

BAB VI

PENUTUP

6.1. KESIMPULAN

Dari hasil penulisan ini, rancang bangun aplikasi game edukasi quiz pengetahuan umum geografi berbasis *android* maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

- a. Aplikasi game edukasi *quiz* pengetahuan umum geografi ini berisi soal – soal pilihan ganda tentang lokasi – lokasi suatu daerah pada map dan lambang dan bendera daerah tersebut.
- b. Aplikasi *game* edukasi *quiz* geografi akan membantu pengguna menambah pengetahuan tentang geografi negara sendiri, negara tetangga dan negara – negara lainnya.
- c. Aplikasi *game* edukasi *quiz* geografi ini memiliki tampilan antarmuka yang mudah dipahami oleh pengguna.
- d. Aplikasi *game* edukasi *quiz* geografi akan membuat belajar geografi umum dengan lebih interaktif.

Dari hasil pengujian sistem yang telah di lakukan pada bab 5 bahwa keseluruhan pengujian menampilkan hasil sesuai dengan yang diharapkan. Ini menunjukkan bahwa sistem dapat berjalan sebagaimana mestinya tanpa terdapat kegagalan sistem pada saat dijalankan oleh pengguna.

6.2. SARAN

Untuk meningkatkan aplikasi game edukasi quiz pengetahuan umum geografi berbasis *android* yang telah diambil berdasarkan kesimpulan, maka penulis memberikan beberapa saran sebagai berikut:

- a. Agar aplikasi ini dapat lebih baik lagi dan dikembangkan lebih lanjut yang dapat menyimpan *score* pengguna sesuai nama sehingga pengguna bisa membandingkan *score*.

- b. aplikasi game edukasi quiz pengetahuan umum geografi diharapkan dapat meliputi lebih banyak kategori lokasi, terutama seluruh propinsi di Indonesia.
- c. Aplikasi diharapkan mampu menggunakan fasilitas internet seperti akun, penyimpanan *online* dan sebagainya.
- d. Diharapkan jenis *quiz* lebih variatif.