

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1. LATAR BELAKANG MASALAH**

Kecenderungan pemakaian teknologi digital dalam organisasi publik saat ini tidak dapat dihindari lagi. Untuk itu, konsep digital *e-government* atau yang dikenal dengan istilah *e-government* harus dipersiapkan secara matang, agar dapat menghindari terjadinya kegagalan dan penurunan kinerja layanan. Penggunaan teknologi internet diharapkan dapat menjadi wahana untuk mempercepat pertukaran informasi, menyediakan sarana layanan dan kegiatan transaksi dengan warga masyarakat, pelaku bisnis, dan tentunya dengan pihak pemerintah sendiri. Dalam hal ini, konsep transformasi adalah hal utama yang harus diterapkan, bukan sekedar pemakaian teknologinya saja, melainkan pemanfaatan teknologi yang dapat mendukung dalam sistem pembuatan kebijakan dan pelayanan publik ke arah yang lebih baik [1].

Transformasi *traditional government* menjadi *electronic government (e-government)* menjadi salah satu isu kebijakan publik yang terus dikembangkan, dalam khazanah internasional, *e-government* lebih merujuk kepada teknologi yang sudah tersedia secara luas di negara-negara maju, yaitu teknologi internet.

Tugas Pokok dan Fungsi Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan HAM berdasarkan Peraturan Menteri Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia Nomor 30 Tahun 2018 Tentang Organisasi Dan Tata Kerja Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia pada pasal 3 Kantor Wilayah

menyelenggarakan fungsi pengkoordinasian perencanaan, pengendalian program, dan pelaporan. Penyusunan Rencana Kerja dan Anggaran Kementerian/Lembaga (RKAKL) menjadi salah satu upaya pemerintah dalam transformasi tersebut untuk menjamin kelayakan anggaran dan mematuhi penerapan kaidah perencanaan penganggaran dan pengalokasian anggaran.

Dalam melaksanakan fungsi tersebut, saat ini Kanwil Kemenkumham Jambi bertanggung jawab terhadap 11 Eselon satu yang ada pada Kantor Wilayah dan 17 satuan kerja yang tersebar di provinsi Jambi. Dalam proses Koordinasi Penyusunan Rencana Kerja dan Anggaran Kanwil kesulitan untuk review rencana kerja dan anggaran yang telah dibuat oleh masing-masing eselon I dan satuan kerja yang ada di kantor wilayah. Pimpinan Tinggi yang ada di Kanwil harus memantau proses penyusunan rencana kerja dan anggaran yang sedang berjalan namun kesulitan dalam dikarenakan proses penyusunan masih menggunakan email dalam penyusunannya, sehingga terjadi keterlambatan dalam membuat laporan kepada Biro Perencanaan Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia.

Maka dari itu, penulis ingin merancang sebuah aplikasi untuk penyusunan rencana kerja dan anggaran untuk Eselon I dan Satuan Kerja (Satker) pada Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Jambi untuk membantu proses penyusunan Rencana kerja dan Anggaran yang dituangkan dalam tugas akhir dengan judul **“Perancangan Aplikasi Penyusunan Rencana Kerja Dan Anggaran Pada Kantor Wilayah Kementerian Hukum Dan Hak Asasi Manusia Jambi”** .

## 1.2. PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian diatas, penulis merumuskan masalah yang akan dibahas pada penelitian ini yaitu “Bagaimana Merancang Sebuah Aplikasi Penyusunan Rencana Kerja dan Anggaran Pada Kantor Wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Jambi ?”

## 1.3. PEMBATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik dan judul penelitian, maka penulis melakukan pembatasan pada batasan masalah, adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem ini berbasis Web.
2. Aplikasi ini dirancang untuk Kantor Wilayah, Eselon I dan Satuan Kerja yang ada di Provinsi Jambi.
3. Aplikasi ini dirancang untuk koordinasi dan memantau proses penyusunan rencana kerja dan anggaran pada eselon I dan satker pada Kantor Wilayah Kemenkumham Jambi.
4. Perancangan aplikasi yang akan dibuat ini menggunakan bahasa pemograman PHP menggunakan *framework* Laravel dengan *database MySQL* yang berjalan pada sistem operasi Windows.
5. Peralatan (*tools*) yang digunakan untuk memodelkan sistem berupa *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Diagram Activity*, dan *Flowchart*. Dengan menggunakan pendekatan berorientasi objek.

## **1.4. TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Adapun tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis proses penyusunan rencana kerja dan anggaran yang ada pada Kantor wilayah Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Jambi.
2. Merancang sebuah aplikasi penyusunan rencana kerja dan anggaran Pada Kantor Wilayah Kemenkumham Jambi

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Adapun manfaat yang didapat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan pengguna dapat melihat proses penyusunan rencana kerja dan anggaran yang sedang berjalan.
2. Diharapkan membantu proses penyusunan rencana kerja yang terhambat koordinasi yang masih manual menggunakan Email.
3. Diharapkan menambah wawasan dan pengetahuan penulis tentang perancangan aplikasi sebagai solusi dari permasalahan yang ada.
4. Diharapkan bagi penulis selanjutnya, hasil dari penelitian ini dapat digunakan sebagai landasan dalam pengembangan aplikasi lainnya atau dengan menambah fitur – fitur baru terkait topik penelitian ini

## **1.5. SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk mempermudah dalam memahami penulisan laporan penelitian ini, maka penulis sajikan sistematika penulisan penelitian ini sebagai berikut:

## **BAB I : PENDAHULUAN**

Dalam bab pendahuluan ini terdiri atas latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Dalam bab landasan teori ini memuat konsep-konsep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan untuk mendukung pemahaman terhadap penelitian yang penulis lakukan.

## **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Dalam bab metodologi penelitian ini berisi mengenai parameter penelitian, metode penelitian yang digunakan, dan teknik pengumpulan data penelitian.

## **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab analisis ini berisi mengenai profil perusahaan, analisis sistem yang telah ada, analisis perbandingan metode yang digunakan, analisis 6 kebutuhan perangkat lunak, serta perancangan *output*, *input*, struktur data, struktur program, serta algoritma program.

## **BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Dalam bab implementasi dan pengujian ini, berisi mengenai hasil dari implementasi perangkat lunak yang telah terjadi, pengujian perangkat lunak dan memberikan rekomendasi berdasarkan hasil analisis yang ada.

## **BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab penutup ini terdiri atas kesimpulan dan saran yang berkaitan dengan hasil penelitian yang penulis lakukan ini.

