

BAB VI

PENUTUP

6.1 KESIMPULAN

Dari semua pembahasan yang dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka kesimpulan tentang Sistem Informasi Pada Kelurahan Talang Bakung Kota Jambi adalah sebagai berikut:

1. Sistem pengolahan data arsip Surat pada Kelurahan Talang Bakung Kota Jambi saat ini masih secara manual yaitu pencatatan ke dalam buku agenda surat masuk dan surat keluar dan menggunakan *flashdisk*, sehingga mengalami hambatan seperti proses disposisi surat lama karena ada pegawai yang tidak berada ditempat sehingga terjadi penumpukan berkas, arsip yang berantakan.
2. Sistem informasi Arsip dirancang menggunakan Bahasa pemrograman *PHP* dengan memanfaatkan *phpmyadmin* sebagai halaman penyimpanan datanya dan DBMS *MySQL* sebagai koneksinya. Sehingga membantu penyimpanan data dengan lebih baik dan mempermudah admin menyampaikan informasi ke seluruh karyawan.
3. Hasil penelitian yang dilakukan yaitu Sistem Informasi Arsip berbasis *web* untuk Kelurahan Talang Bakung Kota Jambi, yang membantu mempermudah admin dalam melakukan pendataan surat masuk, surat keluar dan pengarsipan sehingga pihak Kelurahan Talang Bakung Kota

Jambi tidak perlu lagi menggunakan cara manual dalam pengolahan datanya.

6.2 SARAN

Dalam kesempatan ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang ada pada kegiatan pembuatan laporan serta program Sistem Informasi Arsip Pada Kelurahan Talang Bakung Kota Jambi. Saran yang bisa penulis sampaikan dalam program tersebut adalah sebagai berikut:

1. Disarankan untuk peneliti selanjutnya memberikan pengembangan sistem khususnya untuk perangkat *mobile* yaitu menampilkan notifikasi surat yang sudah diterima ke perangkat *mobile*.
2. Disarankan bagi penelitian lebih lanjut untuk dapat membuat sistem yang dapat dijalankan pada perangkat *mobile* kemudian melengkapi petunjuk penggunaannya yaitu fungsi tombol dan masing-masing halaman sistem melalui suara atau Via Audio
3. Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut