

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi saat ini berpengaruh pada penggunaan perangkat lunak yang selalu berkembang. Hampir setiap instansi, organisasi, perusahaan, dan lembaga baik milik pemerintah maupun swasta menerapkan sistem informasi guna meningkatkan kinerja. Seiring dengan perkembangan teknologi, dunia bisnis juga ikut berkembang. Dalam perkembangan yang paling mutakhir, muncul sebuah model transaksi bisnis yang sangat inovatif yang mengikuti kemajuan teknologi tinggi di bidang media komunikasi dan informasi yaitu teknologi internet suatu koneksi antar jaringan komputer yang memungkinkan terjadinya transformasi informasi secara cepat ke seluruh jaringan dunia melalui internet.

Koperasi memiliki potensi yang baik untuk didorong kemajuannya dengan memanfaatkan internet. Sehingga menjadi badan hukum yang semakin canggih dan mampu mengikuti perkembangan zaman. Memperbaharui koperasi dari yang semula menggunakan kertas arsip menjadi terkomputerisasi akan menjadi faktor pendorong terkuat untuk memajukan koperasi ke depan, salah satu pentingnya pemanfaatan teknologi tersebut yaitu di koperasi sekolah.

Koperasi sekolah merupakan wadah kegiatan ekonomi siswa disekolah yang anggota-anggotanya terdiri atas siswa-siswa sekolah seperti siswa Sekolah Dasar (SD), Sekolah Menengah Pertama (SMP), Sekolah Menengah Atas (SMA), Sekolah Menengah Kejuruan (SMK), dan sekolah-sekolah yang sederajat

dengannya. Koperasi sekolah didirikan berdasarkan surat keputusan Menteri Tenaga Kerja, Transmigrasi, dan Koperasi No.638/SKPT/Men/1974, tentang Ketentuan Pokok Pendirian Koperasi Sekolah .

Koperasi Sekolah SMA Swasta Muhammadiyah Singkut merupakan organisasi ekonomi yang dimiliki dan dioperasikan demi kepentingan Anggota (Siswa, Wali Murid Dan Guru), di jalan Lorong Kiyai H. Ahmad Dahlan, Jl, Lintas Sumatra Dusun Suka Damai, Desa Bukit Tigo, No. 17, Singkut. Pada sistem yang sedang berjalan Koperasi Sekolah SMA Swasta Muhammadiyah Singkut belum menggunakan komputer dan hanya mendata melalui pencatatan ke dalam buku sehingga kegiatan khususnya pendataan simpan pinjam menjadi relatif lama, dimana penulis menilai sistem kerja pada koperasi terdapat kendala yaitu kinerja administrasi menjadi lambat, data yang disimpan didalam arsip besar kemungkinan bisa hilang maupun rusak, dalam melakukan perhitungan keuangan pengurus koperasi hanya menggunakan perhitungan kalkulator sederhana, jika terjadi salah perhitungan kalkulator, pengurus akan *reset* untuk memulai hitung dari awal lagi serta dalam pembuatan laporan pengurus kerepotan mesti merekap data-data sebelumnya yang sudah sangat banyak.

Untuk meningkatkan kualitas Koperasi dan memberikan kemudahan bagi anggotanya, di sistem informasi koperasi berbasis web dapat melihat informasi simpanan dan pinjaman uang yang tersedia. Maka penulis tertarik melakukan penelitian dan menuangkannya dalam bentuk laporan tugas akhir dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Koperasi Pada Sekolah SMA Swasta Muhammadiyah Singkut Berbasis Web”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Rumusan masalah sebagai suatu kalimat pernyataan yang disusun berdasarkan masalah dan akan ditemukan solusinya dalam suatu proses penelitian yaitu : Bagaimana menganalisis dan merancang sistem informasi Koperasi pada Sekolah SMA Swasta Muhammadiyah Singkut berbasis web?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar dari tema dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembahasan yang lebih spesifik berdasarkan tema dan judul tersebut. Adapun batasan masalahnya mencakup:

1. Bentuk pengolahan data secara umum ditujukan pada :
 - a. Data pelaku simpan pinjam yaitu anggota Koperasi (Guru, Siswa dan Wali murid).
 - b. Data transaksi simpanan anggota Koperasi.
 - c. Data transaksi pinjaman anggota Koperasi.
 - d. Data transaksi angsuran pinjaman anggota Koperasi.
 - e. Data transaksi penarikan uang anggota Koperasi.
 - f. Data Saldo anggota Koperasi.
 - g. Data Denda anggota Koperasi.
 - h. Laporan anggota, simpanan, angsuran, pinjaman dan penarikan.
2. Pada sistem yang dibangun tersedia form *chatting* untuk admin dan anggota.
3. Pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall* (air terjun)

4. Untuk menggambarkan sistem yang sedang berjalan menggunakan *flowchart document*.
5. Permodelan sistem menggunakan Metode UML (*Unified Modeling Language*) yang terdiri dari *Usecase* digram, *Activity* diagram dan *Class* diagram.
6. Menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MySQL.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah:

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan khususnya informasi simpan pinjam anggota pada Koperasi Sekolah SMA Swasta Muhammadiyah Singkut.
2. Merancang sistem informasi simpan pinjam anggota Koperasi Karya Mandiri berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Koperasi Sekolah SMA Swasta Muhammadiyah Singkut.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Koperasi Sekolah SMA Swasta Muhammadiyah Singkut yaitu dapat meningkatkan mutu dan pelayanan pada anggota koperasi.
2. Bagi Admin yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.

3. Bagi Anggota yaitu dapat melihat informasi mengenai simpan pinjam anggota dan berbagi informasi melalui forum *chatting*.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai studi literatur yang bersumber dari buku-buku, jurnal maupun internet yang memuat konsep-konsep teoritis dan digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab masalah penelitian serta membantu penulis supaya memiliki landasan teori yang baik mengenai penelitian yang dilakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini penulis akan membahas mengenai tahapan proses dilakukan selama mengerjakan penelitian (mengembangkan perangkat lunak), Metode yang digunakan serta *Tools* (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik *software* maupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/sistem, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Dalam bab ini dijelaskan tentang penutup yang berisi kesimpulan setelah program aplikasi selesai dibuat dan saran yang terkait dengan hasil penelitian ini.