

## **BAB V**

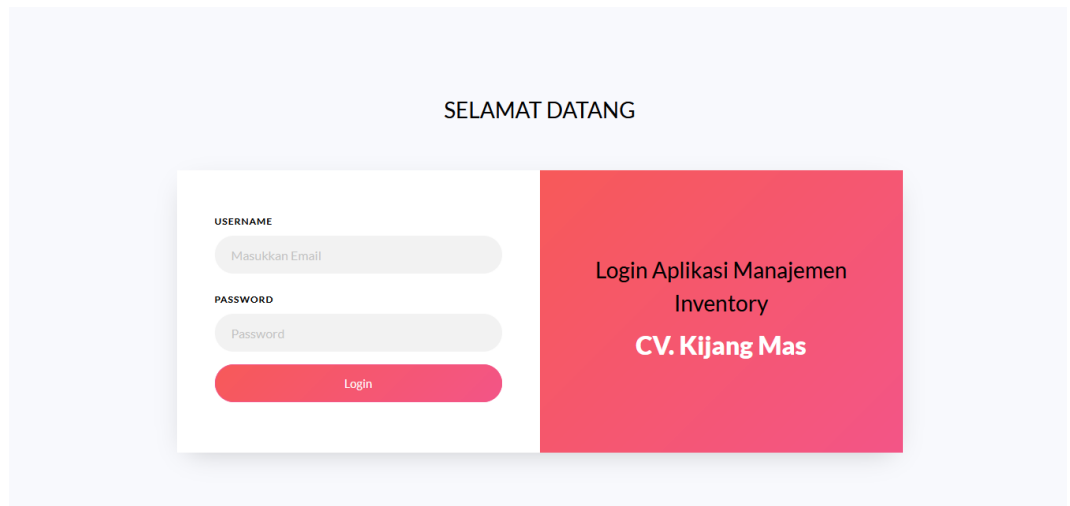
### **IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

#### **5.1 IMPLEMENTASI SISTEM**

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan *Form* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut :

1. Hasil Rancangan *Form Login*

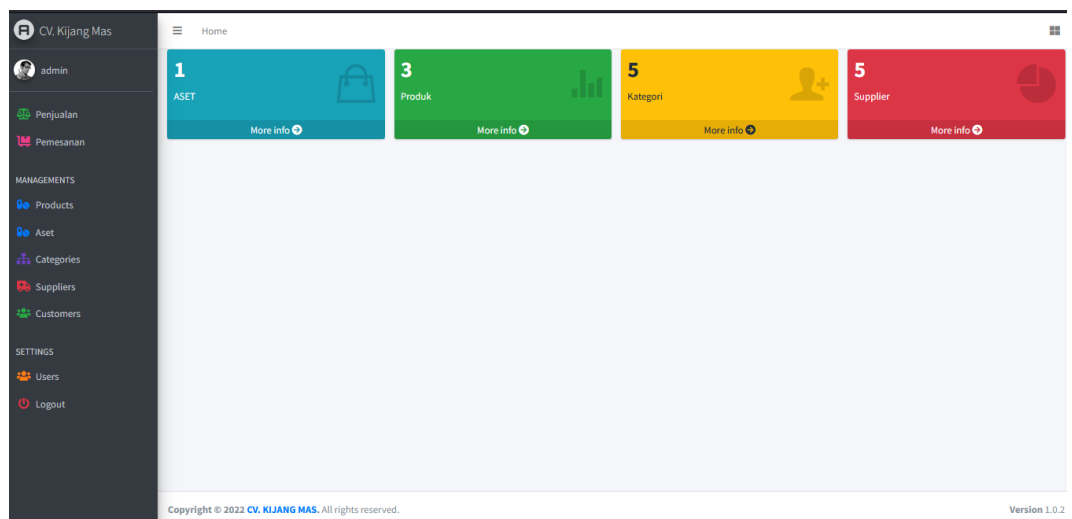
*Form Login* merupakan *form* yang pertama kali ditampilkan saat aplikasi dijalankan. Rancangan *Form Login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar tidak dapat dibuka oleh *user* yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk mengakses program. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan *form login* pada gambar 4.41. Adapun hasil rancangan *Form Login* dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut:



Gambar 5. 1 Hasil Rancangan Login

## 2. Hasil Rancangan Menu Utama Admin

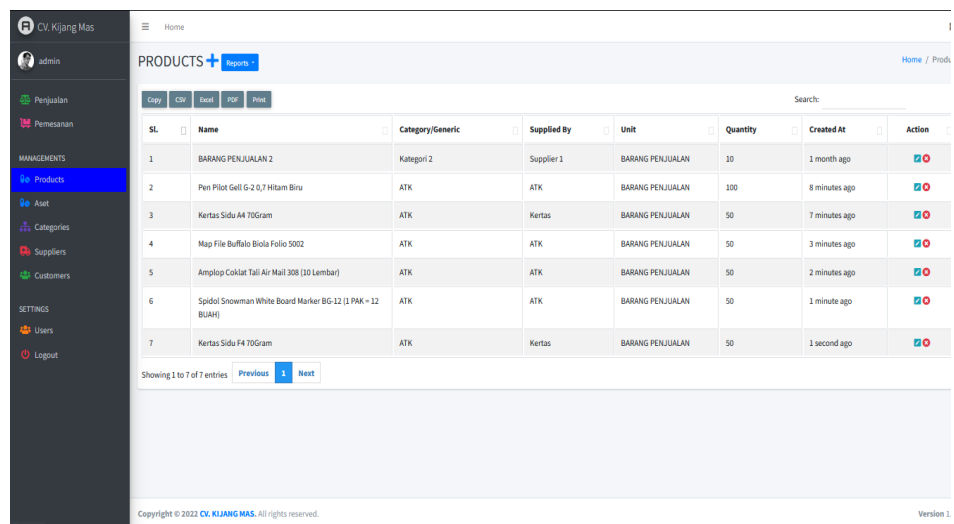
Dari tampilan *From* menu utama admin dapat menambah data, mengubah ataupun menghapus data dari *from-from* yang ada didalam menu utama. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu utama admin pada gambar 4.42. Adapun hasil rancangan *From* menu utama admin dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut :



Gambar 5. 2 Hasil Rancangan Home Admin

### 3. Hasil Rancangan *From Input* Barang

Hasil rancangan *from input* data barang digunakan untuk membuat *from input* data aset barang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.43. Adapun hasil rancangan *from input* data barang dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut :



SL	Name	Category/Generic	Supplied By	Unit	Quantity	Created At	Action
1	BARANG PENJUJALAN 2	Kategori 2	Supplier 1	BARANG PENJUJALAN	10	1 month ago	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>
2	Pen Pilot Geli G-2 0,7 Hitam Biru	ATK	ATK	BARANG PENJUJALAN	100	8 minutes ago	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>
3	Kertas Sidu A4 70Gram	ATK	Kertas	BARANG PENJUJALAN	50	7 minutes ago	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>
4	Map File Buffalo Biola Folio 5002	ATK	ATK	BARANG PENJUJALAN	50	3 minutes ago	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>
5	Amplop Coklat Tall Air Mail 308 (10 Lembar)	ATK	ATK	BARANG PENJUJALAN	50	2 minutes ago	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>
6	Spidol Snowman White Board Marker BG-12 (1 PKM - 12 BUAH)	ATK	ATK	BARANG PENJUJALAN	50	1 minute ago	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>
7	Kertas Sidu F4 70Gram	ATK	Kertas	BARANG PENJUJALAN	50	1 second ago	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>

Gambar 5. 3 Hasil Rancangan *From* Barang

### 4. Hasil Rancangan *From Input* Aset

Hasil rancangan *from input* data Aset digunakan untuk membuat *form input* Aset ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.44. Adapun hasil rancangan *from input* Aset dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'CV. Kijang Mas'. The left sidebar contains navigation options: Penjualan, Pemesanan, MANAGERMENTS (Products, Aset, Categories), Suppliers, Customers, SETTINGS (Users, Logout). The main content area is titled 'ASET KANTOR' and features a table with the following data:

SL	Name	Category/Generic	Supplied By	Unit	Kondisi	Quantity	Created At	Action
1	Aset 1	Kategori 2	Supplier 1	ASET PERUSAHAAN		4	1 month ago	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>
2	Mesin Fotocopy Canon IR 5000/6000	Mesin	Canon	ASET PERUSAHAAN	Bagus	2	12 minutes ago	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>
3	Paper Cutter 858 A3	Mesin	Pribadi	ASET PERUSAHAAN	Bagus	1	10 minutes ago	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 3 of 3 entries' with 'Previous' and 'Next' navigation buttons. The footer contains 'Copyright © 2022 CV. KIANG MAS. All rights reserved.' and 'Version 1'.

Gambar 5. 4 Hasil Rancangan From Aset

### 5. Hasil Rancangan From Input Supplier

Hasil rancangan *from input* data supplier digunakan untuk membuat *from input* supplier ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.45 Adapun hasil rancangan *from input* supplier dapat dilihat pada gambar 5.5 berikut :

The screenshot shows a web application interface for 'CV. Kijang Mas'. The left sidebar contains navigation options: Penjualan, Pemesanan, MANAGERMENTS (Products, Aset, Categories), Suppliers, Customers, SETTINGS (Users, Logout). The main content area is titled 'Suppliers' and features a table with the following data:

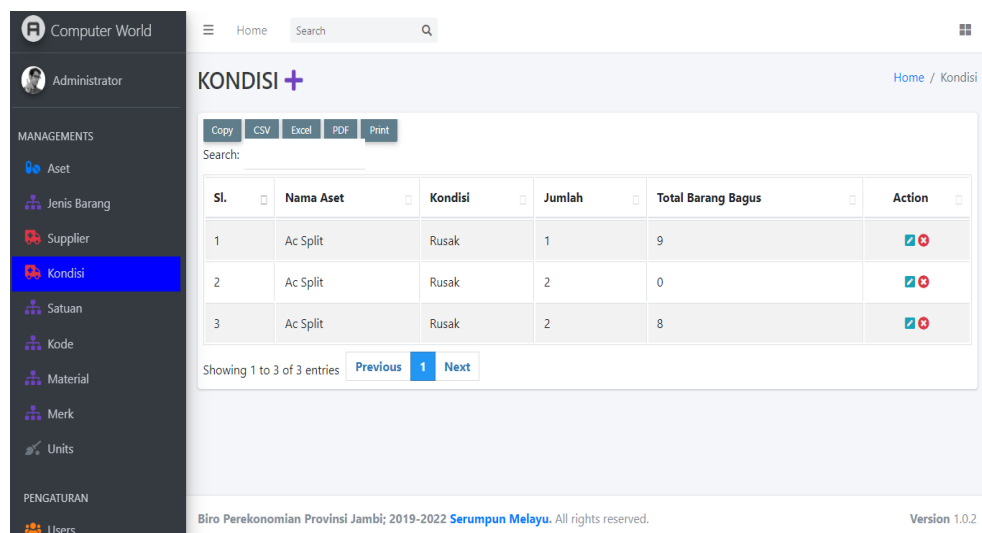
SL	Name	MPO	Mobile	Created At	Action
1	ATK	Aneka	07415911191	19 minutes ago	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>
2	Canon	PT. Buana Citra Abadi	074135462	20 minutes ago	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>
3	Kertas	Sinar Dunia	074135462	21 minutes ago	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>
4	Pribadi	Pribadi	-	19 minutes ago	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>
5	Supplier 1	PT. asdba	0986853884	1 month ago	<a href="#">🔍</a> <a href="#">🗑️</a>

Below the table, it indicates 'Showing 1 to 5 of 5 entries' with 'Previous' and 'Next' navigation buttons. The footer contains 'Copyright © 2022 CV. KIANG MAS. All rights reserved.' and 'Version 1.0'.

Gambar 5. 5 Hasil Rancangan From Supplier

## 6. Hasil Rancangan *From Input* Kondisi

Hasil rancangan *from input* kondisi digunakan untuk membuat *from input* kondisi ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.46. Adapun hasil rancangan *from input* kondisi dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut :



The screenshot shows a web application interface for 'Computer World'. The main content area displays a table titled 'KONDISI' with the following data:

Sl.	Nama Aset	Kondisi	Jumlah	Total Barang Bagus	Action
1	Ac Split	Rusak	1	9	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>
2	Ac Split	Rusak	2	0	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>
3	Ac Split	Rusak	2	8	<a href="#">+</a> <a href="#">-</a>

The interface also includes a sidebar menu with options like 'Aset', 'Jenis Barang', 'Supplier', 'Kondisi', 'Satuan', 'Kode', 'Material', 'Merk', 'Units', and 'Users'. The footer contains the text 'Biro Perekonomian Provinsi Jambi; 2019-2022 Serumpun Melayu. All rights reserved.' and 'Version 1.0.2'.

Gambar 5. 6 Hasil Rancangan *From* Kondisi

## 7. Hasil Rancangan *From Input* Barang Masuk

Hasil rancangan *from input* kode digunakan untuk membuat *from input* Barang masuk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.47. Adapun hasil rancangan *from input* Barang masuk dapat dilihat pada gambar 5.7 berikut:

SL	Purchase No	Date	Product Name	Quantity	Price	Status	Action
1	PURCHASE #2	2022-07-20	Aset 1	4 ASET PERUSAHAAN	20000 /-	Approved	
2	PURCHASE #1	2022-07-20	BARANG PENJUALAN 2	3 BARANG PENJUALAN	30000 /-	Approved	

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 5. 7 Hasil Rancangan From Barang Masuk

## 8. Hasil Rancangan From Input Barang Keluar

Hasil rancangan *from input* Barang Keluar digunakan untuk membuat *from input* material ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.48. Adapun hasil rancangan *from input* Barang Keluar dapat dilihat pada gambar 5.8 berikut :

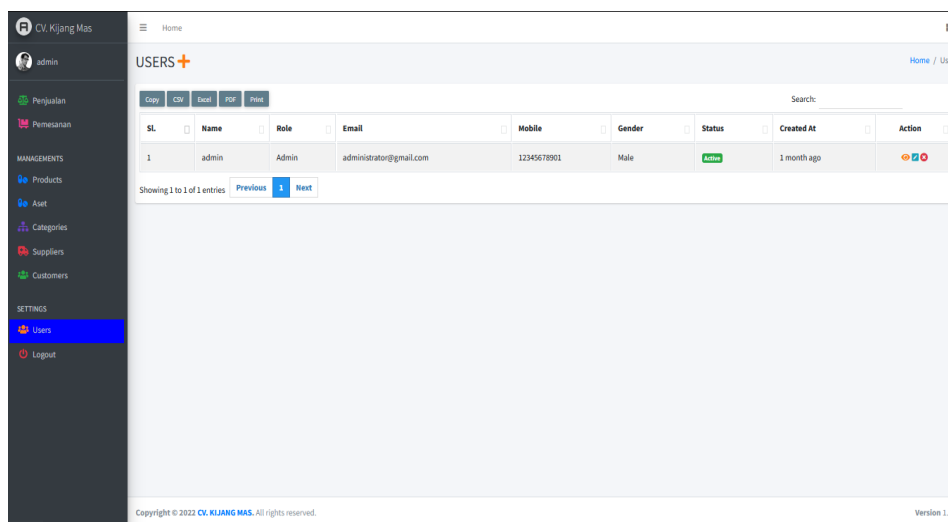
SL	Invoice No	Customer Name	Date	Amount	Status	Action
1	INVOICE# 1	customer 1	20-07-2022	8000	Approved	

Showing 1 to 1 of 1 entries

Gambar 5. 8 Hasil Rancangan From Barang Keluar

## 9. Hasil Rancangan *From Input Data User*

Hasil rancangan *from input user* digunakan untuk membuat *from input* user ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.49. Adapun hasil rancangan *from input* merk dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut :



SL	Name	Role	Email	Mobile	Gender	Status	Created At	Action
1	admin	Admin	administrator@gmail.com	12345678901	Male	Active	1 month ago	<a href="#">Edit</a> <a href="#">Delete</a>

Gambar 5. 9 Hasil Rancangan *From Data User*

## 10. Hasil Rancangan *Output* Laporan Aset Barang

Hasil rancangan output Laporan Aset Barang digunakan untuk membuat tampilan output laporan aset barangt. Hasil rancangan output laporan aset barang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.50. Adapun hasil rancangan output laporan aset barang dapat dilihat pada gambar 5.10 berikut:

ID	Product	Category	Supplier	Stock	Units
1	Amplop Coklat Tali Air Mat 300 (10 Lembar)	ATK	ATK	50	BARANG PENJUALAN
2	Aset 1	Kategori 2	Supplier 1	4	ASET PERUSAHAAN
3	BARANG PENJUALAN 2	Kategori 2	Supplier 1	10	BARANG PENJUALAN
4	Kertas Sidu A4 70Gram	ATK	Kertas	50	BARANG PENJUALAN
5	Kertas Sidu F4 70Gram	ATK	Kertas	50	BARANG PENJUALAN
6	Map File Buffalo Bola Folio 5002	ATK	ATK	50	BARANG PENJUALAN
7	Mesin Fotocopy Canon IR 5000/5000	Mesin	Canon	2	ASET PERUSAHAAN
8	Paper Cutter 988 A3	Mesin	Pribadi	1	ASET PERUSAHAAN
9	Pen Pilot Gell G-2 0,7 Hitam Biru	ATK	ATK	100	BARANG PENJUALAN
10	Spidol Snowman White Board Marker BG-22 (1 PAK + 32 BUAH)	ATK	ATK	50	BARANG PENJUALAN
				<b>TOTAL =</b>	<b>367</b>

Gambar 5. 10 Hasil Rancangan Output Laporan Aset Barang

## 5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian rancangan *input* dan rancangan *output*.

Berikut merupakan pengujian rancangan *input*.

### 1. Pengujian *From Login*

Pengujian *from login* digunakan untuk memastikan bahwa *from login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 1 Pengujian *From Login*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> (berhasil)	- Masukkan <i>email</i> dan <i>password</i> dengan benar	- <i>Email</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan database	- Berhasil <i>login</i> - Masuk kedalam database	- Berhasil <i>login</i> - User masuk kedalam	Berhasil



				sistem	
<i>Login</i> (gagal)	- Masukkan <i>email</i> dan <i>password</i> yang salah	- <i>Email</i> dan <i>password</i> yang tidak sesuai dengan database	- Sistem kembali dimenu <i>login</i>	- Sistem kembali dimenu <i>login</i>	Berhasil

## 2. Pengujian *From Input* Barang

Pengujian *from input* Aset Barang digunakan untuk memastikan bahwa *from input* aset barang telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 2 Pengujian *From* Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data barang	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data barang secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah data barang	- Klik data aset barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data barang	- Pilih data aset barang - Klik tombol hapus	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

## 3. Pengujian *From Input* Aset

Pengujian *from input* Aset digunakan untuk memastikan bahwa *from input* Aset telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 3 Pengujian From Aset

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Aset	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data Aset secara Lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah data Aset	- Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data Aset	- Pilih data barang - Klik tombol hapus	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

#### 4. Pengujian *From Input* Supplier

Pengujian *from input* supplier digunakan untuk memastikan bahwa *from input* supplier telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 4 Pengujian From Supplier

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah	Admin tidak mengisi semua	- Klik tombol tambah	Tampil pesan data masih	Tampil pesan data	Baik

Supplier	data	- Klik tombol simpan	ada yang kosong	masih ada yang kosong	
	Admin mengisi semua data input data supplier secara Lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah data supplier	- Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data supplier	- Pilih data barang - Klik tombol hapus	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

#### 5. Pengujian *From Input* Kondisi

Pengujian *from input* kondisi digunakan untuk memastikan bahwa *from input* kondisi telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 5 Pengujian *From* Kondisi

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kondisi	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data kondisi secara Lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah kondisi	- Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik

	Admin menghapus data kondisi	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data barang</li> <li>- Klik tombol hapus</li> </ul>	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik
--	------------------------------	--	--------------------------------	--------------------------------	------

## 6. Pengujian *From* Barang Masuk

Pengujian *from input* kode digunakan untuk memastikan bahwa *from input* kode telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 6 Pengujian *From* Barang Masuk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Masuk	Admin tidak mengisi semua data	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Klik tombol simpan</li> </ul>	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data kode secara Lengkap	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol tambah</li> <li>- Klik tombol simpan</li> </ul>	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah Barang Masuk	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik data barang pilih tombol <i>edit</i></li> <li>- <i>Edit</i> data pilih tombol simpan</li> </ul>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data kode	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data barang</li> <li>- Klik tombol hapus</li> </ul>	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

## 7. Pengujian *From* Barang Keluar

Pengujian *from input* Barang Keluar digunakan untuk memastikan bahwa *from input* Barang Keluar telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 7 Pengujian From Barang Keluar

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Barang Keluar	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data inputBarang Keluar secara Lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah Barang Keluar	- Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus Barang Keluar	- Pilih data barang - Klik tombol hapus	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

#### 8. Pengujian From Input User

Pengujian *from input* user digunakan untuk memastikan bahwa *from input* user telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 8 Pengujian From User

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah User	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data user secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

	Admin mengubah user	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik data barang pilih tombol <i>edit</i></li> <li>- <i>Edit</i> data pilih tombol simpan</li> </ul>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data user	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pilih data barang</li> <li>- Klik tombol hapus</li> </ul>	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

### 9. Pengujian *From* Laporan

Pengujian *from* laporan digunakan untuk memastikan bahwa *from* laporan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

*Tabel 5. 9 Pengujian From Laporan*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>From</i> Laporan	Admin menampilkan laporan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol laporan yang diinginkan, lalu klik cetak laporan.</li> </ul>	Tampil laporan	Tampil laporan	Baik
	Admin mencetak laporan	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Klik tombol laporan data aset barang, lalu klik print</li> </ul>	Mencetak laporan yang dipilih	Mencetak laporan yang dipilih	Baik

### 5.3 ANALISA HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan.

Adapun kelebihan dan kekurangan dari program yang dibuat untuk Toko Kijang Mas dapat dijabarkan sebagai berikut:

1. Mempermudah dalam hal pencarian data, serta mempermudah dan mempercepat dalam hal penyajian laporan
2. Pengolahan data inventaris disimpan pada sebuah database sehingga mempermudah penginputan data karena data telah saling terintegrasi antara file induk dan file proses dibutuhkan.
3. Kekurangan pada sistem yang dibuat adalah belum terkoneksi dengan jaringan publik sehingga hanya dapat dipakai oleh admin yang terkoneksi dengan server database Laragon.
4. Belum adanya menu yang dikhususkan untuk *user* yang tidak mempunyai *username* dan *password*.

Dari kelebihan dan kekurangan yang telah dibahas sebelumnya, berikut kesimpulan admin perangkat lunak yang diuraikan sebagai berikut:

1. Sistem yang dibangun dapat menjadi solusi bagi permasalahan yang dihadapi Toko Kijang Mas, agar keakuratan data dapat lebih terjamin.

Dapat membantu meningkatkan kualitas sistem inventaris pengolahan data yang cepat dan efisien kepada pihak-pihak yang membutuhkan informasi.

