

**PERANCANGAN SISTEM *POINT OF SALE* PADA TOKO ABAH  
DAGING JAMBI BERBASIS WEB**

**TUGAS AKHIR**



Disusun oleh :

Anggi Nauli

8040170303

Untuk Persyaratan Penelitian dan Penulisan Tugas Akhir

Sebagai Akhir Proses Studi Strata 1

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DINAMIKA BANGSA**

**JAMBI**

**2022**

## LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

Judul Tugas Akhir : Perancangan Sistem *Point Of Sale* Pada Toko Abah  
Daging Jambi Berbasis Web  
Nama : Anggi Nauli  
Nim : 8040170303  
Tanggal Sidang : 23 Februari 2022

Mengesahkan :

**Pembimbing I**

**Pembimbing II**

(Desi Kisbianty,S.T,M.S.I)

(M. Irwan Bustomi, M. Kom)

NIK : YDB.09.82.068

NIK : YDB.09.86.074

**Ka.Prodi Sistem Informasi**

(Herti Yani,S.Kom,M.S.I)

NIK : YDB.11.83.078

## LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

**NAMA** : Anggi Nauli

**NIM** : 8040170303

**JUDUL TUGAS AKHIR** : Perancangan Sistem *Point Of Sale* Pada Toko  
Abah Daging Jambi Berbasis Web

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Tugas Akhir ini merupakan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli saya sendiri. Saya tidak mencantumkan tanpa pengakuan bahan - bahan yang telah dipublikasikan sebelumnya atau ditulis oleh orang lain, atau sebagai bahan yang pernah diajukan untuk gelar atau ijazah pada Universitas Dinamika Bangsa.

Apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Dinamika Bangsa.

Demikian pernyataan ini saya buat.

Jambi, \_\_, \_\_\_\_\_ 2022  
Yang membuat pernyataan,

(Anggi Nauli)

## ABSTRAK

Anggi Nauli, 8040170303

### **PERANCANGAN SISTEM *POINT OF SALE* PADA TOKO ABAH DAGING JAMBI BERBASIS WEB**

Kata Kunci : Perancangan, Sistem Informasi, *Point Of Sale*

(xv + 191 + Lampiran)

Meskipun Toko Abah Daging Jambi memiliki banyak produk dan pelanggan, akan tetapi pada sistem yang sedang berjalan Toko Abah Daging Jambi masih menggunakan pengelolaan data dengan cara konvensional yaitu pemilik toko tidak dapat menampilkan informasi stok daging sehingga mengharuskan pelanggan datang ke toko untuk mencari daging yang dibutuhkan meskipun daging yang dicari tidak tersedia, membutuhkan modal yang cukup besar karena bisnis konvensional memerlukan tempat, karyawan dan perawatan toko untuk memasarkan produknya selain itu waktu penjualan secara konvensional terbatas. Toko Abah Daging Jambi merasa sistem manual yang sekarang dipakai sudah tidak memadai untuk perkembangan usaha dalam jangka waktu panjang, maka sangat dibutuhkan sistem terkomputerisasi dalam membantu kegiatan transaksi pembelian dari *supplier*, pencatatan penjualan ke pelanggan, pencatatan persediaan produk, dan membuat laporan, tujuan penelitian ini adalah untuk menganalisa sistem yang sedang berjalan, agar dapat mengatasi masalah-masalah yang dihadapi pada pada Toko Abah Daging, dengan cara merancang Perancangan Sistem *Point Of Sale* Pada Toko Abah Daging Jambi Berbasis Web, pengembangan sistem menggunakan model air terjun (*waterfall*), implementasi penelitian ini menggunakan Bahasa Perograman PHP dan DBMS MySQL hingga menghasilkan aplikasi pengolahan data yang di harapkan dapat mempermudah dalam pengolahan data maupun pembuatan laporan.

Daftar Pustaka (2012-2020)

## ABSTRACT

Anggi Nauli, 8040170303

### **DESIGN POINT OF SALE SYSTEM AT ABAH DAGING JAMBI SHOP WEB-BASED**

Keywords: Design, Information Systems, *Point Of Sale*

(xv + 191 + Appendices)

Even though the Jambi Abah Meat Shop has many products and customers, the current system still uses the Jambi Meat Abah Store to manage data in the conventional way, i.e. the shop owner cannot display meat stock information, thus requiring customers to come to the store to look for the meat they need even though the meat you are looking for is not available, it requires a large amount of capital because conventional businesses require space, employees and shop maintenance to market their products, besides that conventional sales time is limited. Abah Meat Shop Jambi feels that the manual system that is currently used is not sufficient for business development in the long term, so a computerized system is needed to assist purchasing transaction activities from *suppliers*, recording sales to customers, recording product inventory, shipping goods, and making reports. The purpose of this study is to analyze the current system, in order to overcome the problems faced at the Abah Meat Shop, by designing a *Point Of Sale* System Design at the Web-Based Jambi Meat Shop, the system development using the waterfall model (waterfall), the implementation of this research uses the PHP programming language and MySQL DBMS to produce data processing applications that are expected to facilitate data processing and report generation.

Bibliography (2012-2020)

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas akhir yang berjudul “**Perancangan Sistem Point Of Sale Pada Toko Abah Daging Jambi Berbasis Web**” ini dengan sebaik-baiknya. Adapun maksud dari penyusunan laporan Tugas akhir ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat sebagai proses studi Strata

1. Bapak Dr.Ir. Eddy Anthony SH selaku Ketua Yayasan Dinamika Bangsa Jambi.
2. Bapak Setiawan Assegaff, ST, MMSI, Ph.D selaku Ketua Universitas Dinamika Bangsa Jambi
3. Ibu Desi Krisbianty, ST, M.S.I selaku dekan Fakultas Ilmu Komputer
4. Ibu Herti Yani, S.Kom, M.S.I selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Dinamika Bangsa Jambi.
5. Ibu Desi Kisbianty,S.T,M.S.I selaku Pembimbing Tugas akhir I yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan laporan Tugas akhir ini.
6. Bapak M. Irwan Bustomi, M. Kom selaku Pembimbing Tugas akhir II yang telah memberikan bimbingan dan pengarahan dalam penyusunan laporan Tugas akhir ini.
7. Ibu Yulia Wulandari selaku *Owner*, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian di Toko Abah Daging.
8. Seluruh Bapak dan Ibu Dosen Universitas Dinamika Bangsa Jambi yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis.
9. Kedua orang tua penulis, keluarga, dan sahabat yang turut memberikan dukungan, motivasi, dan doa dalam penulisan laporan Tugas akhir ini.

Dengan keterbatasan ilmu dan pengetahuan yang penulis miliki dalam penulisan laporan Tugas akhir ini, penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan, baik dalam isi maupun cara penyajian materi. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun. Akhir kata, penulis mengharapkan bahwa laporan Tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca dan semua pihak yang bersangkutan.

Jambi, \_\_, \_\_\_\_\_ 2022

Penulis

# DAFTAR ISI

Halaman

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>iv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Dan Manfaat Penelitian.....	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Sistematika Penulisan .....	4
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b>	
2.1 Perancangan.....	6
2.2 Sistem .....	7
2.3 <i>Point Of Sale</i> .....	8
2.4 <i>Website</i> .....	9
2.5 Internet.....	10
2.6 Basis Data .....	11
2.7 Alat Bantu Permodelan Sistem.....	12
2.7.1 <i>Uml</i> .....	12
2.7.2 Diagram <i>Use Case</i> .....	13
2.7.3 Diagram Aktivitas .....	15
2.7.4 Diagram Kelas.....	16
2.8 <i>Flowchart Document</i> .....	18
2.9 Alat Bantu Pembuatan Program .....	19
2.9.1 <i>Dreamweaver</i> .....	19
2.9.2 <i>Xampp</i> .....	20
2.9.3 <i>Mysql (My Structured Query Language)</i> .....	22
2.9.4 <i>Php</i> .....	22
2.10 Penelitian Sejenis.....	23
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
3.1 Kerangka Kerja Penelitian.....	26
3.1.1 Metode Pengumpulan Data .....	28
3.1.2 Metode Pengembangan Sistem.....	30
3.2 Alat Dan Bahan Penelitian .....	33

<b>BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM</b>	
4.1 Gambaran Umum Toko Abah Daging Jambi .....	34
4.1.1 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....	35
4.1.2 <i>Flowchart Document</i> .....	36
4.1.3 Masalah Berdasarkan Hasil Pengamatan .....	37
4.1.4 Solusi Pemecahan Masalah.....	38
4.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	39
4.2.1 Analisis Proses Sistem .....	39
4.2.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	41
4.2.3 Deskripsi <i>Use Case</i> .....	44
4.3 <i>Activity Diagram</i> .....	72
4.3.1 <i>Activity Diagram</i> Karyawan.....	73
4.3.2 <i>Activity Diagram</i> Pemilik.....	87
4.4 Analisis Masukan <i>Output</i> Dan <i>Input</i> .....	113
4.4.1 Analisis <i>Output</i> .....	113
4.4.2 Analisis <i>Input</i> .....	115
4.4.3 <i>Class Diagram</i> .....	116
4.5 Rancangan Sistem <i>Output</i> Dan <i>Input</i> .....	117
4.5.1 Rancangan <i>Output</i> .....	117
4.5.2 Rancangan <i>Input</i> .....	120
4.6 Rancangan Struktur Data.....	145
4.7 Rancangan Struktur Program.....	148
4.7.1. Rancangan Struktur Program Khusus Karyawan.....	148
4.7.2. Rancangan Struktur Program Khusus Pemilik.....	149
<b>BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM</b>	
5.1 Hasil Implementasi .....	150
5.1.1 Implementasi Tampilan <i>Output</i> .....	150
5.1.2 Implementasi Tampilan <i>Input</i> .....	153
5.2 Pengujian System Perangkat Lunak .....	176
5.3 Analisis Hasil Yang Dicapai Oleh Sistem Perangkat Lunak.....	188
<b>BAB VI PENUTUP</b>	
6.1 Kesimpulan .....	190
6.2 Saran .....	191
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b>	



## DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 2.1	Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	14
Tabel 2.2	Simbol-Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	16
Tabel 2.3	Simbol-Simbol <i>Class Diagram</i> .....	17
Tabel 2.5	Simbol <i>Document Flowchart</i> .....	19
Tabel 2.6	Penelitian Sejenis .....	24
Tabel 4.1	Analisa Kebutuhan <i>Fungsional</i> Karyawan .....	39
Tabel 4.2	Analisa Kebutuhan <i>Fungsional</i> Pemilik .....	40
Tabel 4.3	Analisa Kebutuhan <i>Nonfungsional</i> .....	41
Tabel 4.4	Deskripsi <i>Use Case Login</i> .....	44
Tabel 4.5	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Pelanggan .....	45
Tabel 4.6	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Penjualan.....	47
Tabel 4.7	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Produk .....	49
Tabel 4.8	Deskripsi <i>Use Case</i> Mencetak Laporan .....	52
Tabel 4.9	Deskripsi <i>Use Case Logout</i> .....	53
Tabel 4.10	Deskripsi <i>Use Case Login</i> .....	54
Tabel 4.11	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data <i>Admin</i> .....	55
Tabel 4.12	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Kategori.....	57
Tabel 4.13	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Pembelian.....	59
Tabel 4.14	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Penjualan.....	61
Tabel 4.15	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Perencanaan .....	63
Tabel 4.16	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Produk .....	65
Tabel 4.17	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data Satuan.....	68
Tabel 4.18	Deskripsi <i>Use Case</i> Mengelola Data <i>Supplier</i> .....	70
Tabel 4.19	Deskripsi <i>Use Case Logout</i> .....	72
Tabel 4.20	Rancangan Tabel <i>Admin</i> .....	145
Tabel 4.21	Rancangan Tabel Kategori .....	145
Tabel 4.22	Rancangan Tabel Pelanggan .....	146
Tabel 4.23	Rancangan Tabel Pembelian .....	146
Tabel 4.24	Rancangan Tabel Penjualan .....	146
Tabel 4.25	Rancangan Tabel Perencanaan.....	147
Tabel 4.26	Rancangan Tabel Produk .....	147
Tabel 4.27	Rancangan Tabel Satuan .....	148
Tabel 4.28	Rancangan Tabel <i>Supplier</i> .....	148
Tabel 5.1	Pengujian Halaman Menu <i>Login</i> .....	177
Tabel 5.2	Pengujian Halaman Menu <i>Admin</i> .....	178
Tabel 5.3	Pengujian Halaman Menu Kategori .....	179
Tabel 5.4	Pengujian Halaman Menu Pembelian .....	181
Tabel 5.5	Pengujian Halaman Menu Penjualan .....	182
Tabel 5.6	Pengujian Halaman Menu Perencanaan.....	183
Tabel 5.7	Pengujian Halaman Menu Produk.....	184
Tabel 5.8	Pengujian Halaman Menu Satuan .....	185
Tabel 5.9	Pengujian Halaman Menu <i>Supplier</i> .....	186
Tabel 5.10	Pengujian Halaman Menu Laporan.....	188

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 3.1	Kerangka Kerja Penelitian.....26
Gambar 3.2	Model Proses <i>Waterfall</i> .....30
Gambar 4.1	Bagan Alir Dokumen Penjualan.....36
Gambar 4.2	<i>Use Case</i> Diagram Karyawan .....42
Gambar 4.3	<i>Use Case</i> Diagram Pemilik .....43
Gambar 4.4	<i>Activity Diagram</i> Login .....73
Gambar 4.5	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pelanggan .....74
Gambar 4.6	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Pelanggan.....75
Gambar 4.7	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Pelanggan .....76
Gambar 4.8	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Penjualan.....77
Gambar 4.9	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Penjualan .....78
Gambar 4.10	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Penjualan.....79
Gambar 4.11	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Produk .....80
Gambar 4.12	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Produk.....81
Gambar 4.13	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Produk .....82
Gambar 4.14	Mencetak Laporan Data Pelanggan .....83
Gambar 4.15	Mencetak Laporan Data Pembelian.....84
Gambar 4.16	Mencetak Laporan Data Penjualan.....85
Gambar 4.17	Mencetak Laporan Data Produk.....86
Gambar 4.18	<i>Activity Diagram</i> Logout .....87
Gambar 4.19	<i>Activity Diagram</i> Login .....88
Gambar 4.20	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Admin.....89
Gambar 4.21	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Admin .....90
Gambar 4.22	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Admin.....91
Gambar 4.23	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Kategori.....92
Gambar 4.24	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Kategori .....93
Gambar 4.25	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Kategori.....94
Gambar 4.26	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Pembelian.....95
Gambar 4.27	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Pembelian .....96
Gambar 4.28	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Pembelian.....97
Gambar 4.29	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Penjualan .....98
Gambar 4.30	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Penjualan .....99
Gambar 4.31	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Penjualan.....100
Gambar 4.32	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Perencanaan.....101
Gambar 4.33	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Perencanaan .....102
Gambar 4.34	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Perencanaan .....103
Gambar 4.35	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Produk .....104
Gambar 4.36	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Produk.....105
Gambar 4.37	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Produk .....106
Gambar 4.38	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data Satuan.....107
Gambar 4.39	<i>Activity Diagram</i> Edit Data Satuan .....108
Gambar 4.40	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data Satuan.....109
Gambar 4.41	<i>Activity Diagram</i> Tambah Data <i>Supplier</i> .....110
Gambar 4.42	<i>Activity Diagram</i> Edit Data <i>Supplier</i> .....111

Gambar 4.43	<i>Activity Diagram</i> Hapus Data <i>Supplier</i> .....	112
Gambar 4.44	<i>Activity Diagram</i> Logout .....	113
Gambar 4.45	Analisis <i>Input</i> Data Bukti Transaksi.....	114
Gambar 4.46	Analisis <i>Input</i> Data Produk .....	115
Gambar 4.47	<i>Class Diagram</i> .....	116
Gambar 4.48	Rancangan Laporan Data Pelanggan.....	117
Gambar 4.49	Rancangan Laporan Data Pembelian.....	118
Gambar 4.50	Rancangan Laporan Data Penjualan.....	118
Gambar 4.51	Rancangan Laporan Data Produk.....	119
Gambar 4.52	Rancangan Struk Penjualan.....	119
Gambar 4.53	Rancangan <i>Input Login</i> .....	120
Gambar 4.54	Rancangan <i>Input Form</i> Menu Utama .....	121
Gambar 4.55	Rancangan <i>Input Form</i> Menu Pelanggan .....	122
Gambar 4.56	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Pelanggan .....	122
Gambar 4.57	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Pelanggan.....	123
Gambar 4.58	Rancangan <i>Input Form</i> Menu Penjualan.....	124
Gambar 4.59	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Penjualan .....	124
Gambar 4.60	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Penjualan.....	125
Gambar 4.61	Rancangan <i>Input Form</i> Menu Produk .....	126
Gambar 4.62	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Produk .....	126
Gambar 4.63	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Produk.....	127
Gambar 4.64	Rancangan <i>Input Login</i> .....	128
Gambar 4.65	Rancangan <i>Input Form</i> Menu utama.....	128
Gambar 4.66	Rancangan <i>Input Form</i> Admin .....	129
Gambar 4.67	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Admin.....	130
Gambar 4.68	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Admin .....	130
Gambar 4.69	Rancangan <i>Input Form</i> Kategori .....	131
Gambar 4.70	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Kategori .....	132
Gambar 4.71	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Kategori .....	132
Gambar 4.72	Rancangan <i>Input Form</i> Pembelian .....	133
Gambar 4.73	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Pembelian .....	134
Gambar 4.74	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Pembelian .....	134
Gambar 4.75	Rancangan <i>Input Form</i> Penjualan .....	135
Gambar 4.76	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Penjualan .....	136
Gambar 4.77	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Penjualan.....	136
Gambar 4.78	Rancangan <i>Input Form</i> Perencanaan.....	137
Gambar 4.79	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Perencanaan.....	138
Gambar 4.80	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Perencanaan .....	138
Gambar 4.81	Rancangan <i>Input Form</i> Menu Produk .....	139
Gambar 4.82	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Produk .....	140
Gambar 4.83	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Produk.....	140
Gambar 4.84	Rancangan <i>Input Form</i> Satuan .....	141
Gambar 4.85	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah Satuan .....	142
Gambar 4.86	Rancangan <i>Input Form</i> Edit Satuan .....	142
Gambar 4.87	Rancangan <i>Input Form</i> <i>Supplier</i> .....	143
Gambar 4.88	Rancangan <i>Input Form</i> Tambah <i>Supplier</i> .....	144

Gambar 4.89	Rancangan <i>Input Form Edit Supplier</i> .....	144
Gambar 4.90	Struktur Program Halaman Utama .....	149
Gambar 4.91	Struktur Program Halaman Utama .....	149
Gambar 5.1	Laporan Data Pelanggan.....	150
Gambar 5.2	Laporan Data Pembelian .....	151
Gambar 5.3	Laporan Data Penjualan .....	151
Gambar 5.4	Laporan Data Produk.....	152
Gambar 5.5	Struk Penjualan.....	152
Gambar 5.6	Tampilan <i>Login</i> .....	153
Gambar 5.7	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Utama .....	154
Gambar 5.8	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Admin .....	155
Gambar 5.9	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah Admin .....	155
Gambar 5.10	Tampilan <i>Input Form Edit</i> Admin.....	156
Gambar 5.11	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Kategori .....	157
Gambar 5.12	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah Kategori .....	157
Gambar 5.13	Tampilan <i>Input Form Edit</i> Kategori.....	158
Gambar 5.14	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Pembelian .....	159
Gambar 5.15	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah Pembelian .....	159
Gambar 5.16	Tampilan <i>Input Form Edit</i> Pembelian.....	160
Gambar 5.17	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Penjualan .....	161
Gambar 5.18	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah Penjualan.....	161
Gambar 5.19	Tampilan <i>Input Form Edit</i> Penjualan .....	162
Gambar 5.20	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Perencanaan.....	163
Gambar 5.21	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah Perencanaan .....	163
Gambar 5.22	Tampilan <i>Input Form Edit</i> Perencanaan.....	164
Gambar 5.23	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Produk.....	165
Gambar 5.24	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah Produk.....	165
Gambar 5.25	Tampilan <i>Input Form Edit</i> Produk .....	166
Gambar 5.26	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Satuan .....	167
Gambar 5.27	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah Satuan .....	167
Gambar 5.28	Tampilan <i>Input Form Edit</i> Satuan.....	168
Gambar 5.29	Tampilan <i>Input Form</i> Menu <i>Supplier</i> .....	169
Gambar 5.30	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah <i>Supplier</i> .....	169
Gambar 5.31	Tampilan <i>Input Form Edit Supplier</i> .....	170
Gambar 5.32	Tampilan <i>Input Form Login</i> .....	171
Gambar 5.33	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Utama .....	171
Gambar 5.34	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Pelanggan .....	172
Gambar 5.35	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah Pelanggan.....	173
Gambar 5.36	Tampilan <i>Input Form Edit</i> Pelanggan .....	173
Gambar 5.37	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Penjualan .....	174
Gambar 5.38	Tampilan <i>Input Form</i> Tambah Penjualan.....	175
Gambar 5.39	Tampilan <i>Input Form Edit</i> Penjualan .....	175
Gambar 5.40	Tampilan <i>Input Form</i> Menu Produk.....	176

## DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A. Daftar Riwayat Hidup.....	A
Lampiran B. Surat Keterangan Penelitian.....	B
Lampiran C. Daftar Wawancara .....	C
Lampiran D. Kartu Bimbingan .....	E
Lampiran E. Listing Program.....	G

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. H. Santi, *Analisa Perancangan Sistem*. Jawa Barat: PT. Nasya Expanding Management, 2020.
- [2] M. Iqbal, *5 Jam Belajar PHP MySQL dengan Dream Weaver CS3*. Yogyakarta: Deepublish, 2019.
- [3] A. Rozaq, *Konsep Perancangan Sistem Informasi*. Banjarmasin: Poliban Press, 2020.
- [4] I. N. Indah, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Kependudukan Pada Kantor Desa Kumpeh," *Indones. J. Comput. Sci.*, Vol. 10, No. Sistem Informasi, Pp. 124–128, 2013.
- [5] D. Surya, "Tantangan Manajemen Kinerja," *Sist. Inf.*, Vol. 4, No. 2, P. 57, 2016.
- [6] H. Antonio And N. Safriadi, "Sistem informasi POS pada minimarket surabaya," *Indones. J. Comput. Sci.*, Vol. 10, No. Sistem Informasi," Vol. 4, No. 2, Pp. 12–15, 2012.
- [7] F. Marisa And T. G. Yuarita, "Perancangan Aplikasi *Point Of Sales* (Pos) Berbasis Web," *J. Teknol. Dan Manaj. Inform.*, Vol. 3, No. 2, Pp. 167–171, 2017.
- [8] Y. Kosasih And A. Budi Cahyono, "Perancangan Sistem Dalam Pengujian Aplikasi The *Point Of Sale* (Studi Kasus Tpos Pt. Javasigna Intermedia)," *Tek. Inform.*, Vol. 3, No. 2, Pp. 24–30, 2020.
- [9] I. Zainul And H. Prihantoro, "Perancangan Sistem Dalam Pengembangan Sistem *Point Of Sale*," *J. Autom.*, Vol. 1, No. 2, P. 6, 2020.
- [10] W. Abbas, "Analisa Kepuasan Mahasiswa Terhadap Website Universitas Negeri Yogyakarta (Uny)," *J. Fak. Tek. Univ. Wahid Hasyim Semarang*, Vol. 1, No. 2, P. 6, 2015.
- [11] M. Suhartanto, "Pembuatan Website Sekolah Menengah Pertama Negeri 3 Delanggu Dengan Menggunakan Php Dan Mysql," *J. Speed*, Vol. 4, No. 1, P. 8, 2017.
- [12] A. Septima Riadi;Eko Retnadi;Asep Deddy, "Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Subsystem Guru Di Sekolah Pesantren Persatuan Islam 99 Rancabango," *J. Algoritm. Sekol. Tinggi Teknol. Garut*, Vol. 9, No. 4, P. 11, 2015.
- [13] D. E. Hendrianto, "Pembuatan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis

Website Pada Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Donorojo Kabupaten Pacitan,” *Indones. J. Netw. Secur.*, Vol. 3, No. 4, Pp. 57–64, 2014.

- [14] D. R. Puri, “Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Indeks Pelaporan Keuangan Melalui Internet,” *J. Fak. Ekon. Dan Bisnis*, Vol. 2, No. 3, P. 8, 2016.
- [15] R. A. S. Dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur Dan Berorientasi Objek*, Vol. 8, No. 3. Bandung: Informatika Bandung, 2013.
- [16] Agung Riyanto, “Membangun Aplikasi E-Library Menggunakan Html, Php Script, Dan Mysql Database,” *J. Process.*, Vol. 6, No. 2, P. 53, 2014.
- [17] Dennis, “System Analysis And Design With Uml 3rd Edition,” *Ijns - Indones. J. Netw. Secur.*, Vol. 2, No. 4, P. 56, 2013.
- [18] B. Raharjo, “Belajar Otodidak Pemograman Web Dengan Php + Oracle.,” *Indones. J. Netw. Secur.*, Vol. 3, No. 1, Pp. 13–20, 2014.
- [19] O. Fajarianto, “Prototype Pelayanan Akademik Terhadap Komplain Mahasiswa Berbasis Mobile,” *J. Lentera Ict*, Vol. 3, No. 1, Pp. 54–60, 2016.
- [20] M. R. Ridha, U. Usman, And D. Y. Prasetyo, “Desain Dan Implementasi Sistem Informasi Akademik (Studi Kasus Fakultas Ilmu Agama Islam Universitas Islam Indragiri),” *J. Buana Inform.*, Vol. 6, No. 2, Pp. 131–142, 2015.
- [21] Madcoms, “Aplikasi Web Database Dengan Dreamweaver Dan Php-Mysql,” *Pros. Snatif*, Vol. 2014, No. 1, Pp. 357–366, 2014.
- [22] O. Kristanto, “Penerapan Algoritma Klasifikasi Data Mining Id3 Untuk Menentukan Penjurusan Siswa Sman 6 Semarang,” *J. Speed*, Vol. 4, No. 6, P. 10, 2017.
- [23] A. Pamungkas, “Pengantar Implementasi Basis Data,” *Ccit J.*, Vol. 7, No. 1, Pp. 44–58, 2013.
- [24] Y. P. . S. A. P. S. P. Wibowo, “Perancangan Dan Pembuatan Aplikasi Manajemen Publikasi Ilmiah Berbasis Online Pada Jurnal Sisfo,” *J. Tek. Pomits*, Vol. 2, No. 3, P. 472, 2016.
- [25] B. Raharjo, “Belajar Otodidak Mysql Teknik Pembuatan Dan Pengelolaan Database,” *Sisfo*, Vol. 4, No. 5, Pp. 336–343, 2013.
- [26] Sholiq, *Analisis Dan Perancangan Berorientasi Obyek*, Vol. 3, No. 2. Bandung: Cv. Muara Indah, 2015.

- [27] I. Amelia Permatasari, Willy Ardy, "Aplikasi Customer Relationship Management Pada Jetset Fitness Berbasis Android," No. X, Pp. 1–13, 2018.
- [28] P. P. W. Dan Herlawati, "Menggunakan Uml – Uml Secara Luas Diguankan Untuk Memodelkan Analisis & Desain Sistem Berorientasi Objek," *J. Ilmu Ris. Akunt.*, Vol. 2, No. 9, Pp. 1–15, 2013.
- [29] R. A. Fauzi, *Sistem Informasi Akuntansi*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [30] R. P. Pratama, "Desain Sistem Kendali Lampu Pada Rumah Dengan Mini Webserver Avr," *Desain Sist. Kendali Lampu*, Pp. 1–16.
- [31] B. Gultom, "Pemodelan Sistem Informasi Kependudukan (Studi Kasus : Kantor Desa Surakarta)," *J. Speed - Sentra Penelit. Eng. Dan Edukasi*, Vol. 5, No. 1, Pp. 15–20, 2013.
- [32] A. R. Palevi And K. Krisnawati, "Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Pada Smp Negeri 2 Mojosongo Boyolali," *Data Manaj. Dan Teknol. Inf.*, Vol. 15, No. 3, P. 1, 2014.
- [33] P. Anjar And K. Berliana, "Ijns - Indonesian Journal On Networking And Security - Ijns.Apmmi.Org," *Pembuatan Sist. Inf. Nilai Akad. Berbas. Sms Gatew. Pada Smp Negeri 3 Pringuku Pacitan*, Vol. 2, Pp. 23–28, 2013.
- [34] B. E. P. Eko Setyawan, "Pembangunan Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Dasar Negeri (Sdn) Pacitan," *J. Speed*, Vol. 4, No. 5, P. 24, 2016.
- [35] D. Jayanti And I. Siska, "Sistem Informasi Penggajian Pada Cv . Blumbang Sejati Pacitan," *Sist. Inf. Penggajian*, Vol. 6, No. 3, Pp. 36–43, 2014.
- [36] B. E. Purnama, R. A. Triyono, And F. H. Habibie, "Pembangunan Sistem Informasi Penerimaan Calon Tenaga Kerja Secara Online Berbasis Web Pada Bursa Kerja Khusus Smk Ganesha Tama Boyolali," *J. Teknol. Inf. Dan Komun.*, Vol. 5, No. 2, Pp. 77–83, 2014.
- [37] E. Ana, K. Lestari, E. Anjarwani, And N. Agitha, "Rancang Bangun Sistem Informasi Surat Perintah Perjalanan Dinas Pada Sekretariat Daerah Provinsi Berbasis Web (The Design And Develop The Web Based Information System Of The Official Travel Warrant In The Regional Secretariat Of Ntb Province)," *J. Adm. Publik*, Vol. 2, No. 1, Pp. 29–36, 2018.
- [38] U. Hasanah, "Sistem Informasi Penjualan On\_Line Pada Toko Kreatif Suncom Pacitan," *Ijns-Indonesian J. Netw. Secur.*, Vol. 2, P. 4, 2013.



## DAFTAR RIWAYAT HIDUP

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Anggi Nauli  
Tempat / Tanggal Lahir : Jambi, 06 Juni 1997  
Jenis Kelamin : Laki-Laki  
Agama : Islam  
Pekerjaan : Mahasiswa  
Alamat : Jl. Abdul Rahman Saleh Lrg. Jatayu 3 RT 02 Kel,  
Pall Merah, Kec, Jambi Selatan

Pendidikan :

1. 2002 – 2008 : SD Negeri 183 Jambi
2. 2009 – 2012 : SMP PGRI 4 Jambi
3. 2012 – 2015 : SMA PGRI 2 Jambi

Demikianlah Daftar Riwayat Hidup ini saya buat dengan sebenar-benarnya.

Jambi,\_\_\_\_,\_\_\_\_\_2021

---

Anggi Nauli

# **TOKO ABAH DAGING**

Jl. H. Adam Malik No. 20, Handil Jaya, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36125

---

## **SURAT KETERANGAN PENELITIAN**

Kepada Yulia Wulandari dengan ini menyatakan bahwa:

Nama : Anggi Nauli  
NIM : 8040170303  
Jurusan : Sistem Informasi

Dengan ini menerangkan bahwa nama tersebut diatas telah mengadakan penelitian untuk penyelesaian tugas akhir dengan judul : Perancangan Sistem *Point Of Sale* Pada Toko Abah Daging Jambi Berbasis Web

Demikian surat keterangan ini kami berikan untuk dapat dipergunakan sebagaimana mestinya.

Jambi, \_\_\_\_ , \_\_\_\_\_ , \_\_\_\_

---

Yulia Wulandari

## DAFTAR WAWANCARA

Tempat wawancara : Toko Abah Daging

Waktu wawancara : 10.00 s/d Selesai

Sumber : Yulia Wulandari

No.	Pertanyaan (P)/Jawaban (J)	
1.	P	Assalamualaikum wr.wb Selamat pagi. Mohon maaf sebelumnya, perkenalkan nama saya: Anggi Nauli, saya mahasiswa UNAMA, izinkan saya melakukan wawancara kepada Ibu. Boleh saya meminta waktunya sebentar saja?
	J	Walaikum salam pagi. Boleh silahkan.
2.	P	Maaf dengan Ibu siapakah saya melakukan wawancara?
	J	Nama Ibu adalah Rika Juni Putri
3.	P	Apakah pengelolaan data <i>Point Of Sale</i> Sudah menggunakan Komputer?
	J	Belum, Saat ini kami masih menggunakan sistem manual yaitu dengan cara mencatat ke dalam buku yang datanya disimpan sebagai arsip
4.	P	Menurut Ibu, apakah pengolahan data <i>Point Of Sale</i> di Toko Abah Daging saat ini sudah berjalan dengan sebagaimana mestinya?
	J	Untuk pengolahan data saat ini telah sesuai dengan sebagaimana semestinya, namun dalam proses pembuatan laporan masih lamban karena harus merekap kembali data-data lama yang sebagian ada yang rusak maupun hilang dan proses pengolahan data masih terbilang lama karena masih belum menggunakan sistem yang terkomputerisasi dan hanya mengarsipkan data saja.
5.	P	Selama Ibu mengelola data <i>Point Of Sale</i> pada Toko Abah Daging, apa saja yang menjadi kendala dalam proses pengolahan data-data yang dibutuhkan?
	J	Selain dari data yang dalam bentuk arsip yang kerap rusak maupun hilang, dimana proses pengolahan datanya membutuhkan waktu yang cukup lama karena data yang banyak di <i>Input</i> dengan sangat teliti dan jika terjadi kesalahan seperti data yang kosong sistem tidak akan menampilkan pesan peringatan sehingga Ibu akan kesulitan dalam pencarian data-data yang dibutuhkan hal ini mengakibatkan informasi yang dihasilkan kurang akurat.
6.	P	Mengapa kendala yang ditemui umumnya pada kehilangan data?
	J	Hal ini dikarenakan Toko Abah Daging memiliki banyak data <i>Point Of Sale</i> maka data yang dihasilkan juga banyak sementara bagian pengelola yang mengolah data hanya ada satu sehingga

		menjadi sedikit kewalahan mengolah, menyimpan dan mencari cari data yang dibutuhkan
7.	P	Apa saja data-data yang banyak di olah selama pengelolaan data <i>Point Of Sale</i> pada Toko Abah Daging?
	J	Data-Data <i>Point Of Sale</i>
8.	P	Jika saya merancang Sistem Informasi yang dapat membantu melakukan pengelolaan data, mencari data serta mencetak laporan data-data <i>Point Of Sale</i> di Toko Abah Daging, bagaimana menurut Ibu?
	J	Karena Toko Abah Daging ini belum ada yang membuat sistem seperti itu, maka Ibu menyambut baik niat tersebut, karena Ibuberharap dengan adanya sistem tersebut dapat meringankan ataupun membantu Ibu dalam melakukan pengolahan data data <i>Point Of Sale</i> , mudah-mudahan ini dapat menjadi jalan keluar dari kendala yang Ibu dihadapi.

Jambi, \_\_\_\_\_

Peneliti,

Mengetahui,

(\_\_\_\_\_)

(\_\_\_\_\_)

# **KARTU BIMBINGAN**

**(PEMBIMBING 1)**

# **KARTU BIMBINGAN**

**(PEMBIMBING 2)**

# Listing Program