

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi *Point Of Sale* pada Toko Abah Daging Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu:

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data Pelanggan

Laporan data Pelanggan ini digunakan sebagai informasi agar *admin* dapat mencetak laporan data Pelanggan secara keseluruhan. Adapun laporan Pelanggan dapat dilihat pada gambar berikut ini:

| Point Of Sale Toko Daging Abah | | | | | | |
|--|--------------|---------------------|-----------------------------------|---------------|----------------|--|
| LAPORAN PELANGGAN | | | | | | |
| Jl. H. Adam Malik No.20, Handil Jaya, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36125 | | | | | | |
| No | id pelanggan | nama pelanggan | alamat | jenis kelamin | no telepon | |
| 1 | CU5001 | Buk. Haji | Masuk lorong di depan Hk, The Hok | perempuan | 23423423 | |
| 2 | CU5002 | Buk. Haji Tawakal | Tawakal | perempuan | 345345 | |
| 3 | CU5003 | H. Munir | Pinang Sebatang | laki-laki | 08548547852 | |
| 4 | CU5004 | Lipik | The Hok, Jl. Sendori Sudirman | perempuan | 0813-3637-2854 | |
| 5 | CU5005 | Pusako 4 | Setia Budi | perempuan | 0899-1245-1564 | |
| 6 | CU5006 | Pusako 7 | Depan Poldi | perempuan | 0741-33583 | |
| 7 | CU5007 | Transmart | Transmart | laki-laki | 0852-5327-7367 | |
| 8 | CU5008 | Mak Uivo Haji Bader | Haji Bader | perempuan | 0854-7845-8752 | |
| 9 | CU5009 | za | Haji Bader | perempuan | 0813-3637-2854 | |
| 10 | CU5010 | Apak Edi | Varia Depan Poldi | laki-laki | 0852-5327-7367 | |
| 11 | CU5011 | No Name | Jambi | laki-laki | 085267792168 | |

Jambi, Jumat 7 Januari 2022
TTD
pemilik

Gambar 5.1 Laporan Data Pelanggan

2. Laporan Data Pembelian

Laporan data Pembelian ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Pembelian secara keseluruhan. Adapun laporan Pembelian dapat dilihat pada gambar berikut ini:

| Point Of Sale Toko Daging Abah | | | | | | | | | | | |
|--|--------------|--------------------------|-------------------|-------------|------------|-----------|----------------------|--------|------------|------------|---------|
| LAPORAN PEMBELIAN | | | | | | | | | | | |
| Jl. H. Adam Malik No.20, Handil Jaya, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36125 | | | | | | | | | | | |
| No | id pembelian | kode transaksi pembelian | tanggal pembelian | id supplier | Nama | id produk | Nama Produk | Jumlah | harga beli | harga jual | status |
| 1 | PEM001 | KDTR-21072707 | 2021-07-27 | SUP001 | PT. Sonice | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 1000 | Rp.90.000 | Rp.110.000 | selesai |
| 2 | PEM002 | KDTR-22010306 | 2022-01-03 | SUP001 | PT. Sonice | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 100 | Rp.18.000 | Rp.21.000 | selesai |
| 3 | PEM003 | KDTR-22010408 | 2022-01-04 | SUP002 | Super food | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | 50 | Rp.29.000 | Rp.31.000 | selesai |
| 4 | PEM004 | KDTR-22010408 | 2022-01-04 | SUP002 (Su | | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 50 | Rp.18.000 | Rp.21.000 | selesai |
| 5 | PEM005 | KDTR-22011311 | 2022-01-13 | SUP001 | PT. Sonice | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 200 | Rp.18.000 | Rp.21.000 | selesai |

Jambi, Jumat 4 Maret 2022
TTD
anggi

Gambar 5.2 Laporan Data Pembelian

3. Laporan Data Penjualan

Laporan data Penjualan ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Penjualan secara keseluruhan. Adapun laporan Penjualan dapat dilihat pada gambar berikut ini:

| Point Of Sale Toko Daging Abah | | | | | | | | | | | |
|--|--------------|--------------------------|-------------------|--------------|------------------|-----------|----------------------|--------|------------|--------------|---------|
| LAPORAN PENJUALAN | | | | | | | | | | | |
| Jl. H. Adam Malik No.20, Handil Jaya, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36125 | | | | | | | | | | | |
| No | id penjualan | kode transaksi penjualan | tanggal penjualan | id pelanggan | Nama Pelanggan | id produk | Nama Produk | Jumlah | harga | total harga | status |
| 1 | PEN001 | KDTR-22010306 | 2022-01-03 | CUS010 | Apak Edi | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 50 | Rp.21.000 | Rp.1.050.000 | selesai |
| 2 | PEN002 | KDTR-22010408 | 2022-01-04 | CUS001 | Buk Haji | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 5 | Rp.21.000 | Rp.105.000 | selesai |
| 3 | PEN003 | KDTR-22010408 | 2022-01-04 | CUS002 | Buk Haji Tawakal | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 5 | Rp.21.000 | Rp.105.000 | selesai |
| 4 | PEN004 | KDTR-22010703 | 2022-01-07 | | | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | 10 | Rp.31.000 | Rp.310.000 | selesai |
| 5 | PEN005 | KDTR-22010703 | 2022-01-07 | () | | PRO003 | Rotti Burger Putih | 10 | Rp.1.500 | Rp.15.000 | selesai |
| 6 | PEN006 | KDTR-22010808 | 2022-01-08 | | | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 1 | Rp.21.000 | Rp.21.000 | selesai |
| 7 | PEN007 | KDTR-22010808 | 2022-01-08 | () | | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 2 | Rp.21.000 | Rp.42.000 | selesai |
| 8 | PEN008 | KDTR-22011108 | 2022-01-11 | CUS011 | No Name | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | 2 | Rp.31.000 | Rp.62.000 | selesai |
| 9 | PEN009 | KDTR-22011108 | 2022-01-11 | | | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 187 | Rp.21.000 | Rp.3.927.000 | selesai |
| 10 | PEN010 | KDTR-22011108 | 2022-01-11 | | | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | 1 | Rp.31.000 | Rp.31.000 | selesai |
| 11 | PEN011 | KDTR-22011108 | 2022-01-11 | | | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | 2 | Rp.31.000 | Rp.62.000 | selesai |
| 12 | PEN012 | KDTR-22012208 | 2022-01-22 | | | PRO003 | Rotti Burger Putih | 0 | Rp.1.500 | Rp.0 | selesai |
| 13 | PEN013 | KDTR-22012208 | 2022-01-22 | () | | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | 5 | Rp.31.000 | Rp.155.000 | selesai |
| 14 | PEN014 | KDTR-22012208 | 2022-01-22 | | | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | 5 | Rp.21.000 | Rp.105.000 | selesai |
| 15 | PEN015 | KDTR-22012208 | 2022-01-22 | () | | PRO005 | Daging Kebab Central | 5 | Rp.120.000 | Rp.600.000 | selesai |

Gambar 5.3 Laporan Data Penjualan

4. Laporan Data Perencanaan

Laporan data perencanaan ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data perencanaan secara keseluruhan. Adapun laporan data perencanaan dapat dilihat pada gambar berikut ini:

| No | id perencanaan | tanggal perencanaan | id produk | Nama Produk | jumlah perencanaan |
|----|----------------|---------------------|-----------|----------------------|--------------------|
| 1 | PER001 | 2022-01-07 | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | 3 |

Jambi, Jumat 4 Maret 2022
TTD
anggi

Gambar 5.4 Laporan Data Perencanaan

5. Laporan Data Produk

Laporan data Produk ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Produk secara keseluruhan. Adapun laporan Produk dapat dilihat pada gambar berikut ini :

| No | id produk | nama produk | foto | kategori | satuan | jumlah | harga beli | harga jual | keterangan | Trakhir transaksi |
|----|-----------|----------------------|------|----------------------|--------|--------|------------|------------|--|-------------------|
| 1 | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | | Sosis Ayam | Pcs | 154 | Rp.18.000 | Rp.21.000 | sosis ayam | 13 Januari 2022 |
| 2 | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | | Sosis Ayam | Pcs | 123 | Rp.28.000 | Rp.31.000 | | 04 Januari 2022 |
| 3 | PRO003 | Roti Burger Putih | | Roti Burger Putih | Pcs | 476 | Rp.1.200 | Rp.1.500 | Roti Burger Tanpa Wijen | |
| 4 | PRO004 | Roti Burger Hijau | | Roti Burger Hijau | Pcs | 461 | Rp.1.200 | Rp.1.500 | Roti Burger Pandan | |
| 5 | PRO005 | Daging Kebab Central | | Daging Kebab Central | Pcs | 87 | Rp.112.000 | Rp.120.000 | Daging untuk isian roti kebab sudah dengan tiangnya merek central Dijamin enak dan halal100% | |
| 6 | PRO006 | Bebek Perekor | | Bebek Perekor | Pcs | 25 | Rp.55.000 | Rp.62.000 | Bebek leher panjang | |
| 7 | PRO007 | Tortilla Quy Besar 2 | | Kult Kebab | pak | 300 | Rp.21.000 | Rp.23.000 | Asli buatan jambi | |
| 8 | PRO008 | Tortilla Quy Sedang | | Kult Kebab | pak | 300 | Rp.19.000 | Rp.21.000 | Asli buatan jambi | |
| 9 | PRO009 | McLewis Sweet Mayonn | | McLewis Sauce | Pcs | 50 | Rp.19.000 | Rp.21.000 | Original Sweet Mayonnase 1kg | |
| 10 | PRO010 | Kentang Repack | | Kentang | kg | 30 | Rp.30.000 | Rp.36.000 | Kentang Frezze Repack | |

Gambar 5.5 Laporan Data Produk

6. Laporan Laba Rugi

Laporan laba rugi ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data laba rugi secara keseluruhan. Adapun laporan laba rugi dapat dilihat pada gambar berikut ini:

| Point Of Sale Toko Daging Abah | | |
|--|-----------------|------------------------|
| LAPORAN LABA-RUGI | | |
| Jl. H. Adam Malik No.20, Handil Jaya, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36125 | | |
| Total Pembelian | Total Penjualan | Labas-Rugi |
| Rp.173.000 | Rp.1.598.500 | Rp.1.335.500 (LABA) |

Jambi, Jumat 4 Maret 2022
TTD
anggi

Gambar 5.6 Laporan Laba Rugi

7. Struk Penjualan

Struk Penjualan ini digunakan sebagai informasi agar *admin* dapat mencetak Struk Penjualan secara keseluruhan. Adapun laporan Produk dapat dilihat pada gambar berikut ini :

|  Toko Daging Abah Jl. H. Adam Malik No.20, Handil Jaya, Kec. Jelutung, Kota Jambi, Jambi 36125 | | | | |
|---|-------------------------|--------|-----------|--------------|
| kode transaksi penjualan : 202201280208066630 | | | | |
| tanggal penjualan : 2022-01-28 | | | | |
| Nama Pelanggan : H. Munir | | | | |
| No | Produk | Jumlah | Harga | SubTotal |
| 1 | Sosis Ayam Okey 1 kg | 34 | Rp.31.000 | Rp.1.054.000 |
| Total Transaksi : Rp.1.054.000 | | | | |

Gambar 5.7 Struk Penjualan

5.1.2 Implementasi Tampilan *Input*

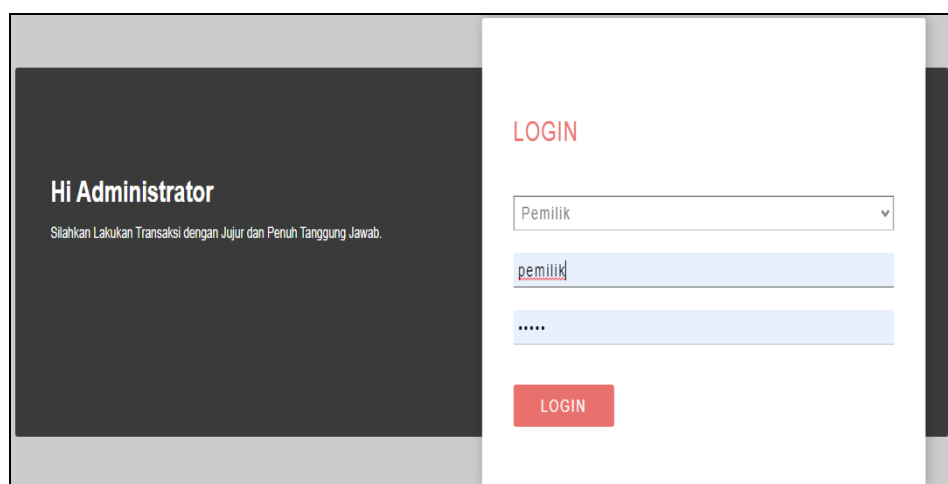
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan *Input* Khusus Pemilik

Tampilan input khusus pemilik merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan pemilik sebelumnya.

1. Tampilan *Form Login*

Tampilan *form input login* digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah halaman menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.

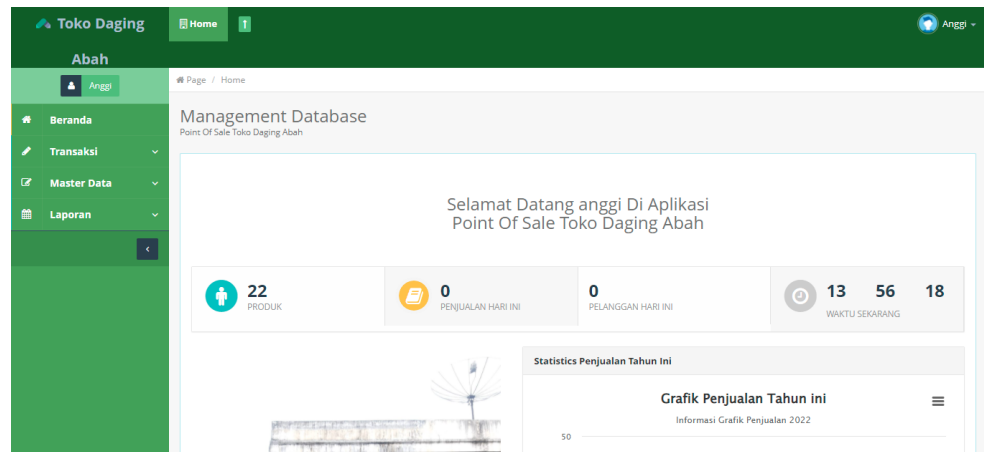


Gambar 5.8 Tampilan *Login*

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa

perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



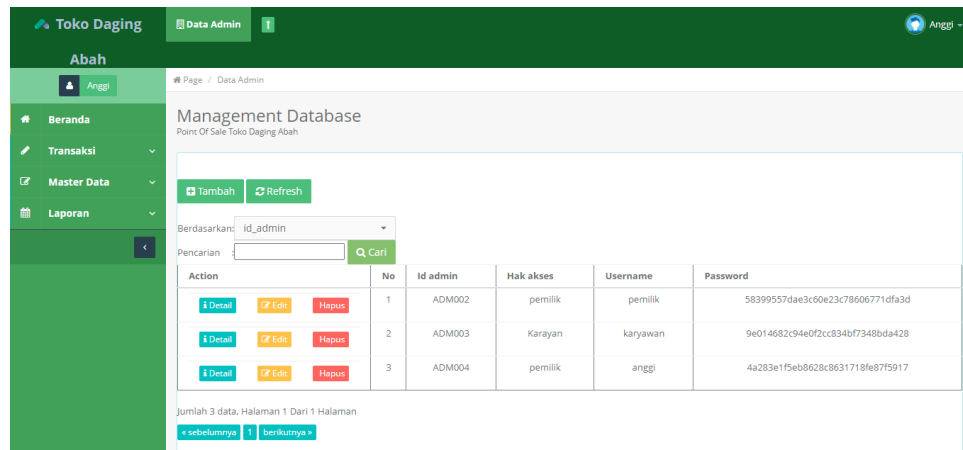
Gambar 5.9 Tampilan *Input Form* Menu Utama

3. Tampilan Menu *Admin*

Tampilan Menu *Admin* merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu *Admin*

Tampilan *input form* menu *Admin* digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Admin*. Berikut merupakan Tampilan *Admin*:



The screenshot shows the 'Management Database' interface for 'Point Of Sale Toko Daging Abah'. It features a sidebar with navigation options: Beranda, Transaksi, Master Data, and Laporan. The main content area displays a table of admin users with columns for Action, No, Id admin, Hak akses, Username, and Password. The table contains three rows of data. Below the table, there is a pagination control showing 'Jumlah 3 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and buttons for 'Sebelumnya' and 'Selanjutnya'.

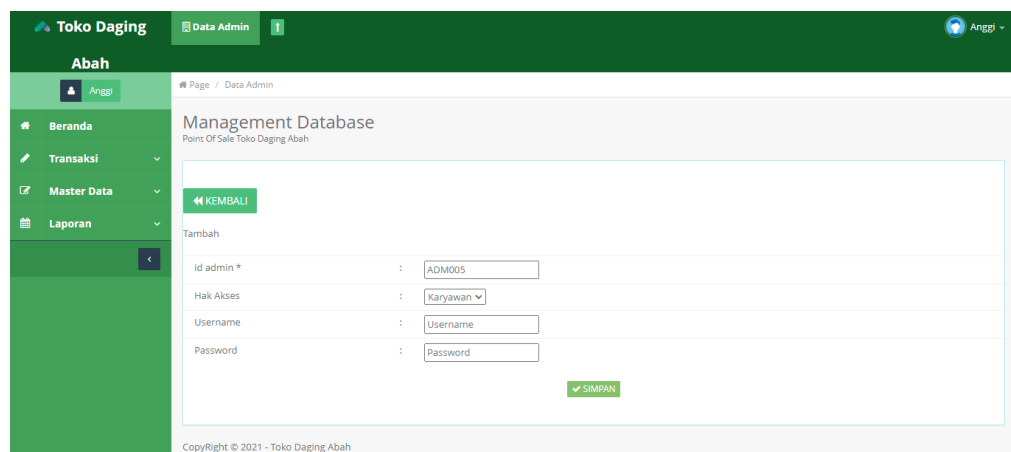
| Action | No | Id admin | Hak akses | Username | Password |
|---|----|----------|-----------|----------|----------------------------------|
| Detail Edit Hapus | 1 | ADM002 | pemilik | pemilik | 58399557dae3c60e23c78606771dfa3d |
| Detail Edit Hapus | 2 | ADM003 | Karyawan | karyawan | 9e014682c94e0f2cc834bf7348bda428 |
| Detail Edit Hapus | 3 | ADM004 | pemilik | anggi | 4a283e1f5eb8628c8631718fe87f5917 |

Gambar 5.10 Tampilan *Input Form* Menu Admin

b). Tampilan *Input Form* Tambah Admin

Tampilan *input form* Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin.

Berikut merupakan Tampilan Admin:



The screenshot shows the 'Tambah Admin' form in the 'Management Database' interface. The form includes a 'KEMBALI' button and a 'TAMBAH' button. The form fields are: 'id admin *' (text input with value 'ADM005'), 'Hak Akses' (dropdown menu with value 'Karyawan'), 'Username' (text input with value 'Username'), and 'Password' (text input with value 'Password'). A 'SIMPAN' button is located at the bottom right of the form. The footer of the page reads 'Copyright © 2021 - Toko Daging Abah'.

Gambar 5.11 Tampilan *Input Form* Tambah Admin

c). Tampilan *Input Form Edit Admin*

Tampilan *input form Edit Admin* digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Admin*. Berikut merupakan Tampilan *Admin*:

The screenshot shows a web application interface for 'Toko Daging Abah'. The main content area is titled 'Management Database' and 'Point Of Sale Toko Daging Abah'. It displays an 'Edit' form for an admin user. The form fields are as follows:

| Field | Value |
|------------|-------------|
| id admin * | ADM002 |
| Hak Akses | pemilik - v |
| Username | pemilik |
| Password | |

At the bottom right of the form, there is a green button labeled 'UPDATE'. A 'KEMBALI' button is also visible at the top left of the form area. The footer of the page reads 'Copyright © 2021 - Toko Daging Abah'.

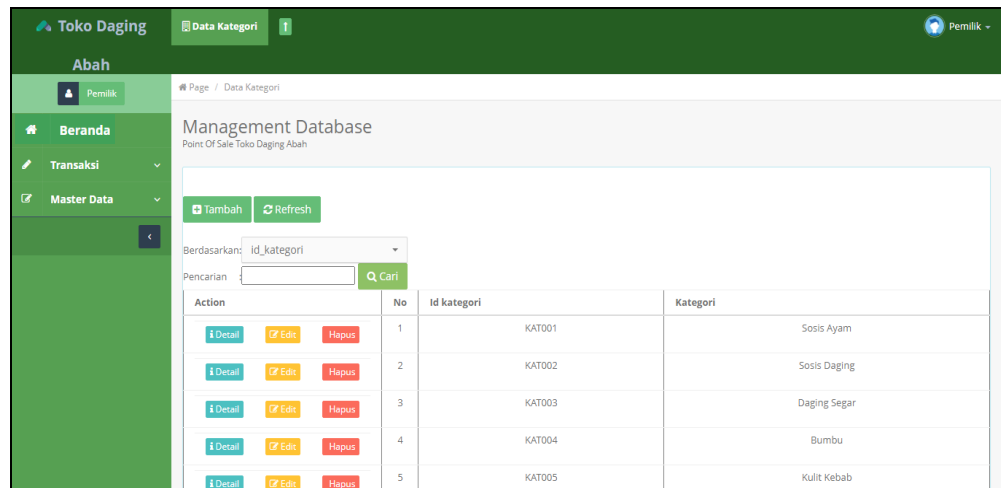
Gambar 5.12 Tampilan *Input Form Edit Admin*

4. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form Menu Kategori*

Tampilan *input form* menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Berikut merupakan Tampilan Kategori :



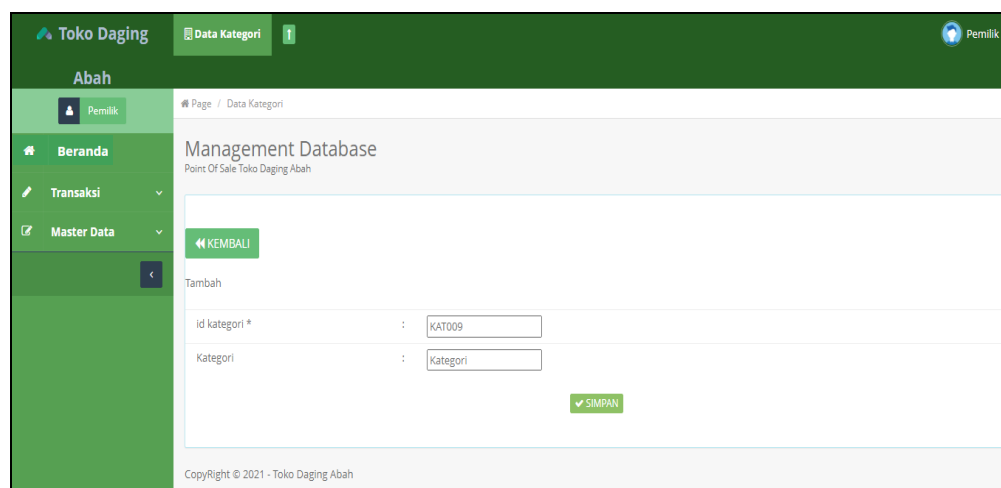
The screenshot shows the 'Data Kategori' management interface. The page title is 'Management Database' and the subtitle is 'Point Of Sale Toko Daging Abah'. The interface includes a sidebar with navigation options: Beranda, Transaksi, and Master Data. The main content area displays a table of categories with the following data:

| Action | No | Id kategori | Kategori |
|---|----|-------------|--------------|
| Detail Edit Hapus | 1 | KAT001 | Sosis Ayam |
| Detail Edit Hapus | 2 | KAT002 | Sosis Daging |
| Detail Edit Hapus | 3 | KAT003 | Daging Segar |
| Detail Edit Hapus | 4 | KAT004 | Bumbu |
| Detail Edit Hapus | 5 | KAT005 | Kulit Kebab |

Gambar 5.13 Tampilan *Input Form* Menu Kategori

b). Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

Tampilan *input form* Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Berikut merupakan Tampilan Kategori :



The screenshot shows the 'Tambah Kategori' input form. The page title is 'Management Database' and the subtitle is 'Point Of Sale Toko Daging Abah'. The interface includes a sidebar with navigation options: Beranda, Transaksi, and Master Data. The main content area displays a form with the following fields:

← KEMBALI

Tambah

id kategori * : KAT009

Kategori : Kategori

✓ SIMPAN

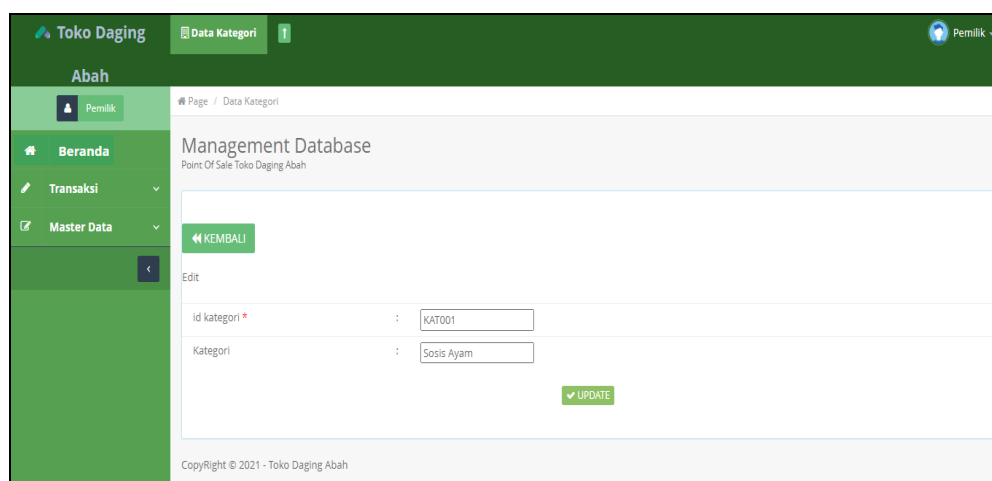
Copyright © 2021 - Toko Daging Abah

Gambar 5.14 Tampilan *Input Form* Tambah Kategori

c). Tampilan *Input Form* Edit Kategori

Tampilan *input form* Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori.

Berikut merupakan Tampilan Kategori :



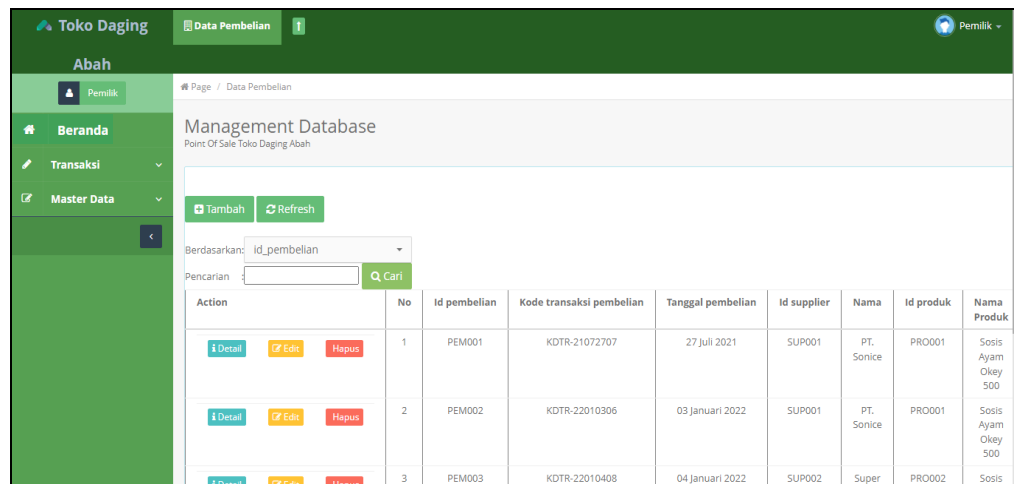
Gambar 5.15 Tampilan *Input Form* Edit Kategori

5. Tampilan Menu Pembelian

Tampilan Menu Pembelian merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Pembelian

Tampilan *input form* menu Pembelian digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian. Berikut merupakan Tampilan Pembelian :

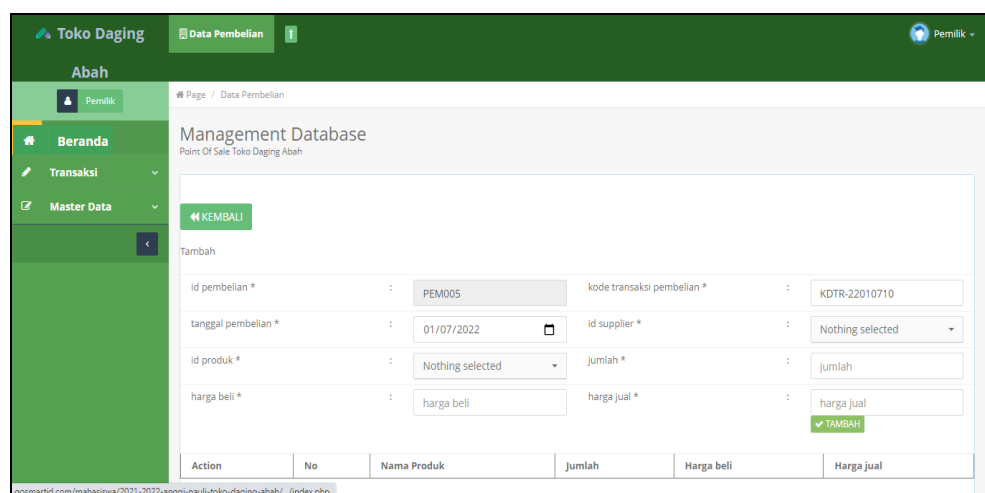


| Action | No | Id pembelian | Kode transaksi pembelian | Tanggal pembelian | Id supplier | Nama | Id produk | Nama Produk |
|---|----|--------------|--------------------------|-------------------|-------------|------------|-----------|---------------------|
| Detail Edit Hapus | 1 | PEM001 | KDTR-21072707 | 27 Juli 2021 | SUP001 | PT. Sonice | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 |
| Detail Edit Hapus | 2 | PEM002 | KDTR-22010306 | 03 Januari 2022 | SUP001 | PT. Sonice | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 |
| Detail Edit Hapus | 3 | PEM003 | KDTR-22010408 | 04 Januari 2022 | SUP002 | Super | PRO002 | Sosis |

Gambar 5.16 Tampilan *Input Form* Menu Pembelian

b). Tampilan *Input Form* Tambah Pembelian

Tampilan *input form* Tambah Pembelian digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian. Berikut merupakan Tampilan Pembelian :



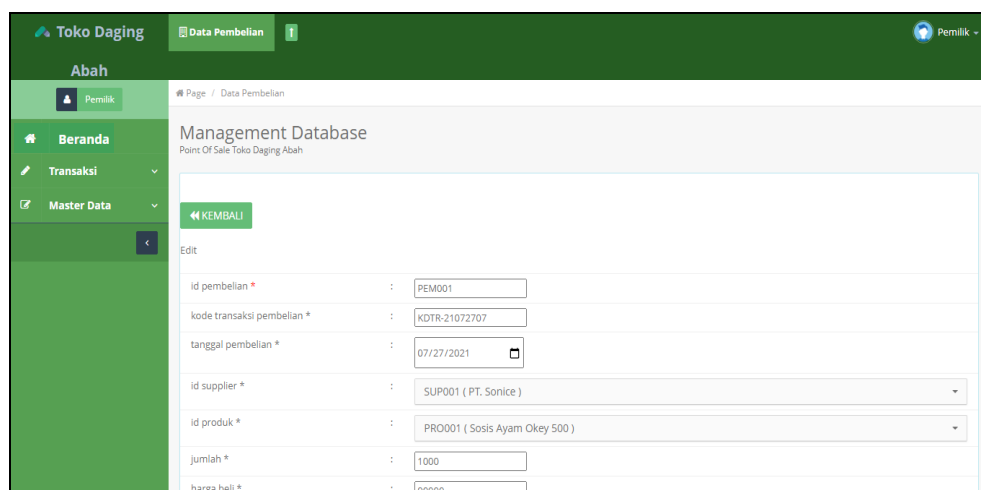
| | | | |
|---------------------|------------------|----------------------------|------------------|
| id pembelian * | PEM005 | kode transaksi pembelian * | KDTR-22010710 |
| tanggal pembelian * | 01/07/2022 | id supplier * | Nothing selected |
| id produk * | Nothing selected | jumlah * | Jumlah |
| harga beli * | harga beli | harga jual * | harga jual |

| Action | No | Nama Produk | Jumlah | Harga beli | Harga jual |
|--------|----|-------------|--------|------------|------------|
|--------|----|-------------|--------|------------|------------|

Gambar 5.17 Tampilan *Input Form* Tambah Pembelian

c). Tampilan *Input Form* Edit Pembelian

Tampilan *input form* Edit Pembelian digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pembelian. Berikut merupakan Tampilan Pembelian :



The screenshot shows a web application interface for 'Toko Daging Abah'. The main content area is titled 'Management Database' and 'Point Of Sale Toko Daging Abah'. A green sidebar on the left contains navigation options: 'Beranda', 'Transaksi', and 'Master Data'. The main form is titled 'Edit' and contains the following fields:

| | | |
|----------------------------|---|--------------------------------|
| id pembelian * | : | PEM001 |
| kode transaksi pembelian * | : | KDTR-21072707 |
| tanggal pembelian * | : | 07/27/2021 |
| id supplier * | : | SUP001 (PT. Sonice) |
| id produk * | : | PRO001 (Sosis Ayam Okey 500) |
| jumlah * | : | 1000 |
| harga beli * | : | 90000 |

Gambar 5.18 Tampilan *Input Form* Edit Pembelian

6. Tampilan Menu Penjualan

Tampilan Menu Penjualan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Penjualan

Tampilan *input form* menu Penjualan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penjualan. Berikut merupakan Tampilan Penjualan :

| Action | No | Id penjualan | Kode transaksi penjualan | Tanggal penjualan | Id pelanggan | Nama Pelanggan | Id produk | Nar Pro |
|---|----|--------------|--------------------------|-------------------|--------------|----------------|-----------|----------------------|
| Detail Edit Hapus | 1 | PEN001 | KDTR-22010306 | 03 Januari 2022 | CUS010 | Apak Edi | PRO001 | Sc Ay OI SI |
| Detail Edit Hapus | 2 | PEN002 | KDTR-22010408 | 04 Januari 2022 | CUS001 | Buk Haji | PRO001 | Sc Ay OI SI |
| Detail Edit Hapus | 3 | PEN003 | KDTR-22010408 | 04 Januari 2022 | CUS002 | Buk Haji | PRO001 | Sc |

Gambar 5.19 Tampilan *Input Form* Menu Penjualan

b). Tampilan *Input Form* Tambah Penjualan

Tampilan *input form* Tambah Penjualan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penjualan. Berikut merupakan Tampilan Penjualan :

Management Database
Point Of Sale Toko Daging Abah

← KEMBALI

Tambah

id penjualan * : PEN006 kode transaksi penjualan * : KDTR-22010710

tanggal penjualan * : 01/07/2022 id pelanggan * : Nothing selected

id produk * : Nothing selected jumlah * : Jumlah

harga * : Harga

✓ TAMBAH

Gambar 5.20 Tampilan *Input Form* Tambah Penjualan

c). Tampilan *Input Form* Edit Penjualan

Tampilan *input form* Edit Penjualan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penjualan. Berikut merupakan Tampilan Penjualan :

The screenshot shows a web application interface for 'Toko Daging Abah'. The main content area is titled 'Management Database' and 'Point Of Sale Toko Daging Abah'. A sidebar on the left contains navigation options: 'Beranda', 'Transaksi', and 'Master Data'. The 'Edit' form contains the following fields:

| | | |
|----------------------------|---|--------------------------------|
| id penjualan * | : | PEN001 |
| kode transaksi penjualan * | : | KDTR-22010306 |
| tanggal penjualan * | : | 01/03/2022 |
| id pelanggan * | : | CU5001 (Buk Haji) |
| id produk * | : | PRO001 (Sosis Ayam Okey 500) |
| jumlah * | : | 50 |
| harga * | : | 21000 |

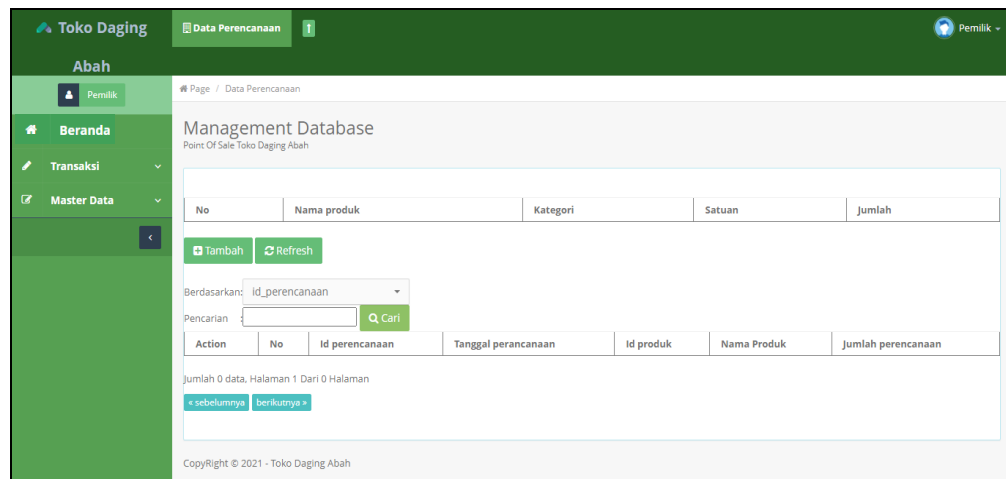
Gambar 5.21 Tampilan *Input Form* Edit Penjualan

7. Tampilan Menu Perencanaan

Tampilan Menu Perencanaan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Perencanaan

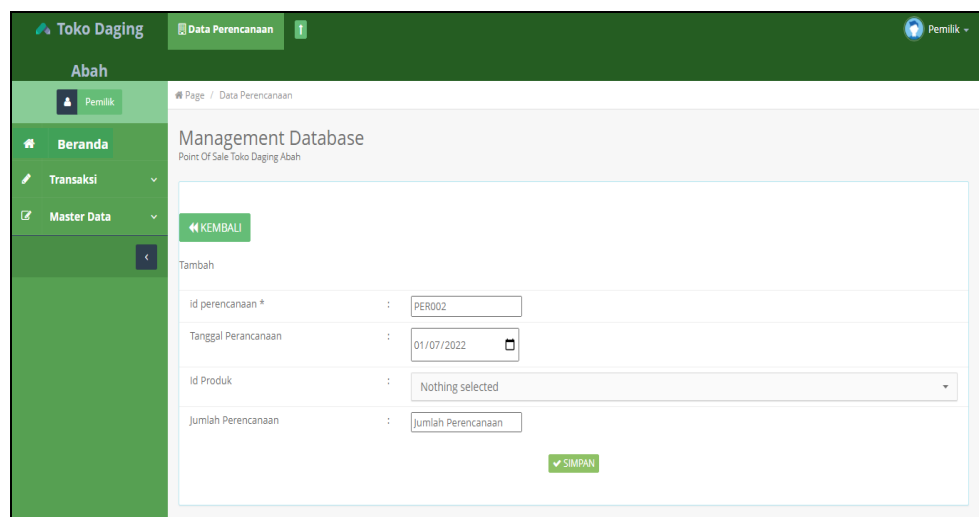
Tampilan *input form* menu Perencanaan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Perencanaan. Berikut merupakan Tampilan Perencanaan :



Gambar 5.22 Tampilan *Input Form* Menu Perencanaan

b). Tampilan *Input Form* Tambah Perencanaan

Tampilan *input form* Tambah Perencanaan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Perencanaan. Berikut merupakan Tampilan Perencanaan :



Gambar 5.23 Tampilan *Input Form* Tambah Perencanaan

c). Tampilan *Input Form* Edit Perencanaan

Tampilan *input form* Edit Perencanaan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Perencanaan. Berikut merupakan Tampilan Perencanaan :

The screenshot shows a web application interface for 'Toko Daging Abah'. The main content area is titled 'Management Database' and 'Point Of Sale Toko Daging Abah'. It displays an 'Edit' form with the following fields:

- id perencanaan : PER001
- Tanggal Perencanaan : 01/07/2022
- Id Produk : - PRO002 -
- Jumlah Perencanaan : 3

There is a green 'UPDATE' button at the bottom right of the form. A 'KEMBALI' button is also visible at the top left of the form area.

Gambar 5.24 Tampilan *Input Form* Edit Perencanaan

8. Tampilan Menu Produk

Tampilan Menu Produk merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa pemrograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Produk

Tampilan *input form* menu Produk digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Produk. Berikut merupakan Tampilan Produk :

| Action | No | Id produk | Nama produk | Foto | Kategori | Satuan | Jumlah | Harga beli | Harga jual | Keterangan |
|---|----|-----------|----------------------|------|------------|--------|--------|------------|------------|------------|
| Detail Edit Hapus | 1 | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | | Sosis Ayam | Pcs | 190 | Rp.18.000 | Rp.21.000 | sosis ayam |
| Detail Edit Hapus | 2 | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | | Sosis Ayam | Pcs | 190 | Rp.28.000 | Rp.31.000 | kualitas |

Gambar 5.25 Tampilan *Input Form* Menu Produk

b). Tampilan *Input Form* Tambah Produk

Tampilan *input form* Tambah Produk digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Produk. Berikut merupakan Tampilan Produk :

Tambah

id produk * : PRO005

Nama Produk : Nama Produk

Foto : [Choose File](#) | No file chosen

Kategori :

Satuan :

Jumlah : Jumlah

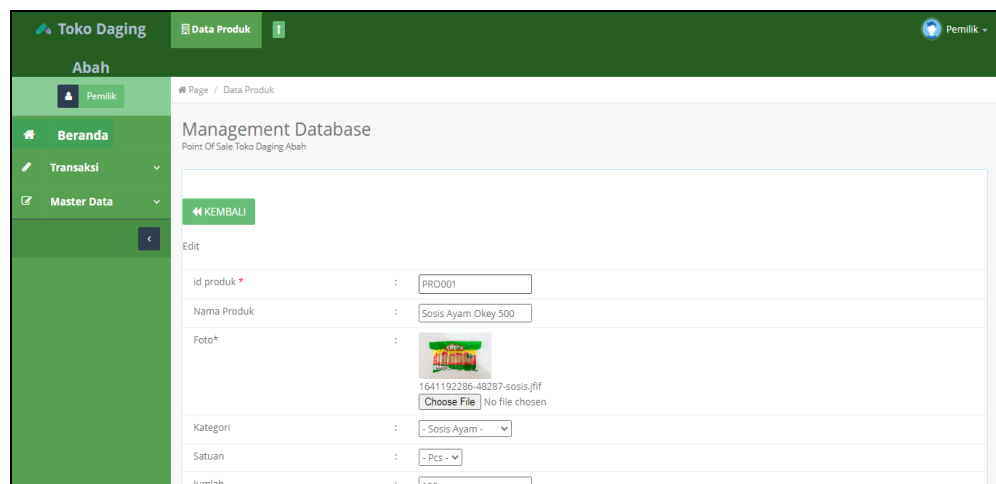
Harga Beli : Harga Beli

Harga Jual : Harga Jual

Gambar 5.26 Tampilan *Input Form* Tambah Produk

c). Tampilan *Input Form* Edit Produk

Tampilan *input form* Edit Produk digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Produk. Berikut merupakan Tampilan Produk :



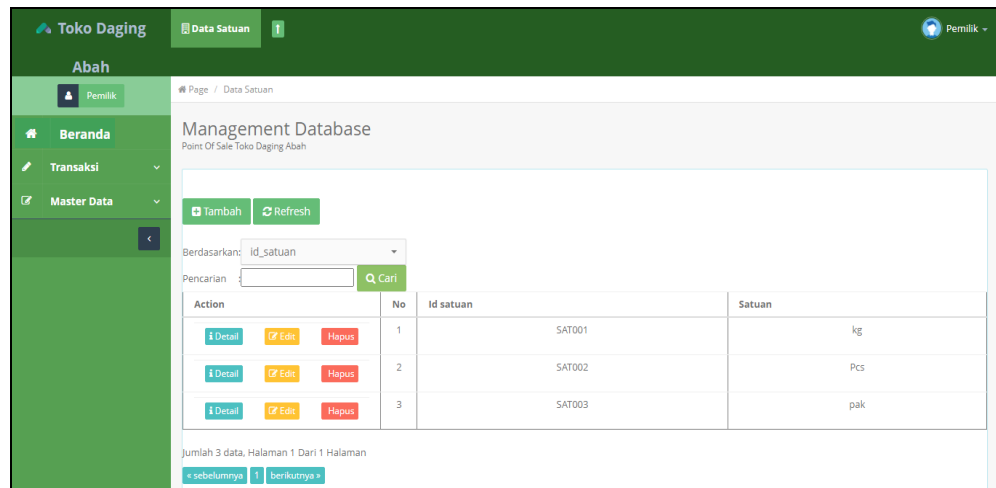
Gambar 5.27 Tampilan *Input Form* Edit Produk

9. Tampilan Menu Satuan

Tampilan Menu Satuan merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form* Menu Satuan

Tampilan *input form* menu Satuan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Satuan . Berikut merupakan Tampilan Satuan :

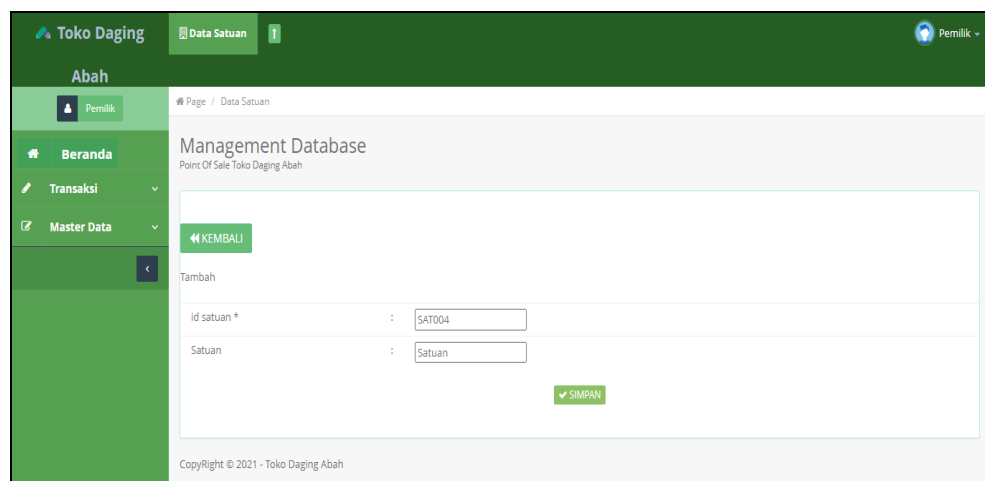


Gambar 5.28 Tampilan *Input Form* Menu Satuan

b). Tampilan *Input Form* Tambah Satuan

Tampilan *input form* Tambah Satuan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Satuan .

Berikut merupakan Tampilan Satuan :

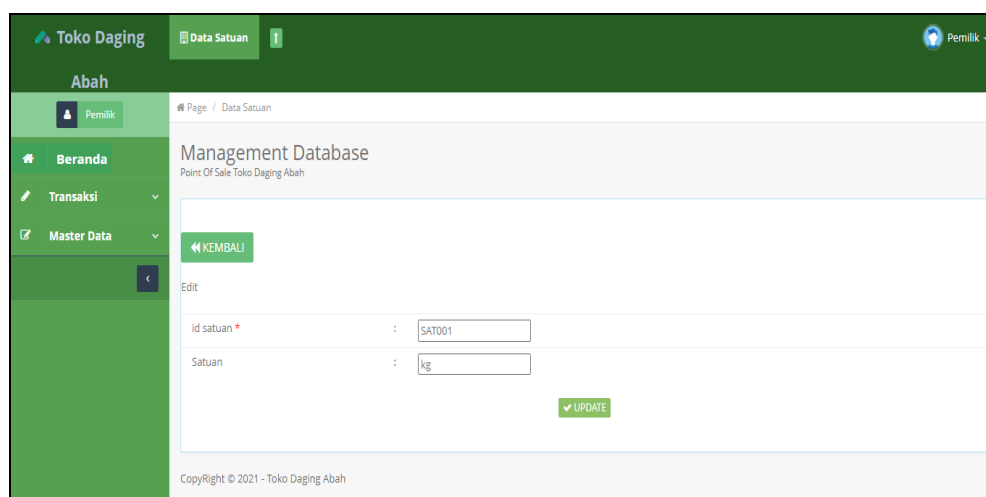


Gambar 5.29 Tampilan *Input Form* Tambah Satuan

c). Tampilan *Input Form Edit Satuan*

Tampilan *input form Edit Satuan* digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Satuan .

Berikut merupakan Tampilan Satuan :



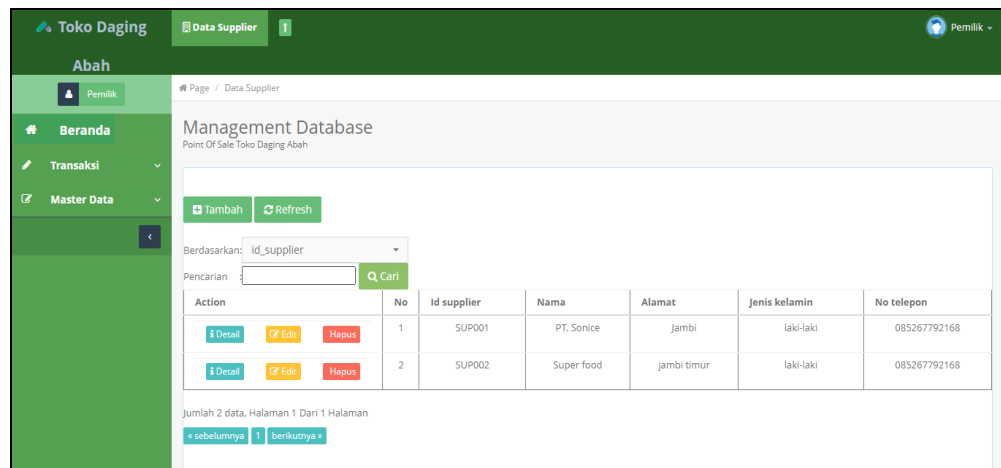
Gambar 5.30 Tampilan *Input Form Edit Satuan*

10. Tampilan Menu *Supplier*

Tampilan Menu *Supplier* merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan *Input Form Menu Supplier*

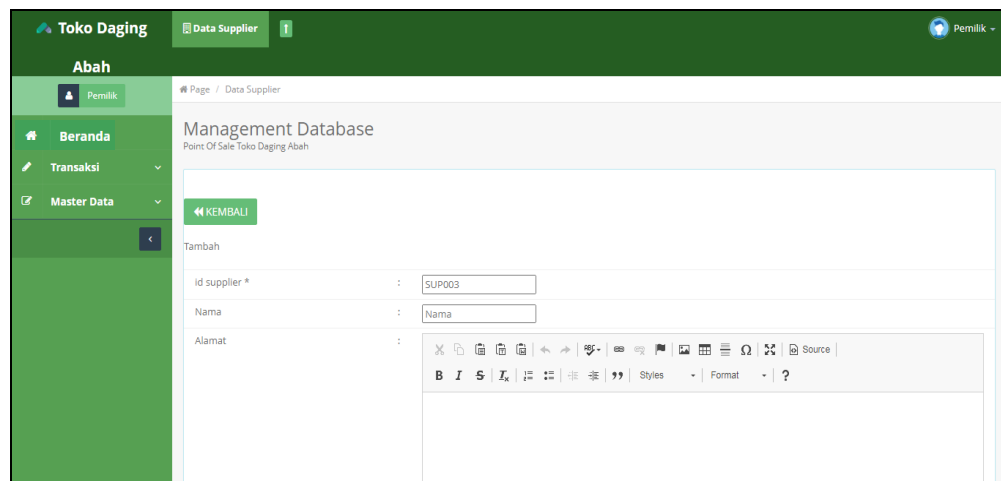
Tampilan *input form* menu *Supplier* digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Supplier*. Berikut merupakan Tampilan *Supplier* :



Gambar 5.31 Tampilan *Input Form* Menu *Supplier*

b). Tampilan *Input Form* Tambah *Supplier*

Tampilan *input form* Tambah *Supplier* digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Supplier*. Berikut merupakan Tampilan *Supplier* :

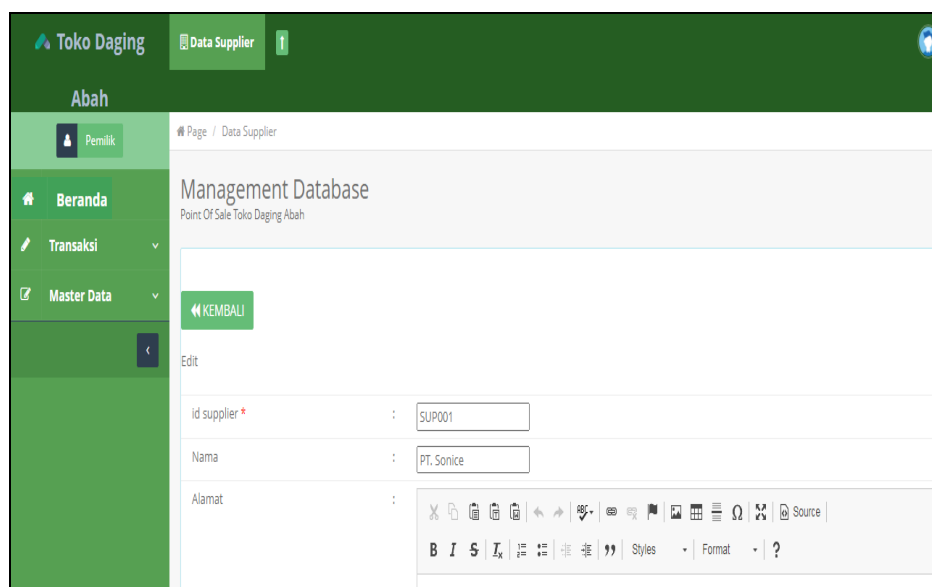


Gambar 5.32 Tampilan *Input Form* Tambah *Supplier*

c). Tampilan *Input Form Edit Supplier*

Tampilan *input form Edit Supplier* digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data *Supplier*.

Berikut merupakan Tampilan *Supplier* :



Gambar 5.33 Tampilan *Input Form Edit Supplier*

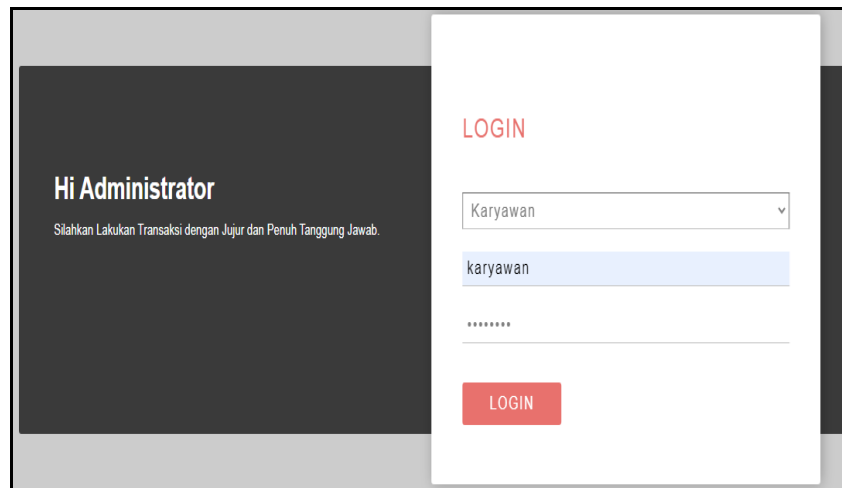
B. Implementasi Tampilan *Input Khusus Karyawan*

Tampilan *input* khusus Karyawan merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Karyawan sebelumnya.

1. Tampilan *Input Form Login*

Tampilan *input form Login* digunakan untuk menampilkan data *Login*.

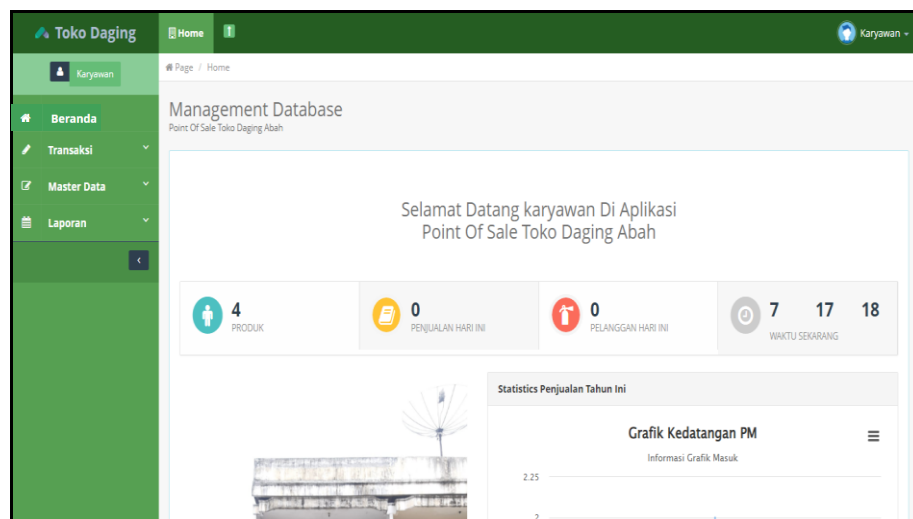
Berikut merupakan Tampilan *Login*:



Gambar 5.34 Tampilan *Input Form* Login

2. Tampilan *Input Form* Menu Utama

Tampilan *input form* Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



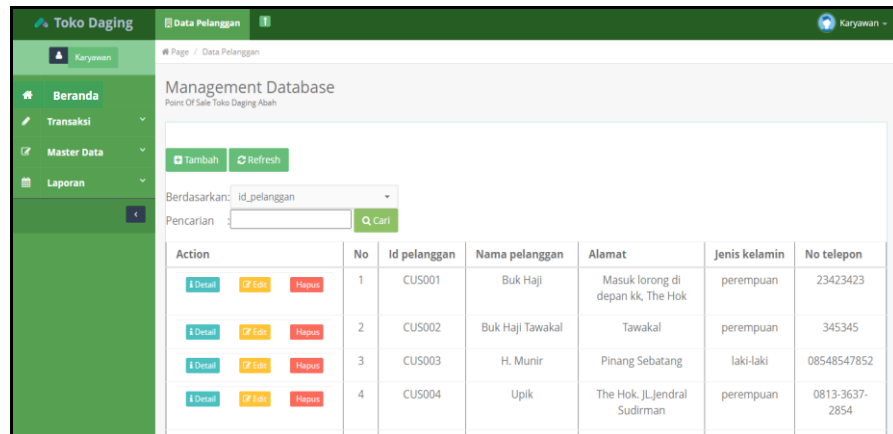
Gambar 5.35 Tampilan *Input Form* Menu utama

3. Tampilan *Input Form* Pelanggan

Tampilan *input form* Pelanggan digunakan untuk menampilkan data Pelanggan. Berikut merupakan Tampilan Pelanggan:

a) Tampilan *Input Form* Menu Pelanggan

Tampilan *input form* menu Pelanggan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan. Berikut merupakan Tampilan Pelanggan :



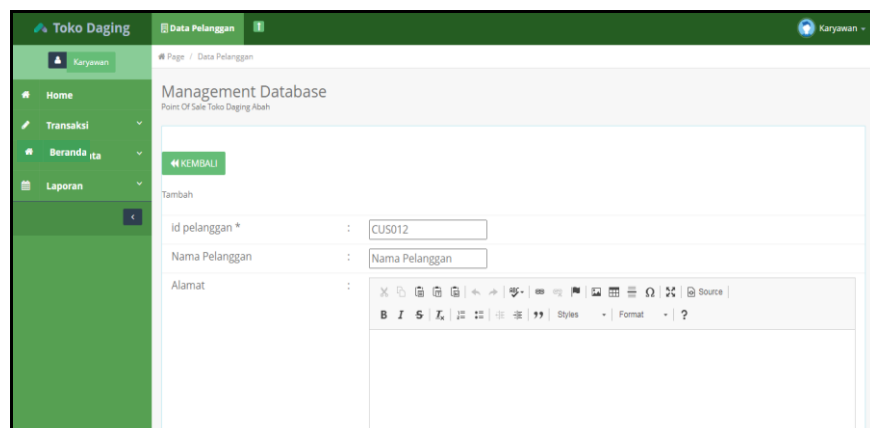
The screenshot shows a web application interface for 'Toko Daging' with a sidebar menu containing 'Beranda', 'Transaksi', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Management Database' and displays a table of customer data. The table has columns for 'Action', 'No', 'Id pelanggan', 'Nama pelanggan', 'Alamat', 'Jenis kelamin', and 'No telepon'. There are buttons for 'Tambah' and 'Refresh' at the top, and a search bar with 'Pencarian' and 'Cari' buttons. The table contains four rows of customer data.

| Action | No | Id pelanggan | Nama pelanggan | Alamat | Jenis kelamin | No telepon |
|-------------------------|----|--------------|------------------|-----------------------------------|---------------|----------------|
| [Detail] [Edit] [Hapus] | 1 | CUS001 | Buk Haji | Masuk lorong di depan kk, The Hok | perempuan | 23423423 |
| [Detail] [Edit] [Hapus] | 2 | CUS002 | Buk Haji Tawakal | Tawakal | perempuan | 345345 |
| [Detail] [Edit] [Hapus] | 3 | CUS003 | H. Munir | Pinang Sebatang | laki-laki | 08548547852 |
| [Detail] [Edit] [Hapus] | 4 | CUS004 | Upik | The Hok, JL Jendral Sudirman | perempuan | 0813-3637-2854 |

Gambar 5.36 Tampilan *Input Form* Menu Pelanggan

b). Tampilan *Input Form* Tambah Pelanggan

Tampilan *input form* Tambah Pelanggan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan. Berikut merupakan Tampilan Pelanggan :

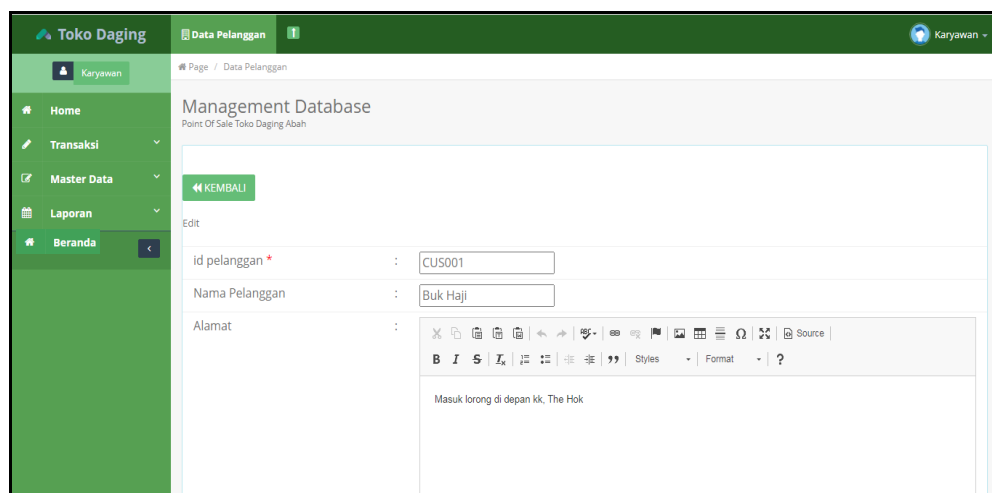


The screenshot shows the 'Tambah Pelanggan' form in the 'Management Database' interface. It includes a 'KEMBALI' button, a 'Tambah' label, and three input fields: 'Id pelanggan *' with the value 'CUS012', 'Nama Pelanggan' with the value 'Nama Pelanggan', and 'Alamat' with a rich text editor containing a blank document.

Gambar 5.37 Tampilan *Input Form* Tambah Pelanggan

c). Tampilan Input Form Edit Pelanggan

Tampilan input form Edit Pelanggan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelanggan. Berikut merupakan Tampilan Pelanggan :



Gambar 5.38 Tampilan *Input Form* Edit Pelanggan

4. Tampilan *Input Form* Penjualan

Tampilan *input form* Penjualan digunakan untuk menampilkan data Penjualan. Berikut merupakan Tampilan Penjualan:

a) Tampilan *Input Form* Menu Penjualan

Tampilan *input form* menu Penjualan digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penjualan. Berikut merupakan Tampilan Penjualan :

| Action | No | Id penjualan | Kode transaksi penjualan | Tanggal penjualan | Id pelanggan | Nama Pelanggan |
|-------------------|----|--------------|--------------------------|-------------------|--------------|----------------|
| Detail Edit Hapus | 1 | PEN001 | KDTR-22010306 | 03 Januari 2022 | CUS010 | Apak Edi |
| Detail Edit Hapus | 2 | PEN002 | KDTR-22010408 | 04 Januari 2022 | CUS001 | Buk Haji |

Gambar 5.39 Tampilan *Input Form* Menu Penjualan

b) Tampilan Input Form Tambah Penjualan

Tampilan input form Tambah Penjualan digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penjualan. Berikut merupakan Tampilan Penjualan :

| | | | |
|---------------------|--------------------|----------------------------|--------------------|
| id penjualan * | : PEN006 | kode transaksi penjualan * | : KDTR-22010812 |
| tanggal penjualan * | : 01/08/2022 | id pelanggan * | : Nothing selected |
| id produk * | : Nothing selected | jumlah * | : jumlah |
| harga * | : Harga | | |

| Action | No | Nama Produk | Jumlah | Harga |
|--------|----|-------------|--------|-------|
|--------|----|-------------|--------|-------|

Gambar 5.40 Tampilan *Input Form* Tambah Penjualan

c) Tampilan *Input Form* Edit Penjualan

Tampilan *input form Edit* Penjualan digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Penjualan. Berikut merupakan Tampilan Penjualan :

| Field | Value |
|----------------------------|--------------------------------|
| id penjualan * | PEN001 |
| kode transaksi penjualan * | KDTR-22010306 |
| tanggal penjualan * | 01/03/2022 |
| id pelanggan * | CUS001 (Buk Haji) |
| id produk * | PRO001 (Sosis Ayam Okey 500) |
| jumlah * | 50 |
| harga * | 21000 |

Gambar 5.41 Tampilan *Input Form* Edit Penjualan

5. Tampilan *Input Form* Produk

Tampilan *input form* Produk digunakan untuk menampilkan data Produk. Berikut merupakan Tampilan Produk:

a). Tampilan *Input Form* Menu Produk

Tampilan *input form* menu Produk digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Produk. Berikut merupakan Tampilan Produk :

The screenshot shows a web application interface for 'Toko Daging'. The main content area displays a 'Management Database' table with the following data:

| Action | No | Id produk | Nama produk | Foto | Kategori | Satuan | Jumlah | Harga beli | Harga jual | Ketera |
|------------------------|----|-----------|----------------------|------|------------|--------|--------|------------|------------|---------|
| Detail | 1 | PRO001 | Sosis Ayam Okey 500 | | Sosis Ayam | Pcs | 190 | Rp.18.000 | Rp.21.000 | sosis g |
| Detail | 2 | PRO002 | Sosis Ayam Okey 1 kg | | Sosis Ayam | Pcs | 190 | Rp.28.000 | Rp.31.000 | kualit |

Gambar 5.42 Tampilan *Input Form* Menu Produk

5.2 PENGUJIAN SISTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Pengujian Halaman Menu *Login*

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|--------------------------|---|--|--------------------------------|--------------------------------|------------|
| <i>Login</i> BERHASIL | <ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol | <ol style="list-style-type: none"> input <i>username</i> BENAR input <i>password</i> BENAR | Menampilkan halaman menu utama | Menampilkan halaman menu utama | Baik |

| | | | | | |
|-----------------------|--|--|--|---------------------------------|------|
| | <i>Login</i> | | | | |
| <i>Login</i> GAGAL | 1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i> | 1. input <i>username</i> SALAH 2. input <i>password</i> SALAH | Tampil pesan “ <i>Username/ Password</i> yang anda masukan salah..!” | Tetap pada halaman <i>Login</i> | Baik |
| <i>Login</i> GAGAL | 1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i> | 1. Tanpa <i>Username</i> 2. Tanpa <i>password</i> | Tampil pesan “ <i>Username/ Password</i> yang anda masukan salah..!” | Tetap pada halaman <i>Login</i> | Baik |

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|------------------------|---|---|--|---|------------|
| Menu utama BERHASIL | 1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu | Klik semua menu yang terdapat pada menu utama | Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik | Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu | Baik |
| Menu utama GAGAL | 1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu | Klik semua menu yang terdapat pada menu utama | Halaman menu yang diklik tidak tampil | Tetap pada halaman menu utama | Baik |

3. Pengujian Halaman Menu *Admin*

Pengujian halaman *Admin* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Pengujian Halaman Menu Admin

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|--------------------------|---|---------------------------------|--|---|------------|
| Tambah Admin BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Admin LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Baik |
| Tambah Admin GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Admin TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Baik |
| Edit Admin BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Admin LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Baik |
| Edit Admin GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Admin TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Baik |
| Hapus Admin BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Baik |

| | | | | | |
|----------------------|--|----------------|--------------------------|--|------|
| Hapus Admin BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Admin | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Baik |
|----------------------|--|----------------|--------------------------|--|------|

4. Pengujian Halaman Menu Kategori

Pengujian halaman Kategori dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Pengujian Halaman Menu Kategori

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|-----------------------------|---|------------------------------------|--|---|------------|
| Tambah Kategori BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Kategori LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Baik |
| Tambah Kategori GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Kategori TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Baik |
| Edit Kategori BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Kategori LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Baik |
| Edit Kategori GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Kategori TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Baik |

| | | | | | |
|----------------------------|--|-----------------|--|--|------|
| Hapus Kategori BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Baik |
| Hapus Kategori BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Kategori | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Baik |

5. Pengujian Halaman Menu Pembelian

Pengujian halaman Pembelian dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Pengujian Halaman Menu Pembelian

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|------------------------------|---|-------------------------------------|--|---|------------|
| Tambah Pembelian BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Pembelian LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Baik |
| Tambah Pembelian GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Pembelian TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Baik |
| Edit Pembelian BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Pembelian LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Baik |

| | | | | | |
|--------------------------|--|-----------------------------------|--|--|------|
| Edit Pembelian GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Pembelian TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : "Harap isi bidang ini" | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Baik |
| Hapus Pembelian BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus" | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Baik |
| Hapus Pembelian BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Pembelian | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Baik |

6. Pengujian Halaman Menu Penjualan

Pengujian halaman Penjualan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Pengujian Halaman Menu Penjualan

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|---------------------------|---|-------------------------------------|--|---|------------|
| Tambah Penjualan BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Penjualan LENGKAP | Tampil pesan : "Data Berhasil Ditambahkan" | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Baik |
| Tambah Penjualan GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Penjualan TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : "Harap isi bidang ini" | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Baik |

| | | | | | |
|--------------------------|---|-----------------------------------|--|--|------|
| Edit Penjualan BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Penjualan LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Baik |
| Edit Penjualan GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Penjualan TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Baik |
| Hapus Penjualan BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Baik |
| Hapus Penjualan BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Penjualan | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Baik |

7. Pengujian Halaman Menu Perencanaan

Pengujian halaman Perencanaan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Pengujian Halaman Menu Perencanaan

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|-----------------------------|---|---------------------------------|--|-------------------------------------|------------|
| Tambah Perencanaan BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Perencanaan LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Baik |

| | | | | | |
|-------------------------------|---|---------------------------------------|--|---|------|
| Tambah Perencanaan GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Perencanaan TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Baik |
| Edit Perencanaan BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Perencanaan LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Baik |
| Edit Perencanaan GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Perencanaan TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Baik |
| Hapus Perencanaan BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Baik |
| Hapus Perencanaan BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Perencanaan | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Baik |

8. Pengujian Halaman Menu Produk

Pengujian halaman Produk dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Pengujian Halaman Menu Produk

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|-------------------|--------------------|---------|----------|--------------------|------------|
|-------------------|--------------------|---------|----------|--------------------|------------|

| | | | | | |
|---------------------------|---|-------------------------------------|--|---|------|
| Tambah Produk BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Produk LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Baik |
| Tambah Produk GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Produk TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Baik |
| Edit Produk BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Produk LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Baik |
| Edit Produk GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Produk TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Baik |
| Hapus Produk BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Baik |
| Hapus Produk BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Produk | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Baik |

9. Pengujian Halaman Menu Satuan

Pengujian halaman Satuan dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Pengujian Halaman Menu Satuan

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|---------------------------|---|-------------------------------------|--|---|------------|
| Tambah Satuan BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Satuan LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Baik |
| Tambah Satuan GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data Satuan TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Baik |
| Edit Satuan BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data Satuan LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Baik |
| Edit Satuan GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data Satuan TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Baik |
| Hapus Satuan BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Baik |
| Hapus Satuan BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman Satuan | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Baik |

10. Pengujian Halaman Menu *Supplier*

Pengujian halaman *Supplier* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Pengujian Halaman Menu *Supplier*

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|------------------------------------|---|--|--|---|------------|
| Tambah <i>Supplier</i> BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data <i>Supplier</i> LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan” | Data pada <i>gridview</i> bertambah | Baik |
| Tambah <i>Supplier</i> GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan | Tambah data <i>Supplier</i> TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah | Baik |
| Edit <i>Supplier</i> BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> | Edit data <i>Supplier</i> LENGKAP | Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit” | Data pada <i>gridview</i> diedit | Baik |
| Edit <i>Supplier</i> GAGAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan | Edit data <i>Supplier</i> TIDAK LENGKAP | Tampil pesan : “Harap isi bidang ini” | Data pada <i>gridview</i> tidak diedit | Baik |
| Hapus <i>Supplier</i> BERHASIL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil <i>option</i> hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>YES</i> | Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus” | Data pada <i>gridview</i> terhapus | Baik |

| | | | | | |
|-----------------------------------|---|----------------|---------------------------------------|--|------|
| Hapus <i>Supplier</i> BATAL | <ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil <i>option</i> hapus pesan (<i>no/yes</i>) | Klik <i>NO</i> | Tetap pada halaman <i>Supplier</i> | Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus | Baik |
|-----------------------------------|---|----------------|---------------------------------------|--|------|

11. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Laporan

| Kondisi Pengujian | Prosedur Pengujian | Masukan | Keluaran | Hasil yang didapat | Kesimpulan |
|---------------------|---|--|-----------------------------------|---------------------|------------|
| Laporan Pelanggan | Klik tombol Pelanggan pada Halaman Menu laporan | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Pelanggan - klik tombol print | Halaman cetak Pelanggan | Laporan Pelanggan | Baik |
| Laporan Pembelian | Klik tombol Pembelian pada Halaman Menu laporan | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Pembelian - klik tombol print | Halaman cetak Pembelian | Laporan Pembelian | Baik |
| Laporan Penjualan | Klik tombol Penjualan pada Halaman Menu laporan | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Penjualan - klik tombol print | Halaman cetak Laporan Penjualan | Laporan Penjualan | Baik |
| Laporan Perencanaan | Klik tombol Perencanaan pada Halaman Menu laporan | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Perencanaan - klik tombol print | Halaman cetak Laporan Perencanaan | Laporan Perencanaan | Baik |
| Laporan Produk | Klik tombol Produk pada Halaman Menu laporan | <ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Produk - klik tombol print | Halaman cetak Produk | Laporan Produk | Baik |

| | | | | | |
|-------------------------|---|--|---------------------------------|-------------------|------|
| Laporan Struk Penjualan | Klik tombol bayar pada Halaman Menu penjualan | - Klik tombol bayar - klik tombol print | Halaman cetak struk | Struk penjualan | Baik |
| Laporan Laba Rugi | Klik tombol Laba Rugi pada Halaman Menu laporan | - Klik tombol laba rugi - klik tombol print | Halaman cetak Laporan Laba Rugi | Laporan Laba Rugi | Baik |

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Toko Abah Daging Jambi, maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem penampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program
 - a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi POS (*Point Of Sale*) pada Toko Abah Daging Jambi , dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
 - b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata *Admin*, Kategori, Pembelian, Penjualan, Perencanaan, Produk, Satuan, *Supplier*.
 - c. Sistem mampu mencetak laporan Pelanggan, Pembelian, Penjualan, Produk dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

- a. Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut.
- b. Belum memiliki menu untuk pedoman pengguna.

Dari kelebihan dan kekurangan sistem diatas, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak ini dapat meminimalisir terjadinya kehilangan data, kesalahan penginputan data, lebih menghemat waktu, dan diproses lebih cepat serta akurat sehingga dapat membantu dalam pembuatan laporan.