

BAB V

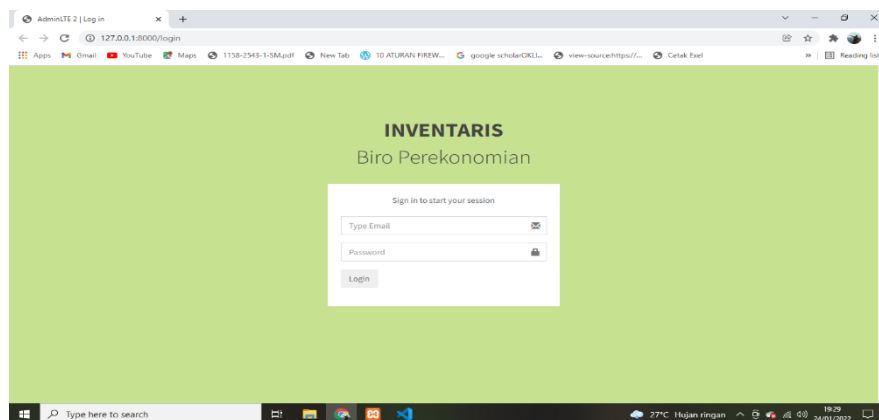
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi merupakan hasil dari tampilan rancangan yang telah didesain sebaik mungkin berdasarkan menu-menu dan *From* yang telah dirancang pada bab sebelumnya. Adapun implementasi rancangan yang telah didesain oleh penulis antara lain sebagai berikut :

1. Hasil Rancangan *From Login*

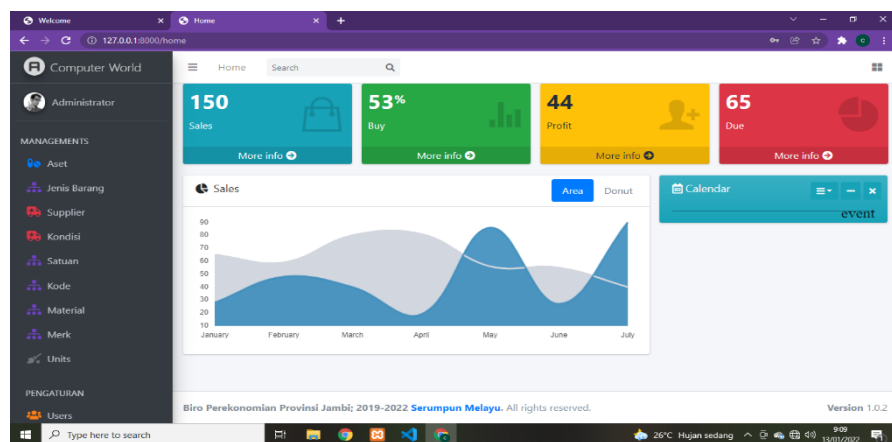
From Login merupakan *from* yang pertama kali ditampilkan saat aplikasi dijalankan. Rancangan *From Login* ini bertujuan untuk menjaga keamanan data agar tidak dapat dibuka oleh *user* yang tidak terdaftar atau tidak memiliki hak untuk mengakses program. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implemetasi dari rancangan *from* login pada gambar 4.41. Adapun hasil rancangan *From Login* dapat dilihat pada gambar 5.1 berikut:



Gambar 5. 1 Hasil Rancangan Login

2. Hasil Rancangan Menu Utama Admin

Dari tampilan *From* menu utama admin dapat menambah data, mengubah ataupun menghapus data dari *from-from* yang ada didalam menu utama. Gambar berikut ini merupakan gambar hasil implementasi dari rancangan menu utama admin pada gambar 4.42. Adapun hasil rancangan *From* menu utama admin dapat dilihat pada gambar 5.2 berikut :



Gambar 5. 2 Hasil Rancangan Home Admin

3. Hasil Rancangan *From Input* Aset Barang

Hasil rancangan *from input* data barang digunakan untuk membuat *from input* data aset barang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.43. Adapun hasil rancangan *from input* data barang dapat dilihat pada gambar 5.3 berikut :

The screenshot shows a web application window titled 'Computer World' with a sidebar menu. The main content area displays a table titled 'BARANG' with the following data:

No.	Nama	Keberadaan Barang	Jumlah	Aksi
1	Ac Split	R.Tata Usaha	10	[Icons]
2	akbar	R.Tata Usaha	1	[Icons]
3	Ac Split	Gudang	2	[Icons]

The interface includes a search bar, navigation buttons (Previous, Next), and a footer with the text 'Biro Perencanaan Provinsi Jambi; 2019-2022 Serumpun Melayu. All rights reserved. Version 1.0.2'.

Gambar 5. 3 Hasil Rancangan From Aset Barang

4. Hasil Rancangan *From Input* Jenis Barang

Hasil rancangan *from input* data jenis barang digunakan untuk membuat *form input* jenis barang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.45. Adapun hasil rancangan *from input* jenis barang dapat dilihat pada gambar 5.4 berikut :

The screenshot shows a web application window titled 'Computer World' with a sidebar menu. The main content area displays a table titled 'KODE SPESIFIK' with the following data:

Sl.	Name	Action
1	Alat-Alat Angkutan	[Checkmark]
2	Alat-Alat Bengkel dan Alat Ukur	[Checkmark]
3	ytyfj	[Checkmark] [X]
4	Alat-Alat Besar	[Checkmark] [X]
5	guruweb2	[Checkmark] [X]

The interface includes a search bar, navigation buttons (Previous, Next), and a footer with the text 'Biro Perencanaan Provinsi Jambi; 2019-2022 Serumpun Melayu. All rights reserved. Version 1.0.2'.

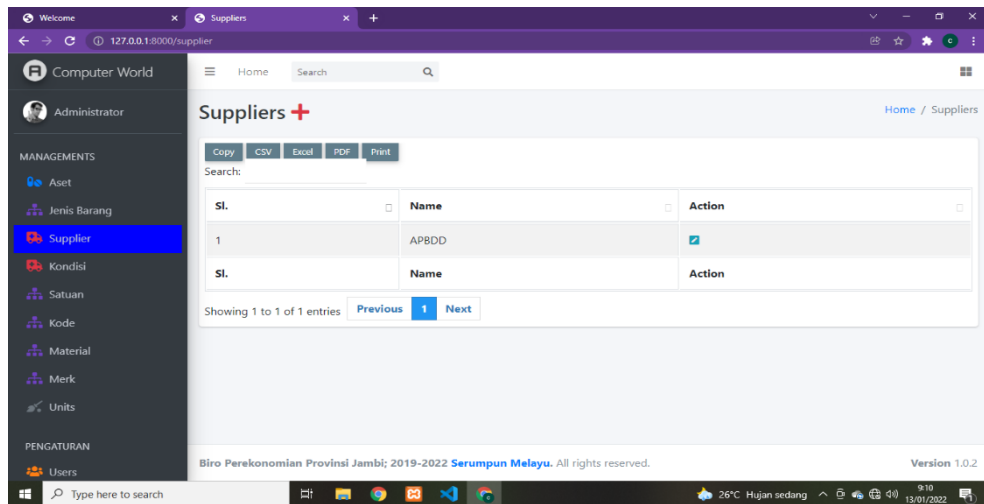
Gambar 5. 4 Hasil Rancangan From Jenis Barang

5. Hasil Rancangan *From Input* Supplier

Hasil rancangan *from input* data supplier digunakan untuk membuat *from input* supplier ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar

4.46. Adapun hasil rancangan *from input* supplier dapat dilihat pada gambar

5.5 berikut :

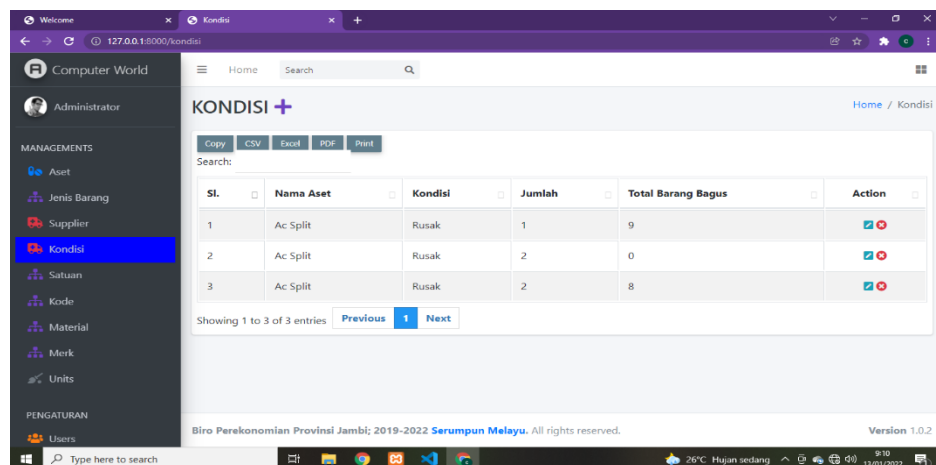


Gambar 5. 5 Hasil Rancangan From Supplier

6. Hasil Rancangan *From Input* Kondisi

Hasil rancangan *from input* kondisi digunakan untuk membuat *from input* kondisi ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.47.

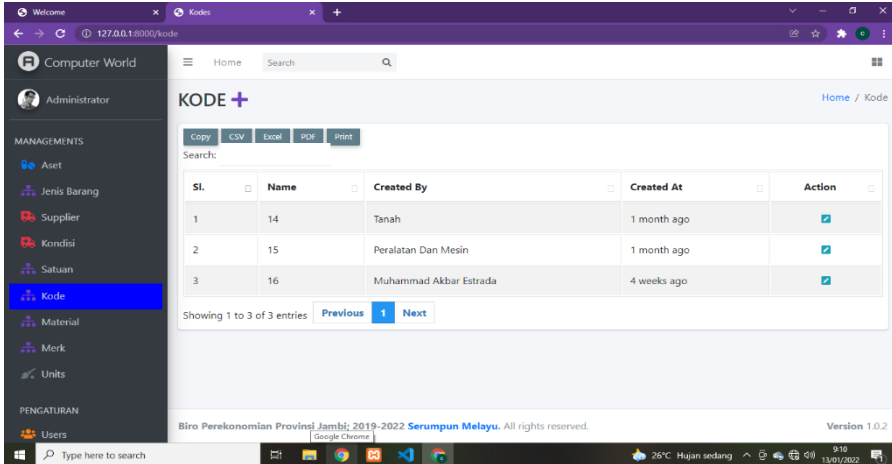
Adapun hasil rancangan *from input* kondisi dapat dilihat pada gambar 5.6 berikut :



Gambar 5. 6 Hasil Rancangan From Kondisi

7. Hasil Rancangan *From Input* Kode

Hasil rancangan *from input* kode digunakan untuk membuat *from input* kode ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.49. Adapun hasil rancangan *from input* kode dapat dilihat pada gambar 5.7 berikut :

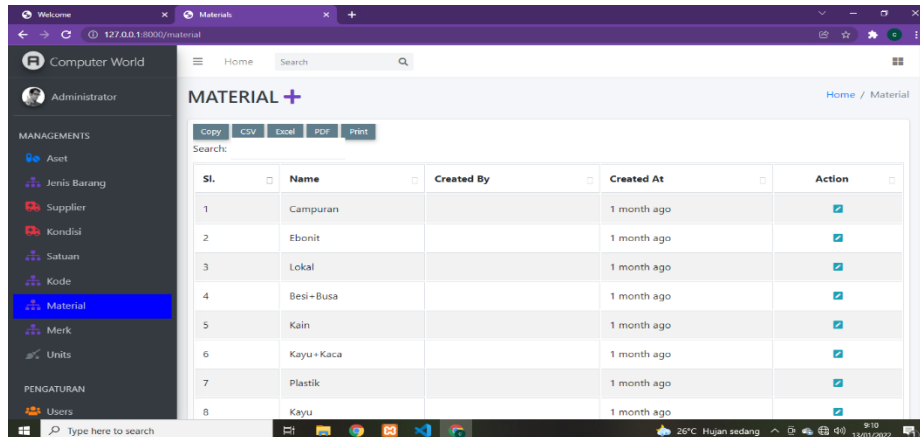


Sl.	Name	Created By	Created At	Action
1	14	Tanah	1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
2	15	Peralatan Dan Mesin	1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
3	16	Muhammad Akbar Estrada	4 weeks ago	<input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 5. 7 Hasil Rancangan From Kode

8. Hasil Rancangan *From Input* Material

Hasil rancangan *from input* material digunakan untuk membuat *from input* material ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.50. Adapun hasil rancangan *from input* material dapat dilihat pada gambar 5.8 berikut :

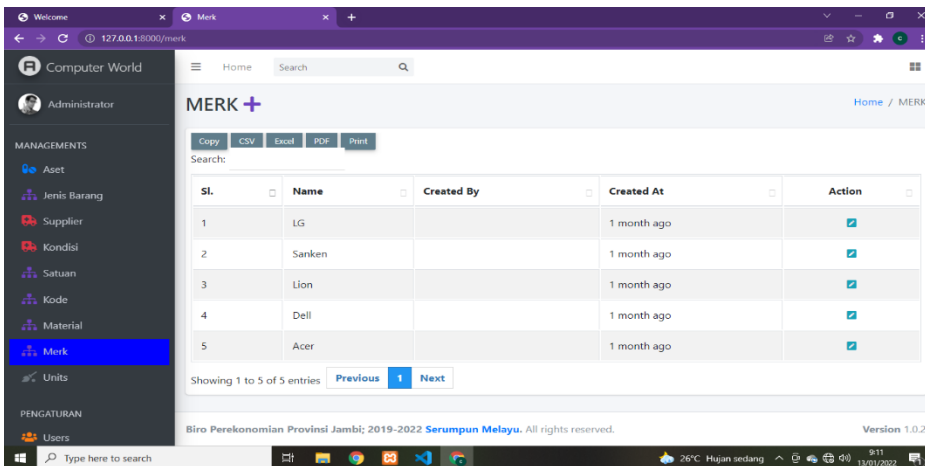


Sl.	Name	Created By	Created At	Action
1	Campuran		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Ebenit		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Lokal		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Besi+Busa		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Kain		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
6	Kayu+Kaca		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
7	Plastik		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
8	Kayu		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 5. 8 Hasil Rancangan From Material

9. Hasil Rancangan *From Input* Merk

Hasil rancangan *from input* merk digunakan untuk membuat *from input* merk ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.51. Adapun hasil rancangan *from input* merk dapat dilihat pada gambar 5.9 berikut :



Sl.	Name	Created By	Created At	Action
1	LG		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Sanken		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
3	Lion		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Dell		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Acer		1 month ago	<input checked="" type="checkbox"/>

Gambar 5. 9 Hasil Rancangan From Merk

10. Hasil Rancangan *From Input* Data User

Hasil rancangan *from input user* digunakan untuk membuat *from input user* ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.53. Adapun hasil rancangan *from input merk* dapat dilihat pada gambar 5.10 berikut :

Sl.	Name	Role	Email	Mobile	Gender	Status	Created At	Action
1	Administrator	Admin	admin@admin.com		Male	Active	1 month ago	edit delete
2	Kepala Kantor	Kepala	kepala@kepala.com		Male	Active	6 days ago	edit delete

Gambar 5. 10 Hasil Rancangan From Data User

11. Hasil Rancangan *Output* Laporan Aset Barang

Hasil rancangan output Laporan Aset Barang digunakan untuk membuat tampilan output laporan aset barangt. Hasil rancangan output laporan aset barang ini merupakan implementasi dari rancangan pada gambar 4.54. Adapun hasil rancangan output laporan aset barang dapat dilihat pada gambar 5.11 berikut:

SI	Product	Category	Supplier	Stock	Unit
1	Ac Split	Alat-Alat Bengkel dan Alat Ukur	APBDD		R.Tata Usaha
2	Ac Split	Alat-Alat Angkutan	APBDD		Gudang
3	akbar	Alat-Alat Angkutan	APBDD		R.Tata Usaha
TOTAL =				0	

Gambar 5. 11 Hasil Rancangan Output Laporan Aset Barang

5.2 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian sistem adalah tahap pengujian terhadap hasil rancangan yang telah dibuat. Pengujian sistem meliputi pengujian rancangan *input* dan rancangan *output*.

Berikut merupakan pengujian rancangan *input*.

1. Pengujian *From Login*

Pengujian *from login* digunakan untuk memastikan bahwa *from login* telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 1 Pengujian *From Login*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan

<i>Login</i> (berhasil)	- Masukkan <i>email</i> dan <i>password</i> dengan benar	- <i>Email</i> dan <i>password</i> yang sesuai dengan database	- Berhasil <i>login</i> - Masuk kedalam database	- Berhasil <i>login</i> - User masuk kedalam sistem	Berhasil
<i>Login</i> (gagal)	- Masukkan <i>email</i> dan <i>password</i> yang salah	- <i>Email</i> dan <i>password</i> yang tidak sesuai dengan database	- Sistem kembali dimenu <i>login</i>	- Sistem kembali dimenu <i>login</i>	Berhasil

2. Pengujian *From Input* Aset Barang

Pengujian *from input* Aset Barang digunakan untuk memastikan bahwa *from input* aset barang telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 2 Pengujian *From Input* Aset Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data aset barang	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik

Admin mengisi semua data input data aset barang secara lengkap	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
Admin mengubah data aset barang	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data aset barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
Admin menghapus data barang	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data aset barang - Klik tombol hapus 	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

3. Pengujian *From Input* Jenis Barang

Pengujian *from input* jenis barang digunakan untuk memastikan bahwa *from input* jenis barang telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 3 Pengujian *From Input* Jenis Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Jenis Barang	Admin tidak mengisi semua data	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data jenis barang secara Lengkap	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah data jenis barang	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data jenis barang	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data barang - Klik tombol hapus 	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

4. Pengujian *From Input Supplier*

Pengujian *from input* supplier digunakan untuk memastikan bahwa *from input* supplier telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 4 Pengujian *From Input Supplier*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Supplier	Admin tidak mengisi semua data	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data supplier secara Lengkap	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah data supplier	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik

	Admin menghapus data supplier	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data barang - Klik tombol hapus 	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik
--	-------------------------------	--	--------------------------------	--------------------------------	------

5. Pengujian *From Input* Kondisi

Pengujian *from input* kondisi digunakan untuk memastikan bahwa *from input* kondisi telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 5 Pengujian *From Input* Kondisi

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kondisi	Admin tidak mengisi semua data	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data kondisi secara Lengkap	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik

	Admin mengubah kondisi	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data kondisi	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data barang - Klik tombol hapus 	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

6. Pengujian *From Input* Kode

Pengujian *from input* kode digunakan untuk memastikan bahwa *from input* kode telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 6 Pengujian *From Input* Kode

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kode	Admin tidak mengisi semua data	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik

	Admin mengisi semua data input data kode secara Lengkap	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah kode	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data kode	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data barang - Klik tombol hapus 	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

7. Pengujian *From Material*

Pengujian *from input* material digunakan untuk memastikan bahwa *from input* material telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 7 Pengujian *From Input Material*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah material	Admin tidak	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah 	Tampil pesan data	Tampil pesan data	Baik

	mengisi semua data	- Klik tombol simpan	masih ada yang kosong	masih ada yang kosong	
	Admin mengisi semua data input data material secara Lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah material	- Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data material	- Pilih data barang - Klik tombol hapus	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

8. Pengujian *From Input* Merk

Pengujian *from input* merk digunakan untuk memastikan bahwa *from input* merk telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 8 Pengujian *From Input* Merk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah merk	Admin tidak mengisi semua data	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data merk secara Lengkap	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Klik tombol simpan 	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah merk	<ul style="list-style-type: none"> - Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan 	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data merk	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data barang - Klik tombol hapus 	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

9. Pengujian *From Input* User

Pengujian *from input* user digunakan untuk memastikan bahwa *from input* user telah dapat digunakan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 9 Pengujian *From Input User*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah User	Admin tidak mengisi semua data	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Tampil pesan data masih ada yang kosong	Baik
	Admin mengisi semua data input data user secara lengkap	- Klik tombol tambah - Klik tombol simpan	Tampil pesan data tersimpan	Tampil pesan data tersimpan	Baik
	Admin mengubah user	- Klik data barang pilih tombol <i>edit</i> - <i>Edit</i> data pilih tombol simpan	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Tampil pesan data berhasil <i>diupdate</i>	Baik
	Admin menghapus data user	- Pilih data barang - Klik tombol hapus	Tampil data yang ingin dihapus	Tampil data yang ingin dihapus	Baik

10. Pengujian *From Laporan*

Pengujian *from* laporan digunakan untuk memastikan bahwa *from* laporan telah dapat digunakan dengan baik dan sesuai dengan fungsinya.

Tabel 5. 10 Pengujian From Laporan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>From</i> Laporan	Admin menampilkan laporan	- Klik tombol laporan data aset barang, lalu klik cetak laporan.	Tampil laporan	Tampil laporan	Baik
	Admin mencetak laporan	- Klik tombol laporan data aset barang, lalu klik print	Mencetak laporan yang dipilih	Mencetak laporan yang dipilih	Baik

5.3 ANALISA HASIL YANG DICAPAI OLEH PERANGKAT LUNAK

Setelah melalui proses implementasi dan pengujian pada aplikasi yang dibangun dan berbagai prosedur pengujian pada setiap modul yang ada pada sistem, kesimpulan yang didapat yaitu hasil yang diperoleh telah sesuai dengan yang diharapkan.

Adapun kelebihan dan kekurangan dari program yang dibuat untuk Kantor Biro Perekonomian Provinsi Jambi dapat dijabarkan sebagai berikut :

1. Mempermudah dalam hal pencarian data, serta mempermudah dan mempercepat dalam hal penyajian laporan
2. Pengolahan data inventaris disimpan pada sebuah database sehingga mempermudah penginputan data karena data telah saling terintegrasi antara file induk dan file proses dibutuhkan.
3. Kekurangan pada sistem yang dibuat adalah belum terkoneksi dengan jaringan publik sehingga hanya dapat dipakai oleh admin yang terkoneksi dengan server database xampp.
4. Belum adanya menu yang dikhususkan untuk *user* yang tidak mempunyai *username* dan *password*.

Dari kelebihan dan kekurangan yang telah dibahas sebelumnya, berikut kesimpulan admin perangkat lunak yang diuraikan sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun dapat menjadi solusi bagi permasalahan yang dihadapi Kantor Biro Perekonomian Provinsi Jambi, agar keakuratan data dapat lebih terjamin.
2. Dapat membantu meningkatkan kualitas sistem inventaris pengolahan data yang cepat dan efisien kepada pihak-pihak yang membutuhkan informasi.

