

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi informasi saat ini memicu banyak kalangan untuk mencari alternatif pemecahan masalah di bidang teknologi. Teknologi informasi sangat mendorong penggunaan dan pemanfaatan teknologi di segala bidang, seperti lembaga pendidikan, lembaga pemerintah, dan lainnya. Hal ini ditandai dengan banyaknya teknologi yang membantu mempercepat pekerjaan manusia, salah satu bentuk teknologi tersebut adalah komputer yang memiliki seperti kecepatan dan efisien waktu dibandingkan dengan cara konvensional (manual).

Menurut Cahyaningtyas dan Iriyani [1] salah satu sumber belajar yang amat penting tetapi bukan satu-satunya adalah “perpustakaan sekolah” yang memungkinkan para tenaga pendidik, tenaga kependidikan dan para peserta didik memperoleh pengetahuan. Penyelenggaraan perpustakaan sekolah bukan hanya untuk mengumpulkan dan menyimpan bahan-bahan pustaka, tetapi dengan adanya penyelenggaraan perpustakaan sekolah diharapkan dapat membantu peserta didik dan guru menyelesaikan tugas-tugas dalam proses belajar mengajar. Dalam kaitan inilah perpustakaan dan pelayanan perpustakaan harus dikembangkan sebagai salah satu instalasi untuk mewujudkan tujuan mencerdaskan kehidupan bangsa.

Perpustakaan SMAS Nomensen yang beralamat di Pakuan Baru, Kec. Jambi Selatan, Kota Jambi merupakan suatu perpustakaan yang hanya di operasikan dalam ruang lingkup sekolah dengan diketahui memiliki jumlah

anggota sebanyak 100 orang, dengan rata rata 5 sampai 10 peminjaman buku perhari. Sistem yang berjalan pada saat ini sangat sederhana, yaitu masih menggunakan pendataan di dalam buku agenda besar. Masalah yang terlihat ialah kesulitan siswa dalam mencari judul buku yang diinginkan. Untuk mencari buku siswa harus mencari langsung ke rak rak buku yang terdapat didalam perpustakaan dan tidak adanya informasi mengenai jumlah buku, dan buku apa saja yang terdapat pada perpustakaan, membuat pencarian buku atau sumber informasi bagi siswa menjadi sulit. Saat melakukan peminjaman dan pengembalian buku, petugas perpustakaan harus mendata anggota serta buku yang akan dipinjam, begitu pula dengan pengembaliannya. Denda saat pengembalian buku dihitung dengan menggunakan perhitungan manual, penyajian laporan perpustakaan lambat dan kurang akurat dikarenakan adanya kemungkinan human error.

Berdasarkan masalah diatas penulis tertarik melakukan penelitian yang berjudul **“Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAS Nomensen Jambi”**.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan sebelumnya, maka penulis dapat merumuskan masalah yang menyangkut dengan penelitian ini, yaitu : **“Bagaimana Merancang Sistem Informasi Perpustakaan Berbasis Web Pada SMAS Nomensen Jambi?”**

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penulisan ilmiah ini terarah dan masalah yang dihadapi tidak meluas dan bergeser dari tujuan penelitian, maka dibuat pembatasan masalah yaitu :

1. Penelitian dilakukan pada SMAS Nomensen Jambi
2. Pembahasan Mencakup Data Anggota Perpustakaan, Data Buku, Data Peminjaman Buku, Data pengembalian Buku, serta pembuatan laporan
3. Sistem informasi perpustakaan dirancang berbasis website dimana dibangun menggunakan framework laravel yang bersifat online
4. Penggambaran prosedur sistem sebagai alat komunikasi dan untuk dokumentasi akan menggunakan struktur teknik untuk pemodelan desain program berorientasi objek menggunakan UML seperti usecase diagram, activity diagram dan class diagram yang dirancang menggunakan aplikasi visual paradigm

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan diadakannya penelitian adalah :

1. Untuk mempelajari dan menganalisa permasalahan pada sistem Pengolahan data perpustakaan yang sedang berjalan di SMAS Nomensen Jambi.
2. Merancang sebuah Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMAS Nomensen Jambi untuk mengatasi hambatan-hambatan yang ada dan memudahkan pengelolaan data perpustakaan.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Manfaat bagi penulis : Penulis dapat menerapkan disiplin ilmu yang telah diperoleh dan dipelajari dibangku kuliah kedalam praktikum yang nyata.
2. Manfaat bagi pihak perpustakaan : dapat mengatasi masalah yang ada di perpustakaan SMAS Nomensen Jambi yang masih melakukan pengelolaan data perpustakaan dengan cara pencatatan ke dalam buku agenda.
3. Manfaat bagi petugas perpustakaan : dapat lebih membantu meningkatkan produktifitas dan efisiensi kerja dalam memberikan informasi yang akurat, mudah, cepat dan tepat sehingga pengolahan data perpustakaan dapat berjalan dengan efisien serta mempermudah dalam proses pembuatan laporan

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Pada penelitian ini, penulis menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang Latar Belakang Masalah, Perumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini penulis membahas tentang teori teori yang digunakan sebagai kerangka atau landasan untuk menjawab

masalah seperti teori tentang perancangan, sistem informasi, perpustakaan, web, pembahasan pada bagian ini difokuskan pada literatur – literatur yang membahas konsep teoritis dengan rumusan masalah tujuan masalah.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bagian ini diuraikan secara rinci metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian mengembangkan perangkat lunak, dan tools (alat bantu) yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak baik software maupun hardware.

BAB IV : ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini memuat mengenai analisis permasalahan dan solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, perancangan algoritma program, Activity Diagram, Use Case Diagram, struktur data dan rancangan layout/tampilan.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Dalam bab ini menjelaskan cara menjalankan program, dan melakukan uji coba terhadap sistem / perangkat lunak. Menjelaskan pengujian yang dilakukan terhadap fungsi – fungsi perangkat lunak untuk melihat apakah perangkat lunak telah berjalan sesuai dengan yang diinginkan.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab penutup ini berisikan kesimpulan dan saran dari seluruh pembahasan penelitian ini.