

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI SISTEM

Hasil implementasi merupakan suatu hasil penerapan dari rancangan *Output* dan rancangan *Input* yang menggambarkan form keluaran (*Output*) dan form masukan (*input*) yang akan dihasilkan oleh perangkat lunak, hasil implementasi untuk perancangan aplikasi persediaan barang pada Toko Van Trophy dapat dilihat pada hasil implementasi *Input* dan *Output* dibawah ini :

5.1.1 Implementasi *Input* Program

Implementasi ini, admin dapat menambah ataupun mengubah data pada database *website*, dapat berupa data master barang yang menjadi *Input* data barang, data master *Supplier* yang menjadi *Input* data *Supplier*, data penjualan barang, dan penambahan stok barang yang akan menjadi form setiap terjadi transaksi dan data *user* atau pengguna. Form-form nya antara lain :

5.1.1.1 Implementasi Form *Login User*



VAA TROPHY

Sistem Penjualan dan Pengolahan Data Stok Barang

Email

Password

Remember me

[Forgot your password?](#) **LOG IN**

Gambar 5.1 Implementasi Form *Login User*

Pada Gambar 5.1 diatas menerangkan tentang form *Login*. Penulis melakukan implementasi dengan mengisi data *Password* yang sesuai maka sistem akan memunculkan form halaman utama.

5.1.1.2 Implementasi Form Menu Tambah Barang

Pada halaman ini, admin dapat melakukan penambahan data barang baru. Dengan menambahkan informasi barang baru berupa nama barang, spesifikasi, kategori, jumlah, harga beli, harga jual, ukuran, berat, lokasi barang, foto barang. Admin dapat menambahkan data barang baru tersebut dan menyimpannya kedalam database *website*.

The screenshot shows a web application interface for 'Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy'. The main content area is titled 'Tambah Data Barang'. It contains several input fields for adding a new item:

- Nama**: Text input field.
- Ukuran**: Text input field.
- Spesifikasi**: Text input field.
- Berat**: Text input field.
- Kategori**: Text input field.
- Lokasi Barang**: Text input field.
- Jumlah**: Text input field.
- Foto Barang**: File upload field with a 'Choose File' button and 'No file chosen' text.
- Harga Beli**: Text input field.
- Harga Jual**: Text input field.

At the bottom of the form, there are two buttons: a green 'SIMPAN' button and a red 'BATAL' button. The left sidebar menu includes: Beranda, Data Barang (highlighted), Barang Masuk, Penjualan, Stok Barang, Supplier, Kelola User, and Pengaturan. The top right corner shows the user 'Admin'.

Gambar 5.2 Implementasi Form Menu Tambah Data Barang

5.1.1.3 Implementasi Form Menu Tambah Barang Masuk

Pada halaman ini terdapat beberapa kolom kosong yang dapat di isi sesuai dengan data barang yang akan di tambahkan ke dalam persediaan atau stok barang, di antaranya terdapat jumlah yang dapat disesuaikan dengan jumlah barang yang baru saja di tambahkan ke dalam persediaan, nama barang, *supplier* yang menyebabkan pemyuplai atau penyedia barang yang baru saja ditambahkan dan tanggal masuk dari barang yang diterima.

Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy Admin

Stok Barang Masuk

Tanggal Masuk: dd/mm/yyyy

Nama Supplier: Cari Supplier...

Nama Barang: Cari Barang...

Jumlah:

Riwayat Barang Masuk

01/01/2022 - 01/31/2022 01/01/2022 - 01/31/2022

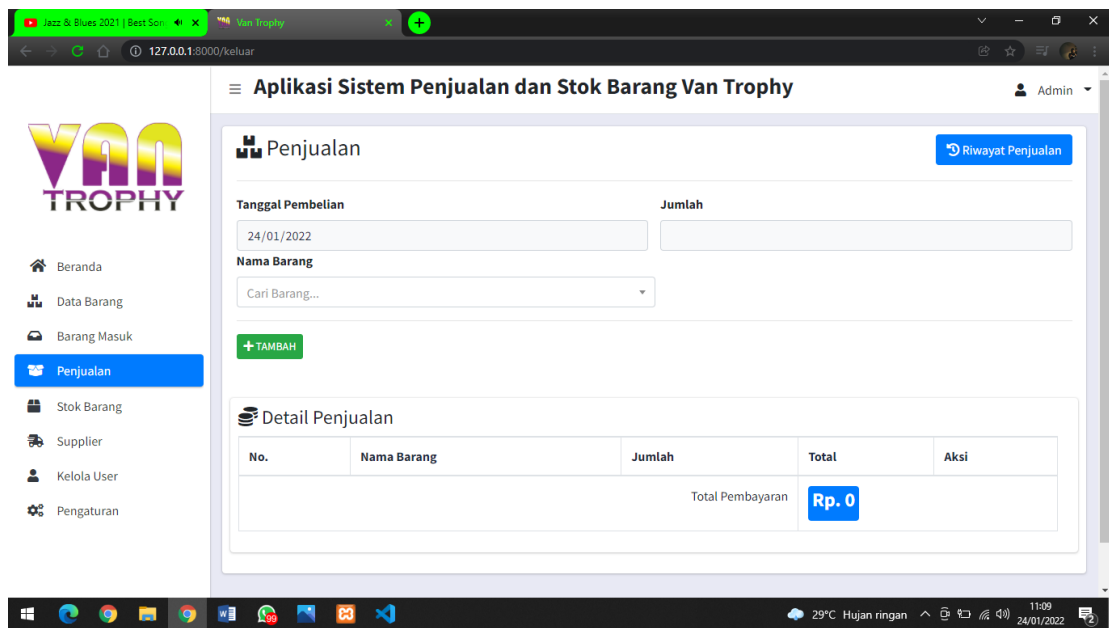
Tampilkan 10 data

No.	Tanggal	Nama Barang	Supplier	Jumlah	Aksi
1	23/01/2022	Balok Pinus Natural	Pabrik Marmer Tulungagung BAS	2	<input type="button" value="Hapus"/>

Gambar 5.3 Implementasi Form Menu Tambah Barang Masuk

5.1.1.4 Implementasi Form Menu Penjualan.

Pada halaman ini terdapat baris kosong yang dapat di isi dengan deskripsi dari barang yang terjual. Terdapat juga jumlah barang yang terjual dan keterangan opsional yang dapat diisi.



Gambar 5.4 Implementasi Form Menu Penjualan

5.1.1.5 Implementasi Form Tambah *Supplier*

Halaman tambah *supplier* dapat digunakan oleh administrator untuk menambahkan data *supplier* baru yang akan bekerja sama sebagai penyuplai persediaan barang toko, pada halam ini admin dapat meng*Inputkan* informasi dari *supplier* yang akan ditambahkan berupa nama *supplier*, alamat, nomor telepon, kota, keterangan.

The screenshot shows a web application interface for 'Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy'. On the left is a sidebar menu with options: Beranda, Data Barang, Barang Masuk, Penjualan, Stok Barang, Supplier, Kelola User, and Pengaturan. The main content area is titled 'Tambah Data Supplier' and contains a form with the following fields: 'Nama', 'Kota', 'Alamat', 'Keterangan', and 'Telepon'. Below the form are two buttons: a green 'SIMPAN' button and a red 'BATAL' button. The top right corner of the application shows the user 'Admin' is logged in. At the bottom of the page, there is a copyright notice: 'Copyright © 2021 | by: Satria Duta' and the text 'Sistem pendataan penjualan dan stok barang Van trophy'.

Gambar 5.5 Implementasi Form Tambah *Supplier*

5.1.1.6 Implementasi Form Ubah *Password*

Pada form ubah *password*, sytem akan menampilkan form berisikan kolom kosong yang dapat digunakan oleh admin untuk mengubah *password* lama dengan *password* baru yang akan digunakan pada saat admin melakukan *login* ke halaman *website*.

The screenshot displays a user profile management interface. It is divided into two main sections. The top section, 'Profile Information', includes the instruction 'Update your account's profile information and email address.' and contains input fields for 'Name' (pre-filled with 'Admin') and 'Email' (pre-filled with 'admin@gmail.com'), followed by a 'SAVE' button. The bottom section, 'Update Password', includes the instruction 'Ensure your account is using a long, random password to stay secure.' and contains three input fields: 'Current Password', 'New Password', and 'Confirm Password', followed by a 'SAVE' button.

Gambar 5.6 Implementasi Form Ubah *Password*

5.1.1.7 Implementasi Form Tamabah *User*

Halaman tambah *user* dapat digunakan oleh administrator untuk menambahkan *user* atau pengguna yang dapat mengakses *website* yang telah dirancang oleh peneliti, pada halaman ini administrator dapat menambahkan *user* dengan level akses sebagai administrator atau Karyawan.

The screenshot displays the 'Daftar User' interface. At the top, there is a '+ Tambah Data' button and a search field labeled 'Cari:'. Below this is a table with the following data:

No.	Nama	Email	Hak Akses	Aksi
1	Admin	admin@gmail.com	admin	[Edit] [Hapus]
2	agung	agung@gmail.com	karyawan	[Edit] [Hapus]

Below the table, it indicates 'Menampilkan 1 ke 2 dari 2 data' and includes pagination controls for 'Sebelumnya', '1', and 'Selanjutnya'.

Gambar 5.7 Implementasi Form Tambah *User*

5.1.1.8 Implementasi Form Ubah Data Barang

Pada halaman ubah data barang, admin dapat melakukan perubahan informasi dari data barang yang dipilih, admin dapat mengubah informasi data barang seperti nama, spesifikasi, kategori, jumlah, harga beli, harga jual, ukuran, berat, lokasi, foto barang.

Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy Admin

Tambah Data Barang

Nama	Balok Iqro	Ukuran	-
Spesifikasi	Kayu	Berat	-
Kategori	APE	Lokasi	Gudang
Jumlah	4	Foto Barang	
Harga Beli	180000		
Harga Jual	190000		

Gambar 5.8 Implementasi Form Ubah Data Barang

5.1.1.9 Implementasi Form Ubah Data *Supplier*

Form ubah data *supplier* dapat digunakan oleh admin untuk mengubah data *supplier* yang telah ada, sebelum admin mengubah data *supplier*, admin perlu memilih terlebih dahulu data *supplier* yang akan diubah. Pada halaman ubah data *supplier*, admin dapat mengubah data berupa nama, alamat, telepon, kota, keterangan.

Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy Admin

Edit Data Supplier Marijaya Jambi

Nama	Marijaya Jambi	Kota	Jambi
Alamat	Jl. HOS. Cokroaminoto Simpang Kawat No.18, Suka Karya, Kec. Kota Baru,	Keterangan	APE
Telepon	0821 6666 8123		

SIMPAN **BATAL**

Gambar 5.9 Implementasi Form Ubah Data *Supplier*

5.1.2 Implementasi *Output* Program

Rancangan keluaran dimaksud untuk menentukan kebutuhan *Output* dari sistem baru. Rancangan keluaran yang akan dibuat telah dirancang dalam bentuk tabel laporan pada halaman *website*. Adapun bentuk hasil rancangan keluaran yang di rancang, yaitu :

5.1.2.1 Implementasi Halaman Utama

Halaman utama merupakan halaman awal yang akan ditampilkan pada saat *website* berhasil di akses. Pada halaman ini akan di tampilkan informasi mengenai status ketersediaan barang dan total supplier.



Gambar 5.10 Implementasi Halaman Utama

5.1.2.2 Implementasi Halaman Informasi Data Barang

Halaman data barang berisikan mengenai informasi dari data barang yang tersedia. Pada halaman ini ditampilkan tabel yang berisikan informasi dari nama barang, stok barang, kategori, lokasi barang, foto barang.

Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy Admin

Daftar Barang

+ Tambah Data

Tampilkan 10 data Cari:

No.	Nama Barang	Stok Barang	Kategori	Lokasi Barang	Foto Barang	Aksi
1	Balok Iqro	4	APE	Gudang		Edit Hapus
2	Balok Berongga	3	APE	Gudang		Edit Hapus

Gambar 5.11 Implementasi Halaman Data Barang

5.1.2.3 Implementasi Halaman Data Barang Masuk

Pada halaman ini admin dapat melihat informasi dari data barang yang baru saja ditambahkan kedalam persediaan barang, dalam tabel data barang masuk, terdapat informasi berupa tanggal, nama barang, supplier, jumlah.

Riwayat Barang Masuk

01/01/2022 - 01/31/2022 [Print PDF](#) 01/01/2022 - 01/31/2022 [Filter](#)

Tampilkan 10 data Cari:

No.	Tanggal	Nama Barang	Supplier	Jumlah	Aksi
1	23/01/2022	Balok Pinus Natural	Pabrik Marmer Tulungagung BAS	2	Hapus
2	22/01/2022	Balok Berongga	Pabrik Marmer Tulungagung BAS	4	Hapus
3	22/01/2022	City Block	Pabrik Marmer Tulungagung BAS	6	Hapus
4	22/01/2022	Balok Iqro	Pabrik Marmer Tulungagung BAS	6	Hapus

Menampilkan 1 ke 4 dari 4 data [Sebelumnya](#) [1](#) [Selanjutnya](#)

Copyright © 2021 | by : Satria Duta Sistem pendataan penjualan dan stok barang Van trophy

Gambar 5.12 Implementasi Halaman Data Batang Masuk

5.1.2.4 Implementasi Halaman Penjualan

Halaman penjualan, pada halaman ini ditampilkan informasi dari tanggal, daftar barang, total transaksi, petugas.

Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy Admin

Penjualan

Riwayat Penjualan

01/01/2022 - 01/31/2022 Print PDF 01/01/2022 - 01/31/2022 Filter

Tampilkan 10 data Cari:

No.	Tanggal	Daftar Barang	Total Transaksi	Petugas
1	23/01/2022	1. City Block (2 pcs) 2. Balok Berongga (1 pcs) 3. Balok Iqro (2 pcs)	Rp. 1,505,000	Admin

Menampilkan 1 ke 1 dari 1 data

Sebelumnya 1 Selanjutnya

Copyright © 2021 | by : Satria Duta Sistem pendataan penjualan dan stok barang Van trophy

Gambar 5.13 Implementasi Halaman Penjualan

5.1.2.5 Implementasi Halaman Stok Barang

Pada halaman ini terdapat informasi mengenai seluruh data barang yang tersedia pada toko Van Trophy.

Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy Admin

Daftar Stok Barang

Print PDF

Tampilkan 10 data Cari:

No.	Nama Barang	Stok Barang	Lokasi Barang	Aksi
1	balok	0	rak depan	Edit Hapus
2	Balok Berongga	3	Gudang	Edit Hapus
3	Balok Iqro	4	Gudang	Edit Hapus
4	Balok Pinus Natural	2	Gudang	Edit Hapus
5	City Block	4	Gudang	Edit Hapus

Gambar 5.14 Implementasi Halaman Stok Barang

5.1.2.6 Implementasi Halaman Cetak Stok Barang

Stok Barang Van Trophy

Daftar Barang

No	Nama	Stok	Kategori	Lokasi Barang
1	Balok Iqro	4	APE	Gudang
2	Balok Berongga	3	APE	Gudang
3	City Block	4	APE	Gudang
4	Balok Pinus Natural	2	APE	Gudang
5	balok	0	APE	rak depan
Total Barang		5		

Gambar 5.15 Implementasi Cetak Stok Barang

5.1.2.7 Implementasi Halaman *Supplier*

Halaman *supplier* menampilkan informasi berupa data dari *supplier* yang telah bekerja sama dengan toko Van Trophy. Admin dapat melihat informasi dari *supplier* berupa nama, telepon, kota, alamat, keterangan.

Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy Admin

Daftar Supplier

+ Tambah Data

Tampilkan 10 data Cari:

No.	Nama	Telepon	Kota	Alamat	Keterangan	Aksi
1	Marijaya Jambi	0821 6666 8123	Jambi	Jl. HOS. Cokroaminoto Simpang Kawat No.18, Suka Karya, Kec. Kota Baru, Kota Jambi, Jambi 36127	APE	Edit Hapus
2	Pabrik Marmer Tulungagung BAS	Gg. 4 No. 23, Blumbang, B Blumbang, Campur Darat, Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur 66272, Indonesia.	Jawa Timur	Gg. 4 No. 23, Blumbang, B Blumbang, Campur Darat, Kabupaten Tulungagung, Jawa Timur 66272, Indonesia.	Piala	Edit Hapus

Menampilkan 1 ke 2 dari 2 data

Sebelumnya 1 Selanjutnya

Copyright © 2021 | by : Satria Duta Sistem pendataan penjualan dan stok barang Van trophy

Gambar 5.16 Implementasi Halaman *Supplier*

5.1.2.8 Implementasi Kelola User

Pada halaman ini terdapat informasi mengenai data pengguna yang dapat mengakses *website*. Admin dapat melihat informasi pengguna, dan dapat, mengubah data dari pengguna yang tersimpan didalam *database website*.

Aplikasi Sistem Penjualan dan Stok Barang Van Trophy Admin

Daftar User

+ Tambah Data

Tampilkan 10 data Cari:

No.	Nama	Email	Hak Akses	Aksi
1	Admin	admin@gmail.com	admin	Edit Hapus
2	agung	agung@gmail.com	karyawan	Edit Hapus

Menampilkan 1 ke 2 dari 2 data

Sebelumnya 1 Selanjutnya

Copyright © 2021 | by : Satria Duta Sistem pendataan penjualan dan stok barang Van trophy

Gambar 5.17 Implementasi Kelola User

5.2 PENGUJIAN SISTEM ATAU PERANGKAT LUNAK

Pada tahap ini, penulis melakukan pengujian pada sistem yang telah dibuat. Adapun pengujian yang dilakukan di catat di tabel 5.1 dibawah ini :

5.2.1 Tabel Pengujian Sistem Halaman *Login User*

Tabel berikut menjelaskan uji coba yang dilakukan pada halaman *Loginuser* dengan memasukkan *username* dan *password*.

Tabel 5.1 Pengujian Sistem Halaman *Login*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i>	- Buka halaman <i>login</i> - <i>Input username</i> dan <i>password</i> yang benar	<i>Username, password</i> Dan klik tombol <i>login</i>	User dapat masuk ke halaman utama <i>website</i>	<i>User</i> masuk ke halaman utama <i>website</i>	Baik
<i>Login</i>	- Buka halaman <i>login</i> - <i>Input username</i> dan <i>password</i> yang salah - Klik <i>button Login</i>	<i>Username, password</i> Dan klik tombol <i>Login</i>	Muncul pesan peringatan " <i>username</i> atau <i>password</i> salah!"	Muncul pesan peringatan " <i>username</i> atau <i>password</i> salah!"	Baik

5.2.2 Tabel Pengujian Sistem Halaman Tambah Data Barang

Tabel berikut menjelaskan mengenai hasil uji coba pada saat administrator melakukan penambahan data barang dengan memasukkan nama, spesifikasi, kategori, jumlah, harga beli, harga jual, ukuran, berat, lokasi barang, foto barang.

Tabel 5.2 Pengujian Sistem Halaman Tambah Data Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data barang	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman data barang - Klik <i>button</i> tambah data - <i>Input</i> informasi dari data barang dengan benar dan lengkap - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	Nama, spesifikasi, kategori, jumlah, harga beli, harga jual, ukuran, berat, lokasi barang, foto barang	<i>User</i> dapat menambah data barang baru kedalam <i>database</i>	Data barang baru berhasil diitambahkan	Baik
Tambah data barang	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman data barang - Klik <i>button</i> tambah data - Kosongkan informasi dari data barang - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	Inforamasi data barang yang tidak lengkap	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Baik

5.2.3 Tabel Penguji Sistem Halaman Tambah Data Barang Masuk

Tabel berikut menjelaskan mengenai hasil uji coba pada saat administrator melakukan penambahan data barang masuk dengan memasukkan tanggal masuk, nama barang, nama supplier, jumlah.

Tabel 5.3 Pengujian Sistem Halaman Tambah Data Barang Masuk

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data barang masuk	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman data barang masuk - <i>Input</i> informasi 	Tanggal masuk, nama barang, nama	<i>User</i> dapat menambah data barang baru kedalam <i>database</i>	Data barang baru berhasil diitambahkan	Baik

	dari data barang dengan benar dan lengkap - Klik <i>button simpan</i>	supplier, jumlah			
Tambah data barang masuk	- Buka halaman data barang masuk - Kosongkan informasi dari data barang - Klik <i>button simpan</i>	Inforamasi data barang yang tidak lengkap	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Baik

5.2.4 Tabel Pengujian Sistem Halaman Penjualan

Tabel berikut menjelaskan mengenai hasil uji coba pada saat administrator melakukan penambahan data penjualan dengan memasukkan tanggal pembelian, nama barang, jumlah

Tabel 5.4 Pengujian Sistem Halaman Penjualan

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesi mpulan
Tambah data penjualan	- Buka halaman penjualan - <i>Input</i> informasi dari data barang dengan benar dan lengkap - Klik <i>button Tambah</i>	- Tanggal pembelian ,nama barang, jumlah,	<i>User</i> dapat menambah data barang penjualan kedalam <i>database</i>	Data barang penjualan berhasil diitambahkan	Baik
Tambah data penjualan	- Buka halaman penjualan - Kosongkan informasi	Inforamasi data barang yang tidak lengkap	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada	Baik

	data dari data barang - Klik <i>button Tambah</i>			baris yang kosong!”	
--	--	--	--	---------------------	--

5.2.5 Tabel Pengujian Sistem Halaman Tambah Data *Supplier*

Tabel berikut menjelaskan mengenai hasil uji coba pada saat administrator melakukan penambahan data *supplier* baru dengan memasukkan nama, alamat, telepon, kota, keterangan.

Tabel 5.5 Pengujian Sistem Halaman Tambah Data *Supplier*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data <i>supplier</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman <i>supplier</i> - Klik <i>button</i> tambah data - <i>Input</i> informasi dari data <i>supplier</i> dengan benar dan lengkap - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama, alamat, telepon, kota, keterangan 	<i>User</i> dapat menambah data <i>supplier</i> kedalam <i>database</i>	Data <i>supplier</i> berhasil ditambahkan	Baik
Tambah data <i>supplier</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman <i>supplier</i> - Klik <i>button</i> tambah data - Kosongkan informasi data dari data <i>supplier</i> - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	Informasi data <i>supplier</i> yang tidak lengkap	Muncul pesan peringatan ”tidak boleh ada baris yang kosong!”	Muncul pesan peringatan ”tidak boleh ada baris yang kosong!”	Baik

5.2.6 Tabel Pengujian Sistem Halaman Tambah Data *User*

Tabel berikut menjelaskan mengenai hasil uji coba pada saat administrator melakukan penambahan data *user* baru dengan memasukkan nama, email, password, hak akses.

Tabel 5.6 Pengujian Sistem Halaman Tambah Data *User*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah data <i>user</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman kelola <i>user</i> - Klik <i>button</i> tambah data - <i>Input</i> informasi dari data <i>user</i> dengan benar dan lengkap - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama, email, password, hak akses 	<i>User</i> dapat menambah data <i>user</i> kedalam <i>database</i>	Data <i>user</i> berhasil ditambahkan	Baik
Tambah data <i>user</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman <i>user</i> - Klik <i>button</i> tambah data - Kosongkan informasi data dari data <i>user</i> - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	Inforamasi data <i>user</i> yang tidak lengkap	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Baik

5.2.7 Tabel Pengujian Sistem Halaman Ubah Data *User*

Tabel berikut menjelaskan mengenai hasil uji coba pada saat administrator melakukan perubahan pada data *user* dengan mengubah nama, email, password, hak akses.

Tabel 5.7 Pengujian Sistem Halaman Ubah Data *User*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesi mpulan
Ubah data <i>user</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman kelola <i>user</i> - Klik <i>button</i> edit pada salah satu data - <i>Input</i> informasi dari data <i>user</i> dengan benar dan lengkap - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama, email, password, hak akses 	<i>User</i> dapat mengubah data <i>user</i> kedalam <i>database</i>	Data <i>user</i> berhasil diubah	Baik
Ubah data <i>user</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman <i>user</i> - Klik <i>button</i> edit pada salah satu data - Kosongkan informasi data dari data <i>user</i> - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	Inforamasi data <i>user</i> yang tidak lengkap	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Baik

5.2.8 Tabel Pengujian Sistem Halaman Ubah Data Barang

Tabel berikut menjelaskan mengenai hasil uji coba pada saat administrator melakukan perubahan pada data barang dengan mengubah nama, spesifikasi, kategori, jumlah, harga beli, harga jual, ukuran, berat, lokasi, foto barang.

Tabel 5.8 Pengujian Sistem Halaman Ubah Data Barang

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesi mpulan
Ubah data barang	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman data barang - Klik <i>button</i> edit pada salah satu data - <i>Input</i> informasi dari data barang dengan benar dan lengkap - Klik <i>button update</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama, spesifikasi, kategori, jumlah, harga beli, harga jual, ukuran, berat, lokasi, foto barang 	<i>User</i> dapat mengubah data barang kedalam <i>database</i>	Data barang berhasil diubah	Baik
Ubah data barang	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman data barang - Klik <i>button</i> edit pada salah satu data - Kosongkan informasi data dari data barang - Klik <i>button update</i> 	Inforamasi data barang yang tidak lengkap	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Baik

5.2.9 Tabel Pengujian Sistem Halaman Ubah Data *Supplier*

Tabel berikut menjelaskan mengenai hasil uji coba pada saat administrator melakukan perubahan pada data *supplier* dengan mengubah nama, alamat, telepon, kota, keterangan.

Tabel 5.9 Pengujian Sistem Halaman Ubah Data *Supplier*

Modul yang diuji	Prosedur pengujian	<i>Input</i>	<i>Output</i> yang diharapkan	Hasil yang didapat	Kesi mpulan
Ubah data <i>supplier</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman <i>supplier</i> 	<ul style="list-style-type: none"> - Nama, alamat, telepon, 	<i>User</i> dapat mengubah data <i>supplier</i>	Data <i>supplier</i> berhasil diubah	Baik

	<ul style="list-style-type: none"> - Klik <i>button</i> edit pada salah satu data - <i>Input</i> informasi dari data <i>supplier</i> dengan benar dan lengkap - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	kota, keterangan	kedalam <i>database</i>		
Ubah data <i>supplier</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Buka halaman <i>supplier</i> - Klik <i>button</i> edit pada salah satu data - Kosongkan informasi data dari data <i>supplier</i> - Klik <i>button</i> <i>simpan</i> 	Inforamasi data <i>supplier</i> yang tidak lengkap	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Muncul pesan peringatan "tidak boleh ada baris yang kosong!"	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM

5.3.1 Kelebihan Dari Program

Setelah melakukan pengujian terhadap program maka dapat disimpulkan beberapa kelebihan dari program yang telah di rancang, antara lain :

1. Program ini mengintegrasikan masing-masing data dengan baik, sehingga memungkinkan dilakukannya proses pengelolaan data baik berupa *Inputan*, peng-updatean secara efektif dan efisien pada persediaan barang
2. Mempercepat proses pembuatan laporan stok barang dan dapat dilakukan kapan saja saat dibutuhkan.

3. Mempercepat dalam melakukan pencarian data baik berupa data barang, data *supplier*, data transaksi pembelian atau penambahan stok barang dan data transaksi penjualan.
4. Sistem dapat menampilkan data stok persediaan barang yang quantity nya sudah habis.
5. Pengaksesan data yang lebih cepat untuk memberikan sebuah informasi, memungkinkan kecepatan pengambilan keputusan secara lebih tepat dan akurat.

5.3.2 Kekurangan Dari Program

Adapun kekurangan program yang didapat setelah dilakukan pengujian, antara lain :

1. Program hanya dapat diterapkan dalam bidang pengolahan data persediaan barang dan dibutuhkan pengembangan secara lebih spesifik lagi.
2. Program belum mampu menampilkan status penjualan barang secara kredit atau tempo.
3. Program belum mampu melakukan return barang pada transaksi pembelian barang.
4. Program tidak dapat menampilkan harga dari setiap produk atau barang yang tersedia.

5.3.3 Kesimpulan Penggunaan Perangkat Lunak

Dari kelebihan dan kekurangan yang dibahas sebelumnya, berikut kesimpulan penggunaan perangkat lunak yang diuraikan sebagai berikut :

1. Program aplikasi yang dibuat dapat membantu menghasilkan sistem Aplikasi Pendataan penjualan dan Stok Barang Pada Van Trophy.
2. Program aplikasi yang dibuat dapat meningkatkan efektifitas dan efesiensi kerja semua pihak yang terlibat dalam Pendataan Penjualan dan Stok Barang pada Van Trophy.
3. Program aplikasi yang dibuat dapat memberikan informasi yang secara cepat, tepat dan akurat guna menunjang pengambilan keputusan dalam proses bisnis Van Trophy.