

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

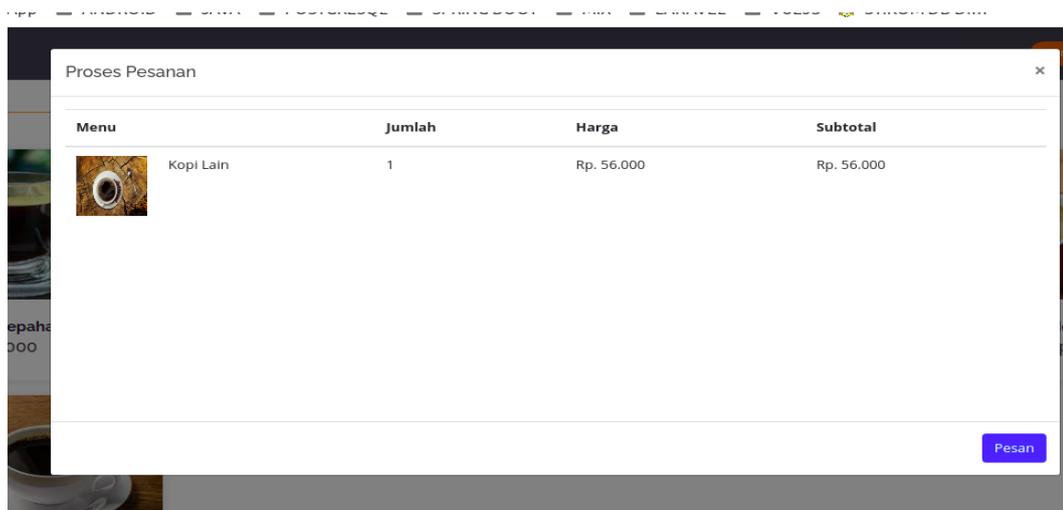
5.1.1 HASIL IMPLEMENTASI

Setelah penulis melakukan tahap perancangan selanjutnya yang dilakukan adalah tahap implementasi. Implementasi yang dimaksud adalah proses menterjemahkan rancangan menjadi sebuah program aplikasi. Adapun hasil implementasinya adalah sebagai berikut :

5.1.1 Implementasi Tampilan *Input*

1. Halaman Pesanan Saya

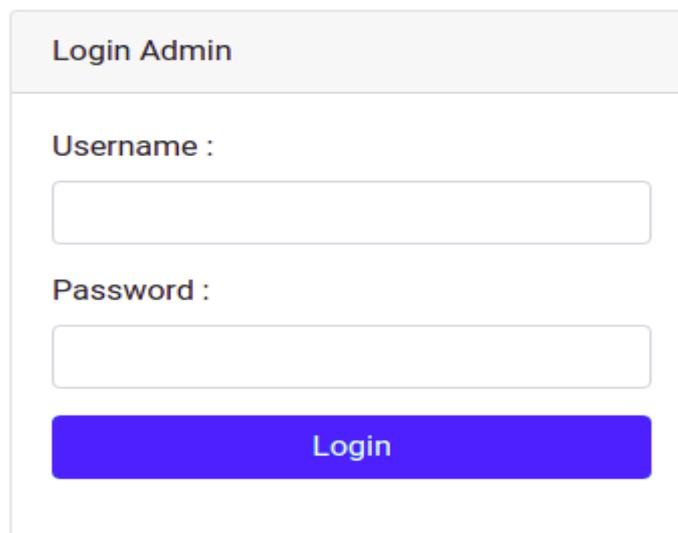
Halaman ini merupakan tampilan pesanan pelanggan setelah berhasil memilih menu yang dipesan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.22 berikut gambar halaman pesanan saya seperti gambar 5.1 Halaman Pesanan Saya.



Gambar 5.1 Halaman Pesanan Saya

2. Tampilan Halaman Login Admin

Rancangan *form login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar program tidak dapat dibuka oleh pengguna yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk masuk kedalam program. Jika user memasukkan data *username* dan *password* secara tepat, maka sistem akan menampilkan *form* menu utama Admin. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.23 berikut gambar halaman login admin seperti gambar 5.2 Halaman Login Admin.



The image shows a web form titled "Login Admin". It contains two input fields: "Username :" and "Password :". Below these fields is a blue button labeled "Login".

Gambar 5.2 Halaman Login Admin

3. Form Data Menu Menu

Tampilan form data menu Menu merupakan tampilan form yang digunakan untuk menginputkan data menu makanan atau minuman yang akan di tawarkan kepada pengunjung. Rancangan ini merupakan implementasi dari

gambar 4.24 berikut gambar form data Menu seperti gambar 5.3 Form data Menu Menu.

The screenshot shows the 'Tambah Daftarmenu' form in the e-Order Warkop Sepaham application. The form is located in the main content area, with a sidebar on the left containing navigation options like Dashboard, Order, Take Away, Daftar Menu, Pengguna Aplikasi, Kategori, Meja, and Konfigurasi Sistem. The form itself has a title 'Tambah Daftarmenu' and a 'Kembali' button. The form fields are: 'Nama Menu' (text input), 'Kategori' (dropdown menu), 'Harga' (text input), 'Panas dan Dingin' (dropdown menu), and 'Tersedia' (dropdown menu). A 'Simpan' button is located at the bottom of the form.

Gambar 5.3 Form Data Menu Menu

4. Form Data Meja

Tampilan form data meja merupakan tampilan form yang digunakan untuk menginput data meja yang dapat dipilih pengunjung pada saat melakukan pemesanan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.25 berikut gambar form data meja seperti gambar 5.4 Form Data Meja

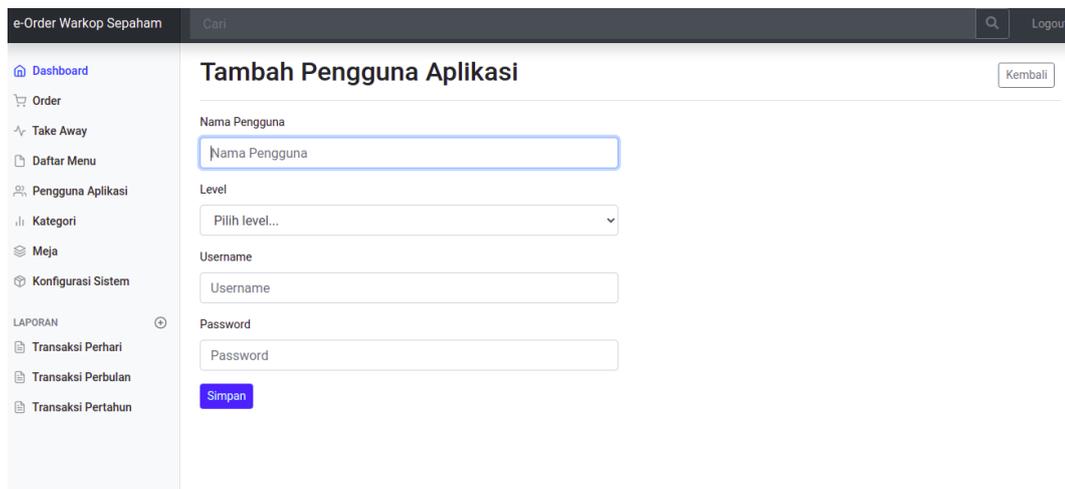
The screenshot shows the 'Meja' form in the e-Order Warkop Sepaham application. The form is located in the main content area, with a sidebar on the left containing navigation options like Dashboard, Order, Take Away, Daftar Menu, Pengguna Aplikasi, Kategori, Meja, and Konfigurasi Sistem. The form has a title 'Meja' and a 'Buat' button. Below the title is a table with the following data:

No	Meja	Aksi
1	MJ-001	✎ 🗑
2	MJ-002	✎ 🗑
3	MJ-003	✎ 🗑

Gambar 5.4 Form Data Meja

5. Form Data Admin

Tampilan form data admin merupakan tampilan form yang digunakan untuk menginput data admin yang dapat mengelola data data yang ada pada sistem. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.26 berikut gambar form data admin seperti gambar 5.5 Form Data Admin.



The screenshot shows a web application interface for 'e-Order Warkop Sepaham'. The main content area is titled 'Tambah Pengguna Aplikasi' (Add Application User). The form includes the following fields and elements:

- Nama Pengguna**: A text input field with the placeholder 'Nama Pengguna'.
- Level**: A dropdown menu with the placeholder 'Pilih level...'.
- Username**: A text input field with the placeholder 'Username'.
- Password**: A text input field with the placeholder 'Password'.
- Simpan**: A blue button to save the user.
- Kembali**: A button to return to the previous page.

The left sidebar contains navigation options: Dashboard, Order, Take Away, Daftar Menu, Pengguna Aplikasi, Kategori, Meja, Konfigurasi Sistem, and a LAPORAN (Reports) section with sub-items: Transaksi Perhari, Transaksi Perbulan, and Transaksi Pertahun. The top navigation bar includes a search bar and a Logout button.

Gambar 5.5 Form Data Admin

6. Form Data Pembayaran

Tampilan form data pembayaran merupakan tampilan form ketika pelanggan ingin melakukan pembayaran yang sudah dipesan, pada tampilan ini terdapat inputan jumlah bayar dan sisa uang yang harus dikembalikan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.27 berikut gambar form data pembayaran seperti gambar 5.6 Form Data Pembayaran

Proses Pembayaran

ps-00009

Kode : PS-00009
No Meja : 10

Nama	Harga	Jumlah	Subtotal
Kopi Lain	Rp. 56.000	1	Rp. 56.000
Total			Rp. 56.000

Jumlah Bayar

Uang Kembali

Gambar 5.6 Form Data Pembayaran

7. Form Data Pemesan Take Away

Tampilan form data pemesanan take away merupakan tampilan form pemesanan take away. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.28 berikut gambar form data pembayaran seperti gambar 5.7 Form Data Pembayaran

Takeaway

Daftar Menu

Kopi Susu Sepaham Rp. 50.000	Kopi Santuy Rp. 56.000	Kopi Lain Rp. 56.000
MenuMenu Rp. 43.000	Kopi Es Baru Rp. 45.000	

Dipesan Rp. (

Nama	Harga	Jumlah	Subtotal

Jumlah Bayar

Uang Kembali

Gambar 5.7 Form Data Pembayaran

5.1.2 Implementasi Tampilan *Output*

1. Halaman Utama Pengunjung

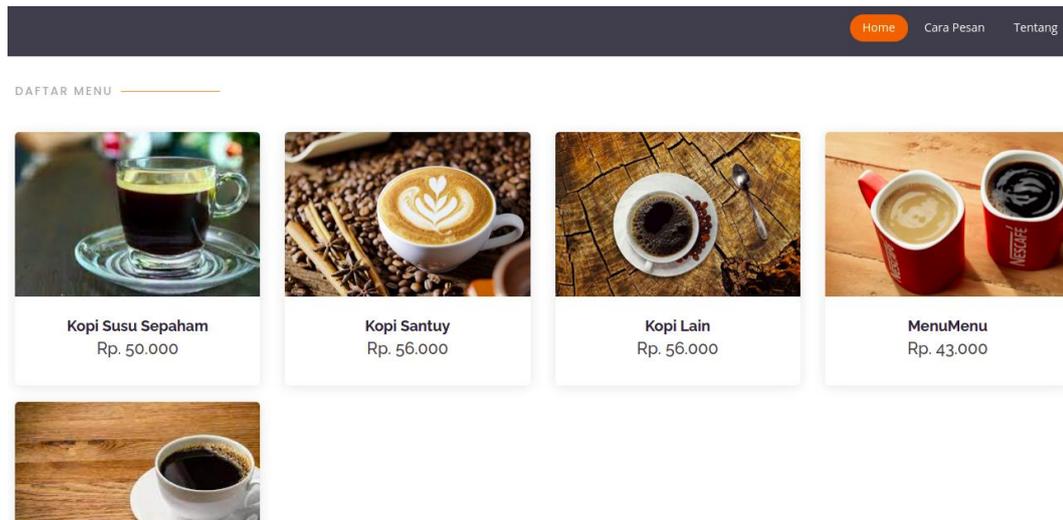
Halaman utama merupakan halaman pertama kali yang dilihat pengunjung sebelum melakukan pemesanan, pada halaman ini terdapat cara pemesanan baik itu makanan maupun minuman. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.29 berikut gambar halaman utama seperti gambar 5.8 Halaman Utama Pengunjung



Gambar 5.8 Halaman Utama Pengunjung

2. Halaman Menu Menu

Halaman data menu Menu ini merupakan halaman yang dapat digunakan pengunjung untuk memilih menu menu yang tersedia untuk dipesan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.30 berikut gambar halaman data menu Menu seperti gambar 5.9 Halaman menu Menu



Gambar 5.9 Halaman Menu Menu

3. Halaman Data pemesanan

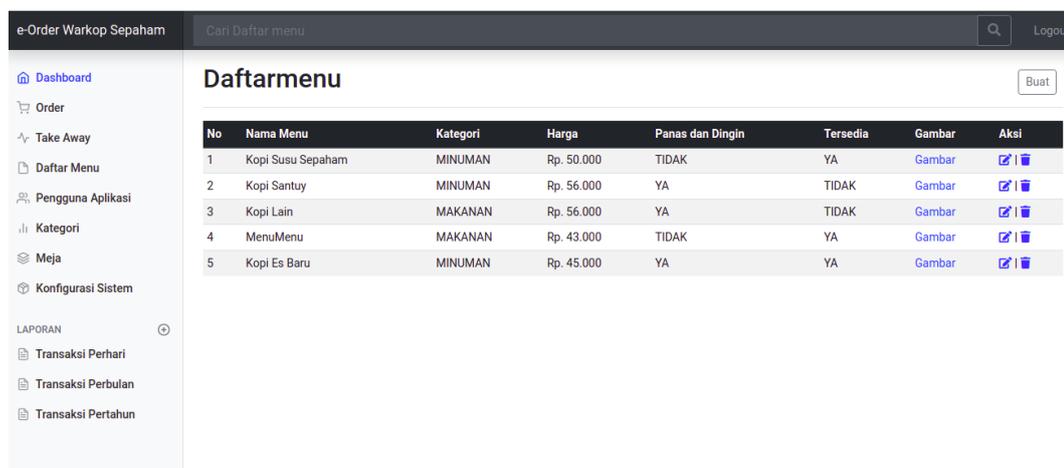
Halaman data pemesanan merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data pemesanan pengunjung yang masuk ke sistem admin. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.31 berikut gambar halaman data pemesanan seperti gambar 5.10 Halaman Data Pemesanan



Gambar 5.10 Halaman Data Pemesanan

4. Halaman Data Menu

Halaman data Menu merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengelola data Menu seperti menambah, mengubah dan menghapus data. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.32 berikut gambar form data admin seperti gambar 5.11 Halaman Data Menu.



No	Nama Menu	Kategori	Harga	Panas dan Dingin	Tersedia	Gambar	Aksi
1	Kopi Susu Sepaham	MINUMAN	Rp. 50.000	TIDAK	YA	Gambar	✎ ✖
2	Kopi Santuy	MINUMAN	Rp. 56.000	YA	TIDAK	Gambar	✎ ✖
3	Kopi Lain	MAKANAN	Rp. 56.000	YA	TIDAK	Gambar	✎ ✖
4	MenuMenu	MAKANAN	Rp. 43.000	TIDAK	YA	Gambar	✎ ✖
5	Kopi Es Baru	MINUMAN	Rp. 45.000	YA	YA	Gambar	✎ ✖

Gambar 5.11 Halaman Data Menu

5. Halaman Data Meja

Halaman data meja merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengubah dan menghapus data meja. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.33 berikut gambar halaman data meja seperti gambar 5.12 Halaman Data Meja

e-Order Warkop Sepaham | Cari Meja | Logout

Meja Buat

No	Meja	Aksi
1	MJ-001	✎ 🗑
2	MJ-002	✎ 🗑
3	MJ-003	✎ 🗑

LAPORAN ⊕

- Transaksi Perhari
- Transaksi Perbulan
- Transaksi Pertahun

Gambar 5.12 Halaman Data Meja

6. Halaman Data Pengguna

Halaman data Pengguna merupakan halaman yang digunakan oleh admin untuk mengubah dan menghapus data admin. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.34 berikut gambar halaman data admin seperti gambar 5.13 Halaman Data Pengguna.

e-Order Warkop Sepaham | Cari Pengguna Aplikasi | Logout

Pengguna Aplikasi Buat

No	Nama	Username	Level	Aksi
1	Administrator	admin@admin.com	Admin	✎ 🗑
2	Kasir	kasir@kasir.com	Kasir	✎ 🗑

LAPORAN ⊕

- Transaksi Perhari
- Transaksi Perbulan
- Transaksi Pertahun

Gambar 5.13 Halaman Data Pengguna

7. Tampilan Laporan Struk Pemesanan

Laporan Struk pemesanan merupakan laporan yang akan dicetak setelah melakukan transaksi pembayaran. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.35 berikut gambar laporan struk pemesanan seperti gambar 5.14 Laporan Struk Pemesanan.

e-Order Warkop Sepaham			
Jl. Sunan Kalijaga No.54, Simpang III Sisir, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36129			
Kode	:	PS-00009	
No Meja	:	Take-Away	
Tanggal	:	Rabu, 28 Juli 2021 11:20:45	
Kasir	:	Administrator	
Barang	Qty	Harga	Total
Kopi Lain	1	Rp. 56.000	Rp. 56.000
Total			Rp. 56.000
Bayar			Rp. 100.000
Kembalian			Rp. 44.000

Gambar 5.14 Tampilan Laporan Struk Pemesanan

8. Tampilan Laporan Transaksi Pertanggal

Laporan Transaksi Penjualan Pertanggal merupakan laporan transaksi pertanggal. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.36 berikut gambar form data admin seperti gambar 5.15 Tampilan Laporan Transaksi Pertanggal.

E-ORDER WARKOP SEPAHAM						
Jl. Sunan Kalijaga No.54, Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36129						
No	Kode	Nama	Menu	Harga	Jumlah	Subtotal
1	PS-00001	Pesanan 10	Kopi Susu Sepaham	Rp. 50.000	1	Rp. 50.000
2	PS-00001	Pesanan 10	MenuMenu	Rp. 43.000	1	Rp. 43.000
3	PS-00002	Pesanan 10	Kopi Santuy	Rp. 56.000	1	Rp. 56.000
4	PS-00003	Pesanan 10	Kopi Susu Sepaham	Rp. 50.000	1	Rp. 50.000
5	PS-00003	Pesanan 10	MenuMenu	Rp. 43.000	1	Rp. 43.000
6	PS-00004	Pesanan 10	Kopi Lain	Rp. 56.000	1	Rp. 56.000
7	PS-00004	Pesanan 10	MenuMenu	Rp. 43.000	1	Rp. 43.000
8	PS-00004	Pesanan 10	Kopi Susu Sepaham	Rp. 50.000	1	Rp. 50.000
9	PS-00005	Pesanan 10	Kopi Santuy	Rp. 56.000	1	Rp. 56.000
10	PS-00005	Pesanan 10	Kopi Lain	Rp. 56.000	1	Rp. 56.000
11	PS-00006	Pesanan 10	Kopi Santuy	Rp. 56.000	1	Rp. 56.000
12	PS-00007	Pesanan 10	Kopi Lain	Rp. 56.000	2	Rp. 112.000
13	PS-00007	Pesanan 10	MenuMenu	Rp. 43.000	1	Rp. 43.000
14	PS-00009	Pesanan 10	Kopi Lain	Rp. 56.000	1	Rp. 56.000
Total						Rp. 770.000

Jambi, 28 Juli 2021
Mengetahui

Aldi Julandi

Gambar 5.15 Tampilan Laporan Transaksi Pertanggal

9. Tampilan Laporan Transaksi Perbulan

Laporan Transaksi Perbulan merupakan laporan transaksi perbulan. Rancangan ini merupakan implementasi dari gambar 4.37 berikut gambar tampilan laporan transaksi perbulan seperti gambar 5.16 Tampilan Laporan Transaksi Perbulan.

E-ORDER WARKOP SEPAHAM						
Jl. Sunan Kalijaga No.54, Simpang III Sipin, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36129						
No	Kode	Nama	Menu	Harga	Jumlah	Subtotal
1	PS-00009	Pesanan 10	Kopi Lain	Rp. 56.000	1	Rp. 56.000
Total						Rp. 56.000

Jambi, 28 Juli 2021
Mengetahui

Aldi Julandi

Gambar 5.16 Tampilan Laporan Transaksi Perbulan

5.2. PENGUJIAN SISTEM

Penulis melakukan tahap pengujian terhadap sistem secara fungsional untuk mengetahui keberhasilan dari implementasi sistem yang telah dilakukan, yaitu dengan menggunakan metode *Unit Testing* yang difokuskan pada modul-modul terkecil yang terdapat pada sistem, dan kemudian dilanjutkan dengan metode *Integrated Testing* yang menguji modul-modul yang terdapat pada sistem secara keseluruhan. Adapun beberapa tahap pengujian yang telah penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Pengujian Modul Login Admin

Pengujian modul login admin digunakan untuk memastikan bahwa form menu Login telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.1 Tabel Pengujian Login

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Login (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu login - Maskan <i>username</i> dan <i>password</i> - Klik tombol login 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username, password</i> yang sesuai dengan <i>database</i> - klik tombol login 	pengguna masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	pengguna masuk kedalam sistem dan dapat mengakses sistem	Baik
Login (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu login - Maskan <i>username</i> dan 	<ul style="list-style-type: none"> - <i>Username, password</i> yang salah - klik 	Tampilkan pesan error bahwa <i>username atau password</i> salah	Tampilkan pesan error bahwa <i>username atau</i>	Baik

	<i>password</i> yang salah – Klik tombol login	tombol login		<i>password</i> salah	
--	---	--------------	--	-----------------------	--

2. Pengujian Modul Data Admin

Pengujian modul data admin digunakan untuk memastikan bahwa halaman data admin telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.2 Tabel Pengujian Modul Data Admin

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman admin – Pilih tambah admin – Input data lengkap – Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data admin”	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data admin”	Baik
Tambah admin (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman admin – Pilih tambah admin – Input 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error “Isi isian ini”	Tampilkan pesan error “Isi Isian Ini”	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> data tidak lengkap – Klik tombol simpan 				
Ubah admin (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman admin – Pilih data admin – Pilih ubah – Input data lengkap – Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan “Berhasil mengubah data admin”	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan “Berhasil mengubah data admin”	Baik
Ubah admin (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka data admin – Pilih data admin – Pilih ubah – Input data tidak lengkap – Klik tombol simpan 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error “Isi Isian Ini:	Tampilkan pesan error “Isi Isian Ini”	Baik
Hapus admin	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka data admin 	-	Berhasil Menghapus data admin dan tampilkan	Menghapus data admin yang terdapat	Baik

	– Pilih hapus		“Berhasil menghapus data admin”	dalam database	
--	---------------	--	---------------------------------	----------------	--

3. Pengujian Modul Data Meja

Pengujian modul data meja digunakan untuk memastikan bahwa halaman data meja telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.3 Tabel Pengujian Modul Data Meja

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Meja (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman meja – Pilih tambah meja – Input data lengkap – Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data meja”	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data meja”	Baik
Tambah meja (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman meja – Pilih tambah meja – Input data tidak lengkap 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error “Isi isian ini”	Tampilkan pesan error “Isi Isian Ini”	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol simpan 				
Ubah meja (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka halaman meja - Pilih data meja - Pilih ubah - Input data lengkap - Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan "Berhasil mengubah data meja"	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan "Berhasil mengubah data meja"	Baik
Ubah meja (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka data meja - Pilih data meja - Pilih ubah - Input data tidak lengkap - Klik tombol simpan 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error "Isi Isian Ini:	Tampilkan pesan error "Isi Isian Ini"	Baik
Hapus meja	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka data meja - Pilih hapus 	-	Berhasil Menghapus data meja dan tampilkan "Berhasil menghapus	Menghapus data meja yang terdapat dalam database	baik

			data meja”		
--	--	--	------------	--	--

4. Pengujian Modul Menu Menu

Pengujian modul data Menu digunakan untuk memastikan bahwa halaman data Menu telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.4 Tabel Pengujian Modul Data Menu

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Menu (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman Menu – Pilih tambah Menu – Input data lengkap – Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data Menu”	Berhasil menambah data baru dan tampilkan pesan “Berhasil menambah data Menu”	Baik
Tambah Menu (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> – Login admin – Buka halaman Menu – Pilih tambah Menu – Input data tidak lengkap – Klik 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error “Isi isian ini”	Tampilkan pesan error “Isi Isian Ini”	Baik

	tombol simpan				
Ubah Menu (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka halaman Menu - Pilih data Menu - Pilih ubah - Input data lengkap - Klik tombol simpan 	Input data lengkap	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan "Berhasil mengubah data Menu"	Berhasil mengubah data dan tampilkan pesan "Berhasil mengubah data Menu"	Baik
Ubah Menu (Gagal)	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka data Menu - Pilih data Menu - Pilih ubah - Input data tidak lengkap - Klik tombol simpan 	Input data tidak lengkap	Tampilkan pesan error "Isi Isian Ini:	Tampilkan pesan error "Isi Isian Ini"	Baik
Hapus Menu	<ul style="list-style-type: none"> - Login admin - Buka data Menu - Pilih hapus 	-	Berhasil Menghapus data Menu dan tampilkan "Berhasil menghapus	Menghapus data Menu yang terdapat dalam database	baik

			data Menu”		
--	--	--	------------	--	--

5. Pengujian Modul Menu Pemesanan

Pengujian modul pemesanan digunakan untuk memastikan bahwa halaman data pemesanan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5.5 Tabel Pengujian Modul Data Pemesanan

Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Pemesanan (Berhasil)	<ul style="list-style-type: none"> – Buka halaman utama – Pilih menu makanan atau minuman – Pilih salah satu menu yang tersedia – Pilih nomor meja – Klik tombol pesan 	Input nomor meja	Berhasil melakukan pemesanan menu yang tersedia	Berhasil melakukan pemesanan dan tampilan pesan “pemesanan anda berhasil”	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Setelah melakukan pengujian terhadap program yang dibuat, dapat dijabarkan mengenai kelebihan program yang dapat dilihat sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem baru dapat mempermudah transaksi pemesanan secara sistematis.
2. Sistem yang sudah terkomputerisasi ini dapat memperkecil kesalahan kesalahan yang terjadi pada sistem lama.
3. Mempermudah dalam hal pencarian data, serta mempermudah dan mempercepat dalam hal penyajian laporan.

Sedangkan kekurangan dari sistem ini antara lain :

1. Desain Tampilan *interface* jauh dari kata sempurna.
2. Belum adanya grafik atau diagram yang dapat digunakan untuk mengetahui jumlah pendapatan baik itu perbulan maupun pertahun
3. Belum adanya fitur *export* data agar mempermudah proses *backup data*