

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pada perkembangan teknologi informasi saat ini telah banyak menciptakan berbagai sistem informasi yang digunakan oleh banyak instansi baik pemerintahan maupun pendidikan. A. Irawan et al. [1] menyatakan bahwa : “sistem informasi perpustakaan merupakan sebuah sistem yang terdiri dari manusia, hardware, software, prosedur, dan data yang terintegrasi, digunakan untuk manajemen otomasi perpustakaan sehingga mengemas sebuah informasi yang bernilai bagi penggunaannya (pustakawan maupun pemustaka)”.

Selain teknologi salah satu unsur vital dan besar pengaruhnya terhadap mutu pendidikan adalah perpustakaan. Perpustakaan yang menyediakan berbagai buku terbukti berdaya guna dan bertepatan sebagai sarana pendidikan dan sarana komunikasi. Maka kaitan inilah perpustakaan dan pelayanan perpustakaan harus dikembangkan sebagai salah satu instalasi untuk mewujudkan tujuan mencerdaskan kehidupan bangsa. Perpustakaan tak bisa dipisahkan dari pembelajaran siswa-siswi di sekolah dalam mencari ilmu pengetahuan. Karena itulah koleksi perpustakaan yang ada pada suatu lembaga atau sekolah harus di bina oleh pustakawan dengan baik, salah satunya dalam kegiatan pembuatan laporan koleksi buku, dan proses peminjaman ataupun pengembalian buku.

SMP N 4 Muaro Jambi merupakan salah satu sekolah negeri yang ada di Muaro Jambi beralamatkan di JL. Jambi Suak Kandis KM.12 desa Sakean, Kec.Kumpeh Ulu. SMP N 4 Muaro Jambi ini sudah dilengkapi dengan fasilitas

perpustakaan yang memadai. Siswa dan siswi di SMP N 4 Muaro Jambi ini melakukan aktivitas membaca buku, meminjam buku, dan menyelesaikan tugas yang di berikan oleh guru di perpustakaan ini.

Pada saat ini di SMP N 4 Muaro Jambi seluruh data mengenai proses pengolahan data seperti data buku, peminjaman dan pengembalian masih dilakukan secara manual, proses dilakukan dengan pencatatan di buku agenda sehingga menyulitkan dalam mencari informasi data buku, data peminjaman dan data pengembalian buku. Apabila ada anggota yang ingin mencari buku dan menanyakan kepada petugas maka petugas mengalami kesulitan dalam memberikan informasi apakah ada atau tidak buku yang di cari tersebut. Selain itu pelayanan peminjaman maupun pengembalian buku cenderung lambat karena data masih melalui proses pencarian buku agenda peminjam dan kemudian ditulis atau dicatat dalam pembukuan dan dalam pelaporan data perpustakaan, sering juga terjadi kesalahan dalam pencatatan, terjadinya kerangkapan data, bahkan kehilangan data atau agenda yang digunakan. Sehingga hal ini membuat proses pengolahan informasi perpustakaan oleh pustakawan menjadi lamban , maka dari itu dibutuhkan suatu sistem yang dapat membantu sistem kerja pustakawan menjadi lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka penulis ingin mengangkat judul dalam sebuah penelitian yang berjudul “PERANCANGAN APLIKASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DI SMP N 4 MUARO JAMBI ”

1.2 RUMUSAN MASALAH

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah :

Bagaimana merancang aplikasi perpustakaan pada SMP N 4 Muaro Jambi yang dapat membantu proses pelayanan di perpustakaan agar berjalan dengan lebih cepat dan tepat ?

1.3 BATASAN MASALAH

Untuk menghindari terjadinya pembahasan diluar judul penelitian, maka penulis memberikan batasan masalah yang mencakup sebagai berikut :

1. Penelitian ini dilakukan di perpustakaan SMP N 4 Muaro Jambi dan sistem yang dirancang memuat informasi perpustakaan yang terdiri dari pengolahan data anggota, data buku, data peminjaman dan pengembalian serta laporan.
2. Sistem yang dirancang hanya dapat digunakan oleh pihak sekolah, seperti guru dan siswa di SMP N 4 Muaro Jambi saja. Maka sistem ini dirancang secara offline dimana hanya anggota saja yang bisa mendapatkan informasi perpustakaan.
3. Metode pemodelan sistem yang dibuat menggunakan UML (*Unified Modeling Language*) yaitu : *use case diagram, class diagram, activity diagram*.
4. Metode pengembangan sistem menggunakan metode *waterfall*
5. Sistem yang dirancang adalah berbasis *web* dengan dukungan *PHP My Admin, Java Script, CSS* .

1.4 TUJUAN DAN MANFAAT PENELITIAN

1.4.1 TUJUAN PENELITIAN

Adapun tujuan dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Menganalisa dan mengatasi permasalahan yang dihadapi petugas perpustakaan diantaranya adalah sering mengalami kesalahan dalam pencatatan, kehilangan data, terjadinya kerangkapan data, serta pengolahan data yang lambat .
2. Merancang aplikasi perpustakaan pada SMP N 4 Muaro Jambi berbasis *web* sebagai media informasi.

1.4.2 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Bagi SMP N 4 Muaro Jambi, diharapkan dapat membantu meningkatkan kualitas fungsi dan daya guna dari peran perpustakaan sekolah.
2. Bagi petugas perpustakaan dapat mempermudah dalam mengolah data perpustakaan seperti data buku, data peminjaman, data pengembalian dan mempermudah dalam pembuatan laporan.
3. Bagi anggota perpustakaan diharapkan dapat mempermudah dalam mendapatkan informasi buku dan mendapatkan pelayanan dalam proses peminjaman dan pengembalian buku yang berteknologi .

1.5 SISTEMATIKA PENULISAN

Penelitian ini diuraikan dalam 6 bab yang sistematika penulisannya adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas beberapa unsur yang menjadi latar belakang perencanaan perancangan. Pada Bab ini Penulis juga membahas apa saja rumusan dan batasan masalah yang menjadi acuan Perancangan, serta pada bab ini peneliti merumuskan tujuan dan manfaat penelitian .

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas tentang teori-teori yang berhubungan dengan Perancangan Aplikasi Perpustakaan Berbasis *Web* Di Smp N 4 Muaro Jambi.

BAB III: METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini memuat tentang cara pelaksanaan penelitian yang mencakup bagaimana teknik pengumpulan data, analisis data, pendekatan yang digunakan serta alat bantu (*tools*) yang digunakan dalam penelitian tersebut.

BAB IV: ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini merupakan bab analisa dan perancangan sistem yang menjelaskan tentang analisis sistem yang sedang berjalan sekarang dan menganalisis kebutuhan serta melakukan perancangan sistem.

BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Pada bab ini menjelaskan tentang implementasi sistem aplikasi dan pengujian sistem yang telah di bangun.

BAB VI: PENUTUP

Pada bab ini merupakan penutup dari penelitian ilmiah ini yang berisi kesimpulan dari pembahasan bab – bab sebelumnya dan juga saran – saran yang berguna bagi pihak – pihak yang berkaitan dengan penelitian ilmiah.