

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Pencatatan Presensi Pegawai merupakan salah satu faktor penting dalam pengelolaan sumberdaya manusia (*human resource management*). Informasi yang mendalam dan terperinci mengenai kehadiran seorang Pegawai dapat menentukan prestasi kerja, produktivitas atau kemajuan instansi secara umum. Disisi lain, QR QODE mulai dikembangkan sebagai salah satu teknologi baru yang akan memudahkan manusia untuk melakukan identifikasi berbagai hal salah satunya Presensi Pegawai, QR QODE atau kode cepat tanggap adalah bentuk evolusi kode batang yang mempunyai kode-kode informasi. Sistem ini awalnya dikembangkan untuk menggantikan teknologi kode batang, namun dalam perkembangannya teknologi ini dapat diimplementasikan pada bidang-bidang lainnya dan telah diperkenalkan sebagai suatu teknologi yang akan digunakan secara massal.

QR QODE adalah singkatan dari quick response code. Kode ini adalah barcode dua dimensi yang bisa memberikan beragam jenis informasi secara langsung. Untuk membukanya, dibutuhkan scan atau pemindaian dengan *smartphone* salah satunya Android. QR CODE biasanya mampu menyimpan banyak digit dan karakter, termasuk tanda baca dan karakter spesial. QR code terdiri dari titik-titik hitam dan spasi putih yang disusun dalam bentuk kotak, dan setiap elemennya memiliki makna tersendiri. Hal tersebut membuatnya mampu di-*scan* oleh *smartphone* dan menampilkan data atau informasi yang dimuatnya.

Kantor Desa Embacang Gedang Kabupaten Tebo Jambi Sebagai salah satu Instansi pemerintahan yang masih menerapkan sistem Presensi manual mendapati kendala yaitu Presensi manual dinilai tidak ramah lingkungan karena terlalu banyak membutuhkan kertas yang digunakan sebagai Presensi Pegawai. Presensi kehadiran merupakan bagian peranan penting dalam setiap instansi pemerintahan. Dimana Presensi merupakan salah satu penunjang utama yang dapat mendukung dan memotivasi setiap kegiatan yang dilakukan. Seperti halnya Presensi di Kantor Desa Embacang Gedang Kabupaten Tebo Jambi yang melakukan tanda tangan dikertas dan menuliskan waktu masuk pada jam kegiatan kerja, dimana dengan cara ini dapat mengakibatkan kecurangan karena tingkat kedisiplinan yang tidak dapat dikontrol. Administrasi juga sulit membuat laporan dan menyampaikan informasi Presensi kepada setiap pegawai mengenai pencatatan waktu hadir dan juga pencatatan waktu kerja karena laporannya masih dibuat dengan menggunakan Microsoft Excel, cara ini bisa terjadi salah ketik data dan terhapusnya data.

Berdasarkan permasalahan yang ada. Maka, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dan menuangkan dalam bentuk tugas akhir dengan judul **“Perancangan Aplikasi Presensi Pegawai Menggunakan Teknologi QR QODE (*Quick Response Code*) Pada Kantor Desa Embacang Gedang Kabupaten Tebo Berbasis Android”**

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang di atas, perumusan masalah dalam Tugas Akhir ini antara lain sebagai berikut : Bagaimana merancang Aplikasi Presensi Pegawai menggunakan teknologi QR QODE Pada Kantor Desa Embacang Gedang Kabupaten Tebo Berbasis Android?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Penulis memberikan batasan masalah agar pembahasan tidak keluar dari topik yang sedang dibahas sebagai berikut ini :

1. QR QODE menggunakan perangkat Smartphone jenis Android
2. Bentuk pengolahan data ditujukan pada data Pegawai dan data kehadiran
3. Metode yang penulis gunakan yaitu UML (*Unified Modeling Language*)
4. Bahasa perograman dalam pembuatan program yaitu JAVA dan DBMS MYSQL.

## **1.4 TUJUAN PENELITIAN**

Berikut adalah tujuan penelitian yang penulis lakukan berdasarkan rumusan masalah yang ada yaitu :

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan pada Kantor Desa Embacang Gedang Kabupaten Tebo .
2. Merancang sistem informasi Presensi berbasis android yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Kantor Desa Embacang Gedang Kabupaten Tebo.

## **1.5 MANFAAT PENELITIAN**

Adapun manfaat yang diperoleh dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut ini :

1. Bagi administrasi yaitu membantu meminimalisir terjadinya kesalahan penginputan data dalam melakukan Presensi serta meningkatkan kinerja dalam melakukan pendataan Presensi Pegawai di tiap bulannya.
2. Bagi Pegawai yaitu Membantu melakukan Presensi dengan lebih efektif dan efisien.
3. Bagi Penulis yaitu menambah pengetahuan tentang sistem Presensi Pegawai menggunakan teknologi QR QODE.

## **1.6 SISTEMATIKA PENULISAN**

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas latar belakang masalah berisi tentang ringkasan dasar pemikiran atau alasan yang menjadi ide dari topik skripsi, perumusan masalah berisi mengenai masalah utama yang dibahas dalam skripsi, pembatasan masalah berisi lingkup permasalahan yang dibahas dan batasan penyelesaian yang dilakukan, tujuan dan manfaat penelitian berisi mengenai tujuan yang akan dicapai dalam pelaksanaan skripsi dan manfaat dari penelitian yang dilakukan, sistematika penulisan uraian singkat isi bab per bab berdasarkan pertopik.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Berisi teori-teori dasar yang mendukung penelitian, dikutip dari buku, jurnal, dan lain-lain seperti perancangan, sistem, informasi, sistem informasi, manajemen stok *sparepart*, *webstite*, database, UML (*Unified Modeling Languange*), *Usecase digram*, *Activity diagram*, *Class diagram*, *Flowchart Document*, *MySQL*, *PHP*, dan *Dreamweaver*.

## **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini penulis akan menguraikan secara rinci desain, metode atau pendekatan yang akan digunakan dalam menjawab permasalahan penelitian untuk mencapai tujuan penelitian. Uraian dapat meliputi parameter penelitian, model yang digunakan, rancangan penelitian, teknik-teknik pengumpulan data, teknik analisis data, cara penafsiran dan pengumpulan data serta *tools* (alat bantu).

## **BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/system, output, input, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap output, input, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN DAN SISTEM**

Pada bab ini akan menguraikan tentang implementasi sistem yang telah dirancang dan uji coba terhadap sistem informasi yang dirancang, cara menjalankannya, evaluasi hasil pengujian yang telah diimplementasikan, serta analisis hasil yang dicapai.

**BAB VI : PENUTUP**

Dalam bab ini dijelaskan tentang kesimpulan yang merupakan kesimpulan dari hasil penelitian dan harus konsisten dengan tujuan penelitian serta harus mencerminkan terpecahkan atau tidak masalah yang dibahas di bab 1. Serta menyampaikan saran-saran yang berhubungan dengan hasil penelitian.