

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Dengan berkembangnya teknologi informasi saat ini membuat banyak kemudahan untuk meningkatkan kualitas pendidikan. Selain dapat memberikan banyak informasi dengan cepat, teknologi informasi ini juga dapat di manfaatkan dalam pelaksanaan kegiatan ujian di sekolah.

Ujian merupakan salah satu cara untuk mengevaluasi proses belajar. Dalam dunia pendidikan ujian dimaksudkan untuk mengukur taraf pencapaian tujuan pengajaran kepada siswa sebagai peserta didik, sehingga guru dan siswa dapat mengetahui tingkat kemampuannya dalam memahami bidang studi. Susilowati dan Hidayat[1].

SMK Negeri 9 Muaro Jambi, merupakan salah satu sekolah pendidikan formal untuk mendidik anak-anak setingkat Sekolah Menengah Atas. Saat ini proses kegiatan ujian di sekolah tersebut masih dilakukan dengan metode konvensional, dimana proses ujian dilakukan secara tertulis dan masih menggunakan kertas. Hal ini kurang efektif karena dapat menimbulkan berbagai macam permasalahan, seperti tidak adanya transparansi nilai antara pihak sekolah dengan siswa, karena kegiatan ujian yang di terapkan masih secara tertulis dengan menggunakan kertas, maka pemeriksaan hasil ujian siswa harus di lakukan secara manual, sehingga dapat menimbulkan adanya kecurangan nilai hasil ujian siswa yang dilakukan oleh oknum-oknum tertentu dari pihak sekolah. Selain itu terdapat juga permasalahan yang dapat

terjadi seperti besarnya biaya anggaran persiapan Ujian Akhir Semester dalam percetakan soal.

Berdasarkan masalah diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang penulis tuangkan dalam Tugas Akhir berjudul “**Perancangan Aplikasi Ujian Online Berbasis Web Pada SMK N 9 Muaro Jambi**”.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dikemukakan diatas, maka penulis dapat merumuskan masalah dalam penelitian ini adalah “Bagaimana membangun sebuah Aplikasi Ujian Online Berbasis Web pada SMK N 9 Muaro Jambi?”

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dalam penelitian ini dapat berjalan dengan baik dan terarah penulis menetapkan ruang lingkup penelitian meliputi :

1. Penulis mengambil studi kasus pada SMK N 9 Muaro Jambi.
2. Perancangan sistem membahas mengenai pengolahan data ujian, seperti soal-soal ujian berupa pilihan ganda dan bisa di acak, data siswa, data guru, jadwal ujian, dan hasil ujian yang bisa di cetak langsung.
3. Pengembangan sistem yang di gunakan adalah metode waterfall (air terjun).
4. Permodelan sistem yang akan dikembangkan menggunakan UML yang terdiri dari *use case*, *activity diagram*, *class diagram*, *flowchart*.

5. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, dan database MySQL.

1.4 TUJUAN PENELITIAN

1.4.1. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yang dilakukan oleh penulis, yaitu :

1. Menganalisis sistem ujian yang sedang berjalan saat ini pada SMK N 9 Muaro Jambi.
2. Merancang dan membangun sebuah Aplikasi Ujian Online Berbasis Web Pada SMK N 9 Muaro Jambi.

1.4.2. Manfaat Penelitian

Serta manfaat yang didapat dari penelitian, yaitu :

1. Bagi Siswa

Melalui aplikasi ini, siswa akan mendapatkan transparansi nilai dari pihak sekolah karena sistem yang akan di rancang dapat menampilkan nilai hasil ujian siswa pada saat siswa telah selesai mengerjakan ujian.

2. Bagi Guru

Dengan adanya aplikasi ini dapat Memberikan kontribusi positif bagi guru untuk memanfaatkan kemajuan teknologi dalam kegiatan evaluasi hasil belajar siswa serta dapat membantu guru dalam proses pemeriksaan hasil ujian sehingga mempermudah proses rekapitulasi data nilai siswa.

3. Bagi Sekolah

Dengan adanya ujian online berbasis web ini sekolah dapat meminimalisir waktu dan anggaran biaya dalam persiapan ujian serta membantu sekolah menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi yang terus berkembang pesat.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk memberikan gambaran umum mengenai keseluruhan penulisan ilmiah, dapat dilihat melalui penulisan yang meliputi :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, dan manfaat penelitian serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini merupakan bab yang berisikan tentang uraian konsep-konsep teoritis yang mendasari pembahasan laporan secara khusus digunakan sebagai landasan untuk menjawab masalah penelitian.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Dalam bab ini dijelaskan tahapan proses yang dilakukan selama mengerjakan penelitian dengan metode yang digunakan.

BAB IV : ANALISIS DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini dijelaskan mengenai hasil analisis yang dapat dalam kualitas Informasi Kualitas Sistem Dan Kualitas Layanan Terhadap Penggunaan aplikasi dengan menggunakan metode yang telah ditentukan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini memuat tentang kesimpulan-kesimpulan mengenai pembahasan dari Bab-bab sebelumnya dan juga disini penulis mencoba memberikan saran-saran yang kiranya dapat membangun kearah yang lebih baik