

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Perpustakaan adalah pusat sumber belajar dan sumber informasi bagi pemakainya. Perpustakaan juga diartikan sebagai tempat kumpulan buku-buku yang dihimpun dan diorganisasikan sebagai media belajar. Sehingga pada perpustakaan buku terbukti berdaya guna dan bertepatan guna sebagai salah satu sarana pendidikan dan sarana. Dalam kaitan inilah perpustakaan dan pelayanan perpustakaan harus dikembangkan sebagai salah satu instalasi untuk mewujudkan tujuan mencerdaskan kehidupan bangsa. Perpustakaan merupakan bagian yang vital dan besar pengaruhnya terhadap mutu pendidikan.

Berdasarkan sejarah terbentuknya Dinas Komunikasi dan Informatika (DISKOMINFO) Kabupaten Muaro Jambi berawal dari Peraturan Daerah (Perda) Kabupaten Muaro Jambi Nomor 06 Tahun 2008 yang berisikan tentang *“Organisasi komunikasi dan Tata Kerja Inspektorat, Badan Perencanaan Pembangunan Daerah dan Penanaman Modal serta Lembaga Teknis Daerah”* dimana dalam peraturan tersebut menempatkan Kantor Pusat Data dan Elektronik (PDE), Perpustakaan dan Arsip Daerah merupakan salah satu lembaga teknis yang terpisah dan berada dibawah dan bertanggung jawab langsung kepada Bupati.

Teknologi Informasi adalah suatu teknologi yang digunakan untuk mengolah data, termasuk memproses, mendapatkan, menyusun, menyimpan, memanipulasi data dalam berbagai cara untuk menghasilkan informasi yang berkualitas, yaitu informasi yang relevan, akurat dan tepat waktu, yang digunakan untuk keperluan

pribadi, bisnis, dan pemerintahan dan merupakan informasi yang strategis untuk pengambilan keputusan.

Peminjaman buku yang ada di perpustakaan dan arsip daerah Muaro Jambi masih memberlakukan sistem pengelolaan manual, sehingga kurang dapat menunjang kemudahan dan keefektifan transaksi antara anggota dan petugas perpustakaan. Masyarakat yang dimudahkan dalam akses perpustakaan akan senang dan sering memanfaatkan perpustakaan sebagai penyedia jasa informasi dan ilmu pengetahuan sehingga akan membantu dalam mewujudkan visi dari perpustakaan daerah Muaro Jambi yakni “Terwujudnya Masyarakat Kab. Muaro Jambi Berbasis Teknologi dan Informatika, Berbudaya, Maju dan Sejahtera”.

Aplikasi Peminjaman buku Perpustakaan Berbasis WEB, diharapkan nantinya dapat menyelesaikan masalah yang ada pada tempat penelitian. Mulai dari penerapannya untuk meminimalisir waktu, jarak dan ruang hingga hasil pengujian akurasi yang lebih baik dari sistem manual.

Berdasarkan masalah diatas peneliti tertarik untuk merancang sebuah website yang menyajikan informasi peminjaman buku guna memberikan layanan khusus kepada masyarakat dan pegawai perpustakaan yang ingin meminjam dan mengembalikan buku. Maka penulis mengangkat judul **“PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA DINAS PERPUSTAKAAN DAN ARSIP DAERAH KABUPATEN MUARO JAMBI”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang diatas maka masalah yang dapat dirumuskan adalah “ Bagaimana merancang suatu aplikasi perpustakaan berbasis Web pada dinas perpustakaan dan arsip daerah kabupaten Muaro Jambi? “.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari pembahasan yang meluas pada penelitian ini, maka penulis memberikan pembatasan masalah yaitu :

1. Studi kasus hanya dilakukan dalam lingkungan dinas perpustakaan dan arsip daerah kabupaten Muaro Jambi.
2. Anggota perpustakaan hanya masyarakat Muaro Jambi.
3. Pada pemodelan sistem menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*
4. Perancangan sistem aplikasi menggunakan aplikasi Visual Studio Code, dan menggunakan Bahasa pemrograman HTML, PHP, Database Mysql dan Xampp
5. Data yang akan digunakan adalah data anggota perpustakaan yang meminjam buku di dinas perpustakaan dan arsip daerah kabupaten Muaro Jambi.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk menganalisis sistem yang sedang berjalan pada perpustakaan dan arsip daerah kabupaten Muaro Jambi

2. Untuk merancang aplikasi peminjaman dan pengembalian buku dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan database MYSQL pada Dinas Perpustakaan Dan Arsip Daerah Kabupaten Muaro Jambi.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini :

1. Diharapkan dapat mempermudah masyarakat dalam proses peminjaman buku.
2. Diharapkan dapat membantu pegawai perpustakaan dalam mengelola data peminjaman buku, manajemen perpustakaan, penghapusan data, serta menunjang kegiatan yang meningkatkan kualitas akses informatika dan pemanfaatan media informasi dan komunikasi.
3. Diharapkan dapat mempermudah pegawai dalam melakukan pengelompokkan buku berdasarkan kategorinya.
4. Diharapkan dapat memperkecil resiko kehilangan buku yang ada di perpustakaan.
5. Diharapkan sistem yang dihasilkan dapat membantu memecahkan permasalahan yang terjadi dalam proses pendataan peminjaman buku.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Dalam sistem penulisan ini menggambarkan secara umum mengenai apa yang akan penulis bahas dalam setiap bab dari laporan ini. Laporan ini merupakan pengembangan sistem informasi yang menghasilkan perangkat lunak, dimana sistematika penulisan ini terdiri dari enam (6) bab meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini penulis membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan manfaat penelitian, serta sistematik penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas beberapa defenisi dari teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, media informasi, website, UML (Unified Modeling Language) yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, class diagram, flowchart, flowchart dokumen, dan uraian singkat tentang Android Studio, PHP (PHP Hypertexs Preprocessor), MySQL (My Stuctured Query Langunge).

BAB III : METODE PENELITIAN

Pada bab ini menjelaskan bagaimana cara pelaksanaan penelitian yang mencakup pengumpulan data yang dilakukan selama penelitian dan teknik pengembangan sistem yang dilakukan.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini mengemukakan analisa dan rancangan terhadap sistem yang sedang berjalan serta system yang akan di usulkan oleh penulis, UML (Unified Modeling Language) yang terdiri dari use case diagram, activity diagram, class diagram, flowchart, flowchart dokumen, dan uraian singkat tentang PHP (PHP Hypertexs Preprocessor), MySQL (My Stuctured Query Langunge).

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang proses pembuatan aplikasi sistem informasi geografis lokasi Toko Optik di kota jambi menggunakan android studio dan pengujiannya.

BAB VI : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini terdiri dari kesimpulan dari bab-bab sebelumnya dan saran-saran yang sekiranya dapat bermanfaat bagi pihak yang bersangkutan pada penelitian ilmiah