

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi seperti sekarang ini, baik di instansi pemerintah maupun swasta dituntut untuk dapat mengikuti serta mengetahui derasnya arus informasi dalam segala bidang khususnya dalam bidang komputer. Dengan pemakaian komputer tersebut akan mempermudah melakukan pengolahan data dan berpengaruh dalam efisiensi dan efektivitas kerja. Komputer adalah kemajuan teknologi yang dalam perkembangannya sangat membantu dalam usaha untuk meningkatkan kinerja khususnya manajemen data panti asuhan.

Panti asuhan adalah suatu lembaga kesejahteraan sosial yang mempunyai tanggung jawab untuk pelayanan sosial kepada anak dengan melaksanakan penyantunan dan pengentasan anak telantar, memberikan pelayanan pengganti fisik, mental, dan sosial pada anak asuh, sehingga memperoleh kesempatan yang luas, tepat dan memadai bagi perkembangan kepribadiannya sesuai dengan yang diharapkan sebagai bagian dari generasi penerus cita-cita bangsa dan sebagai insan yang akan turut serta aktif di dalam bidang pembangunan nasional [1].

Panti asuhan yang ada di Kota Jambi merupakan lembaga yang tidak mencari keuntungan. Kepemilikan dapat perorangan, yayasan, dan pemerintah. Panti asuhan dengan kepemilikan perorangan dan yayasan dimana sumber dananya dari donatur tetap, bantuan pemerintah dan bantuan masyarakat belum sepenuhnya bahkan sangat jauh dari standar nasional pengasuhan anak, hal ini

disebabkan keterbatasan dana untuk memenuhi standar fasilitas pendidikan, kesehatan, sarana dan prasarana. Untuk memperoleh dana bantuan masyarakat, pengelola panti asuhan melakukan penyebaran informasi melalui masyarakat sekitar panti, penyebaran spanduk menjelang hari besar keagamaan, papan pengumuman yang ada di tempat ibadah terdekat.

Untuk mengatasi permasalahan maka, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Panti Asuhan Berbasis Web Pada Yayasan Makmur Al-Muthmainnah Kota Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana merancang sistem informasi panti pada Yayasan makmur Al-muthmainnah Berbasis Web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari topik dan agar tidak menyimpang dari permasalahan maka penulis memberikan batasan permasalahan sebagai berikut :

1. Informasi donasi secara transparan yaitu dalam bentuk laporan donasi barang dan laporan donasi uang yang dapat di lihat oleh pengunjung web atau masyarakat umum.

2. Bentuk pengolahan data secara umum ditujukan pada : Data admin, data donatur, data pengurus, data kegiatan, data fasilitas, data pelayanan, data besuk dan data keuangan.
3. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan DBMS MySQL.
4. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap sistem administrasi yang sedang berjalan pada Yayasan makmur Al-muthmainnah, khususnya bagian administrasi yang bertugas mengelola data-data panti.
2. Merancang sistem informasi panti asuhan berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Yayasan makmur Al-muthmainnah.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Yayasan makmur Al-muthmainnah yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data donatur, data pengurus, data kegiatan, data fasilitas, data pelayanan, data besuk dan data keuangan.

2. Bagi Donatur yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mendapatkan informasi serta melakukan donasi secara *online*.
3. Bagi Penulis yaitu dapat menambah wawasan mengenai sistem informasi Panti asuhan dan memberikan contoh konsep-konsep keilmuan dalam merancang sistem informasi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat

bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran – saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.