

## **BAB VI**

### **PENUTUP**

#### **6.1 KESIMPULAN**

Setelah melakukan penelitian dan analisis untuk perancangan sistem informasi pada Organisasi Pemuda Theravada Indonesia Jambi, maka penulis mengambil beberapa kesimpulan, antara lain :

1. Hasil analisis sistem yang berjalan pada Organisasi Pemuda Theravada Indonesia Jambi untuk kegiatan organisasi masih menggunakan cara konvensional dengan bantuan buku sehingga ditemukan beberapa permasalahan, yaitu : penyebaran informasi lambat dan terkadang informasi yang diberikan kurang jelas, terkadang terjadi kesalahan pencatatan data pembayaran yang menyebabkan terjadinya kesalahpahaman antara anggota dengan organisasi khususnya untuk iuran pembayaran, pembuatan laporan, membutuhkan waktu yang cukup lama, dan banyaknya pemuda buddhis di kota Jambi yang belum mengetahui mengenai organisasi ini.
2. Sistem informasi pada Organisasi Pemuda Theravada Indonesia Jambi dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL telah memiliki fitur untuk melihat informasi mengenai Organisasi Pemuda Theravada Indonesia Jambi, informasi mengenai kegiatan, pembina, iuran pembayaran dan dapat melakukan interaksi secara langsung antara anggota dan admin melalui forum serta dapat melakukan pendaftaran anggota secara *online* melalui *website*

3. Sistem informasi yang dirancang pada Organisasi Pemuda Theravada Indonesia Jambi memiliki fitur untuk melakukan pengolahan data admin, pembina, anggota, kegiatan, iuran pembayaran, informasi, detail informasi, forum dan juga dapat mencetak laporan yang dibutuhkan.

## 6.2 SARAN

Setelah melakukan penelitian terhadap perancangan sistem informasi pada Organisasi Pemuda Theravada Indonesia Jambi, maka penulis mencoba memberikan saran-saran diantaranya sebagai berikut :

1. Dalam menjalan aplikasi diharapkan diadakan pelatihan kepada sumber daya manusia (admin) sehingga aplikasi dapat dijalankan secara maksimal
2. Dalam pengembangan lebih lanjut diharapkan aplikasi juga dapat menampilkan *live chat* untuk para umat dan memperkuat *security* jaringan pada *website* yang dibuat