

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

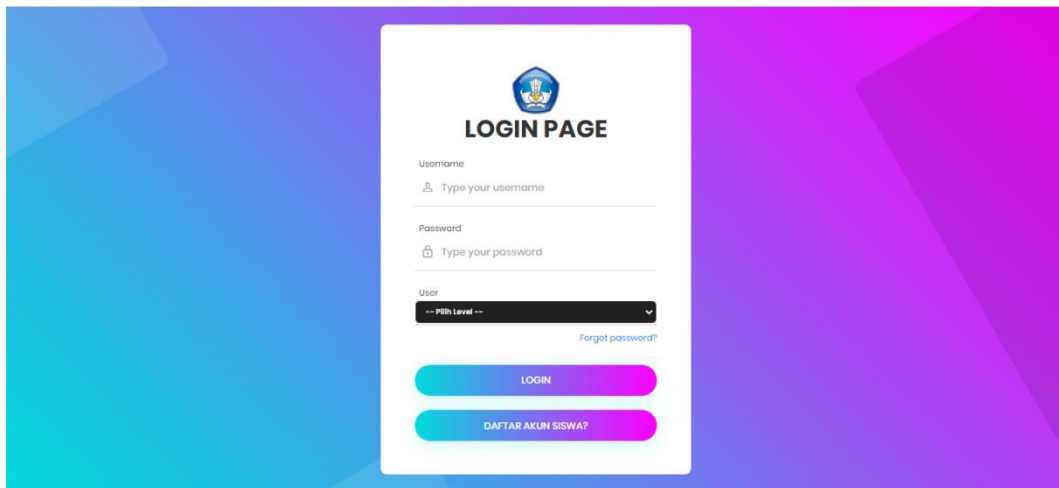
5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Pada tahap ini akan dilakukan tahap implementasi sistem, yaitu proses pembuatan sistem atau perangkat lunak dari tahap perancangan atau *design* ke tahap *coding* dengan menggunakan bahasa pemrograman yang akan menghasilkan sistem atau perangkat lunak yang telah dirancang sebelumnya. Adapun hasil dari implementasi *e-learning* pada SMPN 13 Bayung Lencir sebagai berikut :

5.1.1 Implementasi Rancangan *Input*

1. Tampilan *Form* Login

Halaman login merupakan tampilan awal yang muncul pada saat pengguna menajalankan sistem. Pada halaman login terdapat tampilan seperti yang ditunjukkan pada Gambar 5.1.



Gambar 5.1 Form Input Login

2. Tampilan *Form Input* Data Guru

a. Tambah Data Guru

Bila pengguna memilih tombol tambah data pengajar, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan input data pengajar. Seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.2.

The screenshot shows a web interface for adding a teacher. The main content area is titled 'Form Tambah Guru' and contains the following fields and controls:

- Nip:** A text input field with a placeholder 'Nip/No.gtk'.
- Nama Lengkap & Gelar:** A text input field with a placeholder 'Nama lengkap'.
- Gender:** Two radio buttons, 'Laki-laki' (selected) and 'Perempuan'.
- Alamat:** A text input field with a placeholder 'Alamat...'.
- Email:** A text input field with a placeholder 'Email'.
- Foto:** A file upload area with a 'Pilih file' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih'.
- Buttons:** 'Submit' and 'Cancel' buttons at the bottom of the form.

The left sidebar shows the user 'Fitria Pranata' (Administrator) is 'Online'. The top navigation bar includes 'E-Learning' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR'.

Gambar 5.2 Form Input Tambah Guru

b. Edit Data Guru

Apabila pengguna memilih ubah data pengajar, maka pengguna akan dihadapkan pada sebuah tampilan yang akan mengubah data pengajar. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.3.

E-Learning SMPN 13 BAYUNG LENCIR My Profile

Fitria Pranata
Administrasi
Online

DASHBOARD
DATA MASTER
USER MANAGE
SET APLIKASI
SET PROFILE

Logout

User / Edit Guru

Form Edit Guru

Nip
198412202020212002

Nama Lengkap & Gelar
Sunarti, S.Pd

Laki-laki
 Perempuan

Alamat
MUBA

Email
sunarti@ewample.com

Foto
Pilih file Tidak ada file yang dipilih

Submit Cancel

Gambar 5.3 Form Input Edit Guru

3. Tampilan *Form Input* Data Siswa

a. Tambah Data Siswa

Bila pengguna memilih tombol tambah data siswa, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan input data siswa. Seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.4

E-Learning SMPN 13 BAYUNG LENCIR My Profile

Fitria Pranata
Administrasi
Online

DASHBOARD
DATA MASTER
USER MANAGE
SET APLIKASI
SET PROFILE

Logout

User / Tambah Siswa

Form Tambah Siswa

NIS/NISN
NIS/NISN

Nama Lengkap Siswa
Nama Lengkap

Laki-laki
 Perempuan

Alamat
Alamat

Kelas Siswa
-- Pilih --

Jurusan
-- Pilih --

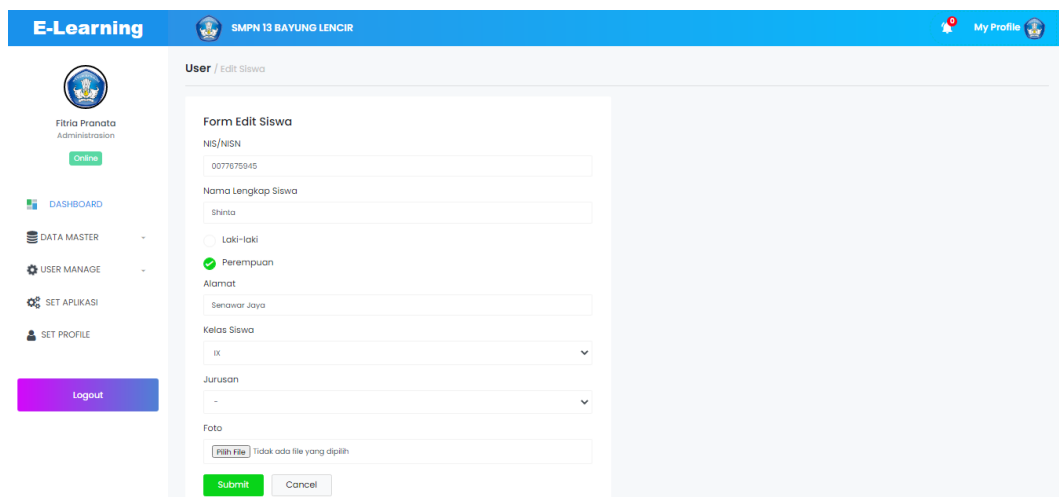
Foto
Pilih file Tidak ada file yang dipilih

Submit Cancel

Gambar 5.4 Form Input Tambah Siswa

b. Edit Data Siswa

Apabila pengguna memilih ubah data siswa, maka pengguna akan dihadapkan pada sebuah tampilan yang akan mengubah data siswa. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.5



The screenshot displays the 'Form Edit Siswa' interface within an 'E-Learning' system for SMPN 13 BAYUNG LENCIR. The user is identified as 'Fitria Pranata Administrasion' and is logged in as 'Online'. The sidebar menu includes 'DASHBOARD', 'DATA MASTER', 'USER MANAGE', 'SET APLIKASI', and 'SET PROFILE', with a 'Logout' button at the bottom. The main form area is titled 'Form Edit Siswa' and contains the following fields:

- NIS/NSN: 0077675945
- Nama Lengkap Siswa: Shinta
- Gender: Laki-laki, Perempuan
- Alamat: Senawar Jaya
- Kelas Siswa: IX
- Jurusan: -
- Foto: Tidak ada file yang dipilih

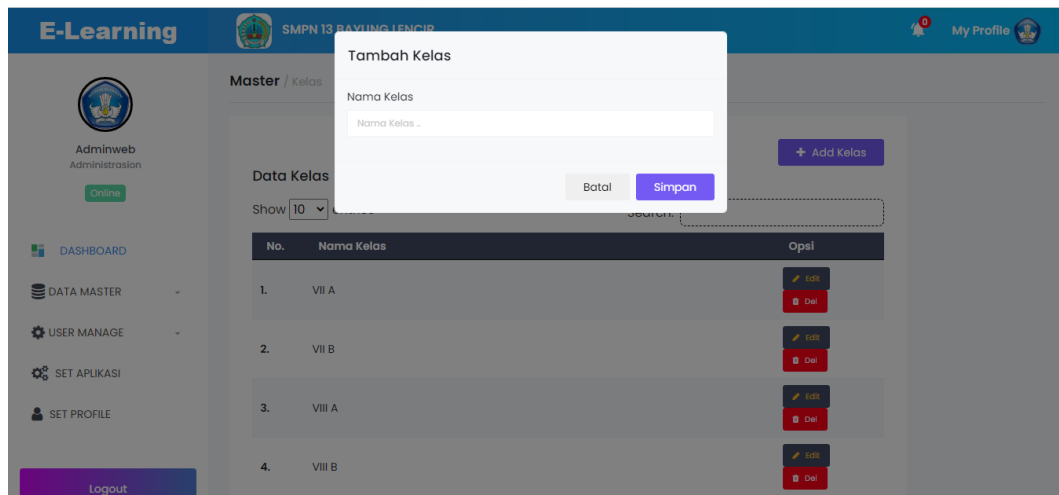
At the bottom of the form are 'Submit' and 'Cancel' buttons.

Gambar 5.5 Form Input Edit Siswa

4. Tampilan *Form Input* Kelas

a. Tambah Kelas

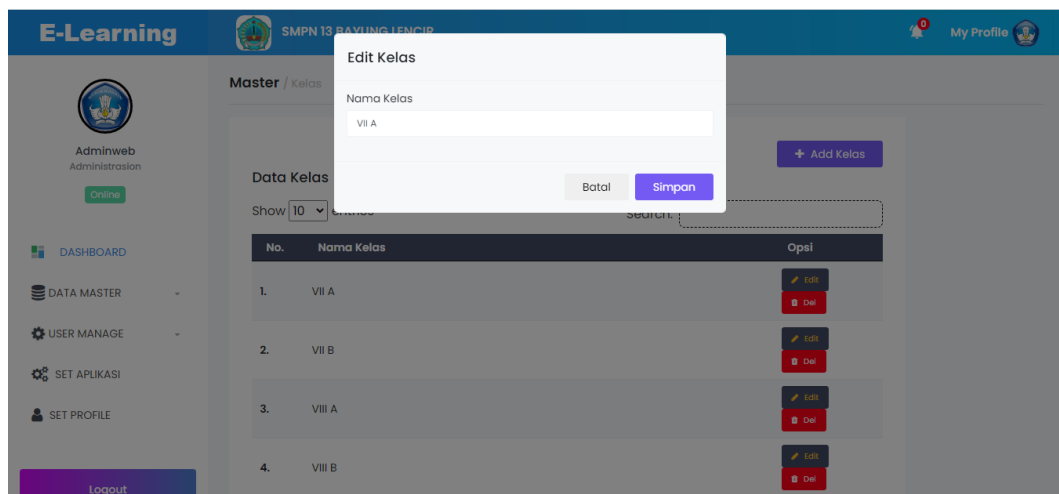
Bila pengguna memilih tombol tambah data kelas, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan input data kelas. Seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.6



Gambar 5.6 Form Input Tambah Kelas

b. Edit Kelas

Apabila pengguna memilih ubah data kelas, maka pengguna akan dihadapkan pada sebuah tampilan yang akan mengubah data kelas. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.7



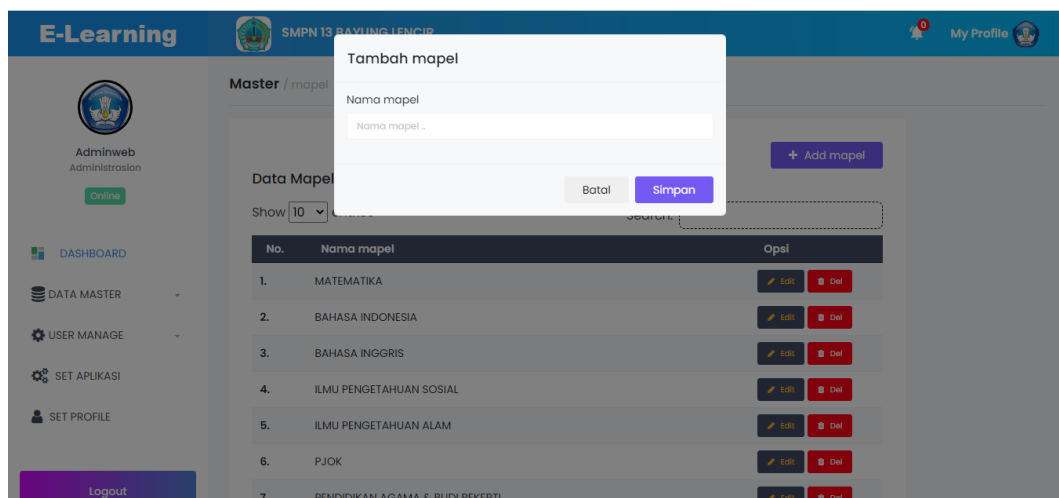
Gambar 5.7 Form Input Edit Kelas

5. Tampilan *Form Input* Mata Pelajaran

a. Tambah Mata Pelajaran

Bila pengguna memilih tombol tambah data mata pelajaran, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan input data mata pelajaran.

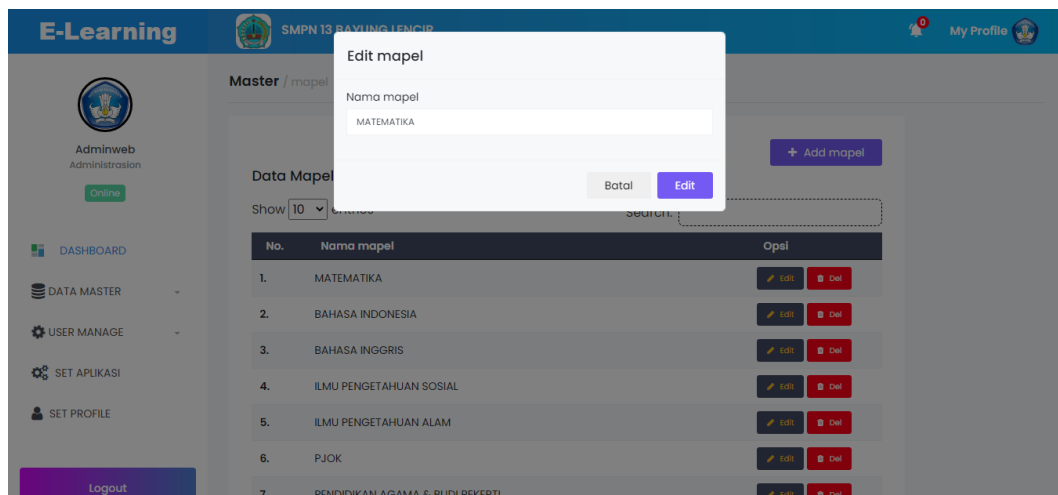
Seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.8



Gambar 5.8 *Form Input* Tambah Mata Pelajaran

b. Edit Mata Pelajaran

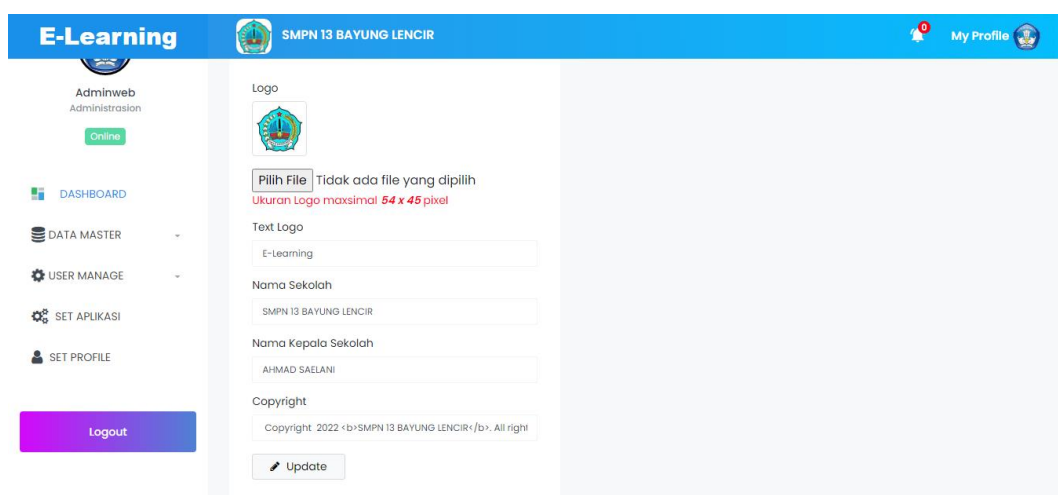
Apabila pengguna memilih ubah data mata pelajaran, maka pengguna akan dihadapkan pada sebuah tampilan yang akan mengubah data mata pelajaran. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.9



Gambar 5.9 Form Input Edit Mata Pelajaran

6. Tampilan Pengaturan Web

Apabila pengguna memilih ubah tampilan Web, maka pengguna akan dihadapkan pada sebuah tampilan yang akan mengubah data pada tampilan *web*. Seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.10

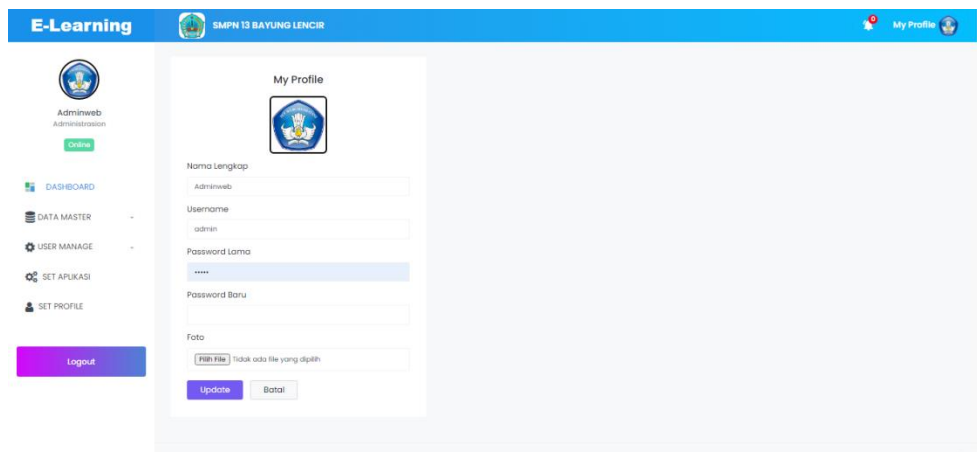


Gambar 5.10 Tampilan Pengaturan Web

7. Tampilan Kelola Profil Admin

Apabila pengguna memilih ubah data admin, maka pengguna akan dihadapkan pada sebuah tampilan yang akan mengubah data admin.

Seperti yang ditunjukkan pada gambar 5.11



The screenshot displays the 'My Profile' management interface. On the left, a sidebar contains a 'Logout' button and navigation links: DASHBOARD, DATA MASTER, USER MANAGE, SET APLIKASI, and SET PROFILE. The main content area is titled 'My Profile' and features a profile picture, a 'Logout' button, and a form with the following fields: 'Nama Lengkap' (Adminweb), 'Username' (admin), 'Password Lama' (masked with dots), and 'Password Baru'. Below these is a 'Foto' field with a 'Pilih File' button and the text 'Tidak ada file yang dipilih'. At the bottom of the form are 'Update' and 'Batal' buttons.

Gambar 5.11 Tampilan Kelola Profil Admin

8. Tampilan *Form Input* Kelas Mata Peajaran

a. Tambah Kelas Mata Pelajaran

Bila pengguna memilih tombol tambah kelas mata pelajaran, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan input kelas mata pelajaran. Seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.12.

The screenshot shows the 'Mata Pelajaran / Tambah' (Subject / Add) page in the E-Learning system. The page features a blue header with 'E-Learning' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR' on the left, and 'My Profile' on the right. A sidebar on the left contains a user profile for 'Narti, S.Pd Guru' with a 'Logout' button and a menu with options: DASHBOARD, MATA PELAJARAN (selected), PERANGKAT, MATERI, TUGAS SISWA, and UJIAN KUIS. The main content area is titled 'Mata Pelajaran' and contains a form with the following fields: 'Mata Pelajaran' (dropdown menu), 'Kelas Mata Pelajaran' (dropdown menu), 'Semester Mata Pelajaran' (dropdown menu), and 'Jurusan Mata Pelajaran' (dropdown menu). Below the form are two buttons: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel). The footer includes 'Copyright 2022 SMPN 13 BAYUNG LENCIR. All rights reserved.' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR'.

Gambar 5.12 Form Input Kelas Mata Peajaran

b. Edit Kelas Mata Pelajaran

Bila pengguna memilih tombol edit kelas mata pelajaran, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan edit kelas mata pelajaran. Seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.13

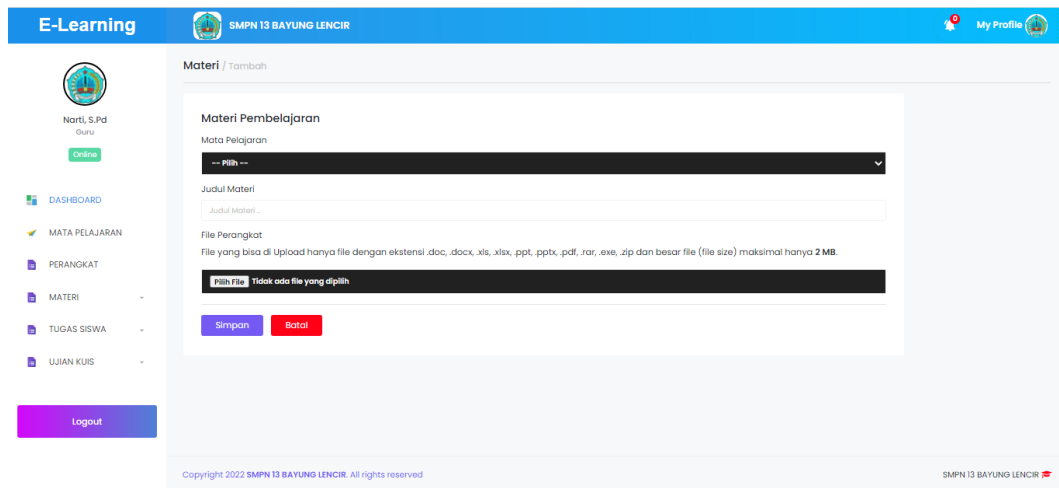
The screenshot shows the 'Mata Pelajaran / Ubah' (Subject / Edit) page in the E-Learning system. The page features a blue header with 'E-Learning' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR' on the left, and 'My Profile' on the right. A sidebar on the left contains a user profile for 'Narti, S.Pd Guru' with a 'Logout' button and a menu with options: DASHBOARD, MATA PELAJARAN (selected), PERANGKAT, MATERI, TUGAS SISWA, and UJIAN KUIS. The main content area is titled 'Mata Pelajaran' and contains a form with the following fields: 'Mata Pelajaran' (dropdown menu with 'BAHASA INDONESIA' selected), 'Kelas Mata Pelajaran' (dropdown menu with 'VII A' selected), 'Semester Mata Pelajaran' (dropdown menu with 'Semester Genap' selected), and 'Jurusan Mata Pelajaran' (dropdown menu with 'Umum' selected). Below the form are two buttons: 'Update' and 'Batal' (Cancel). The footer includes 'Copyright 2022 SMPN 13 BAYUNG LENCIR. All rights reserved.' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR'.

Gambar 5.13 Form Edit Kelas Mata Peajaran

9. Tampilan *Form Input Materi*

a. Tambah Materi

Bila pengguna memilih tombol tambah materi, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan input materi. Seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.14



The screenshot shows the 'Materi' (Material) input form in the E-Learning system. The interface is in Indonesian. At the top, there is a blue header with 'E-Learning' on the left, the SMPN 13 BAYUNG LENCIR logo and name in the center, and 'My Profile' on the right. A sidebar on the left contains a user profile for 'Nardi, S.Pd' with a 'Logout' button and a menu with options: DASHBOARD, MATA PELAJARAN, PERANGKAT, MATERI, TUGAS SISWA, and UJIAN KUIS. The main content area is titled 'Materi | Tambah' and contains a form for adding learning material. The form fields are: 'Mata Pelajaran' (a dropdown menu with '-- Pilih --'), 'Judul Materi' (a text input field), and 'File Perangkat' (a file upload area with a 'Pilih File' button and a note: 'File yang bisa di Upload hanya file dengan ekstensi .doc, .docx, .xls, .xlsx, .ppt, .pptx, .pdf, .rar, .exe, .zip dan besar file (file size) maksimal hanya 2 MB.'). At the bottom of the form are 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel) buttons. The footer of the page includes 'Copyright 2022 SMPN 13 BAYUNG LENCIR. All rights reserved' and the SMPN 13 BAYUNG LENCIR logo.

Gambar 5.14 *Form Input Materi*

10. Tampilan *Form Input Tugas*

a. Tambah Tugas

Bila pengguna memilih tombol tambah tugas, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan input tambah tugas. Seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.15

The screenshot displays the 'Form Input Tugas' interface. The form includes the following elements:

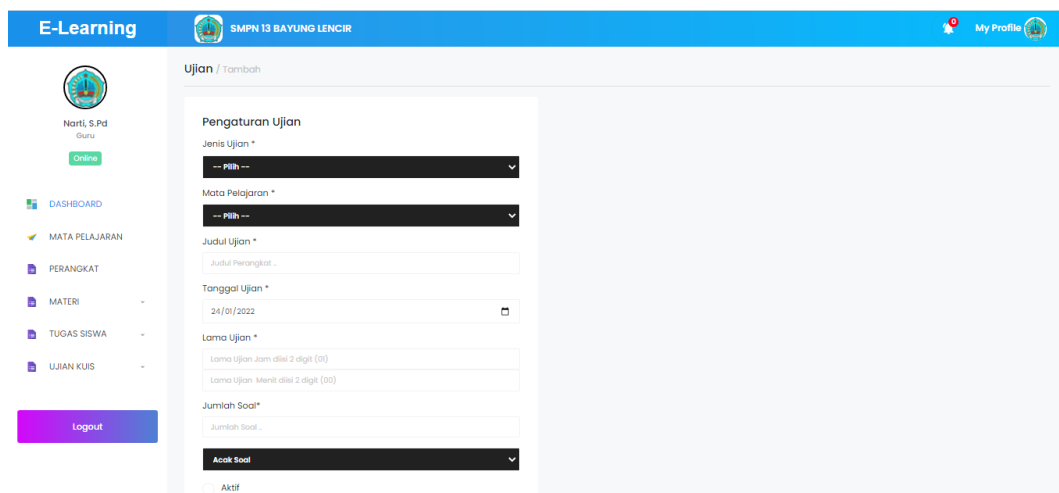
- Jenis Tugas ***: A dropdown menu with a placeholder '-- Pilih --'.
- Mata Pelajaran ***: A dropdown menu with a placeholder '-- Pilih --'.
- Judul Tugas ***: A text input field with a placeholder 'Judul Tugas ...'.
- Tanggal Mulai ***: A date picker showing '24/01/2022'.
- Waktu ***: A text input field with a red error message: 'Berapa waktu untuk pengerjaan tugas ?? Ex (3 Hari)'.
- Instruksi Tugas/ Isi***: A rich text editor with a toolbar containing icons for bold, italic, underline, text color, background color, bulleted list, numbered list, link, unlink, and other text formatting options.
- Buttons**: 'Simpan' (Save) and 'Batal' (Cancel) buttons at the bottom of the form.

Gambar 5.15 *Form Input Tambah Tugas*

11. Tampilan *Form Input* Ujian/Quiz

a. Tambah Ujian/Quiz

Bila pengguna memilih tombol tambah ujian/quiz, maka pengguna akan dihadapkan pada tampilan input ujian/quiz. Seperti yang di tunjukkan pada gambar 5.16

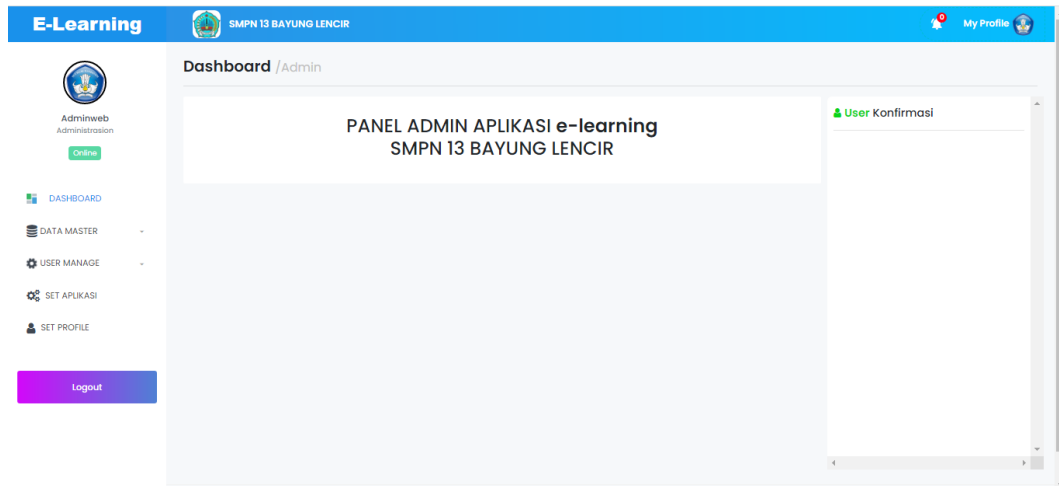


The screenshot shows the 'Ujian / Tambah' page in an E-Learning system. The page has a blue header with 'E-Learning' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR'. On the left, there is a sidebar with a user profile for 'Narti, S.Pd Guru' and a navigation menu including 'DASHBOARD', 'MATA PELAJARAN', 'PERANGKAT', 'MATERI', 'TUGAS SISWA', and 'UJIAN KUIS'. The main content area is titled 'Ujian / Tambah' and contains a 'Pengaturan Ujian' form. The form fields are: 'Jenis Ujian *' (dropdown menu), 'Mata Pelajaran *' (dropdown menu), 'Judul Ujian *' (text input with placeholder 'Judul Perangkat...'), 'Tanggal Ujian *' (date input showing '24/01/2022'), 'Lama Ujian *' (text input with placeholder 'Lama Ujian. Jam diisi 2 digit (00)'), 'Jumlah Soal*' (text input with placeholder 'Jumlah Soal...'), and 'Acak Soal' (dropdown menu). At the bottom of the form, there is a checkbox labeled 'Aktif'.

Gambar 5.16 *Form Input* Tambah Ujian/Quiz

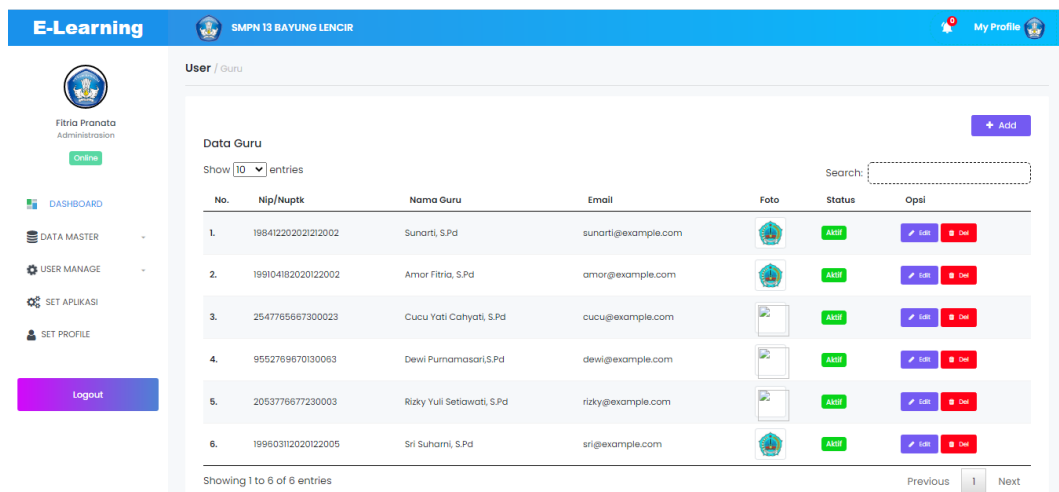
5.1.2 Implementasi Rancangan *Output*

1. Tampilan Dashboard Admin



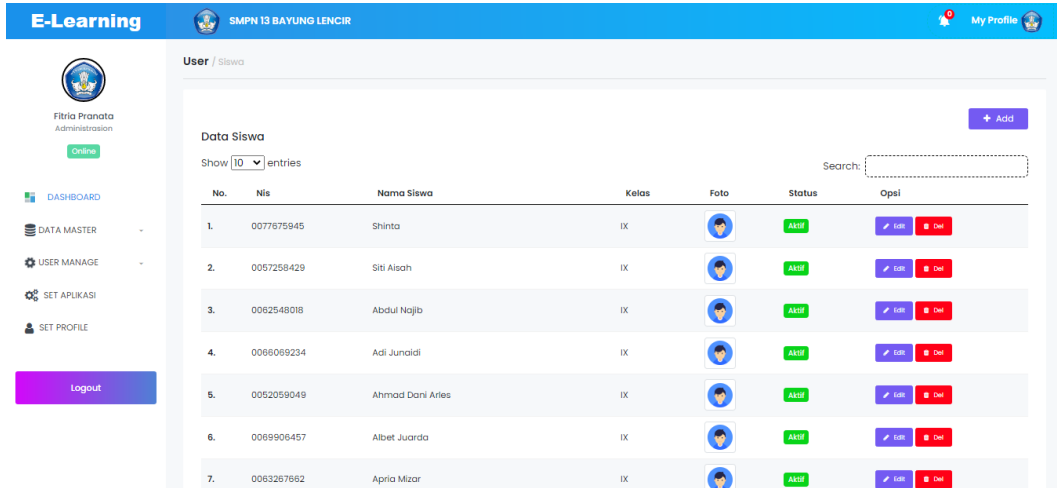
Gambar 5.17 Tampilan *Dashboard* Admin

2. Tampilan Manajemen Guru



Gambar 5.18 Tampilan Manajemen Guru

3. Tampilan Manajemen Siswa

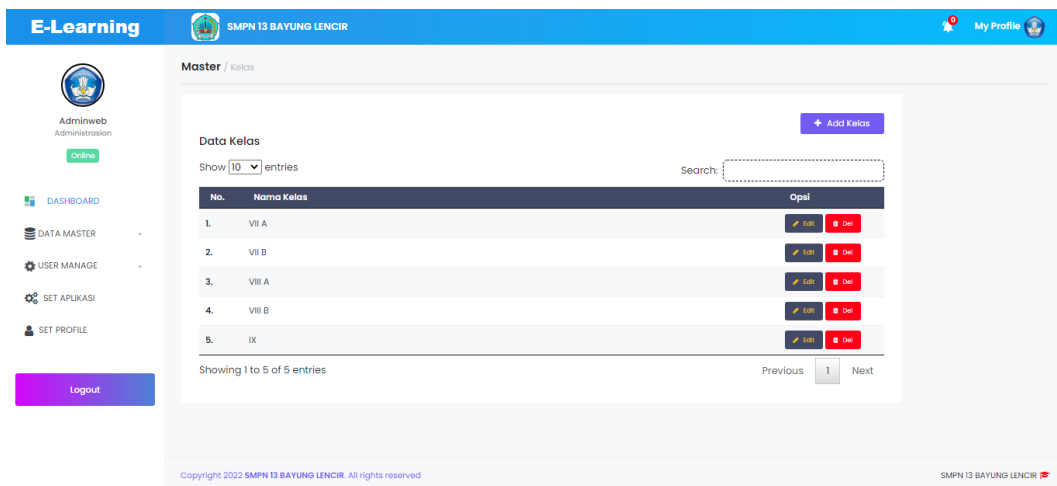


The screenshot shows the 'User / Siswa' management page. On the left is a sidebar with navigation options: DASHBOARD, DATA MASTER, USER MANAGE, SET APLIKASI, and SET PROFILE, along with a Logout button. The main content area is titled 'User / Siswa' and includes a '+ Add' button, a search bar, and a table of student data.

No.	Nis	Nama Siswa	Kelas	Foto	Status	Opsi
1.	0077675945	Shinta	IX		Aktif	Edit Del
2.	0057256429	Siti Alisah	IX		Aktif	Edit Del
3.	0082548018	Abdul Najib	IX		Aktif	Edit Del
4.	0066089234	Adi Junaidi	IX		Aktif	Edit Del
5.	0052059049	Ahmad Dani Arles	IX		Aktif	Edit Del
6.	0089906457	Albet Juarda	IX		Aktif	Edit Del
7.	0083267662	Apria Mizar	IX		Aktif	Edit Del

Gambar 5.19 Tampilan Manajemen Siswa

4. Tampilan Manajemen Kelas



The screenshot shows the 'Master / Kelas' management page. On the left is a sidebar with navigation options: DASHBOARD, DATA MASTER, USER MANAGE, SET APLIKASI, and SET PROFILE, along with a Logout button. The main content area is titled 'Master / Kelas' and includes a '+ Add Kelas' button, a search bar, and a table of class data.

No.	Nama Kelas	Opsi
1.	VII A	Edit Del
2.	VII B	Edit Del
3.	VIII A	Edit Del
4.	VIII B	Edit Del
5.	IX	Edit Del

Showing 1 to 5 of 5 entries

Previous 1 Next

Copyright 2022 SMPN 13 BAYUNG LENCIR. All rights reserved. SMPN 13 BAYUNG LENCIR

Gambar 5.20 Tampilan Manajemen Kelas

5. Tampilan Manajemen Mata Pelajaran

The screenshot shows the 'Master / mapel' management interface. It features a table with the following data:

No.	Nama mapel	Opsai
1.	MATEMATIKA	Edit Delete
2.	BAHASA INDONESIA	Edit Delete
3.	BAHASA INGGRIS	Edit Delete
4.	IPS TERPADU	Edit Delete
5.	IPA TERPADU	Edit Delete
6.	PENJAS ORKES	Edit Delete
7.	PENDIDIKAN AGAMA ISLAM	Edit Delete
8.	PRAKARYA	Edit Delete
9.	PPKn	Edit Delete
10.	SENI BUDAYA	Edit Delete

Gambar 5.21 Tampilan Manajemen Mata Pelajaran

6. Tampilan Dashboard Guru

The screenshot shows the 'Dashboard / Guru' interface. It features four summary cards with the following data:

- Jumlah Pelajaran: 3
- Jumlah Tugas: 1
- Jumlah Materi: 8
- Jumlah Ujian: 0

On the right side, there is a 'Chat Box' with a 'Kirim Ke' dropdown menu, a 'Tulis Pesan' input field, and a 'Kirim' button.

Gambar 5.22 Tampilan Dashboard Guru

7. Tampilan Kelas Mata Pelajaran

The screenshot shows the 'Mata Pelajaran' management interface. On the left is a sidebar with the user's profile (Sri Suharni, S.Pd, Guru) and navigation menu. The main area has a '+ Add Mata Pelajaran' button and a table of existing subjects.

#	Mata Pelajaran	Kelas	Semester	Opsi
1.	IPA TERPADU	IX	Semester Genap	Lihat Siswa Edit Hapus
2.	IPA TERPADU	VIII A	Semester Genap	Lihat Siswa Edit Hapus

Gambar 5.23 Tampilan Kelas Mata Pelajaran

8. Tampilan Manajemen Materi

The screenshot shows the 'Materi' management interface. It features a '+ Add Materi' button and a table of learning materials. The table includes a search bar and a 'Show 10 entries' dropdown.

#	Judul Materi	Materi	Mata Pelajaran	Kelas	Publik	Opsi
1.	BAB-1-Fertilisasi dan Kehamilan PART 3	View Materi	IPA TERPADU Semester Ganjil	IX --	Yes	Edit Hapus
2.	BAB-1-Sistem Reproduksi Perempuan PART 2	View Materi	IPA TERPADU Semester Ganjil	IX --	Yes	Edit Hapus
3.	BAB-1-Sistem Reproduksi pada Manusia Part 1	View Materi	IPA TERPADU Semester Ganjil	IX --	Yes	Edit Hapus
4.	Teknologi Ramah Lingkungan	View Materi	IPA TERPADU Semester Genap	IX --	Yes	Edit Hapus
5.	Tanah dan Keberlangsungan Kehidupan	View Materi	IPA TERPADU Semester Genap	IX --	Yes	Edit Hapus
6.	Partikel Penyusun Benda Mati dan Makhluk Hidup	View Materi	IPA TERPADU Semester Genap	IX --	Yes	Edit Hapus
7.	Bioteknologi Pangan	View Materi	IPA TERPADU Semester Genap	IX --	Yes	Edit Hapus

Gambar 5.24 Tampilan Manajemen Materi

9. Tampilan Manajemen Tugas

E-Learning SMPN 13 BAYUNG LENCIR My Profile

Sri Suharni, S.Pd
Guru
Online

DASHBOARD
PROFILE
MATA PELAJARAN
MATERI
TUGAS SISWA
UJIAN KUIS
Logout

Tugas Siswa

Data Tugas

+ Tambah Tugas

Show 10 entries Search

#	Mata Pelajaran	Judul	Jenis Tugas	Kelas	Status	Opsi
1.	IPA TERPADU	PR	INDIVIDU	Kelas	Aktif	

Copyright 2022 SMPN 13 BAYUNG LENCIR. All rights reserved. SMPN 13 BAYUNG LENCIR

Gambar 5.25 Tampilan Manajemen Tugas

10. Tampilan Manajemen Ujian/Quiz

E-Learning SMPN 13 BAYUNG LENCIR My Profile

Narti, S.Pd
Guru
Online

DASHBOARD
MATA PELAJARAN
PERANGKAT
MATERI
TUGAS SISWA
UJIAN KUIS
Logout

EVALUASI / UJIAN

+ Add Ujian

Petunjuk LANGKAH!

- Klik **buat soal** Untuk Menambahkan Soal.
- Klik **Pilih Kelas** Untuk menambahkan kelas yang akan ujian dan otomatis aktif setelah memilih kelas.
- Klik **Status Ujian** Untuk Membuka dan Menutup Ujian.
- Ujian Akan aktif di halaman Siswa, Apabila anda mengatur **tanggal** pada hari dimana ujian akan dilaksanakan dan status ujian **Aktif**
- Untuk memantau siswa yang sedang mengikuti ujian, anda bisa memilih tombol berwarna kuning pada kolom status Ujian

Data Ujian

Show 10 entries Search

#	Mata Pelajaran	Jenis Soal	Tgl Ujian	Soal	Status Ujian	Pilih Kelas Ujian	Opsi
1.	BAHASA INDONESIA	OBJEKTIF	24-January-2022	Buat Soal (0)	Tutup	Pilih Kelas	Edit Hapus

Copyright 2022 SMPN 13 BAYUNG LENCIR. All rights reserved. SMPN 13 BAYUNG LENCIR

Gambar 5.26 Tampilan Manajemen Ujian/Quiz

11. Tampilan Halaman Nilai

The screenshot displays the 'Evaluasi / Nilai' page for a teacher. The header includes 'E-Learning' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR'. The user is identified as 'Narti, S.Pd Guru'. The main content area is titled 'Daftar Nilai' and features a table with the following data:

No	Jenis Ujian	Judul	Mata Pelajaran	Tanggal Ujian	NILAI KELAS
1.	QUIZ	Quiz	BAHASA INDONESIA	24-January-2022	1. Nilai A - Umum (2)

The sidebar on the left contains navigation links: DASHBOARD, MATA PELAJARAN, PERANGKAT, MATERI, TUGAS SISWA, UJIAN KUIS, and a Logout button. The footer shows 'Copyright 2022 SMPN 13 BAYUNG LENCIR. All rights reserved' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR'.

Gambar 5.27 Tampilan Halaman Nilai

12. Tampilan Halaman *Dashboard* Siswa

The screenshot displays the 'E-Learning' 'Dashboard /Siswa' page for a student named 'Shinta Siswa'. The header includes 'E-Learning' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR'. The main content area is titled 'Daftar Ujian' and features a table with the following data:

No	Judul	Pelajaran	Jenis Ujian	Aksi
1	Quiz	BAHASA INDONESIA	QUIZ	Uihat Nilai
2	Latihan	MATEMATIKA	QUIZ	Lanjutkan

The sidebar on the left contains navigation links: DASHBOARD, My Profil, MATERI, TUGAS, EVALUASI, and a Keluar button. A 'Chat Box' is visible on the right side of the page. The footer shows 'Copyright 2022 SMPN 13 BAYUNG LENCIR. All rights reserved' and 'SMPN 13 BAYUNG LENCIR'.

Gambar 5.28 Tampilan *Dashboard* Siswa

13. Tampilan Halaman Materi

The screenshot shows the 'MATERI' page for Semester Genap. It features a sidebar with navigation options: Dashboard, My Profil, MATERI (selected), TUGAS, and EVALUASI. The main content area displays a table of 5 integrated IPA topics, each with a 'View' and 'Unduh.pdf' button.

No.	Topik	Semester	Aksi
1.	IPA TERPADU Kemagnelan dan Pemasarannya dalam Produk Teknologi	Semester Genap	View Unduh.pdf
2.	IPA TERPADU Bioknologi Pangan	Semester Genap	View Unduh.pdf
3.	IPA TERPADU Pariter Penyusun Benda Mati dan Makhluk Hidup	Semester Genap	View Unduh.pdf
4.	IPA TERPADU Tanah dan Keberlangsungan Kehidupan	Semester Genap	View Unduh.pdf
5.	IPA TERPADU Rekayasa Ramah Lingkungan	Semester Genap	View Unduh.pdf
Jumlah (5)			

Gambar 5.29 Tampilan Halaman Materi

14. Tampilan Halaman Tugas

The screenshot shows the 'Tugas' page with a modal window displaying task details. The sidebar is identical to the previous image. The modal window provides information about the task, including the creator, title, type, deadline, and remaining time.

TUGAS IPA TERPADU	
OLEH :	Sri Suharni, S.Pd
JUDUL :	PR
Jenis Tugas	: INDIVIDU
Batas Pengumpulan Tugas	: 03-February-2022
Sisa Waktu	: 3 Hari Lagi
Belum dikerjakan	
<input type="checkbox"/> Kerjakan	<input type="button" value="Download"/>

Gambar 5.30 Tampilan Halaman Tugas

15. Tampilan Halaman Ujian/Quiz

The screenshot shows the E-Learning interface for SMPN 13 BAYUNG LENCIR. The user is logged in as Shinta, a student. The dashboard displays a quiz question: "3x3=" with five multiple-choice options: A (9), B (6), C (12), D (3), and E (14). The interface includes a sidebar with navigation options like DASHBOARD, My Profil, MATERI, TUGAS, and EVALUASI. A "Keluar" button is visible at the bottom of the sidebar. The main content area shows the question and options, with buttons for "RAGU-RAGU" and "SOAL BERKUTNYA". The top right corner shows the user's name, a notification icon, and a profile icon. The bottom of the page contains copyright information for SMPN 13 BAYUNG LENCIR.

Gambar 5.31 Tampilan Halaman Ujian/Quiz

16. Tampilan Halaman Nilai

The screenshot shows the E-Learning interface for SMPN 13 BAYUNG LENCIR. The user is logged in as Shinta, a student. The dashboard displays the user's score: 80. The interface includes a sidebar with navigation options like DASHBOARD, My Profil, MATERI, TUGAS, and EVALUASI. A "Keluar" button is visible at the bottom of the sidebar. The main content area shows the user's score and a table of results for the last 10 questions. The score is displayed in a large red font. A "kembali" button is visible at the bottom of the score card. The top right corner shows the user's name, a notification icon, and a profile icon. The bottom of the page contains copyright information for SMPN 13 BAYUNG LENCIR.

Nilai Kamu	
NIS	54321
Nama	Shinta
Kelas	VIII A - Umum
Pelajaran	BAHASA INDONESIA
Jml. Soal	10
Jawaban Benar	4
Jawaban Salah	1
Jawaban Kosong	0
Nilai :	80
kembali	

Rengking 10 Besar		
No	Nama	Nilai
1	Shinta	80
No	Nama	Nilai

Gambar 5.32 Tampilan Halaman Nilai

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pada tahap ini dilakukan pengujian menggunakan metode pengujian *white box* dimana penulis melakukan pengecekan kode – kode program PHP yang ada dan *black box* dimana penulis melakukan pengecekan hasil keluaran dari sistem dan apabila hasil keluar tidak sesuai atau terjadi kesalahan maka penulis melakukan perbaikan agar hasil keluar dari sistem sesuai dengan hasil yang diharapkan.

Pada tahap ini, penulis melakukan pengujian terhadap sistem, Pengujian sistem digunakan untuk melakukan pengujian dari program apakah hasil yang dikeluarkan sesuai dengan harapan dari penulis. Pengujian memastikan bahwa keluar yang diharapkan sesuai dengan hasil yang didapat dengan masukan pada masing – masing pengujian. Karena apabila kesimpulan tidak sesuai maka penulis akan memperbaiki kembali program tersebut, akan tetapi jika telah sesuai maka penulis dapat melakukan pengujian ke bagian lainnya. Dan pengujian dilakukan untuk yang berhasil dan gagal sehingga penulis mengetahui hasil dari pengujian tersebut dan juga dilakukan untuk menambah, mengubah dan menghapus data. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat sebagai berikut:

Tabel 5.1 Tabel Pengujian Login

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
1.	Pengujian Login	Klik menu Login	Isi <i>Username</i> = "admin" <i>Password</i> = "admin" Level = Admin	Menuju halaman utama	Menuju ke halaman utama	Baik
2.	Pengujian Login	Klik menu Login	Isi <i>Username</i> = "coba" <i>Password</i> = "coba" Level= Admin	<i>Message:</i> "user ID atau password salah"	<i>Message:</i> "user ID atau password salah"	Baik

Tabel 5.2 Tabel Pengujian Manajemen Kelas

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang didapat	kesimpulan
1.	Pengujian menambah data kelas	-Login admin -Klik menu kelas	<i>Input</i> Kelas	<i>Message</i> "anda berhasil menambah data"	<i>Message</i> "anda berhasil menambah data"	Baik
2.	Pengujian menambah data kelas	-Login admin -Klik menu kelas	<i>Input</i> Kelas	<i>Message:</i> "data tidak boleh kosong"	<i>Message:</i> "data tidak boleh kosong"	Baik
3.	Pengujian menghapus data kelas	-Login admin - Klik menu kelas -klik icon hapus		<i>Message</i> "anda berhasil menghapus data"	<i>Message</i> "anda berhasil menghapus data"	Baik

Tabel 5.3 Tabel Pengujian Manajemen Mata Pelajaran

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang di dapat	kesimpulan
1.	Pengujian menambah data mata pelajaran	-Login admin -Klik menu mata pelajaran	<i>Input</i> Mata Pelajaran	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	Baik
2.	Pengujian menambah data mata pelajaran	-Login admin -Klik menu mata pelajaran	<i>Input</i> Mata Pelajaran	<i>Message:</i> ”data tidak boleh kosong	<i>Message:</i> ”data tidak boleh kosong	Baik
3.	Pengujian menghapus data mata pelajaran	-Login admin - Klik menu mata pelajaran -klik icon hapus		<i>Message</i> “anda berhasil menghapus data”	<i>Message</i> “anda berhasil menghapus data”	Baik

Tabel 5.4 Tabel Pengujian Manajemen Guru

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang di dapat	kesimpulan
1.	Pengujian menambah data Guru	-Login admin -Klik menu Guru	<i>Input</i> -NIP -Nama Guru -Jenis Kelamin -Alamat -Email -Foto	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	Baik
2.	Pengujian menambah data Guru	-Login admin -Klik menu Guru	<i>Input</i> -NIP -Nama Guru -Jenis Kelamin -Alamat -Email -Foto Salah satu data	<i>Message:</i> ”data tidak boleh kosong	<i>Message:</i> ”data tidak boleh kosong	Baik

			kosong			
3.	Pengujian edit data Guru	-Login admin -Klik menu Guru -Klik icon Edit	<i>Input</i> data ubahan	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	Baik
4.	Pengujian edit data Guru	-Login admin -Klik menu Guru -Klik icon Edit	Salah satu data ubahan belum diisi	<i>Message:</i> ”data tidak boleh kosong	<i>Message:</i> ”data tidak boleh kosong	Baik
5.	Pengujian menghapus data Guru	-Login admin - Klik menu Guru -klik icon hapus		<i>Message</i> “anda berhasil menghapus data”	<i>Message</i> “anda berhasil menghapus data”	Baik

Tabel 5.5 Tabel Pengujian Manajemen Siswa

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang diharapkan	Hasil yang dapat	kesimpulan
1.	Pengujian menambah data Siswa	-Login admin -Klik menu Siswa	<i>Input</i> -NIS -Nama Siswa -Jenis Kelamin -Alamat -Kelas -Foto	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	Baik
2.	Pengujian menambah data Siswa	-Login admin -Klik menu Siswa	<i>Input</i> -NIS -Nama Siswa -Jenis Kelamin -Alamat -Kelas -Foto Dan salah satu belum diisi	<i>Message:</i> ”data tidak boleh kosong	<i>Message:</i> ”data tidak boleh kosong	Baik

3.	Pengujian edit data Siswa	-Login admin -Klik menu Siswa -Klik icon Edit	<i>Input</i> data ubahan	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	Baik
4.	Pengujian edit data Siswa	-Login admin -Klik menu Siswa -Klik icon Edit	Salah satu data ubahan belum diisi	<i>Message:</i> “data tidak boleh kosong	<i>Message:</i> “data tidak boleh kosong	Baik
5.	Pengujian menghapus data Siswa	-Login admin - Klik menu Siswa -klik icon hapus		<i>Message</i> “anda berhasil menghapus data”	<i>Message</i> “anda berhasil menghapus data”	Baik

Tabel 5.6 Tabel Pengujian Manajemen Data Materi

No	Deskripsi	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran yang Diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
1	Pengujian pada menambah data materi	- <i>login</i> guru - klik menu materi	<i>Input</i> - judul materi - pelajaran - kelas - file	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	<i>Message</i> “anda berhasil menambah data”	Baik
2	Pengujian pada menambah data materi	- <i>login</i> guru - klik menu materi	<i>Input</i> - judul materi - pelajaran - kelas - file dan salah satu belum diisi	<i>Message</i> “data tidak boleh kosong”	<i>Message</i> “data tidak boleh kosong”	Baik
3	Pengujian pada menghapus data materi	- <i>login</i> admin - klik menu materi - klik <i>icon</i> hapus materi		<i>Message</i> “anda berhasil menghapus data”	<i>Message</i> “anda berhasil menghapus data”	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

Adapun analisis hasil yang dicapai oleh sistem yang telah dibangun untuk mengatasi permasalahan yang terjadi pada SMPN 13 Bayung Lencir adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dirancang memudahkan siswa dan guru dalam berinteraksi melalui fitur *chat box*.
2. Sistem yang dirancang memudahkan siswa dalam pelajaran seperti dapat *mendownload* materi pelajaran, dan mempermudah siswa untuk dapat mengerjakan soal - soal latihan untuk pembelajaran dalam sistem lebih lanjut.

Adapun kelebihan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Dengan adanya sistem ini mempermudah siswa dalam berinteraksi dengan guru dan melihat informasi-informasi terbaru sehingga meminimalisir akan terjadinya kesalahan-kesalahan dalam penyampaian informasi.
2. Sistem mempermudah siswa untuk pembelajaran materi seperti mengerjakan soal-soal latihan yang diberikan dalam sistem, dan *mendownload* materi pelajaran.
3. Sistem ini dirancang untuk memudahkan siswa untuk melihat nilai yang didapat dari hasil pengerjaan soal yang diberikan.

Dan kekurangan dari sistem baru ini adalah sebagai berikut :

1. Belum tersedianya video pembelajaran untuk materinya.
2. Belum tersedianya jadwal secara online yang disediakan oleh sistem.