

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Dengan semakin pesatnya peningkatan sebuah perkembangan teknologi yang mengakibatkan kebutuhan akan teknologi pun semakin tinggi. Hal ini dikarenakan teknologi dapat membuat pekerjaan manusia menjadi lebih mudah tentunya dengan perkembangan pada Sumber Daya Manusia (SDM). Manusia sebagai pengguna teknologi sudah seharusnya dapat memanfaatkan teknologi saat ini maupun perkembangan teknologi yang akan datang. Salah satu contoh dalam pemanfaatan teknologi di dunia bisnis yaitu digunakan untuk melihat stok barang, melihat barang yang masuk serta barang yang keluar yang dapat diakses secara di mana pun dan kapan pun menggunakan internet.

Toko Uka Abadi merupakan salah satu usaha yang menjual bahan dan peralatan yang berguna untuk pembangunan yang alamatnya yaitu berada di Jl. Abdul Rachman Soleh Lrg. Uka RT.16 Paal Merah Lama Jambi. Toko Uka Abadi menjual berbagai macam barang dan bahan yang berguna untuk pembangunan misalnya pasir, batu bata, semen, kerikil, cat, palu, kuas, seng dll. Untuk mencatat stok barang, mencatat barang masuk maupun mencatat barang yang keluar pemilik Toko Uka Abadi masih menggunakan cara yang tradisional ataupun manual yaitu dengan mencatat stok barang maupun barang yang masuk dan keluar dengan menggunakan buku.

Jika hanya menggunakan pencatatan didalam buku agenda maka ditakutkan nantinya buku agenda tersebut hilang sehingga menyebabkan catatan untuk stok barang juga ikut hilang. Jika hal itu terjadi maka akan dilakukan pencatatan kembali dengan mengecek satu persatu barang yang mana ini akan menyebabkan banyak waktu terbuang. Kejadian yang sering terjadi pada Toko Uka Abadi yaitu pemilik kesulitan untuk melihat berapa jumlah stok yang tersedia sehingga barang akan kehabisan saat ada pelanggan ingin membeli. Pemilik juga kesulitan mencari catatan barang yang akan ditambah atau dikurangi saat ada barang yang masuk atau keluar.

Dari permasalahan tersebut yang disebabkan karena pada Toko Uka Abadi masih menggunakan pencatatan secara manual yaitu menggunakan buku agenda maka perlu dirancang suatu sistem informasi stok barang secara *online* dengan media web dengan tujuan mencatat barang-barang dari Toko Uka Abadi. Oleh karena itu penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan mengangkat judul **“PERANCANGAN APLIKASI STOK BARANG BERBASIS WEBSITE PADA TOKO UKA ABADI.”**

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka didapatkan rumusan masalah adalah bagaimana merancang sebuah *website* untuk sarana pencatatan stok barang pada Toko Uka Abadi menggunakan aplikasi *Microsoft Visual Studio Code* dan bahasa pemrograman PHP?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar penelitian ini dapat berjalan dengan baik, maka penulis menetapkan batasan masalah yang akan dibahas. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Penelitian ini hanya membahas tentang stok barang pada Toko Uka Abadi.
2. Sistem yang dirancang menghasilkan laporan stok barang, data barang masuk dan data barang keluar pada Toko Uka Abadi.

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Menganalisa sistem apa yang sedang berjalan di Toko Uka Abadi dan merancang *website* yang berguna untuk mencatat data barang, melihat stok barang, dan melihat barang yang masuk dan keluar pada Toko Uka Abadi.
2. Pemilik dapat mengakses catatan barang kapanpun dan dimanapun.
3. Supaya pemilik Toko Uka Abadi tidak kehilangan catatan karena telah tersimpan secara *online*.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan perancangan *website* ini dapat membantu pemilik Toko Uka Abadi dalam mengelola stok barang.
2. Diharapkan perancangan *website* ini dapat meminimalkan waktu proses penyediaan barang dan tidak kehabisan stok barang pada Toko Uka Abadi.

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar judul penelitian, maka penulis membuat sistematika penulisan. Adapun sistematika penulisan tersebut sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini berisi teori-teori yang berkaitan dengan penelitian ini, misalnya penjelasan tentang perancangan, aplikasi, stok barang, *website*, diagram-diagram, dan alat bantu seperti *Microsoft Visual Studio Code*, XAMPP yang

berfungsi untuk mendukung penelitian. Teori tersebut bersumber dari buku, jurnal, dan lain-lain untuk mendukung penelitian yang penulis lakukan.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini berisi tentang tahapan proses yang dilakukan dalam mengerjakan penelitian, dimulai dari identifikasi masalah, studi literatur, pengumpulan data, analisa masalah, pengembangan sistem, menjelaskan metode yang digunakan, serta alat bantu yang digunakan dalam perancangan *website* ini, baik *software* ataupun *hardware*.

BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini berisi gambaran umum tentang Toko Uka Abadi sebagai objek dari penelitian ini, menganalisis sistem yang ada yaitu dengan dilakukannya wawancara pada pihak terkait, analisis fungsi sistem, analisis input dan output, analisis kebutuhan data, rancangan input dan output, rancangan struktur data yang digunakan, rancangan struktur program, dan rancangan algoritma program, yang mana nantinya akan menghasilkan suatu sistem yang berguna untuk objek penelitian tersebut.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang proses menterjemahkan rancangan menjadi program aplikasi yang dapat digunakan oleh user, serta dilakukan pengujian terhadap program yang telah dibuat, cara menggunakannya dan hasil analisis yang dicapai.

BAB VI : PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan dari hasil penelitian yang merupakan rumusan dari analisa dan pembahasan pada bab sebelumnya, serta terdapat saran yang berguna sebagai alternatif penyelesaian masalah maupun sebagai acuan untuk penelitian selanjutnya.