

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang begitu cepat dalam dunia ini, membuat banyak masyarakat sadar akan pentingnya informasi. Teknologi yang semakin berkembang mengakibatkan penerapan teknologi di segala aspek bidang kehidupan manusia, salah satunya adalah perpustakaan.

Maka dari itu perpustakaan kerap kali disebut sebagai jantungnya pendidikan. Di lingkungan sekolah, perpustakaan merupakan bagian yang tidak dapat dipisahkan dari proses pendidikan. Perpustakaan merupakan sarana, baik bagi peserta didik ataupun bagi guru sebagai pemustaka dalam menunjang proses belajar mengajar di sekolah.

Sekolah merupakan salah satu lembaga dalam bidang pengajaran yang berfungsi sebagai sarana penunjang belajar dan pendidikan. Salah satu kantor sekolah yang perlu ditingkatkan adalah perpustakaan. Perpustakaan sekolah bukan hanya sekedar tempat memberikan materi pemahaman tetapi juga sebagai sumber penunjang pembelajaran yang menjunjung tinggi program pendidikan sekolah.

Berdasarkan hasil wawancara, sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 6 Kerinci yang dijalankan sebagian besar masih manual, dimana metode pengolahan data buku, peminjaman buku, dan pengembalian buku, masih menggunakan sistem manual, menggunakan sistem tulisan tangan di dalam buku agenda perpustakaan. Seringkali buku-buku yang akan dipinjam siswa siswi tidak

dapat diperoleh meskipun buku tersebut ada di perpustakaan. Hal ini terjadi karena sistem pencarian buku masih bersifat manual.

Dengan sistem informasi perpustakaan SMAN 6 Kerinci berbasis web yang akan dibuat, penulis percaya bahwa sistem informasi perpustakaan SMA Negeri 6 Kerinci berbasis web akan lebih mempermudah dalam mengolah data buku-buku yang dibutuhkan. Sesuai dengan uraian di atas, penulis tertarik untuk mengembangkan suatu sistem informasi perpustakaan untuk meningkatkan layanan yang cepat, sehingga dalam pembuatan tugas akhir studi strata 1 dibuatlah sebuah judul **“PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMA NEGERI 6 KERINCI”**.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dilihat dari landasan yang telah diuraikan sebelumnya, maka rencana permasalahan yang akan dibahas adalah, Perancangan sistem informasi Perpustakaan berbasis web pada SMA Negeri 6 Kerinci.

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar dari tema dan judul penelitian, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan di bahas pada penelitian ini meliputi:

1. Objek penelitian hanya dilakukan pada perpustakaan SMA Negeri 13 Kerinci.

2. Sistem informasi perpustakaan yang dibangun terdiri dari pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman dan pengembalian buku, serta laporan dari semua data informasi yang ada pada perpustakaan SMA Negeri 13 Kerinci.
3. Pemodelan sistem dibuat menggunakan *UML (Unified Modeling Language)* yaitu, *use case diagram, class diagram, activity diagram*
4. Sistem informasi yang di bangun bersifat online.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menganalisa sistem yang sedang berjalan pada SMA Negeri 6 Kerinci.
2. Merancang sistem informasi berbasis web pada SMA Negeri 6 Kerinci.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Melalui penelitian ini dipercaya dapat diperoleh manfaat sebagai berikut:

1. Bagi sekolah, sistem yang dibangun dapat membantu dalam bertugas pada perpustakaan sekolah dalam hal mempermudah pencarian dan mempermudah peminjaman buku.
2. Membantu mempermudah petugas dalam mengolah data perpustakaan seperti data buku, data peminjaman, data pengembalian dan mempermudah dalam pembuatan laporan dan meningkatkan produktivitas petugas sehingga lebih cepat dan efektif.

3. Mempermudah anggota dalam transaksi peminjaman dan pengembalian buku, sehingga proses dapat berlangsung dengan lebih cepat.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk menyiasati kesiapan laporan kerja yang layak, maka disusunlah penyusunan yang disengaja, mengenai laporan pemeriksaan ini sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bagian ini mengkaji landasan, perincian masalah, batasan masalah, sasaran dan keunggulan penelitian, serta sistematika penyusunan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bagian ini memuat premis hipotetis yang mendasari percakapan yang diteliti. Hipotesis yang digunakan mencakup pemikiran rencana, pendaftaran, kerangka kerja, nomor baris, perangkat pengembangan kerangka kerja, dan instrumen pembuatan situs.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bagian ini membahas tentang tahapan-tahapan siklus yang dilakukan selama penelitian, strategi yang digunakan, dan instrumen yang digunakan dalam perencanaan aplikasi ini, baik perangkat maupun pemrograman.

BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bagian ini menggambarkan investigasi masalah dan rencana kerangka data organisasi perpustakaan online di SMA Negeri 6 Kerinci. Yang

berisi pengujian framework yang sedang berjalan, investigasi kebutuhan data, rencana aplikasi, struktur menu, hasil framework dan kapasitas kunci dalam aplikasi.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bagian ini akan memahami pelaksanaan dan pengujian hasil rencana.

BAB VI PENUTUP

Bagian penutup ini terdiri dari tujuan dan gagasan yang terkait dengan hasil pemeriksaan yang dilakukan penulis.