

BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 HASIL IMPLEMENTASI

Implementasi program merupakan hasil dari rancangan yang sebelumnya dibuat atau proses menterjemahkan rancangan menjadi hasil tampilan yang dapat difungsikan menggunakan bahasa perograman. Adapun implementasi program untuk Sistem informasi Manajemen atlit berprestasi pada Gedung Persani Jambi yang dapat dijabarkan, yaitu :

5.1.1 Implementasi Tampilan Output

Pada sistem ini terdapat beberapa *output* yang akan dihasilkan sesuai dengan data yang telah di *input*.

1. Laporan Data Prestasi

Laporan data Prestasi ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Prestasi secara keseluruhan. Adapun laporan Prestasi dapat dilihat pada gambar berikut ini :



No	Id Prestasi	Id Atlet	Nama Prestasi	Keterangan
1	PRE20210624084029551	ATL20210624080206364	30th Sea Games 2019 Phillipines	Silver Medal
2	PRE20210820003009546	ATL20210624080206364	Aerobic World Championship 2019 - phoenix, Usa	Bronze Medal

Jambi oke, Jumat 14 Januari 2022
TID
admin

Gambar 5.1 Laporan Data Prestasi

2. Laporan Data Atlet

Laporan data Atlet ini digunakan sebagai informasi agar admin dapat mencetak laporan data Atlet secara keseluruhan. Adapun laporan Atlet dapat dilihat pada gambar berikut ini :

Pengolahan Data Atlet												
LAPORAN ATLET												
No	Id Atlet	Nama Atlet	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Telepon	Id Kategori	Id Tingkat	Status	Username	Password
1	ATL20210624080206364	Muhammad Angger Dhammawan	Laki-Laki	Jambi	1999-06-11	Jl. Uniana	07419223	KAT20210820001134946	TIN20210624073903778	aktif	angger	85fi.c504c3cc8c0da7c5a8497b15d233
2	ATL20210624083133535	Erika Ghanda	Perempuan	Jambi	2001-07-10	Jl. Salaudin	0822827365	KAT20210624073631786	TIN20210624073910866		eri	1f5198faff59782cc71dba9588e45697
3	ATL20220114035445491	suki	Laki-Laki	Jambi	2022-01-13	kota baru	0865676567567	KAT20210624073759198	TIN20210624073903778	aktif	atlet	8cb8855437eeb72b13784c48da5a9fb1

Jambi oke, Jumat 14 Januari 2022
TTD
admin

Gambar 5.2 Laporan Data Atlet

5.1.2 Implementasi Tampilan Input

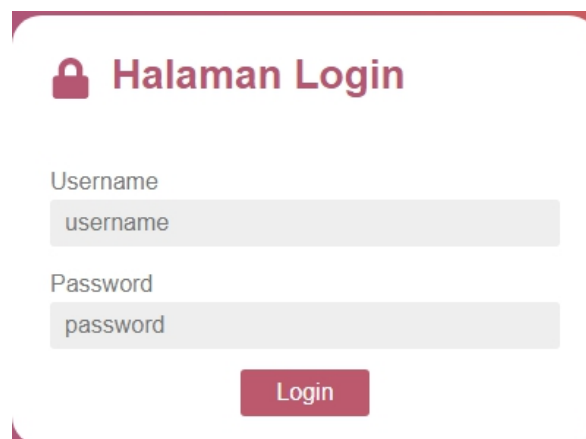
Pada sistem ini terdapat beberapa *Input* yang akan dihasilkan sesuai dengan rancangan yang telah dilakukan.

A. Implementasi Tampilan Input Khusus Admin

Tampilan input khusus admin merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan admin sebelumnya.

1. Tampilan Form Login

Tampilan form input login digunakan pada saat pertama kali *user* menjalankan aplikasi, maka yang pertama kali akan tampil adalah Halaman Menu *login*. Pertama-tama *user* harus memasukkan *Username* dan *Password* terlebih dahulu. Halaman Menu *login* digunakan untuk menampilkan menu-menu di dalam program.



Halaman Login

Username
username

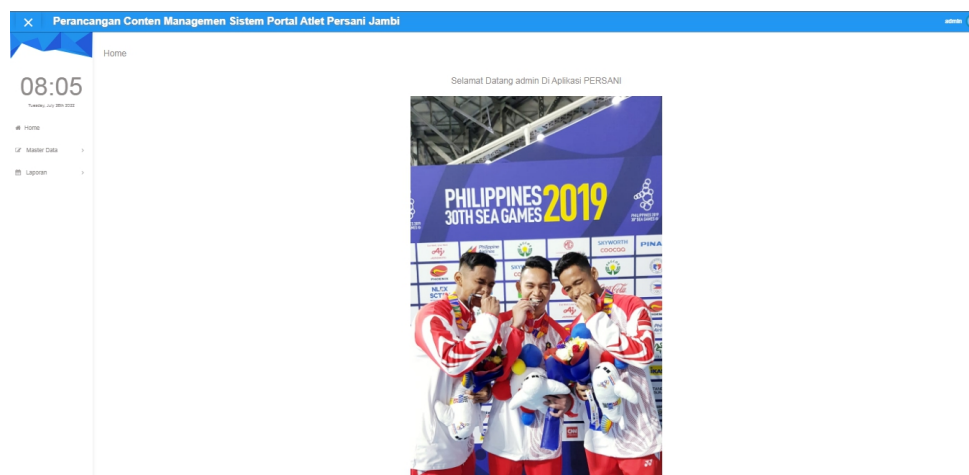
Password
password

Login

Gambar 5.3 Tampilan Login

2. Tampilan Menu Utama

Tampilan Menu merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, Dengan harapan menu ini telah sesuai dengan apa yang telah dirancang sebelumnya.



Gambar 5.4 Tampilan Input Form Menu Utama

3. Tampilan Menu Admin

Tampilan Menu Admin merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Admin

Tampilan input form menu Admin digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin . Berikut merupakan Tampilan Admin :

Action	No	Nama	Username	Password
Detail Edit Hapus	1	admin1	admin	212321297a57a5a743894a0e4a8011c3

Gambar 5.5 Tampilan Input Form Menu Admin

b). Tampilan Input Form Tambah Admin

Tampilan input form Tambah Admin digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin . Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows a web application interface for 'Pengolahan Data Atlet'. The top navigation bar is blue with a close button and the user name 'admin'. The main content area is titled 'Data Admin' and features a green header for 'Tambah Data Admin'. Below the header is a message: 'Silahkan input Data Admin dibawah ini.' The form contains three input fields: 'Nama', 'Username', and 'Password'. A green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA' is positioned at the bottom of the form. On the left side, there is a sidebar with a clock showing '10:26' and a date 'Friday, January 14th 2022', along with navigation links for 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'.

Gambar 5.6 Tampilan Input Form Tambah Admin

c). Tampilan Input Form Edit Admin

Tampilan input form Edit Admin digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Admin .

Berikut merupakan Tampilan Admin :

The screenshot shows the 'Edit Data Admin' form in the same system. It has an orange header for 'Edit Data Admin' and the same message: 'Silahkan Update Data Admin dibawah ini.' The form fields are pre-filled with 'admin1' for 'Nama', 'admin' for 'Username', and a masked password for 'Password'. A green button labeled 'PROSES UPDATE DATA' is at the bottom. The sidebar on the left is identical to the previous screenshot, showing the clock and navigation links.

Gambar 5.7 Tampilan Input Form Edit Admin

4. Tampilan Menu Atlet

Tampilan Menu Atlet merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Atlet

Tampilan input form menu Atlet digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Atlet . Berikut merupakan Tampilan Atlet :

The screenshot shows a web application titled "Pengolahan Data Atlet" with a user profile for "admin". The main content area is titled "Data Atlit" and contains a search bar with a dropdown menu set to "id_atlit" and a search button. Below the search bar is a table with the following data:

Action	No	Nama Atlit	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Telepon	Kategori	Tingkat	Status	Username	Password
[Detail] [Edit] [Hapus]	1	Muhammad Angger Dharmawan	Laki-Laki	Jambi	11 Juni 1999	Jl. Uniana	07419223	Senior	I	aktif	angger	881c504c3cc8
[Detail] [Edit] [Hapus]	2	Erika Ghanda	Perempuan	Jambi	10 Juli 2001	Jl. Salaudin	0622827365	TarungDrajat	II		eri	1f5198tatf597f

At the bottom of the table, there is a pagination control showing "Jumlah 2 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman" and navigation buttons for "Sebelumnya" and "Berikutnya".

Gambar 5.8 Tampilan Input Form Menu Atlet

b). Tampilan Input Form Tambah Atlet

Tampilan input form Tambah Atlet digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Atlet . Berikut merupakan Tampilan Atlet :

The screenshot shows a web application interface for adding athlete data. The page title is 'Pengolahan Data Atlet'. On the left, there is a sidebar with navigation options: Home, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'Data Atlet' and features a green header bar with the text 'Tambah Data Atlet'. Below the header, there is a form with the following fields:

Nama Atlet	:	<input type="text" value="Nama Atlet"/>
Jenis Kelamin	:	<input type="text" value=""/>
Tanggal Lahir	:	<input type="text" value=""/>
Tanggal Lahir	:	<input type="text" value="mm dd yyyy"/>
Alamat	:	<input type="text" value="Alamat"/>
Tinggi	:	<input type="text" value=""/>
Kategori	:	<input type="text" value=""/>
Status	:	<input type="text" value=""/>
Username	:	<input type="text" value="Username"/>
Password	:	<input type="text" value="Password"/>

At the bottom right of the form, there is a green button labeled 'PROSES TAMBAH DATA'.

Gambar 5.9 Tampilan Input Form Tambah Atlet

c). Tampilan Input Form Edit Atlet

Tampilan input form Edit Atlet digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Atlet .

Berikut merupakan Tampilan Atlet :

The screenshot shows a web application interface for editing athlete data. The page title is 'Pengolahan Data Atlet'. On the left, there is a sidebar with navigation options: Home, Master Data, and Laporan. The main content area is titled 'Data Atlet' and features an orange header bar with the text 'Edit Data Atlet'. Below the header, there is a form with the following fields:

Nama Atlet	:	<input type="text" value="Mohammad Angger Darmawan"/>
Jenis Kelamin	:	<input type="text" value="Laki-Laki"/>
Tanggal Lahir	:	<input type="text" value="2003"/>
Tanggal Lahir	:	<input type="text" value="dd mm yyyy"/>
Alamat	:	<input type="text" value="J. Suka"/>
Tinggi	:	<input type="text" value="174.0000"/>
Kategori	:	<input type="text" value="KAT2015B0000119485"/>
Status	:	<input type="text" value="170001000407080770"/>
Username	:	<input type="text" value="atlet"/>
Password	:	<input type="text" value="123456"/>

At the bottom right of the form, there is a green button labeled 'PROSES UPDATE DATA'.

Gambar 5.10 Tampilan Input Form Edit Atlet

5. Tampilan Menu Berita

Tampilan Menu Berita merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Berita

Tampilan input form menu Berita digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :

Action	No	Tanggal	Judul	Foto	Isi
Detail Edit Hapus	1	02 Desember 2019	30th Sea Games Philippines 2019		Silver Medal
Detail Edit Hapus	2	27 Agustus 2021	Tokyo Olympic 2021		fasf sdta sd

Gambar 5.11 Tampilan Input Form Menu Berita

b). Tampilan Input Form Tambah Berita

Tampilan input form Tambah Berita digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :

The screenshot shows a web application interface for 'Pengolahan Data Atlet'. The main content area is titled 'Data Berita'. At the top left, there is a navigation menu with 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The current page is 'Tambah Data Berita', indicated by a green header bar. Below the header, there is a green message box with the text 'Silahkan input Data Berita dibawah ini.' and a close button. The form contains the following fields:

- Tanggal: A date picker showing 'mm/dd/yyyy'.
- Judul: A text input field.
- Foto: A file upload field with a 'Choose File' button and the text 'No file chosen'.
- Isi: A text area for the news content.

 At the bottom of the form, there is a green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA'. A navigation bar at the top right shows the user is logged in as 'admin'.

Gambar 5.12 Tampilan Input Form Tambah Berita

c). Tampilan Input Form Edit Berita

Tampilan input form Edit Berita digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Berita. Berikut merupakan Tampilan Berita :

The screenshot shows the 'Edit Data Berita' form in the same application. The header bar is now yellow, and the message box says 'Silahkan Update Data Berita dibawah ini.'. The form fields are pre-filled with the following data:

- Tanggal: 12/02/2019
- Judul: 30th Sea Games Philippines 2019
- Foto: A thumbnail image of the 30th SEA Games logo with the filename '1630030285-23245-sea-games-hanoi-2021.jpg' and a 'Choose File' button.
- Isi: Silver Medal

 A green button labeled 'PROSES UPDATE DATA' is located at the bottom of the form. The navigation bar and menu remain the same as in the previous screenshot.

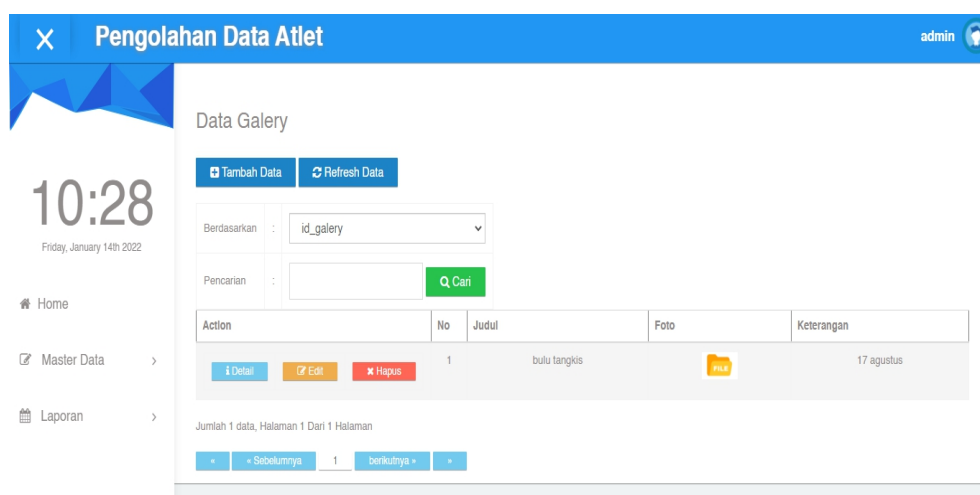
Gambar 5.13 Tampilan Input Form Edit Berita

6. Tampilan Menu Galery

Tampilan Menu Galery merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Galery

Tampilan input form menu Galery digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery . Berikut merupakan Tampilan Galery :



The screenshot shows a web application interface for 'Pengolahan Data Atlet'. The top navigation bar is blue with a close button (X) and the title 'Pengolahan Data Atlet'. On the right of the bar, it says 'admin' next to a user icon. Below the bar, there is a sidebar on the left with a clock showing '10:28' and the date 'Friday, January 14th 2022'. The sidebar contains links for 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Galery' and features two buttons: 'Tambah Data' and 'Refresh Data'. Below these are two input fields: 'Berdasarkan' with a dropdown menu set to 'id_galery', and 'Pencarian' with a search button labeled 'Cari'. A table displays one data entry with columns for 'Action', 'No', 'Judul', 'Foto', and 'Keterangan'. The table row shows '1' in the 'No' column, 'bulu tangkis' in the 'Judul' column, a 'Foto' icon in the 'Foto' column, and '17 agustus' in the 'Keterangan' column. Below the table, there is a pagination control showing 'Jumlah 1 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman' and buttons for 'Sebelumnya', '1', and 'Berikutnya'.

Gambar 5.14 Tampilan Input Form Menu Galery

b). Tampilan Input Form Tambah Galery

Tampilan input form Tambah Galery digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery . Berikut merupakan Tampilan Galery :

The screenshot shows a web application interface for 'Pengolahan Data Atlet'. The main content area is titled 'Data Galery' and features a green header for the 'Tambah Data Galery' form. A navigation menu on the left includes 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The form contains three input fields: 'Judul', 'Foto', and 'Keterangan'. A green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA' is positioned at the bottom of the form.

Gambar 5.15 Tampilan Input Form Tambah Galery

c). Tampilan Input Form Edit Galery

Tampilan input form Edit Galery digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Galery .

Berikut merupakan Tampilan Galery :

The screenshot shows the 'Edit Data Galery' form in the same application. The form has an orange header and contains three input fields with pre-filled data: 'Judul' (bulu tangkis), 'Foto' (1642130936-90114-), and 'Keterangan' (17 agustus). A green button labeled 'PROSES UPDATE DATA' is located at the bottom of the form.

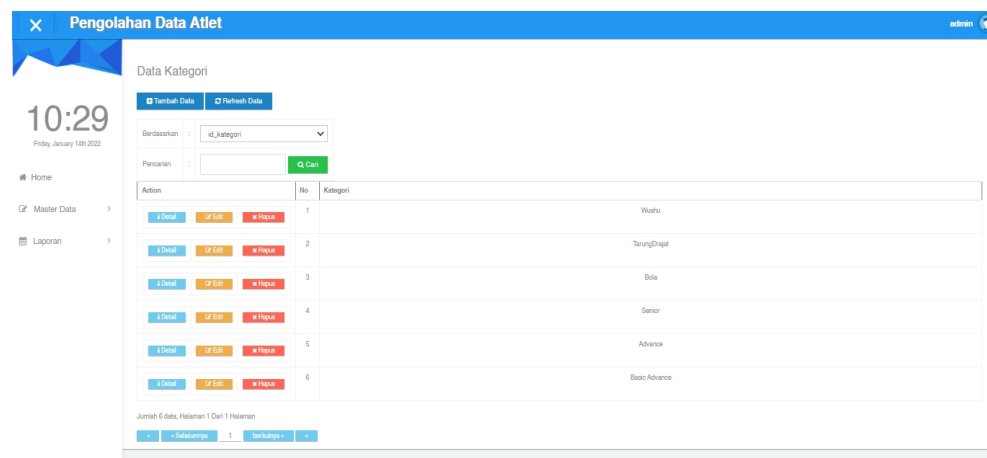
Gambar 5.16 Tampilan Input Form Edit Galery

7. Tampilan Menu Kategori

Tampilan Menu Kategori merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Kategori

Tampilan input form menu Kategori digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Berikut merupakan Tampilan Kategori :



No	Kategori
1	Wazuh
2	TanjungPagar
3	Bola
4	Senor
5	Advance
6	Dasu Advance

Gambar 5.17 Tampilan Input Form Menu Kategori

b). Tampilan Input Form Tambah Kategori

Tampilan input form Tambah Kategori digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori . Berikut merupakan Tampilan Kategori :

The screenshot shows the 'Pengolahan Data Atlet' application interface. The top navigation bar is blue with a close button (X) and the title 'Pengolahan Data Atlet'. On the right of the bar, the user is logged in as 'admin'. Below the navigation bar, there is a sidebar on the left with a clock showing '10:29' and the date 'Friday, January 14th 2022'. The sidebar contains menu items: 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Kategori' and features a blue button labeled 'KEMBALI KEHALAMAN SEBELUMNYA'. Below this is a green modal box titled 'Tambah Data Kategori' with a close button (X) and the instruction 'Silahkan input Data Kategori dibawah ini.'. The form consists of two input fields, both labeled 'Kategori', separated by a colon. A green button labeled 'PROSES SIMPAN DATA' is positioned below the input fields.

Gambar 5.18 Tampilan Input Form Tambah Kategori

c). Tampilan Input Form Edit Kategori

Tampilan input form Edit Kategori digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Kategori. Berikut merupakan Tampilan Kategori :

The screenshot shows the 'Pengolahan Data Atlet' application interface. The top navigation bar is blue with a close button (X) and the title 'Pengolahan Data Atlet'. On the right of the bar, the user is logged in as 'admin'. Below the navigation bar, there is a sidebar on the left with a clock showing '10:30' and the date 'Friday, January 14th 2022'. The sidebar contains menu items: 'Home', 'Master Data', and 'Laporan'. The main content area is titled 'Data Kategori' and features a blue button labeled 'KEMBALI KE HALAMAN SEBELUMNYA'. Below this is an orange modal box titled 'Edit Data Kategori' with a close button (X) and the instruction 'Silahkan Update Data Kategori dibawah ini.'. The form consists of two input fields, both labeled 'Kategori', separated by a colon. The second input field contains the text 'Wushu'. A green button labeled 'PROSES UPDATE DATA' is positioned below the input fields.

Gambar 5.19 Tampilan Input Form Edit Kategori

8. Tampilan Menu Pelatih

Tampilan Menu Pelatih merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Pelatih

Tampilan input form menu Pelatih digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelatih. Berikut merupakan Tampilan Pelatih :

Action	No	Nama Pelatih	Jenis Kelamin	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Alamat	Telepon	Kategori	Tingkat	Username	Pass
Detail Edit Hapus	1	WINDRA LESMANA	Laki-Laki	Jambi	12 Desember 1991	Jl. Pramudita	0822827365	Wushu	II	irdan	468c

Gambar 5.20 Tampilan Input Form Menu Pelatih

b). Tampilan Input Form Tambah Pelatih

Tampilan input form Tambah Pelatih digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelatih. Berikut merupakan Tampilan Pelatih :

Gambar 5.21 Tampilan Input Form Tambah Pelatih

c). Tampilan Input Form Edit Pelatih

Tampilan input form Edit Pelatih digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Pelatih. Berikut merupakan Tampilan Pelatih :

Gambar 5.22 Tampilan Input Form Edit Pelatih

9. Tampilan Menu Prestasi

Tampilan Menu Prestasi merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Prestasi

Tampilan input form menu Prestasi digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Prestasi . Berikut merupakan Tampilan Prestasi :

Action	No	Nama Atlet	Nama Prestasi	Keterangan
Detail Edit Hapus	1	Muhammad Angger Dharmawan	30th Sea Games 2019 Philippines	Silver Medal
Detail Edit Hapus	2	Muhammad Angger Dharmawan	Aerobic World Championship 2019 - phoenix, Usa	Bronze Medal

Gambar 5.23 Tampilan Input Form Menu Prestasi

b). Tampilan Input Form Tambah Prestasi

Tampilan input form Tambah Prestasi digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Prestasi . Berikut merupakan Tampilan Prestasi :

Gambar 5.24 Tampilan Input Form Tambah Prestasi

c). Tampilan Input Form Edit Prestasi

Tampilan input form Edit Prestasi digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Prestasi . Berikut merupakan Tampilan Prestasi :

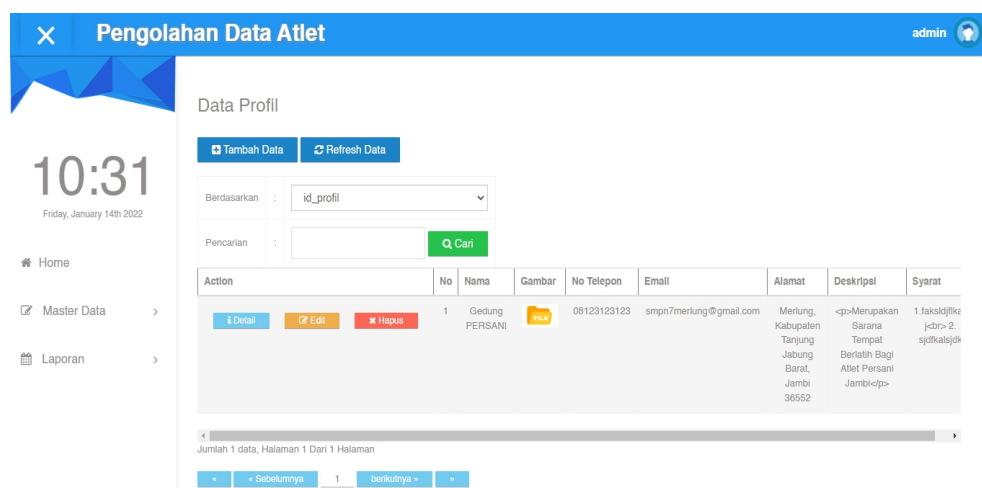
Gambar 5.25 Tampilan Input Form Edit Prestasi

10. Tampilan Menu Profil

Tampilan Menu Profil merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Profil

Tampilan input form menu Profil digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil . Berikut merupakan Tampilan Profil :



Gambar 5.26 Tampilan Input Form Menu Profil

b). Tampilan Input Form Tambah Profil

Tampilan input form Tambah Profil digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil . Berikut merupakan Tampilan Profil :

Pengolahan Data Atlet

Data Profil

10:32
Friday, January 14th 2022

Home
Master Data
Laporan

Tambah Data Profil

Grafik input Data Profil dibawah ini.

Nama	:	<input type="text" value="Nama"/>
Gambar	:	<input type="text" value="Gambar"/>
No Telepon	:	<input type="text" value="No Telepon"/>
Email	:	<input type="text" value="Email"/>
Alamat	:	<input type="text" value="Alamat"/>
Deskripsi	:	<input type="text" value="Deskripsi"/>
Syarat	:	<input type="text" value="Syarat"/>

PROSES SIMPAN DATA

Gambar 5.27 Tampilan Input Form Tambah Profil

c). Tampilan Input Form Edit Profil

Tampilan input form Edit Profil digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Profil . Berikut merupakan Tampilan Profil :

Pengolahan Data Atlet

Data Profil

10:32
Friday, January 14th 2022

Home
Master Data
Laporan

Edit Data Profil

Grafik Update Data Profil dibawah ini.

Nama	:	<input type="text" value="Gedung PERSANI"/>
Gambar	:	<input type="text" value="1620419953-10259"/>
No Telepon	:	<input type="text" value="08123123123"/>
Email	:	<input type="text" value="smpn1merlung@gmail.com"/>
Alamat	:	<input type="text" value="Merlung, Kabupaten Tanjung Jabung Barat, Jambi 36552"/>
Deskripsi	:	<input type="text" value="<p>Merupakan Sarana Tempat Berlatih Bagi Atlet Persani Jambi</p>"/>
Syarat	:	<input type="text" value="1.taksi@kiss.jbr> 2. sptkaspdk"/>

PROSES UPDATE DATA

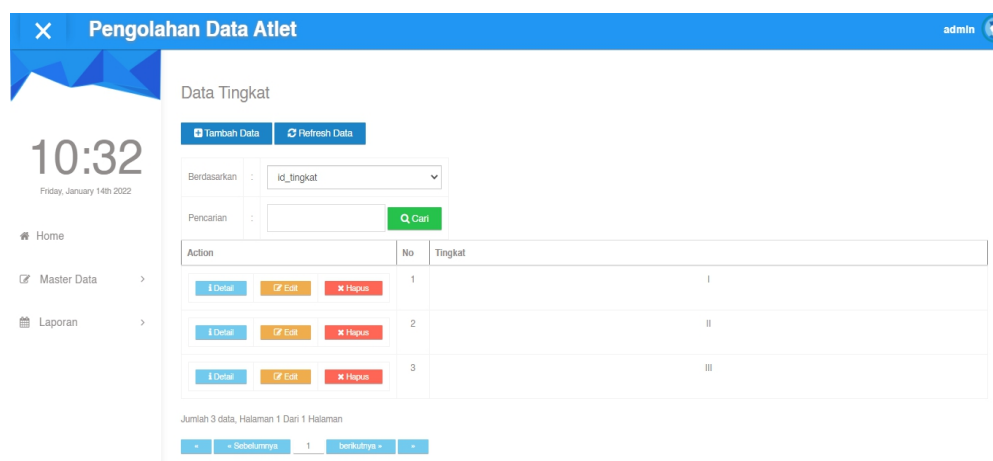
Gambar 5.28 Tampilan Input Form Edit Profil

11. Tampilan Menu Tingkat

Tampilan Menu Tingkat merupakan hasil dari rencana atau kerangka dasar yang telah penulis desain sebelumnya pada tahap ini menu telah diberi bahasa perograman sehingga dapat berfungsi, dengan tujuan agar rencana desain awal sesuai dengan program yang telah dibuat.

a). Tampilan Input Form Menu Tingkat

Tampilan input form menu Tingkat digunakan untuk mengintegrasikan semua fungsi-fungsi yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tingkat . Berikut merupakan Tampilan Tingkat :



Gambar 5.29 Tampilan Input Form Menu Tingkat

b). Tampilan Input Form Tambah Tingkat

Tampilan input form Tambah Tingkat digunakan untuk menambah data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tingkat . Berikut merupakan Tampilan Tingkat :

Gambar 5.30 Tampilan Input Form Tambah Tingkat

c). Tampilan Input Form Edit Tingkat

Tampilan input form Edit Tingkat digunakan untuk memodifikasi data-data yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan atau menampilkan data Tingkat . Berikut merupakan Tampilan Tingkat :

Gambar 5.31 Tampilan Input Form Edit Tingkat

B. Implementasi Tampilan Input Khusus Pengunjung Web, Pelatih, dan Atlet

Tampilan input khusus Pengunjung Web, Pelatih, dan Atlet merupakan tampilan yang dihasilkan sesuai dengan rancangan Pengunjung Web, Pelatih, dan Atlet sebelumnya.

1. Tampilan Input Form Login

Tampilan input form Login digunakan untuk menampilkan data Login.

Berikut merupakan Tampilan Login :



Halaman Login

Username
username

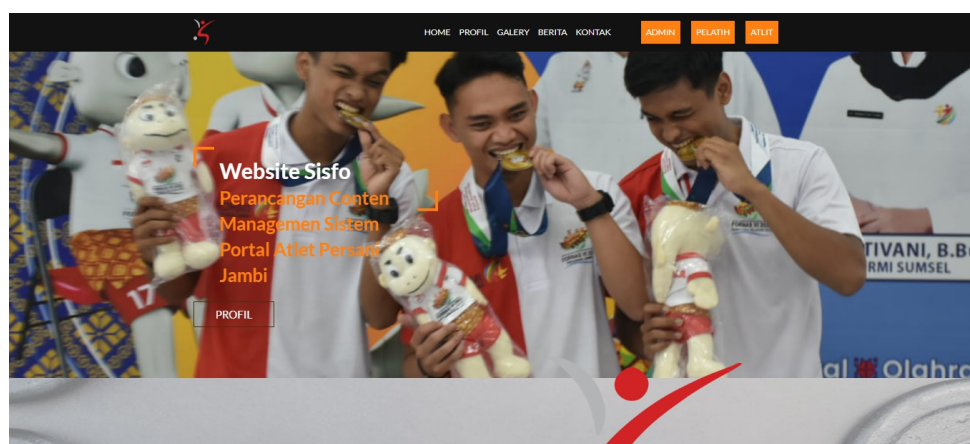
Password
password

Login

Gambar 5.32 Tampilan Input Form Login

2. Tampilan Input Form Menu Utama

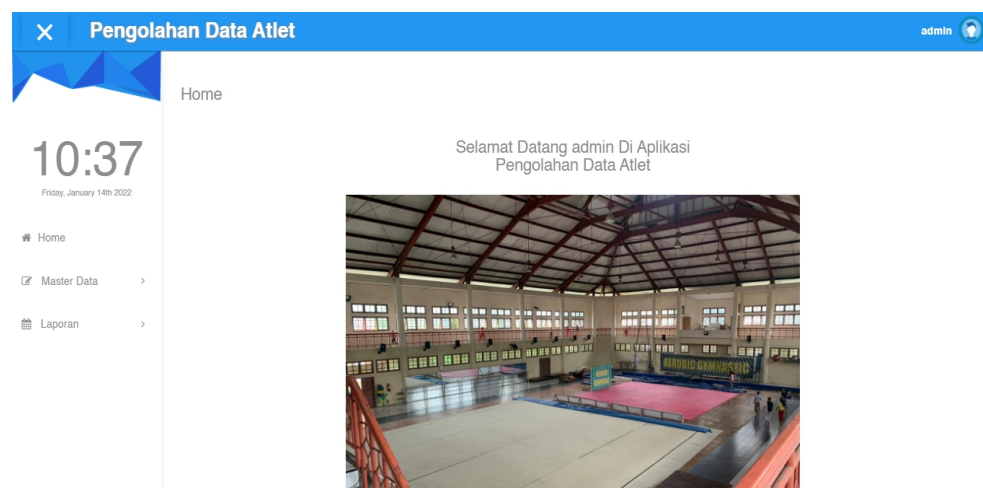
Tampilan input form Menu utama digunakan untuk menampilkan data menu utama. Berikut merupakan Tampilan Menu utama :



Gambar 5.33 Tampilan Input Form Menu utama



Gambar 5.34 Tampilan Input Form Menu Utama Pelatih

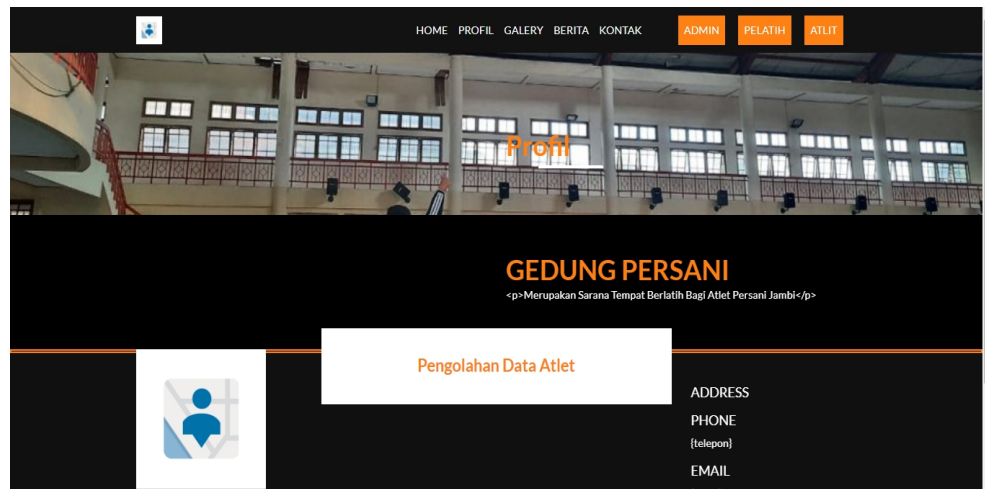


Gambar 5.35 Tampilan Form Menu Utama Atlet

3. Tampilan Input Form Profil

Tampilan input form Profil digunakan untuk menampilkan data Profil.

Berikut merupakan Tampilan Profil:

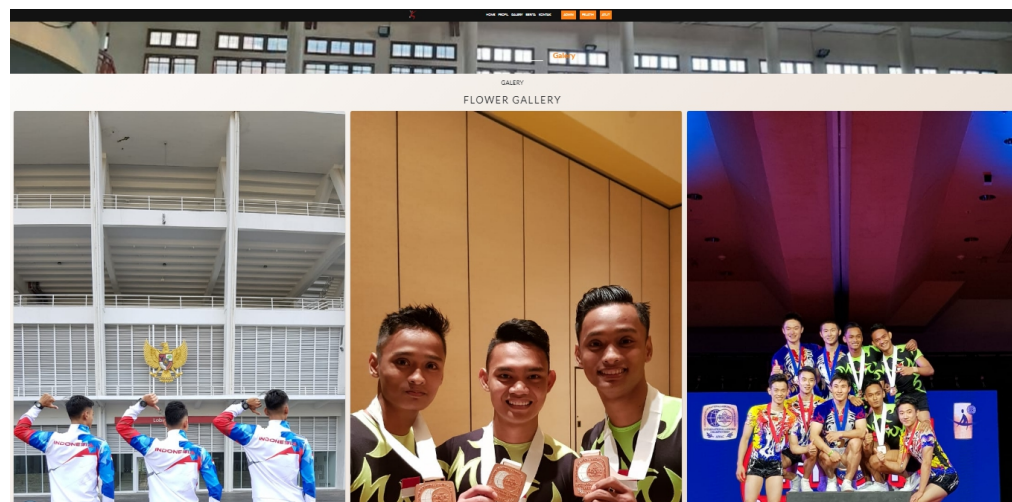


Gambar 5.36 Tampilan Input Form Profil

4. Tampilan Input Form Galery

Tampilan input form Galery digunakan untuk menampilkan data Galery.

Berikut merupakan Tampilan Galery:

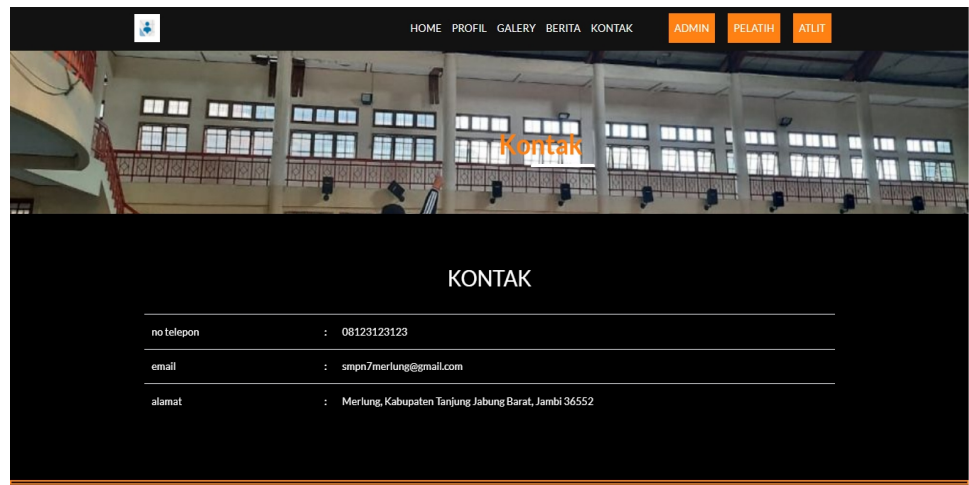


Gambar 5.37 Tampilan Input Form Galery

5. Tampilan Input Form Kontak

Tampilan input form Kontak digunakan untuk menampilkan data Kontak.

Berikut merupakan Tampilan Kontak:

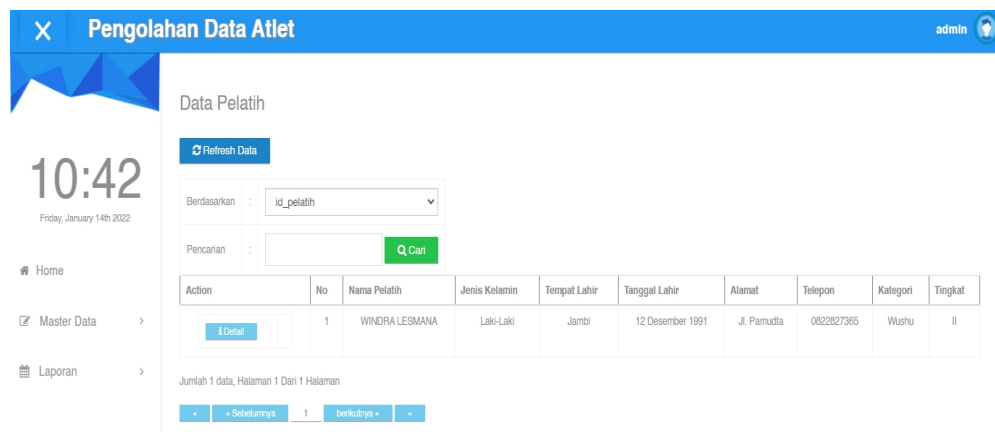


Gambar 5.38 Tampilan Input Form Kontak

6. Tampilan Input Form Pelatih

Tampilan input form Pelatih digunakan untuk menampilkan data Pelatih.

Berikut merupakan Tampilan Pelatih:



Gambar 5.39 Tampilan Input Form Pelatih

7. Tampilan Input Form Prestasi

Tampilan input form Prestasi digunakan untuk menampilkan data Prestasi.

Berikut merupakan Tampilan Prestasi:

Pengolahan Data Atlet admin

Data Prestasi

Refresh Data

Berdasarkan : id_prestasi

Pencarian :

Action	No	Nama Atlet	Nama Prestasi	Keterangan
<input type="button" value="Detail"/>	1	Muhammad Angger Dharmawan	30th Sea Games 2019 Philippines	Silver Medal
<input type="button" value="Detail"/>	2	Muhammad Angger Dharmawan	Aerobic World Championship 2019 - phoenix, Usa	Bronze Medal

Jumlah 2 data, Halaman 1 Dari 1 Halaman

Gambar 5.40 Tampilan Input Form Prestasi

5.2 PENGUJIAN SYSTEM PERANGKAT LUNAK

Pengujian sistem dilakukan menggunakan metode pengujian *Black Box Testing* yaitu pengujian yang dilakukan hanya untuk mengamati hasil dari eksekusi pada *software*. Pengamatan hasil ini melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak itu sendiri.

1. Pengujian Halaman Menu *Login*

Pengujian halaman *Login* dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.1 Pengujian Halaman Menu *Login*

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
<i>Login</i> BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> Buka <i>webbrowser</i> Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> input <i>username</i> dan <i>password</i> Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> input <i>username</i> BENAR input <i>password</i> BENAR 	Menampilkan halaman menu utama	Menampilkan halaman menu utama	Baik

<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. input <i>username</i> SALAH 2. input <i>password</i> SALAH 	<p>Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”</p>	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik
<i>Login</i> GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Buka <i>webbrowser</i> 2. Tampilkan Halaman Menu <i>Login</i> 3. Tidak input <i>username</i> dan <i>password</i> 4. Klik tombol <i>Login</i> 	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tanpa <i>Username</i> 2. Tanpa <i>password</i> 	<p>Tampil pesan “Username/ Password yang anda masukan salah..!”</p>	Tetap pada halaman <i>Login</i>	Baik

2. Pengujian Halaman Menu Utama

Pengujian halaman utama dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Menu utama BERHASIL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Tampilkan halaman berdasarkan menu yang diklik	Tampil menu yang dipilih beserta tombol yang tersedia pada menu	Baik
Menu utama GAGAL	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tampilkan Halaman Menu utama 2. Cek menu-menu yang ada satu persatu 	Klik semua menu yang terdapat pada menu utama	Halaman menu yang diklik tidak tampil	Tetap pada halaman menu utama	Baik

3. Pengujian Halaman Menu Admin

Pengujian halaman Admin dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.2 Pengujian Halaman Menu Admin

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Admin LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Admin GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Admin TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Admin BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Hapus Admin BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Admin	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik
----------------------	--	----------------	--------------------------	--	------

4. Pengujian Halaman Menu Atlet

Pengujian halaman Atlet dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.3 Pengujian Halaman Menu Atlet

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Atlet BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Atlet LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Atlet GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Atlet TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Atlet BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Atlet LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Atlet GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Atlet TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Hapus Atlet BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Atlet BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Atlet	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

5. Pengujian Halaman Menu Berita

Pengujian halaman Berita dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.4 Pengujian Halaman Menu Berita

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Berita LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Berita GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Berita TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Berita LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Edit Berita GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Berita TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Berita BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Berita BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Berita	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

6. Pengujian Halaman Menu Galery

Pengujian halaman Galery dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.5 Pengujian Halaman Menu Galery

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Galery BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Galery LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Galery GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Galery TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik

Edit Galery BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Galery LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Galery GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Galery TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Galery BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Galery BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Galery	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

7. Pengujian Halaman Menu Kategori

Pengujian halaman Kategori dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.6 Pengujian Halaman Menu Kategori

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik

Tambah Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Kategori LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Kategori GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Kategori TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Kategori BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Kategori BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Kategori	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

8. Pengujian Halaman Menu Pelatih

Pengujian halaman Pelatih dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.7 Pengujian Halaman Menu Pelatih

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Pelatih BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pelatih LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Pelatih GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Pelatih TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Pelatih BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Pelatih LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Pelatih GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Pelatih TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Pelatih BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Pelatih BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Pelatih	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

9. Pengujian Halaman Menu Prestasi

Pengujian halaman Prestasi dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.8 Pengujian Halaman Menu Prestasi

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Prestasi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Prestasi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Prestasi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Prestasi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Prestasi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Prestasi LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Prestasi GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Prestasi TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Prestasi BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik

Hapus Prestasi BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Prestasi	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik
----------------------	--	----------------	-----------------------------	--	------

10. Pengujian Halaman Menu Profil

Pengujian halaman Profil dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.9 Pengujian Halaman Menu Profil

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Profil LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Profil LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik
Edit Profil GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Profil TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik

Hapus Profil BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : “Data Berhasil Dihapus”	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Profil BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Profil	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

11. Pengujian Halaman Menu Tingkat

Pengujian halaman Tingkat dilakukan untuk memeriksa fungsional agar terbebas dari *error*, pengujian dilakukan dengan dua kondisi. Kondisi yang pertama jika dalam keadaan berhasil dan yang kedua jika dalam keadaan gagal.

Tabel 5.10 Pengujian Halaman Menu Tingkat

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Tambah Tingkat BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Tingkat LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Ditambahkan”	Data pada <i>gridview</i> bertambah	Baik
Tambah Tingkat GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - <i>Input</i> data - Klik Simpan 	Tambah data Tingkat TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : “Harap isi bidang ini”	Data pada <i>gridview</i> tidak bertambah	Baik
Edit Tingkat BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol edit - Tampil Halaman edit - Modifikasi data - Klik <i>update</i> 	Edit data Tingkat LENGKAP	Tampil pesan : “Data Berhasil Diedit”	Data pada <i>gridview</i> diedit	Baik

Edit Tingkat GAGAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak diedit - Klik tombol tambah - Tampil Halaman tambah - Modifikasi data - Klik Simpan 	Edit data Tingkat TIDAK LENGKAP	Tampil pesan : "Harap isi bidang ini"	Data pada <i>gridview</i> tidak diedit	Baik
Hapus Tingkat BERHASIL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>YES</i>	Tampil pesan : "Data Berhasil Dihapus"	Data pada <i>gridview</i> terhapus	Baik
Hapus Tingkat BATAL	<ul style="list-style-type: none"> - Pilih data yang hendak dihapus - Klik tombol hapus - Tampil option hapus pesan (<i>no/yes</i>) 	Klik <i>NO</i>	Tetap pada halaman Tingkat	Data pada <i>gridview</i> tidak terhapus	Baik

12. Pengujian Menu Laporan

Pengujian menu laporan digunakan untuk memastikan semua laporan dapat ditampilkan dan dicetak sebagaimana semestinya.

Tabel 5.11 Pengujian Halaman Menu Laporan

Kondisi Pengujian	Prosedur Pengujian	Masukan	Keluaran	Hasil yang didapat	Kesimpulan
Laporan Prestasi	Klik tombol Prestasi pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Prestasi - klik tombol print 	Halaman cetak Prestasi	Laporan Prestasi	Baik
Laporan Atlet	Klik tombol Atlet pada Halaman Menu laporan	<ul style="list-style-type: none"> - Klik tombol Atlet - klik tombol print 	Halaman cetak Atlet	Laporan Atlet	Baik

5.3 ANALISIS HASIL YANG DICAPAI OLEH SISTEM PERANGKAT LUNAK

Setelah melakukan berbagai pengujian pada sistem pengolahan data pada Gedung Persani Jambi , maka didapatkan evaluasi dari kemampuan penampilan sistem ini. Adapun kelebihan dan kelemahan dari sistem petampilan ini adalah sebagai berikut:

1. Kelebihan Program

- a. Sistem ini bisa digunakan oleh *User* pada Sistem informasi Manajemen atlit berprestasi pada Gedung Persani Jambi , dengan memanfaatkan fungsi pencarian sehingga mempermudah dalam pencarian data.
- b. Sistem mampu melakukan pengolahan data seperti mendata Admin , Atlet , Berita, Galery ,Kategori , Pelatih , Prestasi , Profil , Tingkat , Sistem mampu mencetak laporan Prestasi, Atlet dengan lebih baik berdasarkan data-data yang telah diinputkan sebelumnya, sehingga mempermudah *user* dalam menyerahkan laporan kepada pimpinan.

2. Kekurangan program

Tampilan *interface* masih sederhana diharapkan untuk pengembangan sistem selanjutnya dapat meningkatkan kualitas dari tampilan *interface* tersebut