

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG MASALAH**

Atlet dan teknologi informasi seiring waktu berjalan semakin terlihat jelas bahwa keduanya tidak dapat dipisahkan didunia olahraga karena tanpa dukungan teknologi informasi yang terus berkembang manajemen data atlet akan terhambat yang berdampak kepada pembinaan yang tidak berjalan dengan efektif. Hal ini erat juga kaitannya dengan adanya persaingan untuk meningkatkan prestasi olahraga baik setingkat nasional atau internasional, perlu digarisbawahi bahwa prestasi yang baik adalah karena adanya tata kelola yang baik dan profesional tentunya adalah dengan mensinergikan teknologi informasi kedalamnya, untuk itulah penting adanya suatu perubahan didalam manajemen ke olahrgaan khususnya dalam pengolahan data atlet agar mendapat tata kelola yang baik serta efektif dan efisien.

Seorang atlet memperoleh prestasi dari usaha yang telah dikerjakan, prestasi dapat dicapai dengan mengandalkan kemampuan intelektual, emosional, dan spiritual, serta ketahanan diri dalam menghadapi situasi segala aspek saat melakukan semua kegiatan dalam rutinitas olah raga. Karakter atlet yang berprestasi adalah mencintai pekerjaan, memiliki inisiatif dan kreatif, pantang menyerah, serta menjalankan setiap latihan dengan sungguh-sungguh. Karakter-karakter tersebut menunjukkan bahwa untuk meraih prestasi tertentu, dibutuhkan kerja keras. Sikap yang mendukung seorang atlet dalam brepestasi diantaranya.

Berorientasi pada masa depan dan cita-cita, berorientasi pada keberhasilan, berani mengambil atau menghadapi risiko, rasa tanggung jawab yang besar, menerima dan menggunakan kritik sebagai umpan balik serta memiliki sikap kreatif, dan inovatif, serta mampu memajemen waktu dengan baik.

Pada sistem yang sedang berjalan khususnya bagian pengelolaan berprestasi saat ini Gedung Persani Jambi belum memiliki sistem yang terkomputerisasi. Dari gambaran yang telah dikemukakan, maka terdapat beberapa permasalahan pokok yang menjadi acuan didalam mengembangkan sistem tersebut diantaranya adalah, proses pengolahan data atlet selalu mengalami kekeliruan karena data yang dibuat terpisah-pisah dan tidak jarang mengalami data yang hilang serta sulit dicari, proses pembuatan laporan data atlet selalu membutuhkan waktu yang relatif lama karena harus menyatukan hasilnya untuk kemudian diolah menjadi laporan siap cetak. Selain itu, untuk mengurutkan nama atlet berprestasi mana yang telah mencapai prestasi tersebut tidak terurut. Masalah yang terjadi setiap tahunnya adalah ketika diadakan audit mengenai atlet berprestasi dari kantor pemerintahan, pada bagian terkait selalu ada temuan atau penyimpangan dalam pengelolaan atlet yang berprestasi sering terjadi, penyimpangan pada saat pencarian data atlet berprestasi tersebut berupa sulitnya menemukan keberadaan data atlet berprestasi dan memastikan bahwa atlet berprestasi tersebut masih mencapai prestasi yang gemilang atau tidak.

Atas dasar pemikiran dari permasalahan tersebut diperlukan sarana sebagai fasilitas penting untuk membantu seluruh elemen baik pengurus dan staff seperti bidang Binpres dan staff khusus dalam menyelesaikan suatu masalah terutama

masalah pengolahan data atlet dengan seluruh instrumen yang ada. Salah satu alternatif yang dapat membantu menyelesaikan masalah tersebut adalah dengan menerapkan sistem informasi komputerisasi yang berbasis database yang diolah dengan program aplikasi yang handal. Dengan sistem informasi komputerisasi yang handal diharapkan informasi hasil dapat diperoleh secara cepat, tepat dan lebih efisien serta efektif.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian agar masalah tersebut mendapatkan upaya penyelesaian solusi yang baik, dengan judul **“Perancangan Content Management System Portal Prestasi Atlet Persani Jambi”**.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan uraian diatas maka rumusan masalah dalam penelitian tugas akhir ini adalah : Bagaimana Merancang Content Management System Portal Prestasi Atlet Persani Jambi?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Untuk menghindari terjadinya pembahasan di luar judul skripsi, maka materi yang dibahas hanya mencakup : Sistem Manajemen atlet berprestasi digunakan untuk membangun prosedur pengelolaan atlet yang berprestasi mulai dari semua riwayat pertandingan, kategori penghargaan atau *ranking* yang didapatkan, jenis pertandingan, prestasi yang telah di capai atlet, jenis piala dan trofi, data pelatih yang mendidik atlet berprestasi, kritik dan saran yang

mebangun, Sebelum dimasukkan ke dalam dokumen hingga dapat didata kembali untuk memilih atlet yang berprestasi.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan penelitian mengungkapkan keinginan peneliti untuk mendapatkan jawaban atas permasalahan penelitian yang diajukan yaitu :

1. Melakukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan pada Gedung Persani Jambi Kota Jambi.
2. Merancang Sistem Manajemen berprestasi berbasis web yang mampu memberi solusi atas permasalahan yang dihadapi Gedung Persani Jambi Kota Jambi.

### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Manfaat penelitian menggambarkan dampak dari pencapaiannya tujuan yang telah dilakukan untuk pengguna sistem yaitu :

1. Bagi Gedung Persani Jambi Kota Jambi yaitu dapat meningkatkan mutu atlet dalam prestasi dan memajemen atlet yang telah berprestasi.
2. Bagi admin yaitu dapat memberikan kemudahan dalam mencari data, mengelola data dan membuat laporan.
3. Bagi Penulis yaitu dapat menambah wawasan mengenai Sistem Manajemen berprestasi dan memberikan contoh konsep-konsep keilmuan dalam merancang sistem informasi.

## 1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penulisan ini disajikan dengan sistematika sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Berisi latar belakang masalah, perumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini berisikan teori-teori dasar yang mendukung penelitian, yang dikutip dari berbagai sumber seperti buku teks dan sumber-sumber lainnya. Adapun teori-teori yang digunakan antara lain mengenai perancangan, basis data, internet, *website, flowchart, UML, use case diagram, class diagram, activity diagram, PHP, MySQL dan Dreamweaver.*

### **BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Bab ini berisi kerangka kerja penelitian dan metode pengumpulan data yang digunakan penulis untuk mengumpulkan data dan metode pengembangan sistem yang digunakan penulis untuk membuat sistem yang baru, serta pengolahan data dilakukan dengan menggunakan alat bantu komputer.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini penulis melakukan analisis terhadap gambaran umum objek penelitian, sistem yang sedang berjalan, kebutuhan perangkat lunak/*system*, *output*, *input*, kebutuhan data serta melakukan perancangan terhadap *output*, *input*, struktur data yang digunakan, struktur program dan rancangan algoritma program.

**BAB V : PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM**

Bab ini penulis menguraikan tentang hasil kegiatan penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan program serta memberikan gambaran tentang hasil dari pengujian program yang telah dijalankan.

**BAB VI : PENUTUP**

Merupakan bab penutup yang berisi kesimpulan dan saran penulis yang berhubungan dengan hasil penelitian