

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Nur, Rusdi, dan Muhammad Arsyad Suyuti. (2018). Percangan Mesin-mesin Industri. Yogyakarta: Deepublish.
- [2] Arif Muhammad., 2016. Rancangan Teknik Industri. Yogyakarta: Deepublish.
- [3] Sandro Sembiring. 2013. Perancangan Aplikasi Steganografi Untuk Menyisipkan Pesan Teks Pada Gambar Dengan Metode End Of File. 4(2): 45.
- [4] Syahrial Chan., 2017. Membuat Aplikasi Database dengan PowerBuilder 12.6 dan MySQL. Jakarta : PT Elex Media Komputindo.
- [5] Edy Irwansyah, dan Jurike V.Moniaga, 2014, Pengantar Teknologi Informasi. Yogyakarta : Deepublish.
- [6] Pramono G. (2006). Interaktivitas & learner Control pada Multimedia Interaktif. Jurnal Teknodik, 10(19): 133-135.
DOI: <https://doi.org/10.32550/teknodik.v10i19.400>
- [7] Cheng, G. 2009. Using game making pada gogy to facilitate student learning of interactive multimedia. Australia : Australasian Journal of Educational Technology. DOI: <https://doi.org/10.14742/ajet.1150>
- [8] Hidayat, T. (2015). Penerapan Teknologi Augmented Reality Sebagai Model Media Edukasi Kesehatan Gigi Bagi Anak. Citec Jorunal Vol. 2, No. 1, 2(1), 77–92. DOI: <https://doi.org/10.24076/citec.2014v2i1>.

- [9] Andre kurniawan Pamoedji, Maryuni, ridwan sanjaya, (2017), Mudah Nenvuat Game Augmented Reality dan Virtual Reality dengan Unity ,PT Elex Media komputindo, eks@elexmedia.id.
- [10] Gregory Kipper dan Joseph Rampolla., 2012. Augmented Reality An Emerging Technologies Guide to AR.
- [11] Sri Mulyani., 2016. Metode Analisis dan Perancangan Sistem. Bandung : Abdi Sistematika.
- [12] Adi Nugroho. 2009, Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML Dan Java.
- [13] Rosa dan M. Shalahuddin., 2011, Modul pembelajaran Pemrograman Berorientasi Objek. Yogyakarta : Andi.
- [14] Albert R. Roberts dan Gilbert J. Greene., 2009. Buku Pintar Pekerja Sosial Building Professional Social Work in Developing.
- [15] Lamhot Sitorus., 2015. Algoritma dan Pemrograman. CV Andi Offset.
- [16] Dominic Cushnan dan Hassan El Habbak., 2013. Developing AR Games For IOS And Android. Packt Publishing.
- [17] Roedavan., 2014. Unity Tutorial Game Engine. Informatika Bandung.