

BAB VI

PENUTUP

1.1 KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil penelitian dan pembuatan laporan yang dilakukan oleh penulis, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut.

1. Penelitian ini menghasilkan sebuah aplikasi *Game Arcade Hook The BOX* berbasis *android* yang dapat dimainkan oleh siapa saja pada saat waktu luang.
2. Game berbasis *android* ini dapat memberikan kemudahan bagi *user* karena dapat digunakan kapan saja dan dimana saja, Game yang dirancang pun bersifat *user friendly* sehingga *user* tidak merasa kesulitan dalam memainkan *game* ini.
3. Aplikasi ini memiliki berbagai fitur yang dapat menarik seperti fitur *HighScore*, *Kombo Score*, *Distance Score*, dan fitur lainnya yang masih bisa dikembangkan.

1.2 SARAN

Adapun saran yang dapat penulis berikan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Diharapkan untuk kedepannya *game* ini mendapatkan visual effect yang lebih menarik dan memanjakan mata.
2. Diharapkan aplikasi ini dapat lebih dikembangkan pada sistem operasi yang lainnya seperti iOS dan Windows *phone* agar dapat menjangkau *user* yang lebih luas.