

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perubahan dari masa ke masa membuat perkembangan dalam bidang teknologi makin beragam. Mulai dari sektor perkebunan, kebutuhan sehari-hari sampai dengan sistem yang ada pada perusahaan. Salah satunya yaitu sistem penggajian karyawan, dalam penggajian dibutuhkan beberapa perhitungan yang mengacu kepada SOP (Standar Operasional Prosedur) dari perusahaan. Sehingga sistem yang dibangun dapat disesuaikan dengan kebutuhan dan SOP dari perusahaan itu sendiri. Dengan adanya aplikasi sistem penggajian karyawan ini dapat mempermudah proses pengolahan data secara cepat, akurat dan efisien sehingga dapat menghindari keterlambatan dan ketidakharmonisan data [1].

Sistem informasi penggajian juga memberikan banyak manfaat bagi perusahaan seperti dapat melakukan pengolahan data pegawai, gaji pokok, tunjangan dan bonus secara terkomputerisasi sehingga memudahkan dalam pencarian dan pembuatan laporan yang dibutuhkan serta menghemat waktu pekerjaan pengelolaan gaji pegawai. Sistem informasi penggajian telah banyak diterapkan di perusahaan-perusahaan dan salah satunya perusahaan pengelolaan sawit yang memiliki banyak pegawai [2].

CV. Cipta Jaya Jambi adalah perusahaan yang bergerak dibidang pembelian dan pengolahan data sawit menjadi minyak sawit. Dimana dalam proses pengolahan data penggajiannya masih dilakukan dengan menggunakan bantuan

buku dan slip gaji, Sehingga ditemukan berbagai kendala, antara lain : terkadang terjadinya kesalahan dalam perhitungan gaji pegawai dikarenakan kesalahan manusia (*human error*), kesulitan dalam mencari data-data yang dibutuhkan seperti data bonus ataupun data tunjangan pegawai, sulit untuk melakukan rekap data absensi pegawai karena diharuskan mengumpulkan data setiap harinya dan membutuhkan waktu yang cukup lama, dan sering terjadi keterlambatan dalam pembuatan laporan khususnya laporan gaji bulanan pegawai karena harus menghitung satu per satu pegawai secara rinci.

Untuk mengatasi permasalahan tersebut dibutuhkan suatu sistem informasi penggajian yang lebih baik dengan mengoptimalkan peranan komputer sebagai alat bantu mengolah data. Maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada CV. Cipta Jaya Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka dapat penulis merumuskan masalah utama dalam penelitian ini adalah **“Bagaimana merancang sistem informasi penggajian pada CV. Cipta Jaya Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL?”**

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah. Penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penelitian fokus dalam pengolahan data penggajian pegawai yang meliputi data pegawai, data jabatan, data bonus, data tunjangan, data absensi dan pembuatan laporan-laporan yang dibutuhkan pada CV. Cipta Jaya Jambi.
2. Perhitungan gaji pegawai meliputi data gaji pokok, tunjangan dan bonus dan untuk absensi akan menggunakan fitur *login* untuk jam masuk dan *logout* untuk jam keluar pada aplikasi

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Melakukan analisis sistem penggajian yang sedang berjalan pada CV. Cipta Jaya Jambi
2. Merancang sistem informasi penggajian pada CV. Cipta Jaya Jambi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu :

1. Diharapkan dapat membantu perusahaan dalam kinerja sistem informasi penggajian sehingga menjadi lebih efektif dan efisien.

2. Diharapkan dapat membantu manager mempermudah dan mempercepat para manager dalam melihat dan merespon laporan-laporan yang berhubungan dengan data pegawai, data absensi, dan perhitungan gaji pegawai.
3. Diharapkan dapat menambah ilmu pengetahuan dan wawasan bagi peneliti dalam membangun sistem penggajian pegawai.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis menyajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan ini berisi tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab landasan teori ini terdiri dari konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan yang menggunakan sumber dari buku, jurnal dan *internet* yang meliputi perancangan sistem, sistem informasi, penggajian, *database*, alat bantu pemodelan sistem dan alat bantu pembuatan program

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai kerangka kerja penelitian, metode pengumpulan data, metode pengembangan sistem, dan alat bantu (*tools*) pembuatan program.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab analisis dan perancangan ini berisi mengenai gambaran umum perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis kebutuhan perangkat lunak, perancangan sistem yang menggunakan *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*, perancangan *output*, *input*, perancangan struktur data, struktur program, dan algoritma program yang menggunakan *flowchart*

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab implementasi dan pengujian ini berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah selesai, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan.