

BAB VI

PENUTUP

6.1. KESIMPULAN

Berdasarkan dari penelitian yang telah dilakukan, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Pada pelajaran IPS kelas 4 di sekolah Dasar Negeri 134/IV Jambi Selatan, siswa/i mempelajari tentang pengenalan provinsi jambi, dan proses belajar mengajar di SDN 134/IV Jambi Selatan ini masih menggunakan metode penjelasan dari guru dan siswa hanya memperhatikan dan mengarahkan siswa untuk membaca buku pelajaran, dengan metode tersebut minat siswa untuk mempelajari pelajaran lebih dalam menjadi menurun karena kurangnya minat baca siswa tersebut disebabkan oleh proses belajar mengajar yang pasif seperti ini.
2. Aplikasi ini dibuat menggunakan software Unity sebagai wadah untuk menampung database dari vuforia, yaitu berupa marker yang apabila discan menggunakan aplikasi yang telah dibuat, akan memunculkan objek tentang provinsi jambi, sedangkan objek 3D yang ditampilkan dibuat menggunakan software SketchUp yang diekspor menjadi format fbx, sehingga dapat terbaca di software Unity, sedangkan untuk membuat menu dan pengalihan antar scene sepenuhnya digunakan di software unity, adapun design-design tombol, background aplikasi, icon aplikasi penulis menggunakan Adobe Photoshop yang dijadikan format png dan jpg.

3. Aplikasi ini berjalan pada Android JellyBean dan seterusnya, Antar muka yang mudah dipahami dan menarik bagi pengguna aplikasi, sehingga pengguna dapat memahami aplikasi dengan lebih cepat dan menggunakannya dengan lebih mudah, aplikasi ini juga telah di uji menggunakan tabel pengujian dan hasil yang di dapat berjalan cukup baik sehingga aplikasi pengenalan provinsi jambi ini dapat menjadi sarana belajar yang lebih menarik dan meningkat kan minat dari siswa/i dalam belajar.

6.2. SARAN

Aplikasi pengenalan proinsi jambi berbasis *augmented rality* pada SD Negeri 134/IV Jambi Selatan ini masih jauh dari sempurna sehingga perlu dilakukan perbaikan dan pengembangan, maka ada beberapa saran yang dapat diberikan untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu:

1. Untuk penelitian selanjutnya penambahan *augmented reality* pengenalan provinsi jambi ini dengan media lain seperti pada Desktop, Web, dan IPhone sehingga dapat digunakan secara umum dan meluas.
2. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya diharapkan ada tambahan fitur *markerless* sehingga dapat dilihat pada saat implementasi di ruangan/tempat datar tanpa harus menggunakan marker yang ada dibuku lagi.
3. perluya penambahan objek tiga dimensi tentang provinsi jambi lainnya pada aplikasi *Augmented Reality* ini.

4. Aplikasi Augmented Reality ini, diharapkan dapat dibuat dengan ukuran yang minimalis, supaya tidak memakan banyak kapasitas memory internal pada smartphone
5. program ini dapat dijadikan sebagai referensi dan dikembangkan oleh peneliti lain