

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 LATAR BELAKANG**

Perkembangan Teknologi saat ini berkembang begitu pesat, hampir semua aspek kehidupan manusia semua menggunakan teknologi. Kebutuhan akan satu konsep dan mekanisme belajar mengajar (pendidikan) berbasis (TI) semakin lebih maju yang kemudian terkenal dengan sebutan *E-learning* ini membawa pengaruh terjadinya transformasi pendidikan konvensional ke dalam bentuk digital. Jimi Asmara Menyatakan bahwa [1] : “*E-learning* merupakan model pembelajaran yang memanfaatkan teknologi informasi ini dapat berperan sebagai yang menyediakan antara siswa dan guru, sumber belajar dan sarana untuk mengefektifkan evaluasi pembelajaran.”

SMP Negeri 4 Muaro Jambi yang beralamat di Jln.Suak Kandis Km 12 Desa Sakean Kec.Kumpeh Ulu Kab.Muaro Jambi. Sekolah ini berdiri sejak tanggal 22-Maret 1978, dulu SMP Negeri 4 ini adalah sekolah yang populer dikarenakan sekolah ini memiliki fasilitas yang bisa di bilang cukup lengkap.

Berdasarkan hasil wawancara yang dilakukan dengan pihak kepala sekolah SMP Negeri 4 Muaro Jambi penulis menemukan masalah yaitu sistem belajar mengajar yang dilakukan di SMP Negeri 4 ini masih dilakukan secara tatap muka, yang dilakukan secara bergantian dengan cara dibagi menjadi 2 kelompok di setiap kelasnya. SMP Negeri 4 ini pun tidak memiliki sarana pendukung

pembelajaran yang bisa diakses kapan saja dan dimana saja oleh para siswa sehingga menghambat proses pembelajaran antara guru dan siswa. Jika metode pembelajaran *E-learning* ini dapat dimanfaatkan, maka dapat memberikan manfaat besar bagi SMP Negeri 4 Muaro Jambi dari segi sistem pembelajarannya, utamanya kualitas yang dihasilkan dari proses pembelajaran.

Dari permasalahan diatas, maka penulis tertarik untuk mengadakan penelitian pada SMP Negeri 4 Muaro Jambi yang dituangkan dalam penulisan tugas akhir yang berjudul **“Perancangan Aplikasi *E-Learning* pada SMP Negeri 4 Muaro Jambi Berbasis *Web*”**. Dengan harapan agar sekolah dapat lebih meningkatkan mutu dalam pelayanan publik dan pembelajaran bagi para siswanya.

## **1.2 RUMUSAN MASALAH**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka dapat disimpulkan rumusan masalah dalam penelitian ini, antara lain adalah Bagaimana menerapkan aplikasi *E-Learning* pada SMP Negeri 4 Muaro Jambi Berbasis *Web* sehingga dapat membantu kegiatan belajar mengajar?

## **1.3 BATASAN MASALAH**

Dalam penelitian yang dilakukan penulis agar dapat fokus pada pokok permasalahan yang ada, maka penulis membatasi hal-hal sebagai berikut :

1. Penelitian membahas mengenai *E-learning* pada SMP Negeri 4 Muaro Jambi yang terdapat soal-soal latihan secara *online*, *download* atau *upload* materi pembelajaran, dan fasilitas pengumuman untuk memberikan informasi terbaru.
2. Sistem yang dikembangkan adalah berbasis *web* dengan dukungan *PHP My Admin, Java Script dan CSS*.

3. Perancangan sistem ini menggunakan UML meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram* dan menggunakan metode *waterfall* sebagai metode pengembangan sistem.

## **1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN**

### **1.4.1 TUJUAN PENELITIAN**

Adapun tujuan yang ingin dicapai pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Mempelajari dan menganalisis lebih dalam mengenai sistem pembelajaran yang sedang berjalan di SMP Negeri 4 Muaro Jambi.
2. Merancang suatu aplikasi *e-learning* sebagai media pembelajaran yang dapat membantu proses belajar mengajar.

### **1.4.2 MANFAAT PENELITIAN**

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

1. Mempermudah guru untuk mendistribusikan dan menyebarluaskan materi ajar kepada siswa melalui media *e-learning*.
2. Meningkatkan kemampuan siswa dengan pembelajaran yang dapat dilakukan secara online.

## **1.5 SISTEMATIKA PENULISAN**

Penelitian ini diuraikan dalam 3 bab yang sistematika penulisan adalah sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas beberapa unsur yang menjadi latar belakang perancangan Perancangan perancangan. Pada bab ini Penulis juga membahas apa saja rumusan dan batasan masalah yang menjadi acuan Perancangan, serta pada bab ini peneliti merumuskan tujuan dan manfaat penelitian.

## **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan Perancangan Aplikasi *E-learning* pada SMP N 4 Muaro Jambi Berbasis *Web*.

## **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini menjelaskan bagaimana cara pelaksanaan penelitian yang mencakup pengumpulan data, analisis data, dan pendekatan yang digunakan serta alat bantu (*tools*) yang dilakukan selama penelitian dan teknik perancangan sistem yang dilakukan.

## **BAB IV ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini merupakan bab analisa dan perancangan sistem yang menjelaskan tentang analisis sistem yang sedang berjalan sekarang dan menganalisis kebutuhan serta melakukan perancangan sistem.

## **BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem aplikasi dan pengujian sistem yang telah di bangun.

## **BAB VI PENUTUP**

Pada bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab – bab sebelumnya dan juga saran – saran yang berguna bagi pihak – pihak yang berkaitan dengan penelitian ilmiah.