang masih dicatat dalam buku atau pun agenda dan dibantu dengan *microsoft excel* untuk barang masuk dan barang keluar, oleh karena itu terjadi permasalahan, seperti ketika membutuhkan informasi ketersediaan barang dan laporan harus membuka file atau table satu per satu sehingga membutuhkan waktu untuk melakukan pencarian data. Terkadang terjadinya kesalahan dalam penginputan data ke *microsoft excel* yang menyebabkan terjadi selisih stok barang antara barang masuk dan keluar yang berbeda dengan surat penerimaan barang masuk ataupun surat jalan barang keluar sehingga menyebabkan stok barang tidak akurat, dan seringkali terjadi keterlambatan dalam laporan persediaan barang yang akan diserahkan kepada pimpinan perusahaan. Oleh karena itu Minimarket Richard Mandala Jambi membutuhkan sistem informasi persediaan barang menggunakan metode FIFO (*First In First Out*) dikarenakan metode ini mudah dipahami dan mudah digunakan serta dapat membantu dalam pengolahan data persediaan barang masuk dan keluar sehingga memudahkan dalam pencarian data dan mendapatkan informasi yang dibutuhkan [2].

Berdasarkan permasalahan yang terjadi, penulis membuat solusi dengan menuangkan dalam skripsi yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Minimarket Richard Mandala Jambi”**.

## 1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana merancang sistem informasi persediaan barang pada Minimarket Richard Mandala Jambi ?”.

## 1.3 PEMBATAHAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah. Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian hanya membahas mengenai sistem informasi persediaan barang yang terdiri dari data *user*, data kategori, data barang, data transaksi barang masuk dan keluar dan laporan-laporan yang dapat dibutuhkan pada Minimarket Richard Mandala Jambi
2. Metode persediaan menggunakan metode FIFO (*First In First Out*)
3. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
4. Pemodelan sistem dirancang menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan untuk alur sistem yang berjalan menggunakan *flowchart dokumen*

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem yang sedang berjalan untuk pengolahan data persediaan barang pada Minimarket Richard Mandala Jambi
2. Merancang sistem informasi persediaan barang pada Minimarket Richard Mandala Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Diharapkan dapat membantu Minimarket Richard Mandala Jambi dalam pengolahan persediaan barang menjadi lebih cepat dan tepat sehingga dapat memberikan informasi yang sesuai dengan kebutuhannya khususnya untuk barang masuk dan barang keluar
2. Diharapkan dapat membantu karyawan dalam mencari dan menyiapkan laporan-laporan yang berhubungan dengan persediaan barang
3. Dapat memberikan wawasan kepada peneliti untuk sistem informasi persediaan barang pada perusahaan.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

**BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan berupa penjelasan mengenai perancangan sistem, sistem informasi, persediaan, *database*, alat bantu perancangan sistem dengan metode *unified modeling language* (UML) seperti *usecase diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan *flowchart*, dan alat bantu pembuatan sistem seperti HTML, PHP, MySQL, XAMPP, dan *Dreamweaver*.

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengembangan sistem dan teknik pengumpulan data penelitian.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini membahas tentang gambaran umum mengenai Minimarket Richard Mandala Jambi, menganalisa sistem yang sedang berjalan, solusi pemecahan masalah dan analisa kebutuhan terhadap sistem yang baru, rancangan sistem baru yang menggunakan alat bantu

desain sistem berupa *flowchart*, diagram *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram* serta rancangan program.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.