

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] J. Simatupang, G. Yanris, Juni, And Sugiyarti, "Implementasi Sistem Informasi Service Online Pada Pt Riau Perkasa Berbasis Web," *J. Intra-Tech*, Vol. 4, No. 2, Pp. 69–80, 2020.
- [2] S. Nurmiati And G. Al Hafidz, "Perancangan Sistem Pendaftaran Bengkel Untuk Pelayanan Home Service Berbasis Website," *J. Sist. Inf. Bisnis*, Vol. 2, No. 2, Pp. 59–81, 2021.
- [3] K. Dadang, "Perancangan Aplikasi Pendaftaran Peerta Kartu Jakarta Pintar (Kjp) Plus Dengan Menggunakan Metode Waterfall (Kurnia Gusti Ayu, Dwi Wulandari Sari)," *J. Rassi, Rekayasa Audit Sist. Informas*, Vol. 5, No. 1, Pp. 27–34, 2020.
- [4] M. Alda, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek*. Jawa Barat: Cv. Media Sains Indonesia, 2021.
- [5] M. . Roni Habibi, S.Kom. And R. Aprilian, *Algoritma Komputer Dalam Memprediksi Sistem Untuk Menentukan Objek Yang Cocok*. Bandung: Kreatif Industri Nusantara, 2019.
- [6] C. J. Hisyam, *Sistem Informasi Berbasis Web Yang Ada Di Indonesia*. Jakarta Timur: Pt Bumi Aksara, 2020.
- [7] R. Yanto, *Manajemen Basis Data Menggunakan Mysql*. Yogyakarta: Cv Budi Utama, 2016.
- [8] R. I. Elisabet Yunaeti Anggraeni, *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Cv. Andi Offset, 2017.
- [9] L. Mohamadi, *Mengenal Elemen Komputer Dalam Perancangan Tata Ruang Dalam*. Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [10] Tatik Suryani, M. Nurhadi, And A. A. Fauzi, *E-Marketing Bagi Ukm: Strategi Periklanan, Website & Media Sosial*. Jakad Media Publishing, 2020.
- [11] S. Mulyani, *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen*.

Bandung: Abdi Sistematika, 2016.

- [12] Elgamar, *Konsep Dasar Pemograman Website Dengan Php*. Malang: Cv.Multimedia Edukasi, 2020.
- [13] Kristiawan, S. Dian, And L. Rena, *Sistem Informasi Manajemen Berbasis Komputer*. Yogyakarta: Deepublish, 2017.
- [14] Anhar, *Panduan Belajar Internet Untuk Anak*. Adamssein Media, 2016.
- [15] H. I. Wahyuni, *Kebijakan Media Baru Di Indonesia (Harapan, Dinamika Dan Capaian Kebijakan Media Baru Di Indonesia)*. Yogyakarta: Gadjah Mada Iniversity Press, 2018.
- [16] J. Sarwono, *Metode Riset Online:Teori, Praktik, Dan Pembuatan Aplikasi Menggunakan Html, Php Dan Css*. Jakarta: Pt. Elek Media Komputindo, 2013.
- [17] S.Kom And T. Rachmadi, *Sistem Basis Data Mysql*. Tiga Ebook, 2020.
- [18] Aryanto, *Pengolahan Database Mysql Tingkat Dasar*. Yogyakarta: Andi, 2016.
- [19] J. Enterprise, *Belajar Database Dari Nol*. Jakarta: Pt. Elek Media Komputindo, 2016.
- [20] R. F. Sari And A. Utami, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek Menggunakan Php*. Yogyakarta: Penerbit Andi, 2021.
- [21] H. Purnomo, *Pemodelan Dan Simulasi Untuk Pengelolaan Komputer Pada Sumber Daya Alam Dan Lingkungan*. Jakarta: Pt Penerbit Ipb Press, 2019.
- [22] M. Alda, *Prangkat Lunak Berorientasi Objek*. Bandung, 2021.
- [23] A. Syukron And N. Hasan, “Perancangan Sistem Informasi Rawat Jalan Berbasis Web Pada Puskesmas Winong,” *Informatika*, Vol. 3, No. 1, Pp. 28–34, 2014.
- [24] R. Meimaharani And D. Laily, “Perancangan E-Commerce Goody Bag Spunbond Menggunakan Qr Code Berbasis Web Responsif,” *Pros. Snatif*, Vol. 2014, No. 1, Pp. 357–366, 2014.
- [25] O. Kristanto, “Penerapan Algoritma Klasifikasi Data Mining Id3 Untuk Menentukan Penjurusan Siswa Sman 6 Semarang,” *J. Speed*, Vol. 4, No. 6, P. 10, 2017.

- [26] A. Nugroho, *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Onjek Dengan Metode Usdp*. Jawa Tengah: Penerbit Andi, 2013.
- [27] E. Rahayu, W. Mariatul, And Rohminatin, *Analisis Proses Perangkat Lunak*. Bandung: Yayasan Kita Menulis, 2021.
- [28] A. Tirtayasa, *Teknika Sains Dan Teknologi Komputer*. Jakarta: Yayasan Kita Menulis, 2020.
- [29] M. S. Rosa Ariani Sukamto, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Green Press, 2013.
- [30] R. A. . Dan M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak*. Bandung: Informatika Bandung, 2018.
- [31] S. Mulyani, *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Manajemen Keuangan Daerah Notasi Pemodelan Unified Modeling Language (Uml)*. Bandung: Abdi Sistematika, 2017.
- [32] I. Sulaiman, Fahrizal, And Ryanmoulana, *Penerapan Komputer*. Banda Aceh: Syiah Kuala Press, 2016.
- [33] W. Herbimo, *Simulasi Dan Komunikasi Digital*. Jakarta: Gramedia Widiasarana Indonesia, 2018.
- [34] Supadi, *Manajemen Mutu Komputer*. Jakarta Timur: Ikatan Penerbit Indonesia, 2020.
- [35] Mandar And Ruko, *Adobe Dreamweaver Cs6 Deutsch*. Jak: Elex Media Komputindo, 2017.
- [36] Ems And Tim, *Kamus Komputer Lengkap*. Jakarta: Elex Media Komputindo, 2015.
- [37] V. Putratama And Supono, *Dreamweaver5pemrograman Web Dengan Menggunakan Php Dan Framework Codeigniter Pemrograman Web Dengan Menggunakan Php Dan Framework Codeigniter*. Yogyakarta: Supono, 2016.
- [38] J. Enterprise, “Belajar Java, Database, Dan Netbeans Dari Nol.” Pt. Elex Media Koputindo, Jakarta, P. 7, 2016.
- [39] R. Fitri, *Pemograman Basis Data Menggunakan Mysql*. Yogyakarta: Poliban Press, 2020.

- [40] J. Enterprise., *Html, Php Dan Mysql Untuk Pemula - Pengenalan Tiga Pemrograman Sekaligus Htm, Php Dan Mysql*. Jakarta: Pt. Elek Media Komputindo, 2018.
- [41] J. Enterprise, *Php Komplet*. Jakarta: Media Elek Komputindo, 2017.
- [42] A. Saputra, *Membangun Aplikasi Toko Online Dengan Php Dan Sql Server*. Jakarta: Pt.Elek Media Koputindo, 2016.
- [43] B. Sidik, *Pemograman Web Dan Php*. Bandung: Informatika Bandung, 2014.
- [44] B. Nugroho, *Dasar Pemrograman Web Php – Mysql Dengan Dreamweaver ( Studi Kasus : Sistem Penerimaan Siswa Baru (Psb) Online*. Yogyakarta: Gavamedia, 2013.