

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada saat ini ujian konvensional dianggap tidak lagi efektif karena banyaknya biaya yang dikeluarkan, waktu dan tempat pelaksanaannya. Biaya yang dikeluarkan antara lain biaya pembuatan soal, duplikasi soal serta pembuatan form jawaban yang akan digunakan untuk mengisi jawaban dari soal yang diberikan. Dalam hal waktu, waktu pelaksanaan ujian cenderung lama dan memungkinkan peserta ujian melakukan kecurangan dalam pengisian serta hasil dari ujian konvensional tidak langsung diketahui setelah ujian dikarenakan dibutuhkan waktu untuk mengevaluasi atau mengoreksi hasil ujian dan hasil dari dapat dilihat setelah beberapa hari setelah ujian dilaksanakan. Dalam hal tempat, pihak penyelenggara ujian harus menyediakan tempat yang cukup dan memberikan jarak yang cukup antara peserta ujian untuk mengurangi praktik kecurangan selama ujian berlangsung.

Akikom Stephen Komputer Jambi merupakan sebuah institusi di bidang pendidikan tingkat D3 yang memiliki 2 jurusan yaitu Jurusan Sistem Informasi Akuntansi dan Sistem Informasi. Saat ini penerimaan mahasiswa baru di Akikom Stephen Jambi masih menggunakan cara konvensional dimana peserta ujian akan menjawab soal yang diberikan kedalam lembar jawaban yang telah disediakan. Semakin banyak siswa yang mendaftar semakin besar tempat yang dibutuhkan. Hal ini menyebabkan ke tidak efisiensi dan efektif dalam menseleksi siswa yang

akan di terima. Dengan adanya sistem ujian online dalam penerimaan mahasiswa baru di Akakom akan mempermudah dalam menseleksi calon mahasiswa dengan cepat dan akan semakin menunjukkan bahwa institusi ini sangat mengandalkan komputer dalam kegiatan sehari-hari serta dapat mengetahui nilai dari ujian yang dilakukan ketika ujian selesai tidak menunggu waktu sehari-hari untuk mengetahui hasil dari ujian

Dari uraian permasalahan diatas maka penulis ingin menuangkan ke dalam penelitian yang berjudul “ **PERANCANGAN SISTEM UJIAN ONLINE PENERIMAAN MAHASISWA BARU DENGAN METODE *COMPUTER ASSISTED TEST* BERBASIS APLIKASI DESKTOP** ”.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan uraian di atas dapat di buat perumusan masalah yaitu :

1. Bagaimana merancang sistem ujian penerimaan mahasiswa baru pada Akakom Stephen Jambi dengan metode *Computer Assisted Test* (CAT)
2. Bagaimana merancang sistem aplikasi yang dapat menampilkan secara langsung atau *Real Time* nilai dari setiap calon mahasiswa yang mengikuti ujian ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar topik dan judul penulisan, maka perlu adanya batasan masalah. Pembahasan batasan masalah pada penulisan ini meliputi:

1. Sistem yang dibangun merupakan ujian berbasis komputer dengan metode *Computer Assisted Test (CAT)*
2. Sistem yang dibangun hanya dalam ruang lingkup *Local Network* Akakom Stephen Jambi

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Merancang suatu sistem yang dapat memberikan informasi hasil ujian secara *Real Time*
2. Mengurangi praktik kecurangan dalam penerimaan mahasiswa
3. Menyeleksi calon mahasiswa yang berkompeten di jurusan yang di pilih
4. Mengkonversikan sistem ujian konvensional ke sistem ujian terbaru dan sedang trends saat ini.

1.4.2. MANFAAT PENELITIAN

Sedangkan manfaat yang diperoleh dari penelitian yang dilakukan ini adalah sebagai berikut:

1. Akakom Stephen Jambi
 - a. Dapat mempermudah dalam penyaringan mahasiswa dan pelaksanaan ujian penerimaan mahasiswa baru
 - b. Mengoptimalkan waktu evaluasi atau pengkoreksian hasil ujian
 - c. Mengoptimalkan waktu dalam penerimaan mahasiswa baru

2. Calon Mahasiswa
 - a. Dapat mengetahui hasil ujian dengan waktu yang singkat
 - b. Lebih fokus dan terkonsentrasi dalam mengerjakan ujian

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan suatu gambaran yang jelas mengenai isi penulisan laporan kerja praktek yang akan disusun, maka dibuatlah sistematika penulisan seperti berikut ini:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori dasar yang mendukung penelitian, yang dikutip dari berbagai sumber, seperti : buku, jurnal, dan sumber-sumber lainnya mengenai perancangan sistem ujian online , Alat Bantu Perancangan Sistem, dan Alat Bantu Permodelan Sistem.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi uraian secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi teknik-teknik pengumpulan data dan model pendekatan yang digunakan dalam penelitian.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis dan perancangan sistem pada objek penelitian Akakom Stephen Jambi . Analisis sistem meliputi gambaran objek penelitian dan permasalahan dihadapi sistem ujian yang sedang berjalan, solusi dan analisis kebutuhan. Perancangan sistem meliputi rancangan *input*, *output*, basis data, struktur dan algoritma program.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi hasil implementasi sistem ujian online berupa tampilan sistem dan tahap penggunaan sistem dan pengujian sistem ujian online pada tempat penelitian serta hasil analisis sistem yang dicapai oleh sistem.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup yang berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan dan saran-saran yang berhubungan dengan hasil penelitian.