

## **BAB VI PENUTUP**

### **6.1 KESIMPULAN**

Berdasarkan penjelasan-penjelasan yang telah dipaparkan penulis sebelumnya dalam penelitian ini mengenai perancangan aplikasi *Self Defense 3D Interaktif Berbasis Android* maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Penelitian yang telah dilakukan selama ini menghasilkan sebuah aplikasi *learn self defense 3D Interaktif Berbasis Android*.
2. Perancangan *self defense 3D Interaktif berbasis Android* ini dapat menjadi sarana belajar dan pemakaian yang lebih menarik.

## 6.2 SARAN

Telah disadari oleh penulis bahwa masih ada kekurangan dalam penelitian ini, terutama pada aplikasi yang telah dikembangkan, oleh karena itu penulis sangat membutuhkan saran dan masukan dari pembaca yang bersifat membangun, guna untuk pengembangan dan penyempurnaan yang lebih baik lagi dan dapat digunakan. Adapun yang menjadi saran atau masukan untuk pengembangan aplikasi ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan gerakan *self defense* ini ada penambahan fitur berupa kuis atau penambahan peragaan gerakan lainnya dengan fitur import fbx melalui menu editor sendiri yang dapat memodifikasi deskripsi gerakan yang ada.
2. Aplikasi *learn self defense* ini diharapkan dapat dioperasikan atau dijalankan di smartphone dengan sistem operasi ios.
3. Aplikasi juga diharapkan memiliki fitur tambahan dengan AR dan model yang lebih beragam yang dapat dipilih.