

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Sistem Informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta perangkat yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak [1]. Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang di perlukan [2].

Dengan adanya sistem informasi banyak orang mulai menyadari pentingnya sebuah alat teknologi yang mampu melakukan pengolahan data dan perhitungan secara tepat dan akurat sehingga dapat menghasilkan informasi yang berguna. Sistem informasi telah digunakan dalam berbagai bidang, salah satunya pada bidang pendidikan untuk perpustakaan. Sistem informasi perpustakaan dapat membantu pengolahan data yang banyak diterapkan pada sekolah, khususnya perpustakaan yang memiliki jumlah buku yang banyak. [3]

Sistem informasi perpustakaan dapat membantu memberikan informasi ketersediaan buku, pengolahan data peminjaman dan pengembalian serta membuat laporan-laporan yang diperlukan oleh petugas perpustakaan yang diserahkan kepada kepala perpustakaan [4]. Sehingga sistem informasi perpustakaan dibutuhkan untuk setiap sekolah yang memiliki perpustakaan agar pengolahan data perpustakaan menjadi lebih cepat dan lebih tepat.

MAN 2 Kota Jambi merupakan salah satu lembaga pendidikan yang berada di Provinsi Jambi. Untuk pengolahan data perpustakaan pada MAN 2 Kota Jambi masih bersifat manual dengan menggunakan pencatatan didalam buku yang didalamnya berisi data anggota serta peminjaman dan pengembalian buku. Jika anggota perpustakaan ingin mencari sebuah buku maka anggota perpustakaan harus menanyakan langsung kepada pustakawan dimana letak buku yang mereka cari. Bagi anggota perpustakaan yang terlambat dalam pengembalian buku maka akan dikenakan denda setiap buku perharinya sebesar 500 rupiah.

Perpustakaan MAN 2 Kota Jambi memiliki koleksi buku yang terbilang cukup banyak sehingga petugas perpustakaan membutuhkan waktu untuk mencari buku yang diminta oleh anggota perpustakaan. Selain itu petugas perpustakaan juga mengalami kesulitan dalam memberikan informasi status buku yang terpinjam. Selain dalam peminjaman dan pengembalian buku dengan proses yang lambat, juga menyebabkan beberapa buku yang tidak tercatat oleh pustakawan. Apabila kondisi ini terus menerus terjadi tanpa ada sistem terorganisir yang dapat membantu kinerja pustakawan maka akan terjadi resiko kehilangan buku yang dapat menyebabkan koleksi buku diperpustakaan menurun. Dan hal tersebut akan mengakibatkan siswa/i diperpustakaan MAN 2 Kota Jambi enggan untuk mengunjungi perpustakaan karena koleksi buku pada perpustakaan yang tidak lengkap dan juga mengurangi minat baca siswa/ siswa/i di Perpustakaan MAN 2 Kota Jambi .

Dengan kondisi tersebut hal yang paling dibutuhkan adalah *system* informasi Perpustakaan Berbasis Web, dimana memudahkan petugas perpustakaan

dalam proses pengelolaan buku , pustakawan dapat dengan mudah mengelola buku buku yang ada dipergustakaan. Serta membantu kinerja pustakawan agar tidak terjadi kehilangan buku dan menyebabkan menurunnya koleksi buku dipergustakaan.

Oleh karena itu untuk mengatasi permasalahan tersebut, maka penulis tertarik untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat membantu dan mendukung proses pengelolaan buku dipergustakaan,serta dapat mencari informasi dan menyajikan laporan secara tepat dan akurat, yang akan penulis tuangkan dalam tugas akhir yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada MAN 2 Kota Jambi”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan Latar belakang yang telah dikemukakan diatas maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini yaitu Bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada MAN 2 Kota Jambi menggunakan bahasa pemograman *PHP* dan *DBMS MySQL* ?.

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah serta menghindari pembahasan diluar topik penelitian, maka penulis melakukan pembatasan masalah yaitu meliputi :

1. Sistem informasi yang dirancang hanya untuk data anggota, data buku, data penerbit, data asal buku, peminjaman dan pengembalian, perhitungan denda keterlambatan dan mencetak laporan yang dibutuhkan pada MAN 2 Kota Jambi.
2. Pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram* dan untuk alur sistem yang berjalan menggunakan *flowchart dokumen*.
3. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* (air terjun).
4. Perancangan sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *DBMS MySQL*.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem perpustakaan yang terjadi pada MAN 2 Kota Jambi untuk mengetahui permasalahan yang sedang terjadi.
2. Merancang sistem informasi perpustakaan pada MAN 2 Kota Jambi menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *DBMS MySQL*

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dalam melakukan penelitian ini yaitu:

1. Membantu MAN 2 Kota Jambi untuk mengetahui permasalahan yang terjadi untuk sistem perpustakaan yang sedang berlangsung.
2. Membantu petugas perpustakaan untuk mempercepat dan mempermudah proses peminjaman dan pengembalian buku sehingga tidak lagi terjadinya antrian panjang dan dapat meningkatkan layanan yang diberikan dan pencarian

data-data diperlukan serta pembuatan laporan yang tidak membutuhkan waktu yang lama lagi.

3. Mempermudah siswa/i untuk mendapatkan informasi buku-buku dengan cepat dan mendapatkan pelayanan yang lebih baik.
4. Memberikan wawasan kepada peneliti dalam perancangan sistem informasi perpustakaan.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan dalam laporan ilmiah ini, dapat dilihat melalui sistematika penulisan yang meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan yang terdiri dari perancangan sistem, sistem informasi, perpustakaan, *database*, alat bantu pemodelan sistem terdiri dari *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart* dan alat bantu pembuatan program terdiri dari HTML, PHP, MySQL, Dreamweaver CS 5, dan XAMPP

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan bagaimana cara-cara pelaksanaan penelitian yang mencakup metode penelitian, teknik pengumpulan data, metode pengembangan sistem serta perangkat yang digunakan dalam pengembangan sistem.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini, penulis membahas tentang gambaran umum objek, analisis sistem, rancangan sistem, rancangan tabel, dan rancangan perangkat lunak yaitu rancangan *input* dan *output*, struktur data, dan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang implementasi dari rancangan sistem dan hasil pengujian sistem yang dikembangkan untuk mencapai tujuan dan sarana yang diharapkan.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang berguna bagi pihak-pihak yang bersangkutan dalam penelitian ilmiah ini.

