

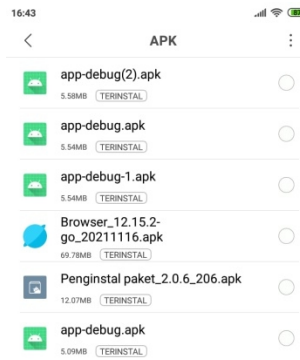
BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 IMPLEMENTASI INSTALASI PROGRAM

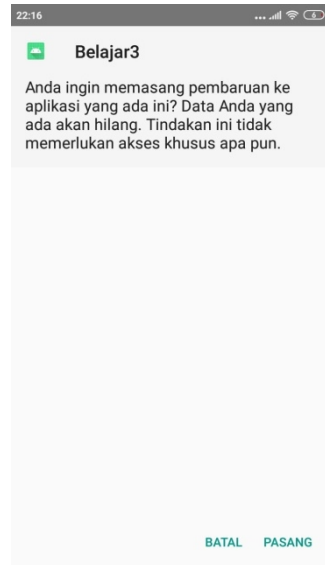
Pada tahap instalasi aplikasi SIG kos-kosan berbasis *mobile* ini. Instalasi dilakukan dengan memindahkan terlebih dahulu setup *apk.file* (*android application package file*) yang telah disimpan ke *file manager android*. Selanjutnya penulis menginstalasinya pada *device* smartphone Redmi 4a.

1. Langkah pertama tekan atau klik ikon setup app.apk



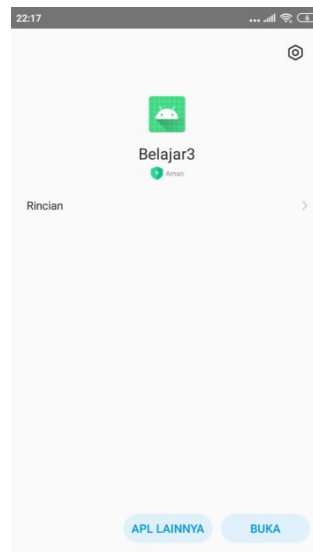
Gambar 5.1 Tampilan *Setup.apk*

2. Kemudian akan muncul tampilan seperti dibawah ini. Untuk instalasi klik pasang.



Gambar 5.2 Tampilan Pasang Aplikasi

3. Setelah proses selesai, akan muncul seperti dibawah ini. Untuk menjalankan aplikasi, klik buka.



Gambar 5.3 Tampilan Proses Selesai

5.2 IMPLEMENTASI SISTEM

Implementasi sistem merupakan tahapan setelah melakukan analisis dan perancangan sistem pada siklus rekayasa perangkat lunak dimana aplikasi siap dioperasikan pada siklus keadaan yang sebenarnya sehingga dari sini akan diketahui apakah aplikasi atau sistem telah dibuat dengan sebenar-benarnya dan dapat menghasilkan keluaran yang sesuai dengan tujuan yang diinginkan.

Adapun hasil dari implementasi aplikasi yang telah penulis buat ialah sebagai berikut:

1. Tampilan Halaman Pembuka (*splash screen*)

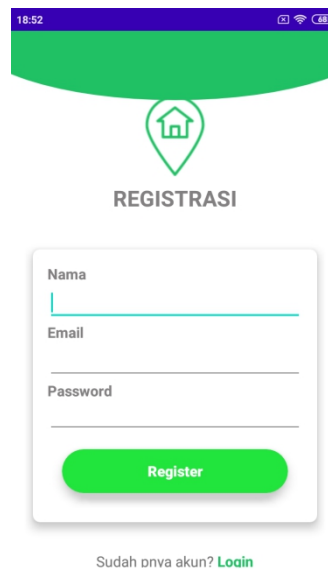
Tampilan ini merupakan tampilan awal yang muncul pada saat pengguna menjalankan aplikasi kos berbasis mobile dan halaman pembuka akan tampil beberapa detik sebelum masuk ke halaman login.



Gambar 5.4 Tampilan *Splash Screen*

2. Tampilan Halaman Register

Tampilan halaman register merupakan halaman syarat untuk memasuki sistem aplikasi. Pada halaman register terdapat teks bertuliskan registrasi pada bagian atas, terdapat form nama, email dan password yang harus diisi oleh pengguna aplikasi, dan ada tombol register.



16:52

REGISTRASI

Nama

Email

Password

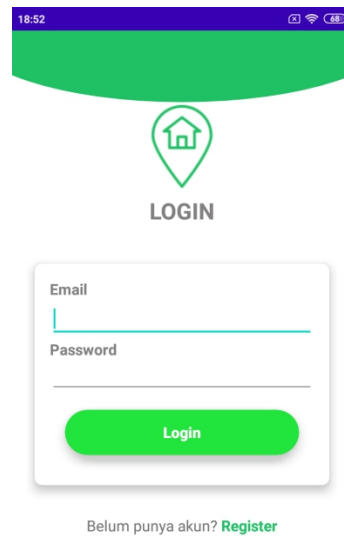
Register

Sudah punya akun? [Login](#)

Gambar 5.5 Tampilan Register

3. Tampilan Halaman Login

Setelah *user* melakukan register tahap selanjutnya adalah login. Pada halaman login terdapat teks bertuliskan login pada bagian atas, terdapat form pengisian email dan password yang harus diisi oleh pengguna aplikasi, dan ada tombol login.

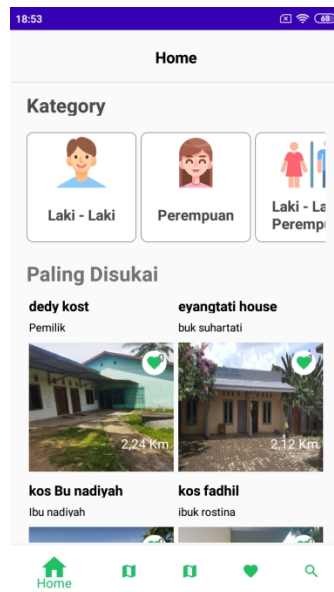


Gambar 5.6 Tampilan Halaman Login

4. Tampilan Halaman Menu Utama

a. Tampilan halaman memilih Kategori kos

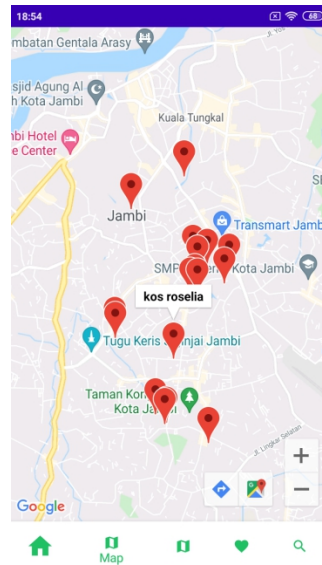
Tampilan halaman memilih kategori dan juga kos paling disukai terdapat pada sub menu home. Kegunaan memilih kategori untuk menyaring kos-kosan sesuai yang diinginkan pengguna, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.7 berikut ini



Gambar 5.7 Tampilan Pemilihan Kategory

- b. Tampilan maps persebaran kos sekitar area UNAMA Thehok

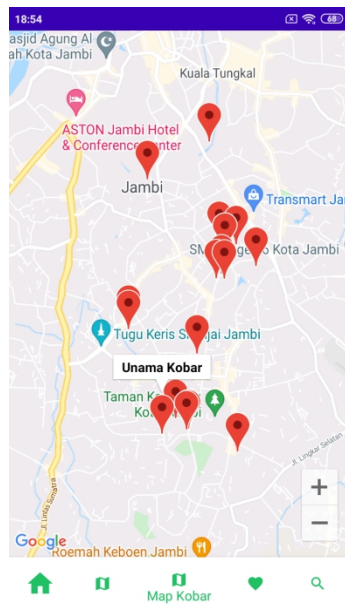
Tampilan maps persebaran kos sekitar area UNAMA Thehok terdapat pada sub menu maps Thehok, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.8 berikut ini



Gambar 5.8 Tampilan Maps Persebaran Sekitar area UNAMA Thehok

c. Tampilan maps persebaran kos sekitar area UNAMA Kobar

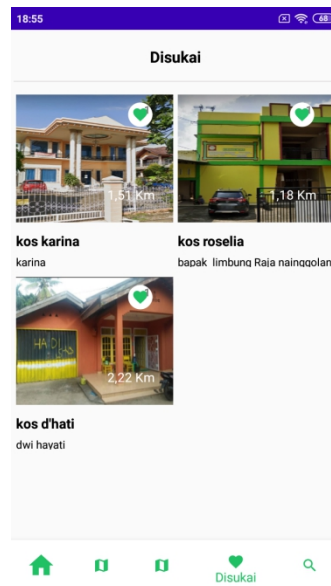
Tampilan maps persebaran kos sekitar area UNAMA Kobar terdapat pada sub menu maps Kobar, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.9 berikut ini



Gambar 5.9 Tampilan Maps Persebaran Sekitar area UNAMA Kobar

d. Tampilan menu disukai

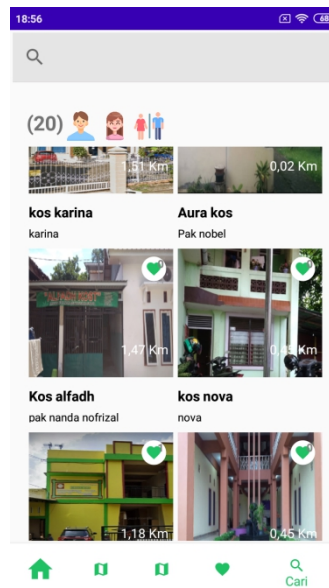
Tampilan kos disukai ditampilkan jika pengguna sebelumnya menyukai kos pada informasi detail kost, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.10 berikut ini



Gambar 5.10 Tampilan Menu Disukai

e. Tampilan pencarian

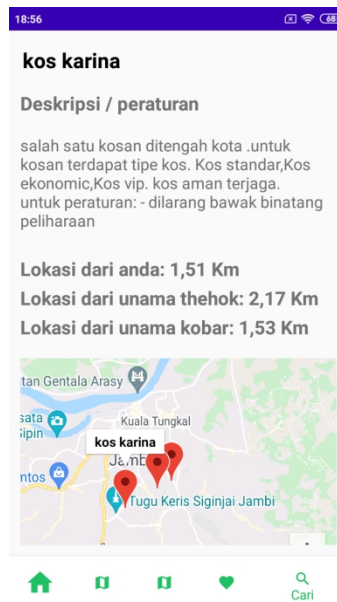
Tampilan menu pencarian kos digunakan jika pengguna ingin melakukan pencarian kos dengan cara menginput nama kost atau nama pemilik kost, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.11 berikut ini



Gambar 5.11 Tampilan Pencarian

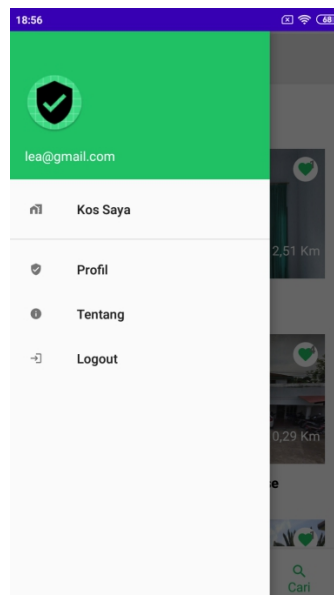
f. Tampilan informasi detail kos

Tampilan informasi detail kos dengan cara melakukan klik atau sentuh pada kos yang ingin ditampilkan informasi kosnya. Informasi nya berupa gambar kos atau kamar kos, deskripsi atau peraturan kos, jarak ke lokasi, rute ke lokasi, info, harga terendah, harga tertinggi, dan jumlah kamar kosong. Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.12 berikut ini



Gambar 5.12 Tampilan Informasi Detail Kos

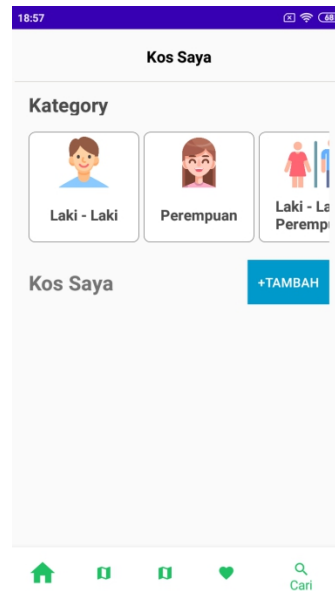
5. Tampilan Halaman *Gesture Talkback*



Gambar 5.13 Tampilan Halaman Gesture Talkback

a. Tampilan Kos Saya

Tampilan kos saya digunakan jika pengguna pemilik kos ingin melakukan promosi kos (tambah kos/ *upload* kos) dengan cara klik tombol tambah pada halaman kos, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.14 berikut ini

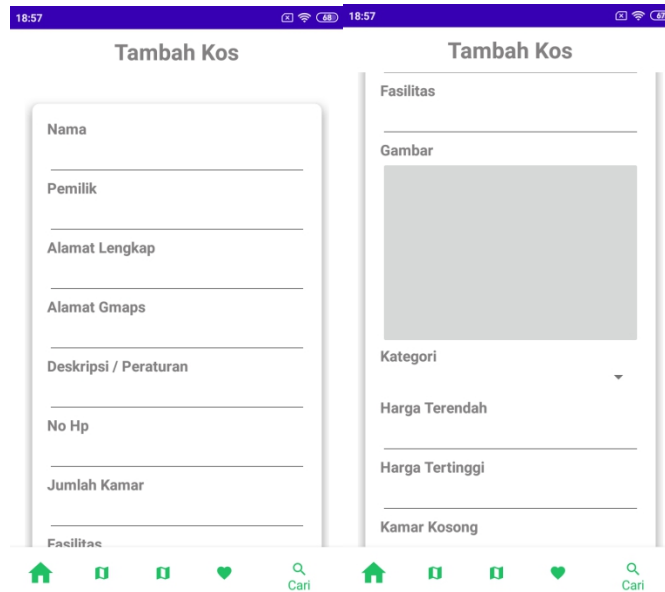


Gambar 5.14 Tampilan Menu Kos saya

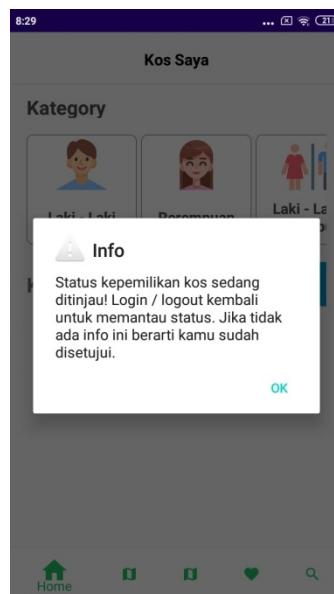
- Tampilan tambah kos atau upload kos

Tombol Tambah kos digunakan jika pengguna ingin mempromosikan tempat usaha kos, setelah tombol tambah di klik sistem menampilkan form pengisian seputar detail kos, apabila pengguna telah klik tombol simpan maka kos pengguna tersebut belum masuk list kos dalam arti menunggu persetujuan dari admin

menjadi *user* pemilik kost untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.15 berikut ini



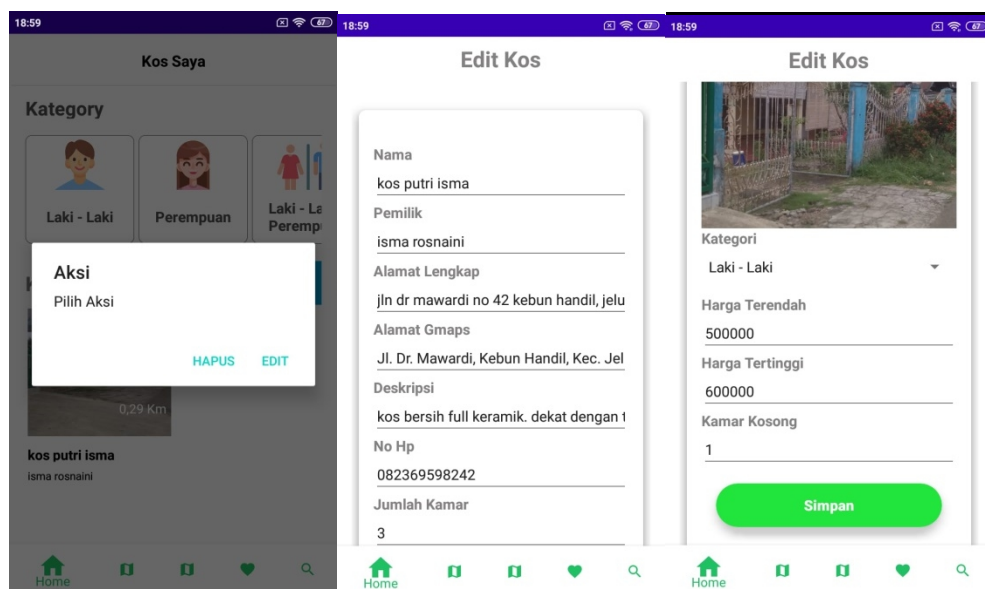
Gambar 5.15 Tampilan Upload Informasi Kos



Gambar 5.16 Tampilan Meminta Izin Menjadi *User* Pemilik Kost

- Tampilan edit kos

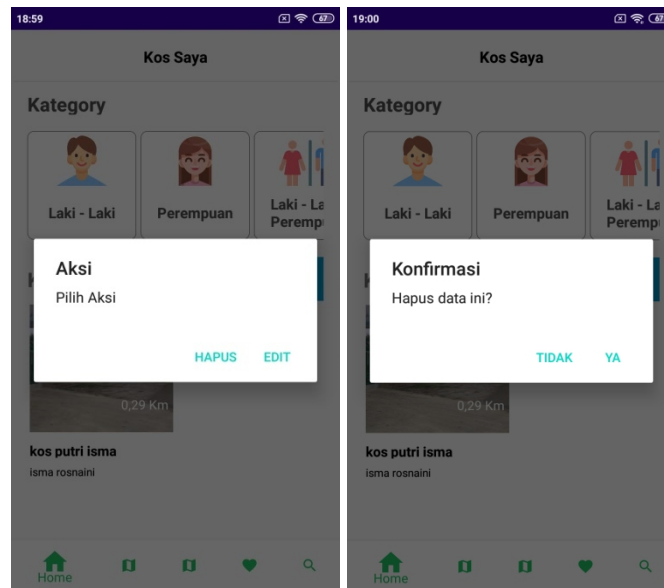
Tampilan edit kos digunakan jika pengguna aplikasi sudah menjadi *user* pemilik kos maka pemilik kost dapat mengelola kost salah satunya mengubah informasi detail kos, dengan cara sentuh lama pada kos saya atau kos yang telah di upload dan pilih opsi edit, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.17 berikut ini



Gambar 5.17 Tampilan mengubah kost

- Tampilan hapus kos

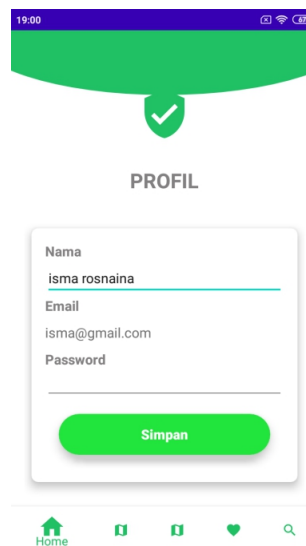
Digunakan jika pemilik kos ingin menghapus kosnya sendiri, dengan cara sentuh lama pada kos saya atau kos yang diposting sebelumnya dan pilih opsi hapus, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.18 berikut ini



Gambar 5.18 Tampilan Hapus Kos

b. Tampilan Profil

Tampilan profil digunakan untuk pengguna ingin melihat profil dan mengubahnya. Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Gambar 5.19 berikut ini.



Gambar 5.19 Tampilan Menu Profil

c. Tampilan Tentang

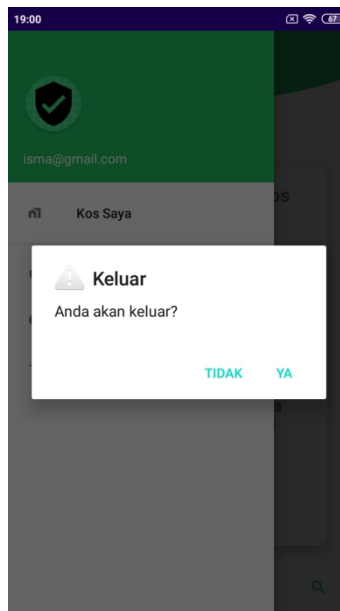
Tampilan halaman tentang digunakan untuk pengguna ingin melihat halaman tentang aplikasi, Untuk lebih jelasnya, dapat dilihat pada Gambar 5.20 berikut ini.



Gambar 5.20 Tampilan Halaman Tentang

d. Tampilan Logout

Tampilan logout digunakan untuk pengguna ingin keluar dari aplikasi, Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.21 berikut ini.

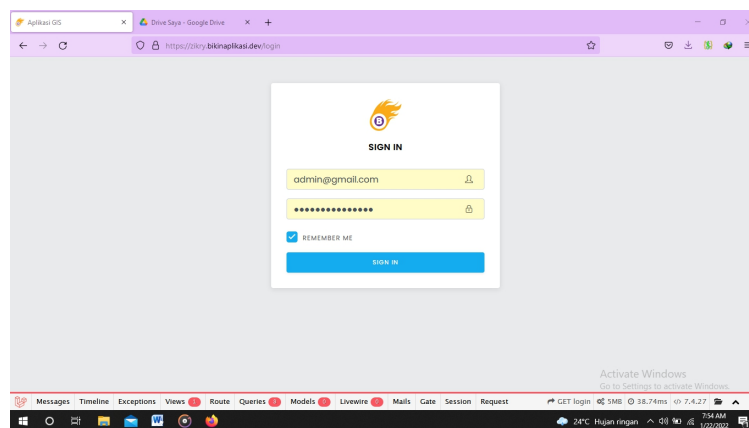


Gambar 5.21 Tampilan Logout

6. Tampilan Halaman Menu Admin

a. Tampilan Halaman login

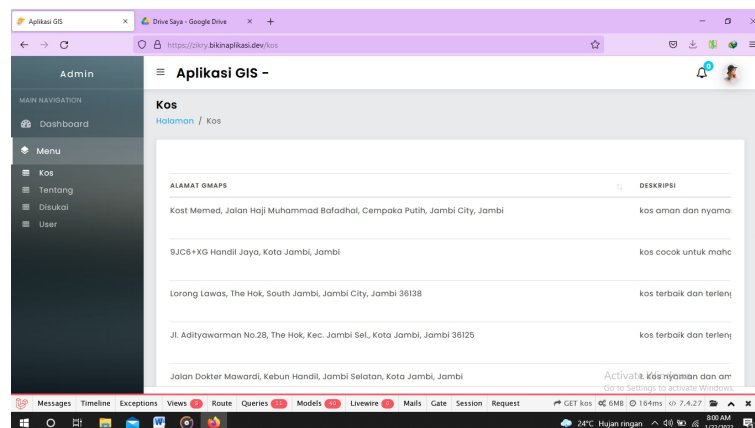
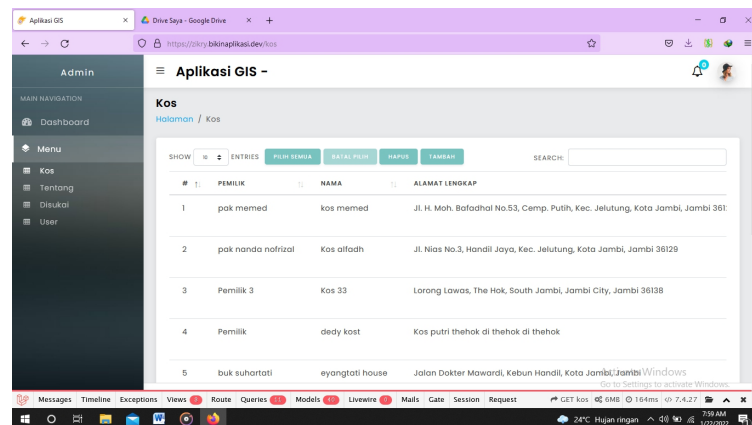
Tampilan login admin yaitu syarat untuk mengelola kos, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.22 berikut ini.

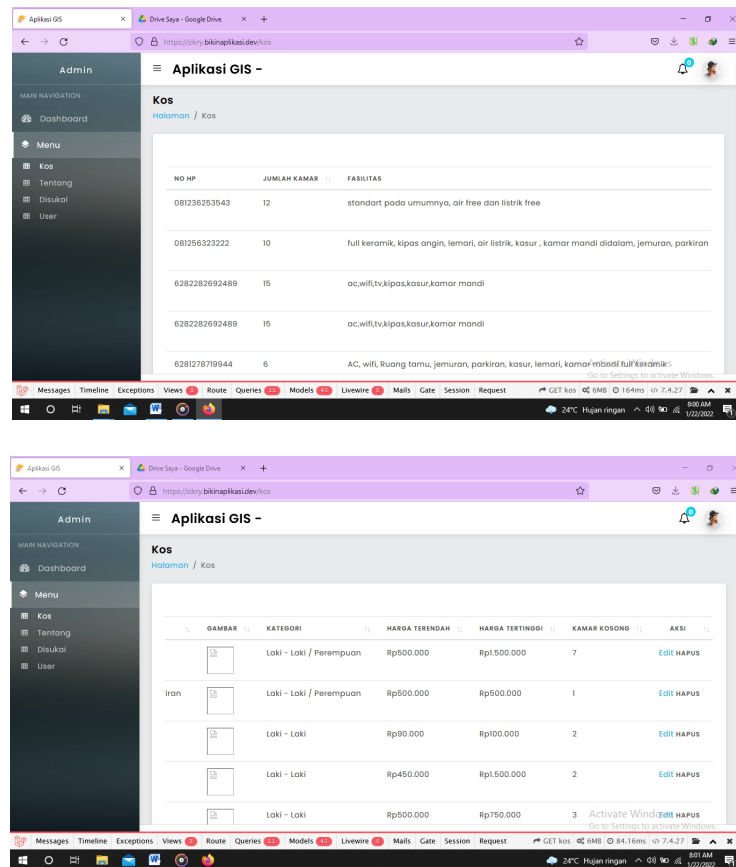


Gambar 5.22 Tampilan Halaman Login

b. Tampilan Menu kos

Menu kos pada admin digunakan untuk tambah kos-kosan atau upload kos, edit kos, menghapus kos dan memberi izin *user* pengguna menjadi pemilik kost Untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.23 berikut ini.

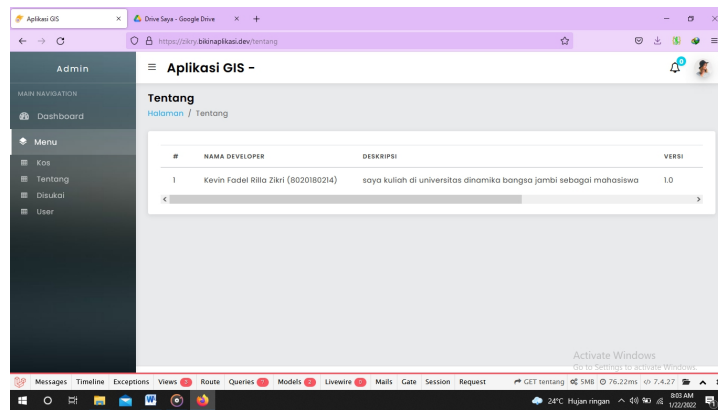




Gambar 5.23 Tampilan Halaman Menu Kos

c. Tampilan Menu Tentang

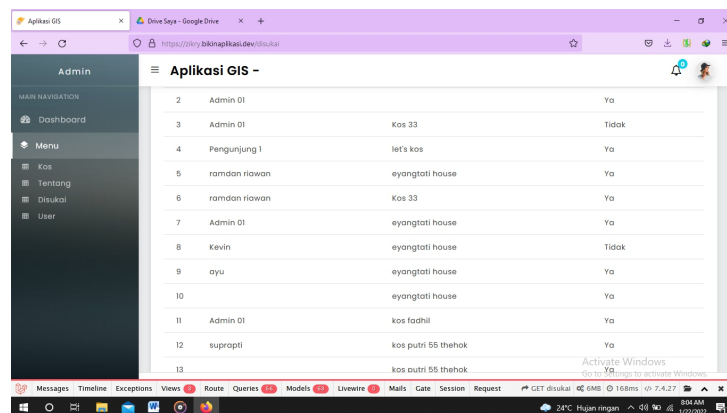
Menu tentang digunakan untuk mengubah halaman tentang aplikasi *SIG mobile*, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada gambar 5.24 berikut ini.



Gambar 5.24 Tampilan Halaman Menu Tentang

d. Tampilan Menu Disukai

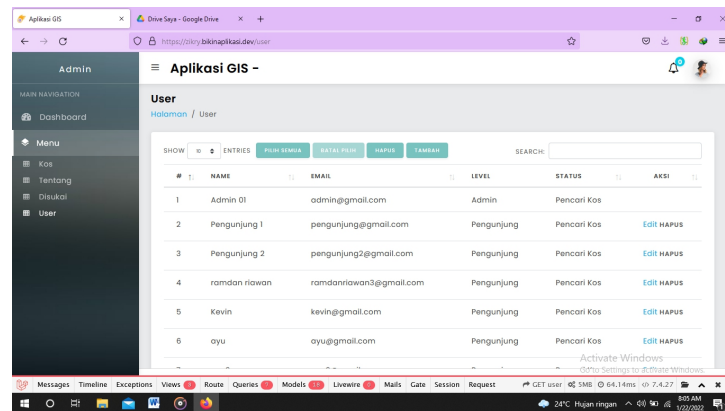
Menu disukai pada admin digunakan untuk melihat *user_id* menyukai *kos_id*, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.25 berikut ini



Gambar 5.25 Tampilan Menu Disukai

e. Tampilan Menu user

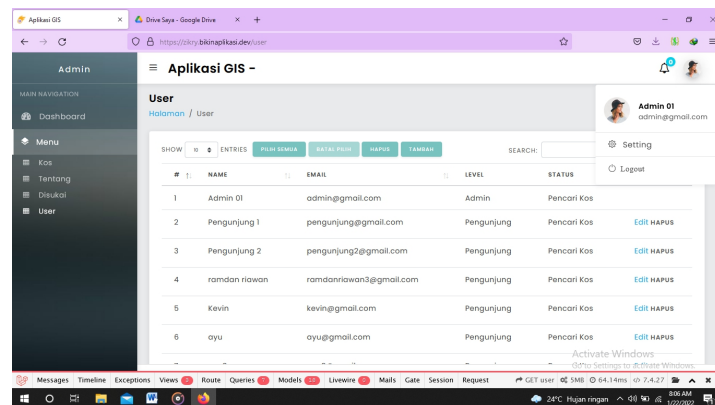
Menu user pada admin digunakan untuk mengubah dan menghapus user pengguna aplikasi, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.26 berikut ini.

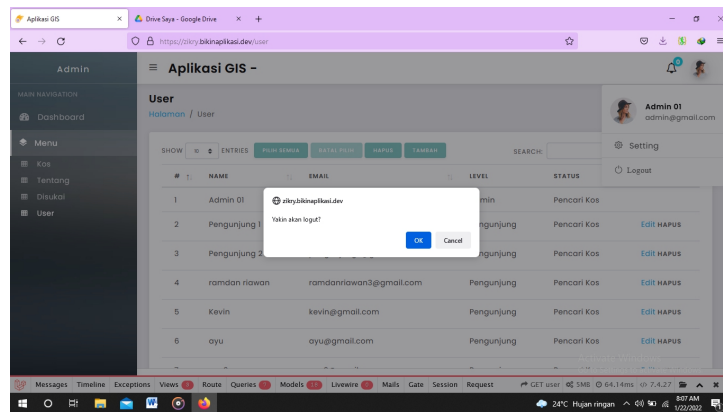


Gambar 5.26 Tampilan Halaman Menu User

f. Tampilan Logout

Tampilan logout admin digunakan ketika admin ingin keluar dari sistem aplikasi, untuk lebih jelasnya dapat dilihat pada Gambar 5.27 berikut ini.





Gambar 5.27 Tampilan Logout

5.3 PENGUJIAN

Pengujian merupakan bagian penting dalam siklus pembuatan atau pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas dan dapat diandalkan. Berikut diuraikan pada Tabel 5.1

Tabel 5.1 Hasil Pengujian Sistem

Pengujian aplikasi				
Item Uji	Skenario Pengujian	Masukan	Hasil yang diharapkan	Hasil Pengujian
1. Register	Memasukan nama, email, dan password pengguna aplikasi	<ul style="list-style-type: none"> - Masukan Nama, email dan password - Klik tombol Register 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan pesan “berhasil” - Masuk Kehalaman Login 	Berhasil

		- Form pengisian ada Kosong	- Register gagal	Berhasil
2. Login	Memasukan email dan password pada form login pengguna aplikasi	- Masukan email dan password - Klik Tombol Login	- Masuk Ke halaman Aplikasi	Berhasil
		- Form pengisian ada kosong	- Tampil Pesan “Login gagal”	Berhasil
3. Menu Home	Pemilihan <i>category</i> kos	- Melakukan klik pada pemilihan <i>category</i>	- Keluar tampilan kos sesuai <i>category</i> yang dipilih	Berhasil
	kos paling disukai	- Menampilkan kos – kosan paling disukai	- Kos paling disukai keluar pada halaman menu home	Berhasil
4. Menu Maps Thehok	- Pilih maps Thehok	- Klik menu maps Thehok - Pilih kos yang diinginkan pada titik dan Pilih rute	- Menampilkan maps persebaran sekitar area Unama Thehok dan Terdapat pilihan kos sebaran beserta nama kos - Menampilkan maps rute ke kos	Berhasil

5. Menu Maps Kobar	- Pilih maps Kobar	- Klik menu maps Kobar - Pilih kos yang diinginkan pada titik dan pilih rute	- Menampilkan maps persebaran sekitar area Unama Kobar dan Terdapat pilhan kos sebaran beserta nama kos - Menampilkan rute ke kost beserta informasi jarak dan waktu	Berhasil
6. Menu Disukai	- Pilih menu disukai	- klik menu disukai	Menampilkan kos –kosan yang disukai <i>user</i> tersebut sebelumnya.	Berhasil
7. Menu Pencarian	- Pilih menu pencarian - Menginput nama kost/ nama pemilik kos	- Klik menu cari - Memasukan nama kost/ nama pemilik kost	- Menampilkan kos yang sesuai di cari <i>user</i>	Berhasil
	- Pilih kost tersebut	- Klik kost tersebut	- Menampilkan informasi detail kos berupa : (gambar, no wa, menyukai kos, nama kost, deskripsi/ aturan, lokasi dari anda, lokasi dari Unama Thehok, lokasi dari Unama Kobar, peta rute, info kost.)	Berhasil

	- Pilih maps titik kost	- Klik Rute kost	- Menampilkan rute ke kost beserta informasi jarak dan waktu	Berhasil
8. Menu Kos Saya (pada <i>gesture talkback</i>)	- Melakukan <i>gesture talkback</i> -Memilih menu kos saya	- Usap layar hp dari kiri kekanan - Klik menu kos saya	- Menampilkan menu kos saya, profil, tentang, logout - Menampilkan halaman kos saya beserta tombol tambah	Berhasil
	- Memilih tombol tambah	- Klik tombol tambah - Mengisi form pengisian informasi kos (nama kos, nama pemilik, alamat lengkap, alamat gmaps, deskripsi, no hp, jumlah kamar, fasilitas, gambar, kategori, harga terendah, harga tertinggi, kamar kosong) - Klik tombol simpan	- Menampilkan form pengisian informasi kos	Berhasil
	- Memilih tombol simpan	- Klik tombol simpan	- Menampilkan pesan info kepemilikan status info (menunggu persetujuan pengguna menjadi pemilik kost)	Berhasil

	<ul style="list-style-type: none"> - Ket: setelah admin menyetujui user pengguna menjadi pemilik kost, baru bisa pemilik kost tersebut mengubah informasi kost sendiri dan menghapus kost. - Pilih dan tahan kost sendiri (di menu kos saya/ di list pencarian - Pilih opsi edit atau hapus 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik dan tahan kost sendiri - Klik opsi edit atau hapus 	<ul style="list-style-type: none"> - Apabila pilih opsi edit maka menampilkan form edit informasi kost dan tombol simpan - Opsi hapus, maka menampilkan konfirmasi hapus data ? ya /tidak 	Berhasil
9. Menu Profil (pada <i>gesture talkback</i>)	<ul style="list-style-type: none"> - Melakukan gesture talkback - Memilih menu profil 	<ul style="list-style-type: none"> - Usap layar hp dari kiri kekanan - Klik menu profil 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan menu kos saya, profil, tentang, logout - Menampilkan form profil user berupa nama, email, dan password baru 	Berhasil

	- Memasukan nama dan password baru	- Menginput nama dan password baru		Berhasil
	-Memilih tombol simpan	- Klik tombol simpan	- Menampilkan pesan berhasil “berhasil, silakan login kembali” dan menampilkan halaman login kembali	Berhasil
10. Menu Tentang (pada <i>gesture talkback</i>)	- Melakukan gesture talkback - Memilih menu tentang	- Usap layar hp dari kiri ke kanan - Klik menu tentang	- Menampilkan menu kos saya, profil, tentang, logout - Menampilkan informasi seputar Tentang aplikasi SIG	Berhasil
11. Menu Logout (pada <i>gesture talkback</i>)	- Melakukan <i>gesture talkback</i> - Memilih menu logout - Memilih opsi “ya”	- usap layar hp dari kiri ke kanan - klik menu Logout - pilih opsi ya	- Menampilkan menu kos saya, profil, tentang, logout - Menampilkan 2 pilihan opsi (tidak dan ya) - Sistem keluar dari aplikasi	Berhasil
12. Login (admin web)	- Memasukan username dan password pada form login admin aplikasi web	- Masukan email dan password - Klik Tombol Login	- Masuk Ke halaman tampilan website Aplikasi	Berhasil

		- Form pengisian ada Kosong	- Tampil Pesan “Username dan password salah”	Berhasil
13. Menu Kos	- Pilih menu kos	- Klik menu kos	- Menampilkan halaman informasi kos semuanya yang ada pada aplikasi dan ada tombol : (edit, hapus, tambah, dan set pemilik kos)	Berhasil
	- Pilih tombol edit - Pilih tombol simpan	- Klik tombol edit - Klik tombol simpan	- Menampilkan form perubahan form informasi kos beserta tombol simpan - Menampilkan pesan “berhasil mengubah kos”	Berhasil
	- Pilih tombol hapus - Pilih ok	- Klik tombol hapus - Klik ok	- Menampilkan pesan konfirmasi hapus kos (ok/ cancel)	Berhasil
	- Pilih tombol tambah - Menginput informasi pada form - Pilih tombol simpan	- Klik tombol tambah - Memasukan informasi kos pada form pengisian - Klik simpan	- Menampilkan pengisian form informasi kos dan tombol simpan - Menampilkan pesan berhasil menambah ko	Berhasil

	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih set pemilik kos - Pilih ok 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik set pemilik kos - Klik ok 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan pesan konfirmasi (ok atau cancel) - Berhasil set pemilik kos 	Berhasil
14. Menu Tentang	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu tentang - pilih tombol edit - Pilih tombol simpan 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tentang - klik tombol edit - klik tombol simpan 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan halaman tentang aplikasi beserta tombol edit - Menampilkan form perubahan halaman tentang dan tombol simpan - Menampilkan pesan “berhasil mengubah tentang” 	Berhasil
15. Menu Disukai	Pilih menu disukai	Klik menu disukai	Menampilkan halaman informasi user_id menyukai kos_id	Berhasil
16. Menu User	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih menu user 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik menu user - 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan halaman informasi User yang telah terdaftar pada aplikasi dan ada tombol : (edit, hapus dan tambah) 	Berhasil

	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih edit - pilih tombol simpan 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik edit - Klik tombol simpan 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan pengubahan informasi user dan ada tombol simpan - Menampilkan pesan “berhasil mengubah kos” 	Berhasil
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih hapus - Pilih opsi ok 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik hapus - Klik ok 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan pesan konfirmasi hapus (ok atau cancel) - Menampilkan pesan <i>user</i> berhasil dihapus 	Berhasil
	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih tombol tambah - Menginput informasi buat <i>user</i> baru - Pilih tombol simpan 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Memasukan informasi pada form tersebut - Klik tombol simpan 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan halaman form pengisian <i>user</i> dan tombol simpan - Menampilkan pesan “Berhasil menambah <i>user</i>” 	
17. Logout	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih ikon <i>user</i> admin - Pilih logout - Pilig opsi ok 	<ul style="list-style-type: none"> - Klik ikon <i>user</i> admin - Klik logout - Klik ok 	<ul style="list-style-type: none"> - Menampilkan tombol setting dan logout - Menampilkan pesan konfirmasi (ok atau cancel) - Sistem keluar dari halaman aplikasi 	Berhasil

5.4 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI

Pada bagian ini, menjelaskan tentang kelebihan dan kekurangan yang dimiliki oleh aplikasi GIS ini. Dalam hasil dari perancangan aplikasi ini penulis menyampaikan kelebihan dan kekurangannya.

5.4.1 Kelebihan Aplikasi

Adapun kelebihan dari aplikasi *GIS* tersebut ini yaitu :

1. Mudah dioperasikan karena rancangan dari setiap tampilan dirancang untuk mudah mengerti.
2. Antar muka dirancang tidak menggunakan banyak layar, sehingga tidak membingungkan pengguna.
3. Dapat digunakan dimana saja karena berjalan pada perangkat *mobile android*.
4. Tersedia persebaran kost sekitar area UNAMA Thehok dan UNAMA Kobar.
5. Tersedia jarak *GPS* hp ke kos dan jarak kos ke UNAMA Thehok atau UNAMA Kobar.

5.4.2 Kekurangan Aplikasi

Adapun kekurangan dari aplikasi tersebut yaitu :

1. Data sample kost masih terbatas, dan hanya tersedia beberapa kost. Beberapa kost tersebut diambil dari radius 3 km di sekitar area UNAMA Thehok dan radius 3 km disekitar area UNAMA Kobar.
2. Aplikasi ini memerlukan sinyal *GPS* dan internet untuk menjalankannya, sehingga belum bisa digunakan secara *offline*.
3. Belum tersedianya menu pemesanan kamar kos atau transaksi penyewaan, sehingga pengguna harus memesan dengan menghubungi pemilik kos atau *contact person* yang disediakan dalam detail kos.